《例/

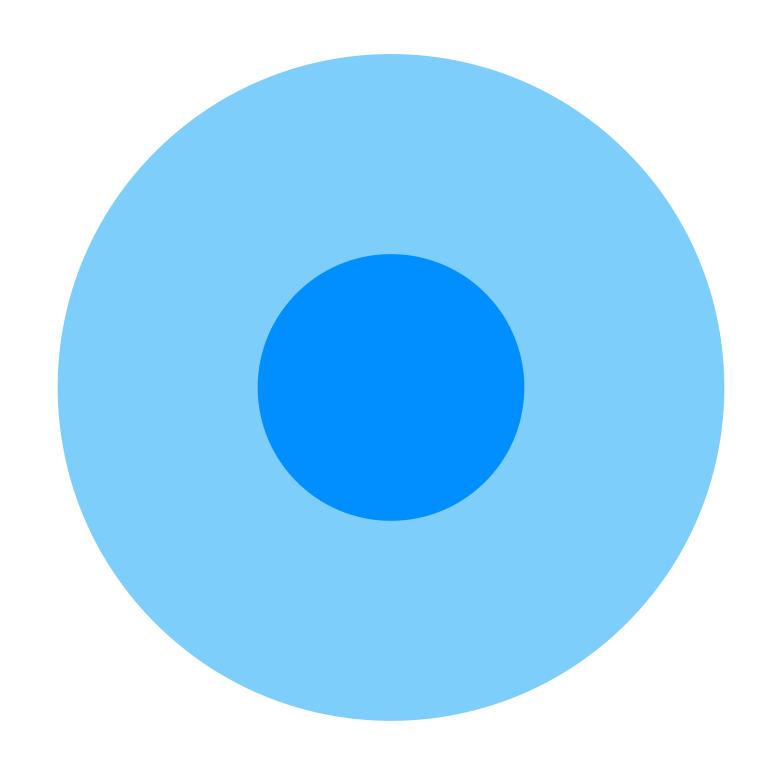
2016~2017年

萤石云视频V4.0

萤石云视频是公司的智能家居平台App,承载了 设备连接、云服务、电商、售后等功能,注册用 户数达2000万,日活跃用户达300万,是公司的 重点App产品。我主导并带领团队持续负责该产 品交互设计工作,期间通过设计驱动产品,不断 优化产品的用户体验,提升产品的商业和用户价 值,为云服务类产品带来销售数据大幅增长。

4.0版本是一个由设计发起的项目,经历产品现状 和目标分析、概念方案设计、评审、设计迭代、 向决策层提案等,最终将设计方案上线,并且为 产品带来了体验以及各项数据指标提升。

1. 背景



行业环境

- 外部环境: 竞争平台崛起,不参与智能家居市场竞争,将沦为设备供应商。
- 内部环境: 从单一监控摄像机向垂直化市场演进, 衍生出店铺管理摄像机、儿童看护摄像机等。

企业目标

- 长期目标: 提升产品竞争力

- 近期目标: 寻求商业变现能力增长

案例A

萤石云视频V4.0

2016~2017年

萤石云视频是公司的智能家居平台App,承载了设备连接、云服务、电商、售后等功能,注册用户数达2000万,日活跃用户达300万,是公司的重点App产品。我主导并带领团队持续负责该产品交互设计工作,期间通过设计驱动产品,不断优化产品的用户体验,提升产品的商业和用户价值,为云服务类产品带来销售数据大幅增长。

4.0版本是一个由设计发起的项目,经历产品现状和目标分析、概念方案设计、评审、设计迭代、向决策层提案等,最终将设计方案上线,并且为产品带来了体验以及各项数据指标提升。