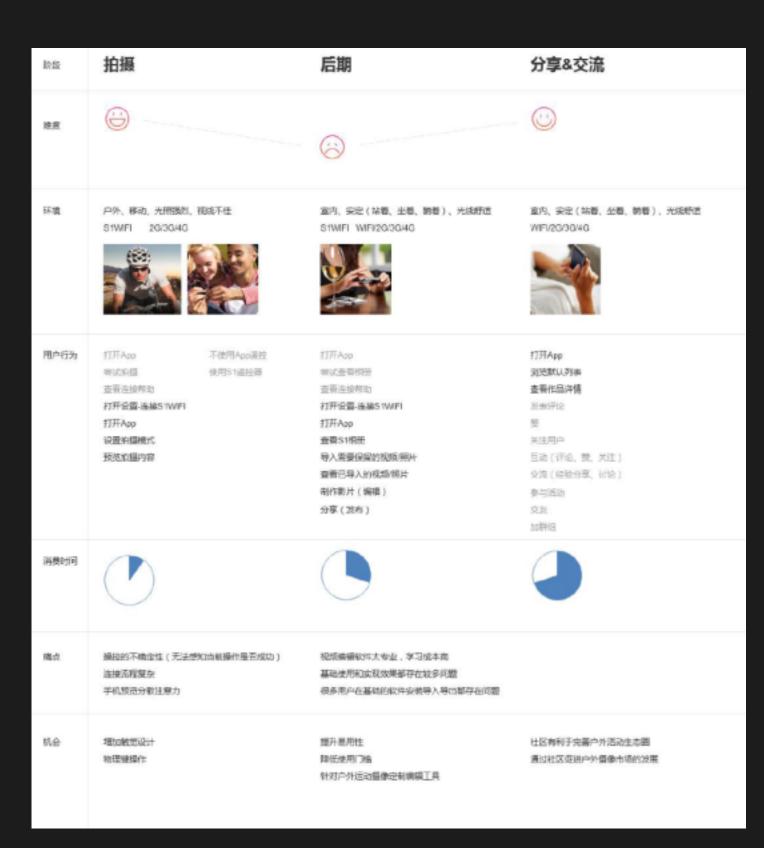
4.1 前期分析

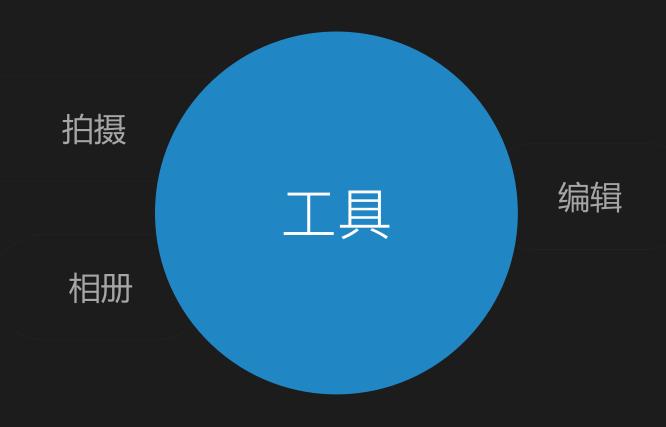






桌面研究 原型测试评审

4.2 设计思路



关注使用场景 在可用性设计上要花费更多心思



关注信息架构 合理安排信息优先级,符合产品运营策略