哈爾濱Z業大學 实验报告

实验(三)

| 目 | Binary Bomb | |
|----------|---------------|--|
| | 二进制炸弹 | |
| <u> </u> | 计算机类 | |
| 号 | 1190200526 | |
| 级 | 1903002 | |
| 生 | 沈城有 | |
| 师 | 郑贵滨 | |
| 点 | G709 | |
| 期 | 2021.04.23 | |
| | _ 业 号 级 生 师 点 | |

计算机科学与技术学院

目 录

| 第1章 | 实验基本信息 | 3 - |
|-------|-------------------------------|-----|
| 1.1 | 实验目的 | 3 - |
| 1.2 | 实验环境与工具 | 3 - |
| | 1.2.1 硬件环境 | 3 - |
| | 1.2.2 软件环境 | 3 - |
| | 1.2.3 开发工具 | 3 - |
| 1.3 | 实验预习 | 3 - |
| 第2章等 | 实验环境建立 | 1 - |
| 2.1 U | Ubuntu 下 CodeBlocks 反汇编(10 分) | 1 - |
| 2.2 U | Ubuntu 下 EDB 运行环境建立(10 分) | 1 - |
| 第3章 | 各阶段炸弹破解与分析 | 5 - |
| 3.1 | 阶段 1 的破解与分析: | 5 - |
| | 阶段 2 的破解与分析 | |
| 3.3 | 阶段 3 的破解与分析 | 7 - |
| 3.4 | 阶段 4 的破解与分析 | 3 - |
| | 阶段 5 的破解与分析10 | |
| 3.6 | 阶段 6 的破解与分析1 | ۱ - |
| 3.7 | 阶段 7 的破解与分析(隐藏阶段) | 1 - |
| | 总结 1 : | |
| | 请总结本次实验的收获15 | |
| 4.2 | 请给出对本次实验内容的建议15 | 5 - |
| 参考文献 | [†] | 5 - |

第1章 实验基本信息

1.1 实验目的

熟练掌握计算机系统的 ISA 指令系统与寻址方式; 熟练掌握 Linux 下调试器的反汇编调试跟踪分析机器语言的方法; 增强对程序机器级表示、汇编语言、调试器和逆向工程等的理解。

1.2 实验环境与工具

1.2.1 硬件环境

X64 CPU; 2GHz; 2G RAM; 256GHD Disk 以上

1.2.2 软件环境

Windows7 64 位以上 VirtualBox/Vmware 11 以上 Ubuntu 16.04 LTS 64 位/优麒麟 64 位

1.2.3 开发工具

GDB/OBJDUMP; EDB; KDD等

1.3 实验预习

上实验课前,必须认真预习实验指导书(PPT或PDF)。

了解实验的目的、实验环境与软硬件工具、实验操作步骤,复习与实验有关的 理论知识。

请写出 C 语言下包含字符串比较、循环、分支(含 switch)、函数调用、递归、指针、结构、链表等的例子程序 sample.c, 生成执行程序 sample.out。

用 gcc -S 或 CodeBlocks 或 GDB 或 OBJDUMP 等,反汇编,比较。

列出每一部分的 C 语言对应的汇编语言。

修改编译选项-O(缺省 2)、O0、O1、O2、O3,-m32/m64。再次查看生成的汇编语言与原来的区别。

注意 O1 之后无栈帧,EBP 做别的用途。-fno-omit-frame-pointer 加上栈指针。GDB 命令详解 - tui 模式 ^XA 切换 layout 改变等等

有目的地学习:看 VS 的功能 GDB 命令用什么?

第2章 实验环境建立

2.1 Ubuntu 下 CodeBlocks 反汇编(10 分)

CodeBlocks 运行 hellolinux.c。反汇编查看 printf 函数的实现。

要求: C、ASM、内存(显示 hello 等内容)、堆栈 (call printf 前)、寄存器同时在一个窗口。

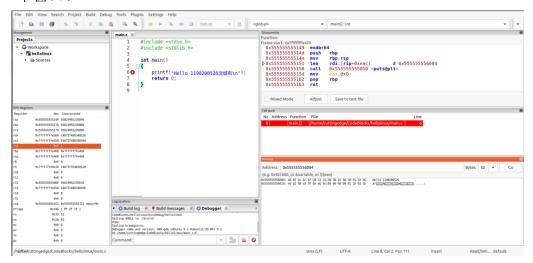


图 2-1 Ubuntu 下 CodeBlocks 反汇编截图

2. 2 Ubuntu 下 EDB 运行环境建立 (10 分)

用 EDB 调试 hellolinux.c 的执行文件, 截图, 要求同 2.1

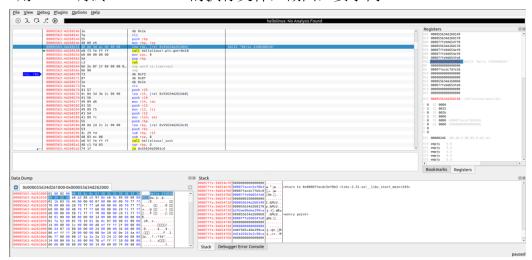
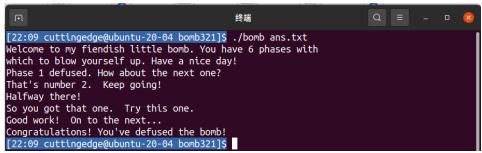


图 2-2 Ubuntu 下 EDB 截图

第3章 各阶段炸弹破解与分析

每阶段 15 分 (密码 10 分,分析 5 分),总分不超过 80 分



3.1 阶段1的破解与分析

密码: I am for medical liability at the federal level.

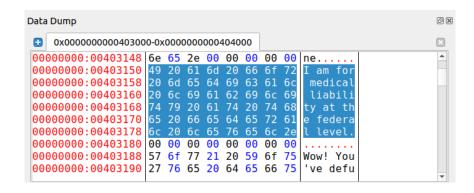
破解过程:

下图为 phase 1 函数的汇编指令:

```
306 00000000004013f9 <phase_1>:
307
     4013f9:
                   55
                                            push
                                                   %гЬр
308
     4013fa:
                   48 89 e5
                                            mov
                                                   %rsp,%rbp
309
     4013fd:
                   be 50 31 40 00
                                            mov
                                                   $0x403150,%esi
310
     401402:
                   e8 2e 04 00 00
                                            callq
                                                  401835 <strings_not_equal>
311
     401407:
                   85 c0
                                            test
                                                   %eax,%eax
     401409:
                   75 02
                                                   40140d <phase_1+0x14>
312
                                            jne
     40140b:
313
                   5d
                                            pop
                                                   %гьр
314
     40140c:
                   c3
                                            retq
315
     40140d:
                   e8 1f 05 00 00
                                            callq 401931 <explode_bomb>
     401412:
                                                   40140b <phase_1+0x12>
316
                                            jmp
```

可知此函数将输入字符串(寄存器 RDI 指向的字符串)与寄存器 RSI 指向的字符串进行比较(利用 string_not_equal 函数),不相同(返回值不为 0)则调用 explode_bomb 函数,导致炸弹爆炸。

通过 EDB 查看对应内存位置答案字符串如下:



3.2 阶段2的破解与分析

密码: 011235

破解过程:

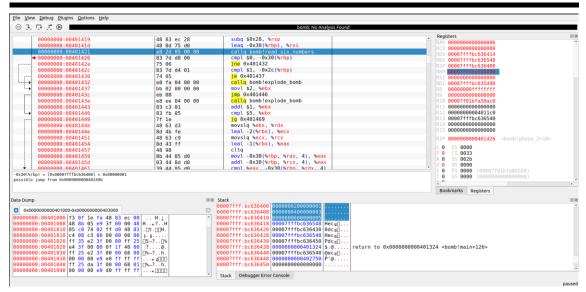
下图为 phase 2 函数的汇编指令及分析:

```
0000000000401414 <phase_2>:
               55
  401414:
                                      push
                                             %гьр
               48 89 e5
  401415:
                                             %rsp,%rbp
                                      mov
  401418:
               53
                                      push
                                             %гЬх
  401419:
               48 83 ec 28
                                             $0x28,%rsp
  40141d:
               48 8d 75 d0
                                      lea
                                             -0x30(%rbp),%rsi
                                            401953 <read_six_numbers> #读入6个数字,读入个数少于6直接引爆
  401421:
               e8 2d 05 00 00
                                     callq
                                                                      #第一个数字为0
 401426:
               83 7d d0 00
                                     cmpl
                                             $0x0,-0x30(%rbp)
  40142a:
               75 06
                                      jne
                                             401432 <phase_2+0x1e>
  40142c:
               83 7d d4 01
                                            $0x1.-0x2c(%rbp)
                                                                      #第二个数字为1
                                      cmpl
                                             401437 <phase_2+0x23>
  401430:
               74 05
                                      jе
                                            401931 <explode_bomb>
                                      callq
               e8 fa 04 00 00
  401432:
  401437:
               bb 02 00 00 00
                                      MOV
                                             $0x2,%ebx
                                                                      \#\%ebx = 2
  40143c:
               eb 08
                                      jmp
                                             .
401446 <phase_2+0x32>
  40143e:
               e8 ee 04 00 00
                                      callq
                                            401931 <explode_bomb>
  401443:
               83 c3 01
                                      add
                                             $0x1,%ebx
  401446:
               83 fb 05
                                            $0x5,%ebx
                                                                      #循环终止条件
                                      CMD
               7f 1e
                                             401469 <phase_2+0x55>
  401449:
                                                                      #循环结束前未爆炸则正常返回
                                      jg
               48 63 d3
                                      movslq %ebx,%rdx
  40144b:
               8d 4b fe
  40144e:
                                                                      #%ebx - 2 -> %ecx
                                             -0x2(%rbx),%ecx
                                      lea
  401451:
               48 63 c9
                                      movslq %ecx,%rcx
                                             -0x1(%rbx),%eax
                                                                      #%ebx - 1 -> %eax
                                      lea
  401457:
               48 98
                                      cltq
                                                                      #取数
  401459:
               8b 44 85 d0
                                             -0x30(%rbp,%rax,4),%eax
                                     mov
               03 44 8d d0
                                                                      #将取的数与其前一个相加
                                             -0x30(%rbp,%rcx,4),%eax
  40145d:
                                      add
               39 44 95 d0
                                            %eax,-0x30(%rbp,%rdx,4)
                                                                      #结果与后一个数比较
  401461:
                                      стр
                                                                      #相等继续循环
  401465:
               74 dc
                                      je
                                            401443 <phase_2+0x2f>
               eb d5
                                                                      #不相等则爆炸
  401467:
                                      jmp
                                            40143e <phase_2+0x2a>
  401469:
               48 83 c4 28
                                      add
                                             $0x28,%rsp
  40146d:
               5b
                                      рор
                                             %гьх
  40146e:
               5d
                                      pop
                                             %гьр
 40146f:
               c3
```

下图为 read_six_numbers 函数的汇编指令及分析:

```
0000000000401953 <read_six_numbers>:
  401953:
                55
                                        push
                                               %гЬр
                48 89 e5
  401954:
                                        MOV
                                                %rsp,%rbp
                                               %rsi,%rdx
0x4(%rsi),%rcx
  401957:
                48 89 f2
                                                                                #0
                                        mov
  40195a:
                48 8d 4e 04
                                                                                #+4
                                        lea
                48 8d 46 14
                                                0x14(%rsi),%rax
  40195e:
                                                                                #+20
                                        lea
  401962:
                50
                                        push
                                                0x10(%rsi),%rax
  401963:
                48 8d 46 10
                                        lea
                                                                                #+16
  401967:
                50
                                        push
                                               %гах
                                               0xc(%rsi),%r9
                4c 8d 4e 0c
  401968:
                                                                                #+12
                                        lea
                4c 8d 46 08
  40196c:
                                        lea
                                               0x8(%rsi),%r8
                                                                                #格式字符串: "%d %d %d %d %d %d"
  401970:
                be 13 33 40 00
                                        mov
                                               $0x403313,%esi
                b8 00 00 00 00
                                                $0x0,%eax
  401975:
                                        mov
  40197a:
                e8 91 f7 ff ff
                                        callq
                                               401110 <__isoc99_sscanf@plt>
                                                                                #格式读入
  40197f:
                48 83 c4 10
                                        add
                                                $0x10,%rsp
  401983:
                83 f8 05
                                        cmp
                                                $0x5,%eax
  401986:
                7e 02
                                        ile
                                                40198a <read six numbers+0x37> #个数小于等于5,引爆
  401988:
                c9
                                        leaveg
  401989:
                c3
                                        retq
callq 401931 explode bomb
                e8 a2 ff ff ff
  40198a:
```

如下图,通过简单的输入测试可确定读入后的具体保存位置:



第1个数→第6个数: (%rbp-0x30)→(%rbp)

由以上分析可得,程序中有一个类似于检测斐波那契数列的循环体,且可知前两个数字分别为 0、1,之后四个数字即可推出,分别为 0+1=1,1+1=2,1+2=3,2+3=5。

3.3 阶段3的破解与分析

密码: 40 (注: 其中一种可行数字组合)

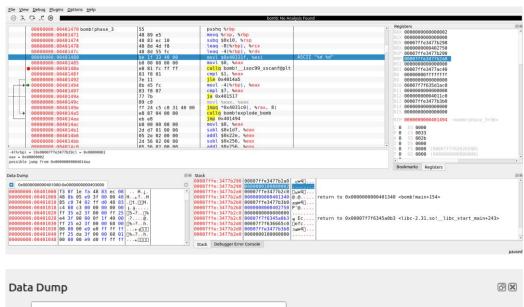
破解过程:

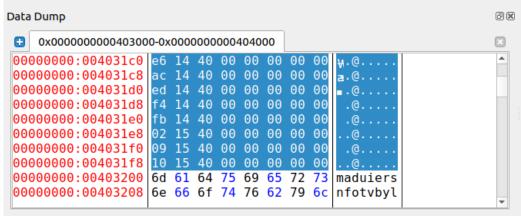
下图为 phase 3 函数部分汇编代码及分析:

```
401480:
                   be 1f 33 40 00
                                                                S0x40331f.%esi
                                                                                                            #格式字符串"%d %d",说明应该输入两个数
401485:
                   b8 00 00 00 00
                                                                $0x0,%eax
                                                                                                            #设第一个数为input1,第二个数为input2
                                                               401110 <__isoc99_sscanf@plt>
$0x1,%eax
40148a:
                    e8 81 fc ff ff
                                                      callq
40148f:
                   83 f8 01
                                                      стр
                                                                                                            #输入少于2个爆炸
401492:
                   7e 11
                                                      jle
                                                                4014a5 <phase_3+0x35>
401494:
                   8b 45 fc
                                                                -0x4(%rbp),%eax
                                                                                                            #取input1至%eax
401497:
                   83 f8 07
                                                                $0x7,%eax
                                                      cmp
40149a:
                                                                401517 <phase_3+0xa7>
                                                                                                            #input1大于7则爆炸
                                                      ja
40149c:
                   89 c0
                                                      mov
                                                                %eax,%eax
                   ff 24 c5 c0 31 40 00
                                                                                                            #基址-变址法寻址,0x4031c0应该是一个跳转表的起始位置
40149e:
                                                     jmpq
callq
                                                                *0x4031c0(.%rax.8)
                   ff 24 c5 c0 31
e8 87 04 00 00
eb e8
b8 00 00 00 00
2d d7 01 00 00
2d 56 02 00 00
4014a5:
4014aa:
4014ac:
                                                               401931 <explode_bomb>
401494 <phase_3+0x24>
$0x0,%eax
                                                      jmp
                                                                                                           #input1 = 1, %eax = 0 - 0x1d7 + 0x22e - 0x256
#input1 = 0, %eax = 0x127 - 0x1d7 + 0x22e - 0x256
#input1 = 2, %eax = 0 + 0x22e - 0x256
#input1 = 3, %eax = 0 - 0x256
#input1 = 4, %eax = 0
#input1 = 5, %eax = 0 - 0x256
#input1 = 6, %eax = 0
#input1 = 7, %eax = 0 - 0x256
#input1 = 7, %eax = 0 - 0x256
                                                      mov
sub
                                                                $0x1d7,%eax
$0x22e,%eax
$0x256,%eax
$0x256,%eax
4014b1:
                                                     add
sub
add
sub
add
4014b6:
4014bb:
4014c0:
4014c5:
                                                                $0x256,%eax
4014ca:
                                                                $0x256,%eax
4014cf:
                   2d 56 02 00 00
                                                                $0x256,%eax
                                                               $0x5,-0x4(%rbp)
4014df <phase_3+0x6f>
4014d4:
                   83 7d fc 05
                                                      cmpl
                                                                                                            #要求input1 <= 5
4014d8:
                                                      jg
                    39 45 f8
                                                     je 4014e4 <phase_3+0x74> callq 401931 <explode_bomb>
4014da:
                                                                                                            #要求input2 = %eax
4014dd:
                    74 05
                    e8 4d 04 00 00
c9
4014df:
4014e4:
                                                                                                            #以下是跳转表跳转到的一些目标位置,均为对%eax赋值再跳至上方,此处略
4014e5:
```

如下图,输入12进行测试,可知阶段3读入两个数,第一个数保存于







上图为汇编代码分析中所提到的跳转表。结合汇编代码,能够确定两个输入数字之间的对应关系,且要求第二个数不大于 5,故正确的输入数字组合共有 6 组,分别为:

[0 -216] [1 -511] [2 -40] [3 -598] [4 0] [5 -598].

3.4 阶段 4 的破解与分析

密码: 835

破解过程:

读入过程同阶段三,保存顺序也同理。

下图为 phase 4 函数部分汇编代码及分析:

| 401572: | be | 1f | 33 | 40 | 00 | MOV | \$0x40331f,%esi | #省略部分为与phase_3同理的数据读入 |
|---------|------------|------------|----|----|----|--------|--------------------------------------|---------------------------|
| 401577: | Ь8 | 00 | 00 | 00 | 00 | MOV | \$0x0,%eax | #设第一个数为input1,第二个数为input2 |
| 40157c: | e8 | 8f | fb | ff | ff | callq | 401110 < isoc99 sscanf@plt> | |
| 401581: | 83 | f8 | 02 | | | cmp . | \$0x2,%eax | |
| 401584: | 75 | 0c | | | | jne | 401592 <phase_4+0x30></phase_4+0x30> | #依然是要求输入两个数 |
| 401586: | 8b | 45 | fc | | | mov | -0x4(%rbp),%eax | |
| 401589: | 85 | c 0 | | | | test | %eax,%eax | |
| 40158b: | 78 | 05 | | | | js | 401592 <phase_4+0x30></phase_4+0x30> | #input1如果是负数则引爆 |
| 40158d: | 83 | f8 | 0e | | | CMD | \$0xe,%eax | #input1 <= 14 |
| 401590: | 7e | 05 | | | | jle | 401597 <phase 4+0x35=""></phase> | · |
| 401592: | e8 | 9a | 03 | 00 | 00 | callq | 401931 <explode_bomb></explode_bomb> | |
| 401597: | ba | 0e | 00 | 00 | 00 | mov | \$0xe,%edx | #edx = 14 |
| 40159c: | be | 00 | 00 | 00 | 00 | MOV | \$0x0,%esi | #%esi = 0 |
| 4015a1: | 8b | 7d | fc | | | MOV | -0x4(%rbp),%edi | #%edi = input1 |
| 4015a4: | e8 | 7a | ff | ff | ff | callq | 401523 <func4></func4> | #调用func4函数,以上几个寄存器可视为传递参数 |
| 4015a9: | 83 | f8 | 23 | | | cmp | \$0x23,%eax | #func4函数返回值应为35 |
| 4015ac: | 75 | 06 | | | | jne | 4015b4 <phase 4+0x52=""></phase> | |
| 4015ae: | 83 | 7d | f8 | 23 | | cmpl | \$0x23,-0x8(%rbp) | #input2 = 35 |
| 4015b2: | 74 | 05 | | | | je | 4015b9 <phase_4+0x57></phase_4+0x57> | |
| 4015b4: | e8 | 78 | 03 | 00 | 00 | callq | 401931 <explode_bomb></explode_bomb> | |
| 4015b9: | c9 | | | | | leaveq | _ | |
| 4015ba: | c 3 | | | | | retq | | |
| | | | | | | | | |

下图为递归调用的 func4 函数汇编代码及分析:

| 000000000004015 | 23 <func4>:</func4> | | | #由phase 4函数调用 |
|-----------------|---------------------|-------|----------------------------------|----------------------------|
| 401523: | 55 | push | %гЬр | · - |
| 401524: | 48 89 e5 | MOV | %rsp,%rbp | |
| 401527: | 53 | push | %rbx | |
| 401528: | 48 83 ec 08 | sub | \$0x8,%rsp | |
| 40152c: | 89 d0 | MOV | %edx,%eax | #%eax = %edx |
| 40152e: | 29 f0 | sub | %esi,%eax | #%eax -= %esi |
| 401530: | 89 c3 | MOV | %eax,%ebx | #%ebx = %eax |
| 401532: | c1 eb 1f | shr | \$0x1f,%ebx | #%ebx >>= 31(逻辑右移,相当于取符号位) |
| 401535: | 01 c3 | add | %eax,%ebx | #%ebx += %eax |
| 401537: | d1 fb | sar | %ebx | #%ebx >>= 1(算术右移) |
| 401539: | 01 f3 | add | %esi,%ebx | #%ebx += %esi |
| 40153b: | 39 fb | cmp | %edi,%ebx | #比较%ebx与%edi |
| 40153d: | 7f 0b | jg | 40154a <func4+0x27></func4+0x27> | #%ebx > %edi跳转 |
| 40153f: | 7c 15 | jl | 401556 <func4+0x33></func4+0x33> | #%ebx < %edi跳转 |
| 401541: | 89 d8 | MOV | %ebx,%eax | #%eax = %ebx |
| 401543: | 48 83 c4 08 | add | \$0x8,%rsp | |
| 401547: | 5b | pop | %rbx | |
| 401548: | 5d | pop | %rbp | |
| 401549: | c3 | retq | | |
| 40154a: | 8d 53 ff | lea | -0x1(%rbx),%edx | #edx = $%$ ebx - 1 |
| 40154d: | e8 d1 ff ff ff | callq | 401523 <func4></func4> | #递归调用自身 |
| 401552: | 01 c3 | add | %eax,%ebx | #%ebx += %eax |
| 401554: | eb eb | jmp | 401541 <func4+0x1e></func4+0x1e> | #跳转 |
| 401556: | 8d 73 01 | lea | 0x1(%rbx),%esi | #%esi = %ebx + 1 |
| 401559: | e8 c5 ff ff ff | callq | , ,, | #递归调用自身 |
| 40155e: | 01 c3 | add | %eax,%ebx | #%ebx += %eax |
| | eb df | | 401541 <func4+0x1e></func4+0x1e> | #跳转 |
| 401560: | פט טו | jmp | 401541 <1UNC4+0X1e> | # 以じすマ |

根据分析, 我编写了 C 语言程序模拟这一过程并最终得到密码, 模拟程序部分代码及运行结果见下图:

3.5 阶段5的破解与分析

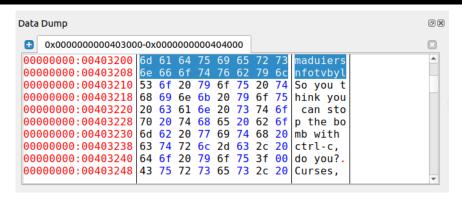
密码: BELDOG

破解过程:

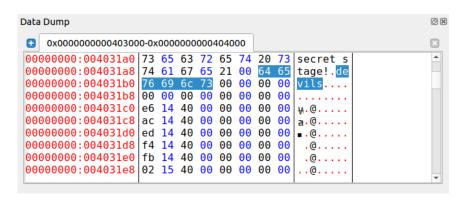
下图为 phase_5 函数部分汇编代码及分析:

```
#将输入字符串的地址传给string_length函数
4015c4:
            48 89 fb
                                       %rdi,%rbx
                                 mov
4015c7:
            e8 55 02 00 00
                                 callq 401821 <string_length>
            83 f8 06
                                                                #输入字符串的长度要求为6
4015cc:
                                 CMD
                                       $0x6.%eax
4015cf:
            75 24
                                 ine
                                       4015f5 <phase 5+0x3a>
4015d1:
            b8 00 00 00 00
                                 MOV
                                       $0x0,%eax
                                                                #循环变量初始化
4015d6:
            83 f8 05
                                       $0x5,%eax
                                                                #循环终止条件(遍历完整个字符串)
                                 cmp
4015d9:
                                 jg 4015fc ph
movslq %eax,%rcx
                                       4015fc <phase 5+0x41>
            7f 21
4015db:
            48 63 c8
           0f b6 14 0b
                                                                #依次取字符串中每个字符,以ascii数值保存于%edx
4015de:
                                 movzbl (%rbx,%rcx,1),%edx
                                                                #%edx = %edx & 0xf (低四位)
4015e2:
           83 e2 0f
                                 and
                                       $0xf,%edx
                                                                #将处理后的值作为偏移量,访问一个字符数组
4015e5:
           Of b6 92 00 32 40 00 movzbl 0x403200(%rdx),%edx
                                                                #将取出的字符逐个放置
4015ec:
           88 54 0d e9
                                mov %dl,-0x17(%rbp,%rcx,1)
                                                                #循环变量增一
4015f0:
           83 c0 01
                                add
                                       $0x1,%eax
4015f3:
            eb e1
                                       4015d6 <phase_5+0x1b>
                                                                #检查循环条件
4015f5:
            e8 37 03 00 00
eb d5
                                 callq 401931 <explode_bomb>
4015fa:
                                 jmp
                                       4015d1 <phase 5+0x16>
                                                                #向末尾放置一个'\0'
4015fc:
            c6 45 ef 00
                                 movb
                                      $0x0,-0x11(%rbp)
                                                                #指向一个字符串: "devils"
401600:
           be ae 31 40 00
                                       $0x4031ae.%esi
                                 mov
401605:
            48 8d 7d e9
                                       -0x17(%rbp),%rdi
                                 lea
                                 callq 401835 <strings_not_equal> #检查新组合成的字符串与要求的是否相同
401609:
            e8 27 02 00 00
                                 test
40160e:
401610:
            85 c0
75 07
                                       %eax,%eax
401619 <phase_5+0x5e>
                                 ine
401612:
            48 83 c4 18
                                 add
                                        $0x18,%rsp
401616:
            5b
                                 DOD
                                       %rbx
401617:
401618:
            с3
                                 reta
                                       401931 <explode_bomb>
            e8 13 03 00 00
                                 callq
40161e:
                                       401612 <phase 5+0x57>
```

下图为用于组合要求字符串所用到的字符数组:



下图为要求组合得到的字符串:



由以上可知,我们需要构造一个 6 个字符的字符串,用其 ascii 码与 0xf 做与运算后获得的偏移量取出字符数组里的字符构成目标字符串。

过程如下:

| 目标字符串字符 | d | е | V | i | | S |
|--------------|------|------|-------|------|-------|------|
| 偏移量 | 2 | 5 | 12 | 4 | 15 | 7 |
| 输入字符串字符编码低四位 | 0010 | 0101 | 1100 | 0100 | 1111 | 0111 |
| 一种可行的编码 | 64+2 | 64+5 | 64+12 | 64+4 | 64+15 | 64+7 |
| 对应字符 | В | Е | L | D | 0 | G |

3.6 阶段6的破解与分析

密码: 235614

破解过程:

由 phase_6 函数汇编代码开头部分调用 read_six_numbers 函数可以看出,输入格式类似于 phase_2, 即 6 个整数。

分析 phase_6 函数的汇编代码,发现其主要由四个循环体构成,下图为第一个循环体的汇编代码及分析:

```
#循环体1开始
                                                             #外层循环变量初始化
401636:
           41 bc 00 00 00 00
                                mov $0x0,%r12d
40163c:
           eb 29
                                      401667 <phase_6+0x47>
                                                             #跳转到外层循环条件检测
           e8 ee 02 00 00
eb 37
40163e:
                                callq 401931 <explode_bomb>
                                      40167c <phase_6+0x5c>
                                jmp
           83 c3 01
                                                             #内层循环变量更新
401645:
                                add
                                      $0x1,%ebx
401648:
           83 fb 05
                                cmp
                                      $0x5,%ebx
                                                             #内层循环终止条件
40164b:
           7f 17
                                ja
                                      401664 <phase 6+0x44>
                                movslq %r12d,%rax
           48 63 d3
401650:
                                movslq %ebx,%rdx
                               mov -0x40(%rbp,%rdx,4),%edi #内层循环逐个取数
401653:
           8h 7c 95 c0
401657:
           39 7c 85 c0
                                      %edi,-0x40(%rbp,%rax,4) #要求任两个数字不相等
                               cmp
                                jne 401645 <phase_6+0x25>
callq 401931 <explode_bomb>
jmp 401645 <phase_6+0x25>
40165b:
           75 e8
           e8 cf 02 00 00
401662:
           eb e1
                               jmp
                                                             #外层循环变量更新
401664:
           45 89 ec
                                mov
                                      %r13d,%r12d
401667:
           41 83 fc 05
                                      $0x5,%r12d
                                                             #外层循环终止条件(遍历完6个数字)
                                CMD
                                      401686 <phase_6+0x66>
                                movslq %r12d,%rax
           49 63 c4
40166d:
                                     -0x40(%rbp,%rax,4),%eax #外层循环逐个取数
401670:
           8b 44 85 c0
                                mov
401674:
           83 e8 01
                                sub
                                     S0x1.%eax
                                cmp $0x5,%eax
                                                             #取的数减一与5比较
401677:
           83 f8 05
                                                             #说明数字大于6或小于1会爆炸(ja无符号比较)
           77 c2
                                      40163e <phase_6+0x1e>
40167c:
           45 8d 6c 24 01
                                lea
                                      0x1(%r12),%r13d
                                                             #%ebx = 外层循环变量 + 1 (内层循环变量初始化)
401681:
           44 89 eb
                                      %r13d,%ebx
401684:
           eb c2
                                      401648 <phase_6+0x28>
                                #循环体1结束
      类似于以下的 C 代码功能:
        for (int i = 0; i < 6; ++i)
```

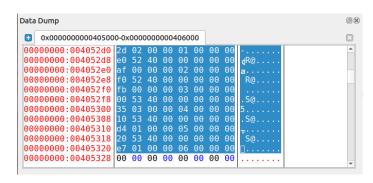
```
for (int i = 0; i < 6; ++i)
{
    if (num[i] > 6 || num[i] < 0)
        return -1; //炸弹爆炸
    for (int j = i + 1; j < 6; ++j)
    {
        if (num[i] == num[j])
            return -1; //炸弹爆炸
    }
}
```

故这个循环体的作用为判断 6 个数是否互不相同,且取值范围是否为 $1 \le x \le 6$,若不是则爆炸。

下图为 phase 6 函数的第二个循环体的汇编代码及分析:

```
#循环体2开始
                                                          #循环变量初始化
401686:
          be 00 00 00 00
                              mov
                                    $0x0,%esi
40168b:
          eb 08
                              jmp
                                    401695 <phase_6+0x75>
                                                          #跳至循环条件检测
                                    %rdx,-0x70(%rbp,%rcx,8) #将地址放在对应数字序号位置
40168d:
          48 89 54 cd 90
                              mov
                              add $0x1,%esi
                                                          #循环变量更新
401692:
          83 c6 01
          83 fe 05
                                                         #说明此循环体依然是遍历6个数字
401695:
                              CMD
                                   $0x5.%esi
                                    4016b6 <phase_6+0x96> #跳出循环
401698:
          7f 1c
                              jq
          b8 01 00 00 00
40169a:
                              mov
                                   $0x1,%eax
                                                         \#\%eax = 1
                                                         #一个地址,保存了一些有规律的数据(链表结构)
40169f:
          ba d0 52 40 00
                              mov
                                    $0x4052d0,%edx
          48 63 ce
4016a4:
                              movslq %esi,%rcx
4016a7:
          39 44 8d c0
                              CMD
                                   %eax,-0x40(%rbp,%rcx,4) #逐个取数,与%eax比较
4016ab:
          7e e0
                             jle 40168d <phase_6+0x6d>
                                                         #<=eax跳转
4016ad:
          48 8b 52 08
                              mov 0x8(%rdx),%rdx
                                                          #未跳转则取当前结点next指向结点的地址
4016b1:
          83 c0 01
                                    $0x1,%eax
                                   4016a4 <phase_6+0x84>
4016b4:
           eb ee
                              #循环体2结束
```

下图为以上分析中所提到的链表结构:



可以看成 4 字节数值+4 字节序号(1~6)+8 字节地址(指向下一个结点)。 故此链表可如下表示:

$$Head(0x4052d0)$$
 → $[0x22d\ 1]$ → $[0xaf\ 2]$ → $[0xfb\ 3]$ → $[0x335\ 4]$ → $[0x1d4\ 5]$ → $[0x1e7\ 6]$ → $NULL$

由此分析,第二个循环体的作用在于按照输入的 6 个数取对应标号的链表结点 next 地址,重新排列放置于栈的另一块连续空间里。

下图为 phase 6 函数的第三个循环体的汇编代码及分析:

| | | #循环体3开始 | |
|--|---|---|-------------------------------------|
| 4016b6: 4016ba: | 48 8b 5d 90 48 89 d9 | mov -0x70(%rbp),%rbx mov %rbx,%rcx | #取放置的第一个结点地址 |
| 4016bd: 4016c2: 4016c4: | b8 01 00 00 00 eb 12 48 63 d0 | mov \$0x1,%eax jmp 4016d6 <phase_6+0xb6> movslq %eax,%rdx</phase_6+0xb6> | #循环变量初始化 |
| 4016c7: 4016cc: 4016d0: 4016d3: | 48 8b 54 d5 90 48 89 51 08 83 c0 01 48 89 d1 | mov -0x70(%rbp,%rdx,8),%rdx mov %rdx,0x8(%rcx) add \$0x1,%eax mov %rdx.%rcx | #链表访问next域指向的结点 #更新next域(重新连接链表) |
| 4016d6: 4016d9: | 83 f8 05 7e e9 | cmp \$0x5,%eax jle 4016c4 <phase_6+0xa4> #循环体3结束</phase_6+0xa4> | #循环终止条件检测 |

循环体 3 主要功能是重新链接整个链表。

下图为 phase 6 函数的第四个循环体的汇编代码及分析:

| 4016db: 4016e2: | 48 c7 41 08 00 00 00 00 | movq \$0x0,0x8(%rcx) | #设置新的链表尾部NULL |
|--|--|--|------------------|
| | | #循环体4开始 | |
| 4016e3: 4016e9: 4016eb: 4016ef: | 41 bc 00 00 00 00 eb 08 48 8b 5b 08 41 83 c4 01 | mov \$0x0,%r12d jmp 4016f3 <phase_6+0xd3> mov 0x8(%rbx),%rbx add \$0x1,%r12d</phase_6+0xd3> | #循环变量初始化 |
| 4016f3: 4016f7: | 41 83 fc 04 7f 11 | cmp \$0x4,%r12d jg 40170a <phase 6+0xea=""></phase> | #循环终止条件检测 |
| 4016f9: | 48 8b 43 08 | mov 0x8(%rbx),%rax | #取结点next域指向的结点地址 |
| 4016fd: | 8b 00 | mov (%rax),%eax | #取结点中保存的数 |
| 4016ff: | 39 03 | cmp %eax,(%rbx) | #与前一结点中数比较 |
| 401701: | 7e e8 | jle 4016eb <phase_6+0xcb></phase_6+0xcb> | #要求新的链表数值递增 |
| 401703: 401708: | e8 29 02 00 00 eb e1 | callq 401931 <explode_bomb> jmp 4016eb <phase_6+0xcb> #循环体4结束</phase_6+0xcb></explode_bomb> | |

循环体 4 的主要功能是检测新链接的链表数值部分是否递增,函数至此 主要功能已经结束。

根据以上分析,将链表各点按数值升序得序号:235614。此数字序列即为密码。

3.7 阶段7的破解与分析(隐藏阶段)

密码:

破解过程:

第4章 总结

4.1 请总结本次实验的收获

- 1. 本次实验学会了 Code::Blocks、EDB 的反汇编调试方法;
- 2. 深化了对汇编指令的理解;
- 3. 锻炼了分析汇编指令和汇编程序过程的能力;
- 4. 理解了汇编语言中链表、数组递归、循环等结构的表示及实现。

4.2 请给出对本次实验内容的建议

建议课件补充 EDB 使用和配置的入门知识。例如在完成 EDB 的安装后,如何将 EDB 默认汇编指令格式从 Intel 修改至 AT&T,以及如何修改字号、如何查找函数名、如何设置断点及断点的类型与区别等等。

注:本章为酌情加分项。

参考文献

为完成本次实验你翻阅的书籍与网站等

- [1] 林来兴. 空间控制技术[M]. 北京: 中国宇航出版社, 1992: 25-42.
- [2] 辛希孟. 信息技术与信息服务国际研讨会论文集: A 集[C]. 北京: 中国科学出版社, 1999.
- [3] 赵耀东. 新时代的工业工程师[M/OL]. 台北: 天下文化出版社, 1998 [1998-09-26]. http://www.ie.nthu.edu.tw/info/ie.newie.htm(Big5).
- [4] 谌颖. 空间交会控制理论与方法研究[D]. 哈尔滨: 哈尔滨工业大学, 1992: 8-13.
- [5] KANAMORI H. Shaking Without Quaking[J]. Science, 1998, 279 (5359): 2063-2064.
- [6] CHRISTINE M. Plant Physiology: Plant Biology in the Genome Era[J/OL]. Science, 1998, 281: 331-332[1998-09-23]. http://www.sciencemag.org/cgi/collection/anatmorp.