Code des Erreurs de ‘Space Insaders’

|  |  |
| --- | --- |
| Code des erreurs | Signfication des erreurs |
| 1-- | Erreurs de chargement d’image(s) |
| 100 | Le fichier ‘**images/background.jpg**’ est introuvable |
| 101 | Le fichier ‘**images/map\_fond\_combat.jpg**’ est introuvable |
| 102 | Le fichier ‘**images/explosion.png’** est introuvable |
| 103 | Le fichier ‘**images/transparent\_explosion.png**’ est introuvable |
| 104 | Le fichier ‘**images/vaisseau\_ia.png**’est introuvable |
| 105 | Le fichier ‘**images/joueur\_ship.png**‘ est introuvable |
| 106 | Le fichier ‘**images/map\_fond\_campagne.png**‘ est introuvable |
|  |  |
| 2-- | Erreur de chargement de polices |
| 201 | Le fichier ‘**polices/coalition.ttf**’ est introuvable |
| 202 | Lefichier ‘**polices/geo\_sans\_light.ttf**’ est introuvable |
|  |  |
| 3-- | Erreur de code (PS : ces erreurs ne sont pas censés arrivés) |
| 301 | Le menu n’a recuperer aucune action cohérente (mauvaise gestion de l’endroit du clic ou bien une des surface chargée est NULL) |
| 302-326 | Erreur lors du blitting de l’explosion vers le sprite n°(erreur-302) de la structure d’explosion |
|  |  |