

VP1 (VELA PRATICA 1)

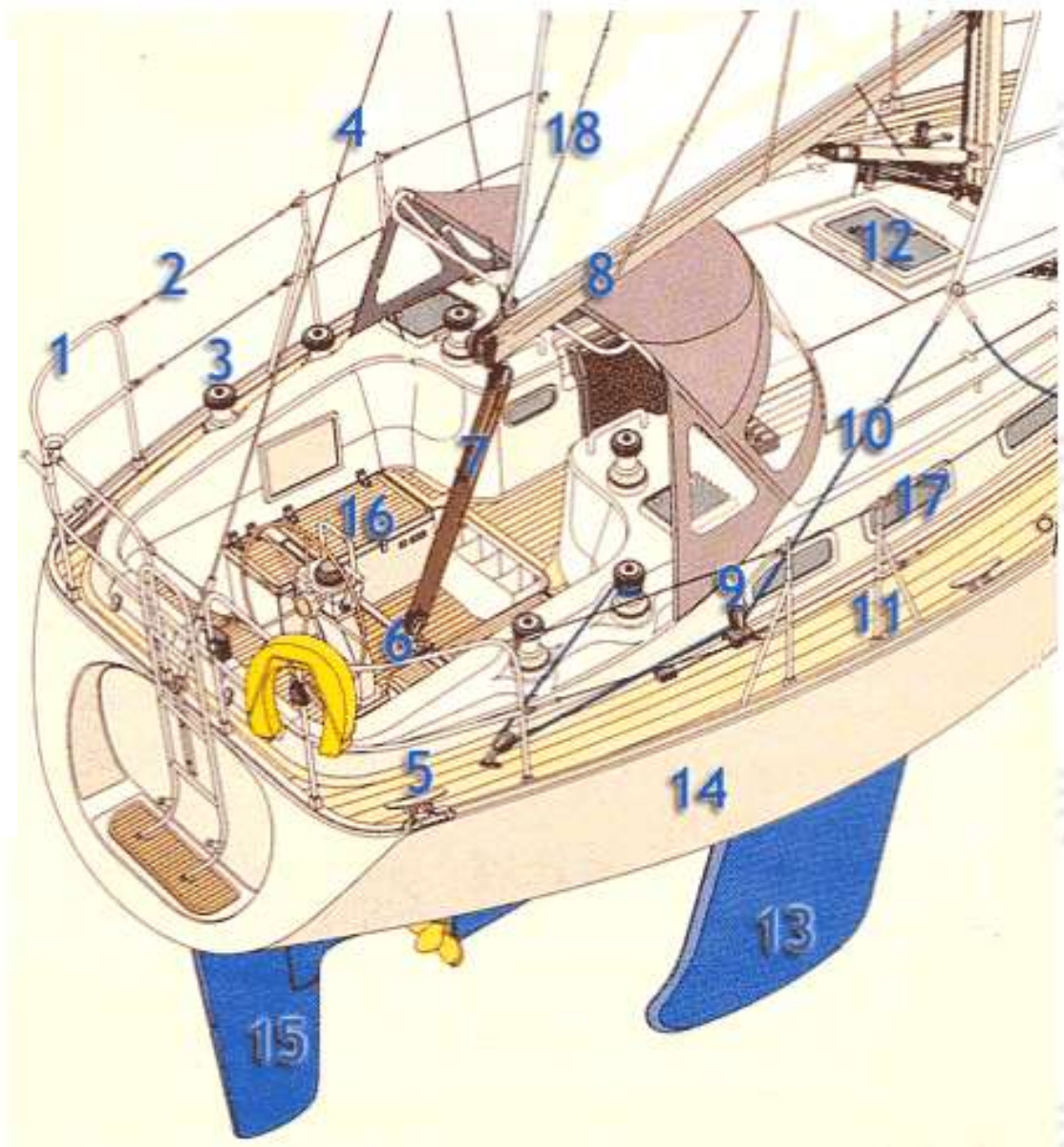
Nella conduzione della barca a vela
di questa prima lezione imparerai il modulo

DOPV

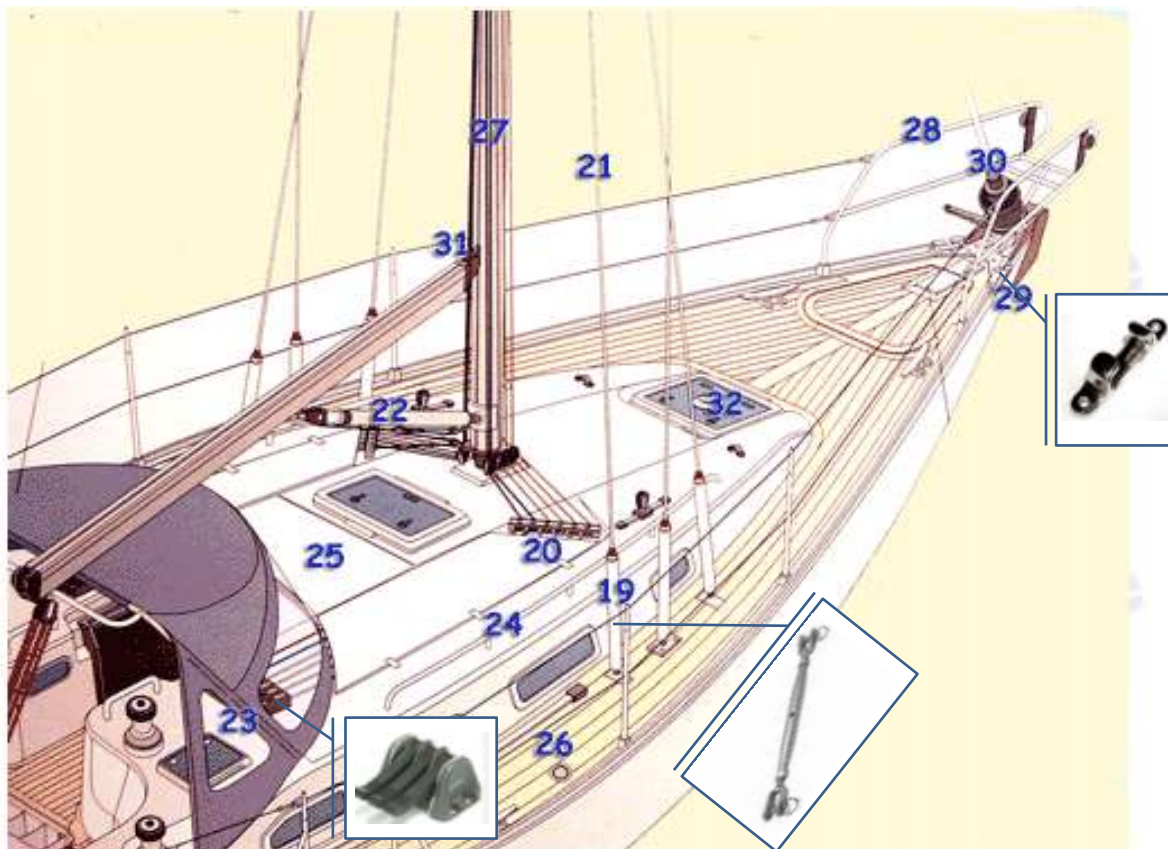
DIRIGI – ORZA – POGGIA – VIRA

Di seguito alcune nozioni base utili alla prima uscita

1. PULPITO DI POPPA
2. DRAGLIA
3. WINCH (VERRICELLO)
4. PATERAZZO (STRALLO DI POPPA)
5. GALLOCCIA
6. TRASTO (CARRELLO RANDA)
7. SCOTTA RANDA
8. BOMA
9. CARRELLO SCOTTA FIOCCO
10. SCOTTA FIOCCO
11. CANDELIERE
12. OSTERIGGIO
13. CHIGLIA (PINNA, DERIVA)
14. MURATA
15. PALA DEL TIMONE
16. GAVONE
17. BOCCAPORTO
18. AMANTIGLIO

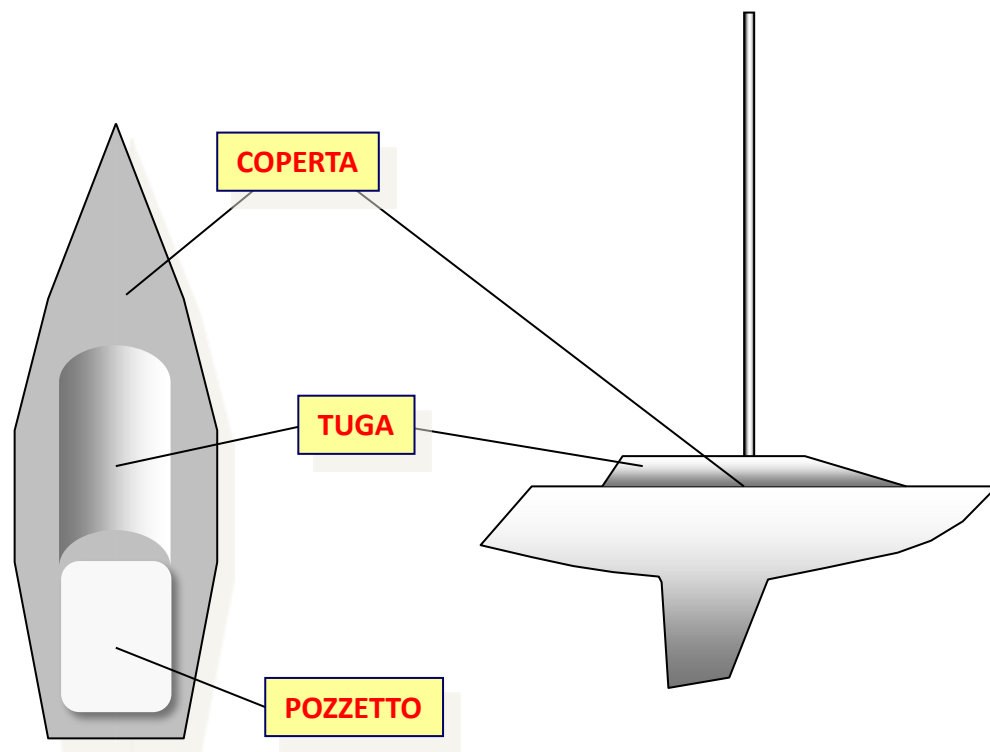
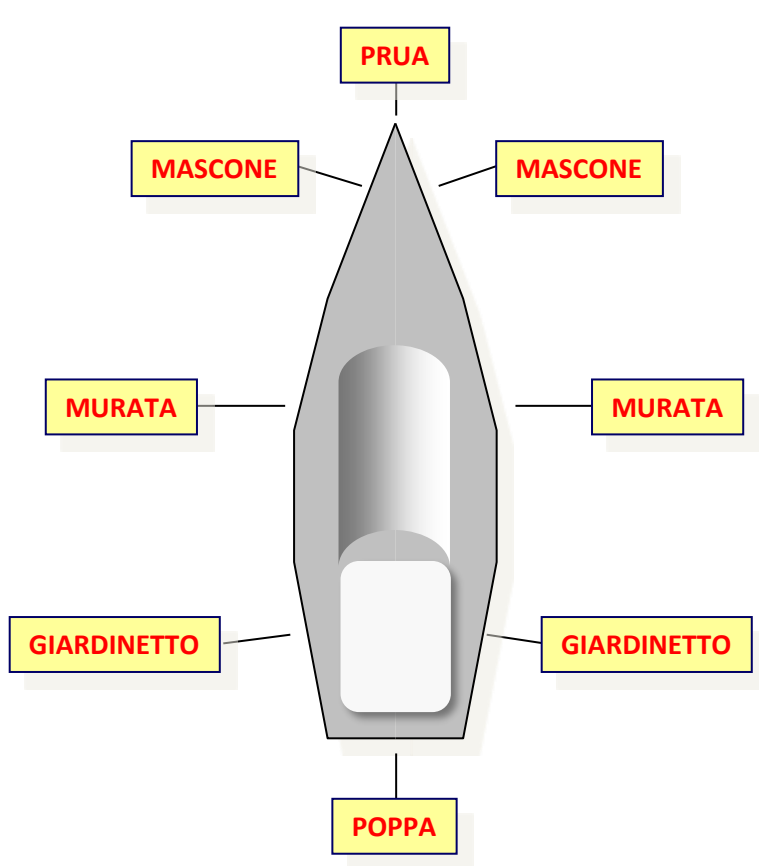


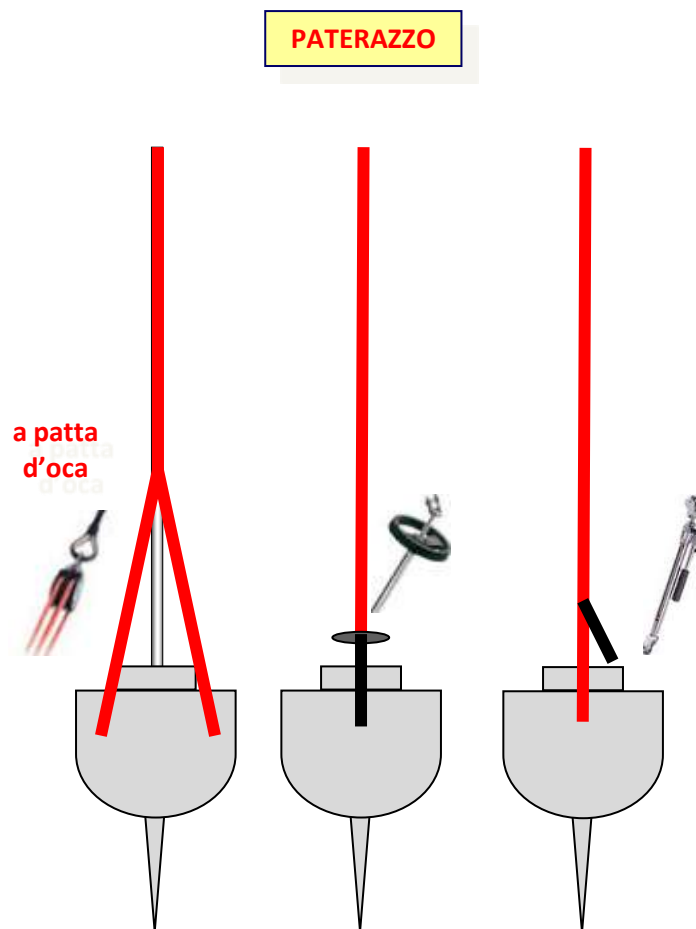
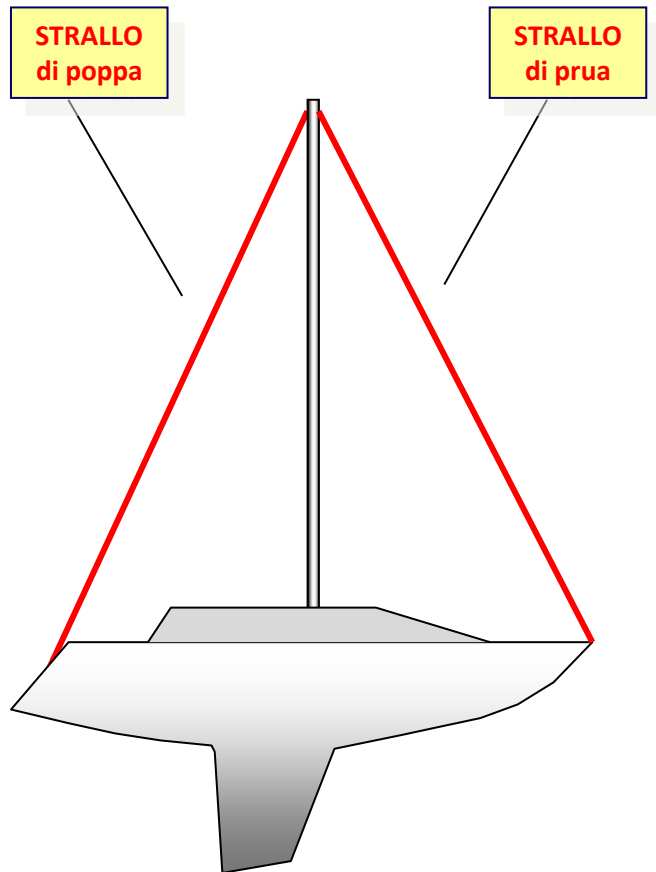
- 19. ARRIDATOIO (TORNICHETTO)
- 20. RINVII (BOZZELLI DI RINVIO)
- 21. SARTIA
- 22. VANG (RITENUTA DEL BOMA)
- 23. STOPPERS
- 24. TIENTIBENE
- 25. TUGA
- 26. COPERTA
- 27. ALBERO
- 28. PULPITO DI PRUA
- 29. PASSACAVO
- 30. AVVOLGIFIOCCO
- 31. TROZZA
- 32. PASSAUOMO



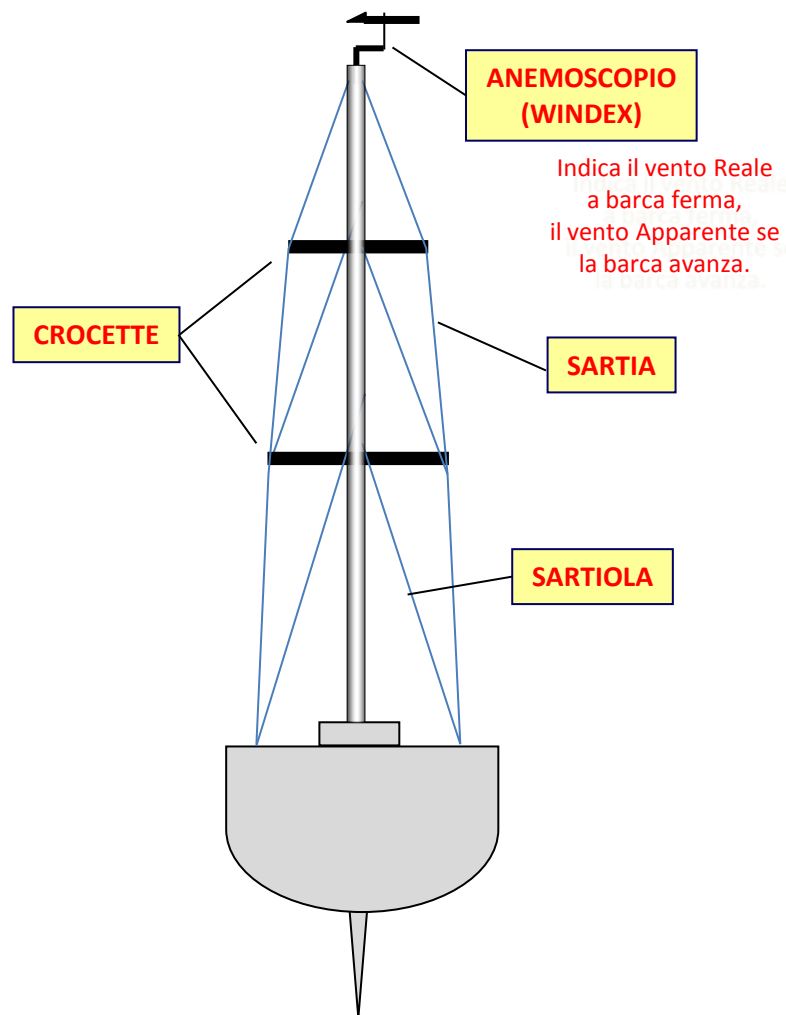
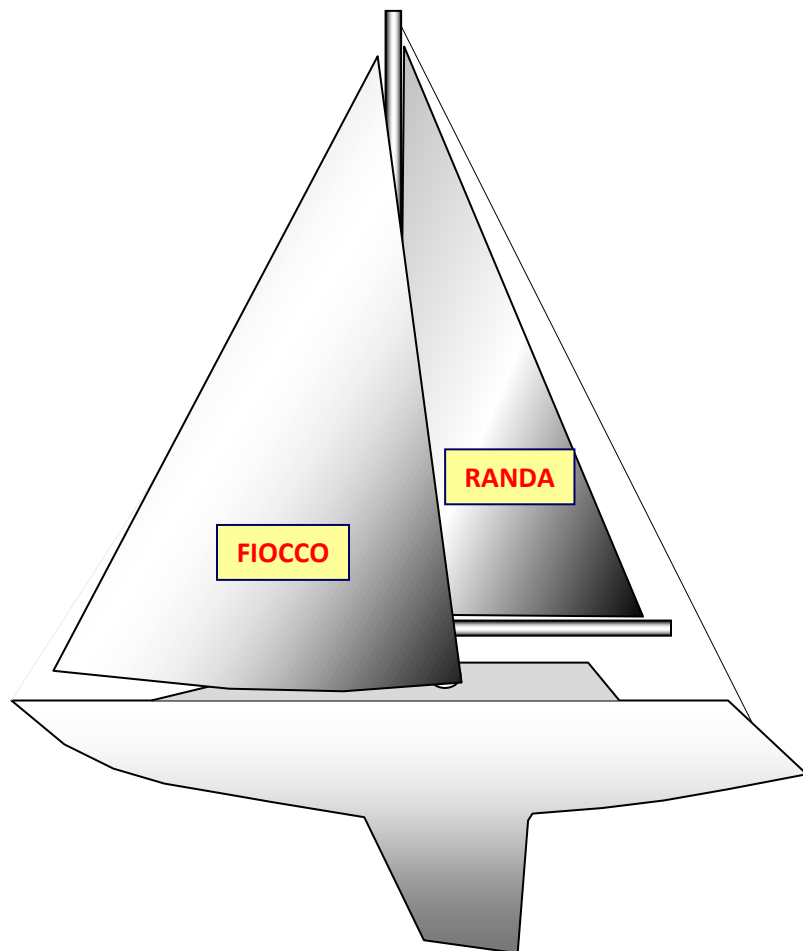
“MANOVRE FISSE” CAVI STRUTTURALI CHE SOSTENGONO L’ ALBERO (es.: stralli, sartie..)

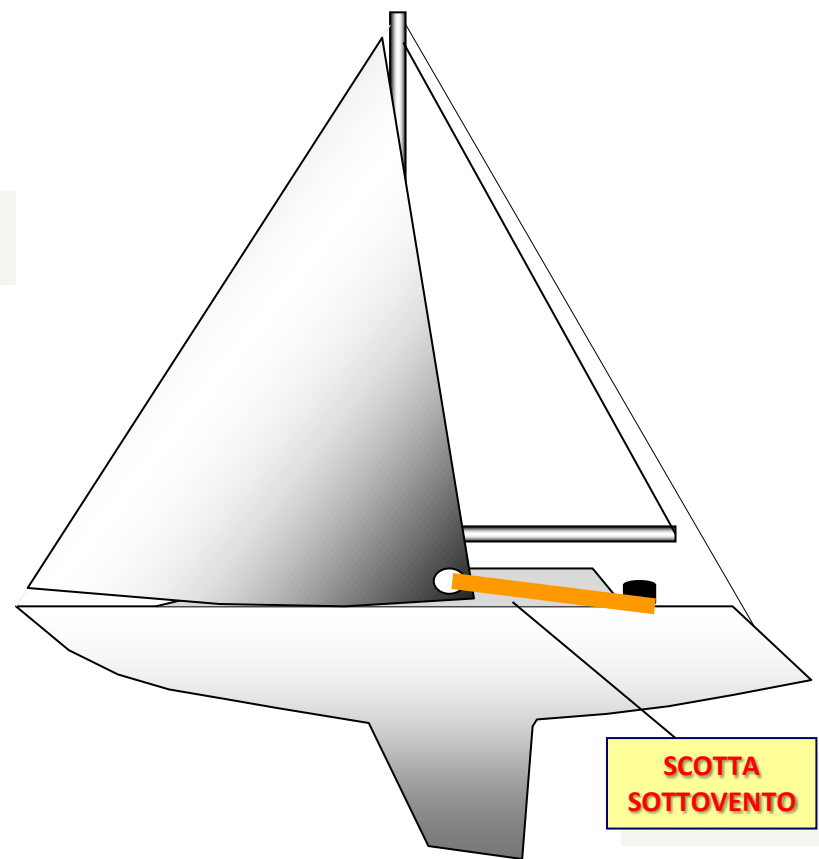
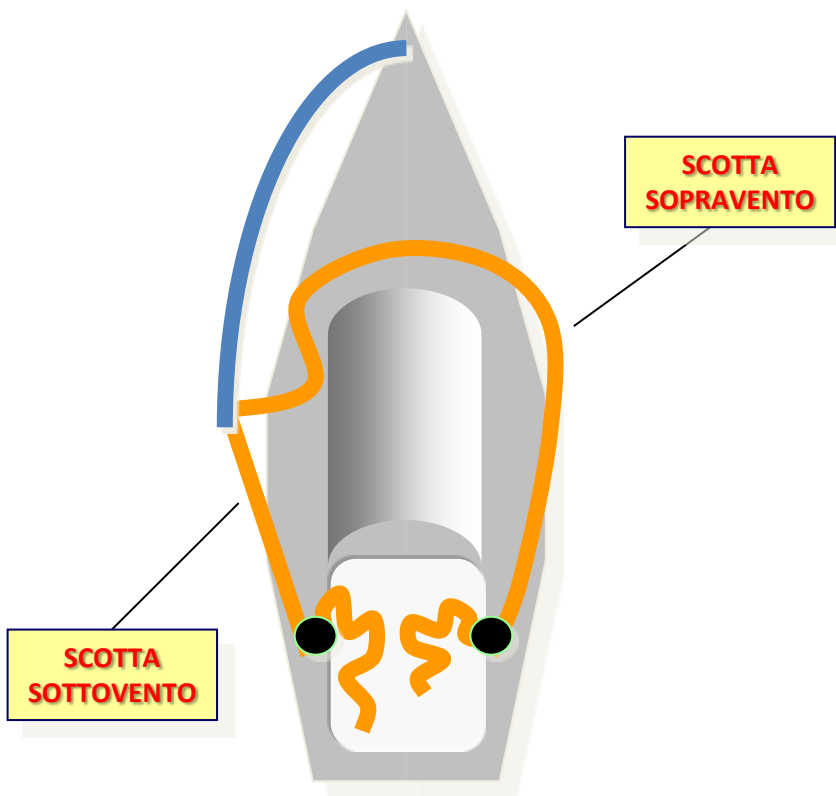
“MANOVRE CORRENTI” CIME PER REGOLARE LE VELE (es.: drizze, scotte, tesabase..)

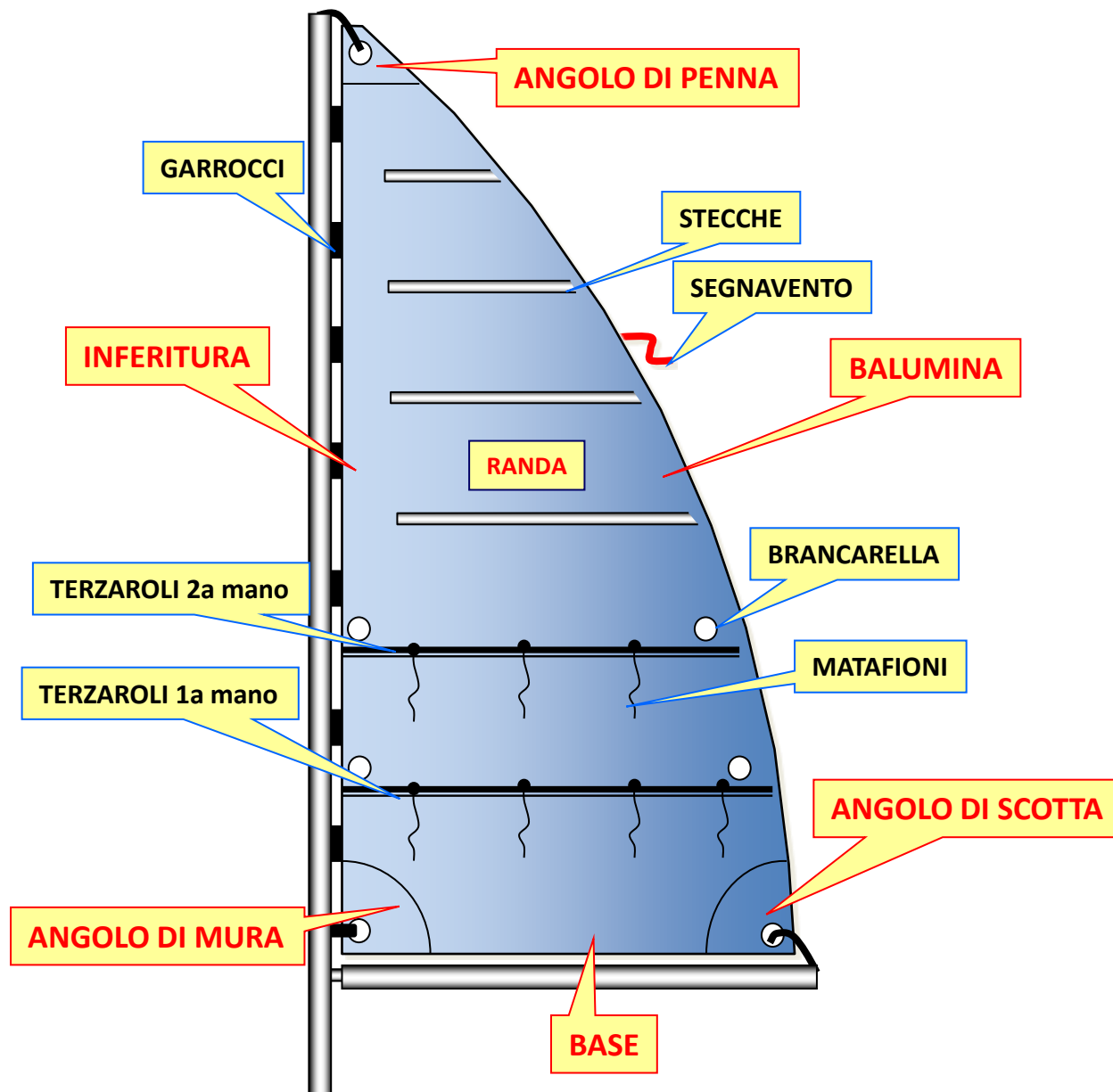


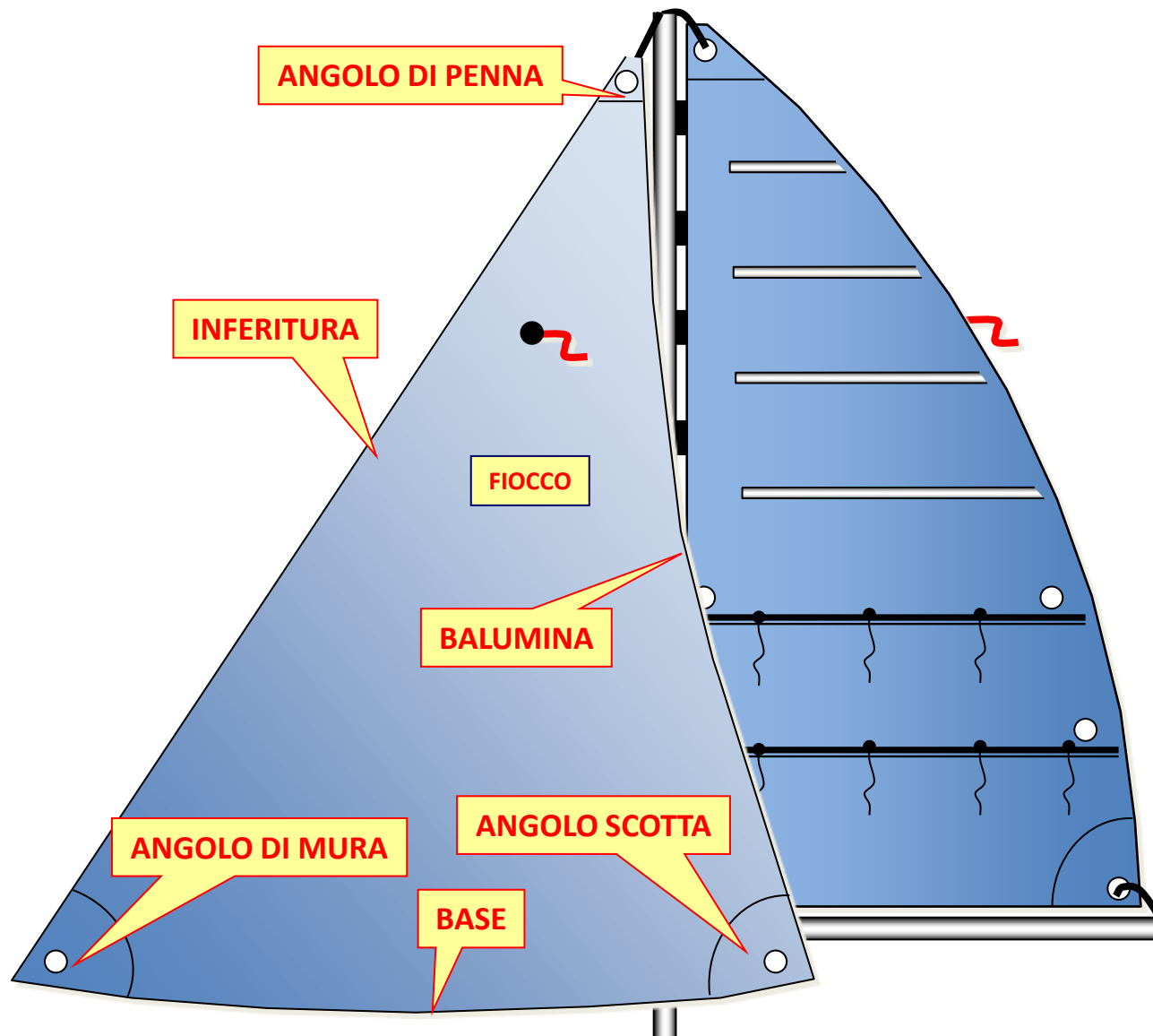


Se la tensione dello strallo di poppa è facilmente regolabile tramite apposito dispositivo (paranco, disco tenditore, martinetto idraulico...) assume il nome di paterazzo.











BOZZELLO



GALLOCCIA



GALLOCCIA A STROZZO

**STROZZATORE
A GANASCIA**



**STROZZATORE
CAM-CLEAT**



WINCH



PASSACAVI



GOLFARE



PONTICELLO



GRILLO



MOSCHETTONE



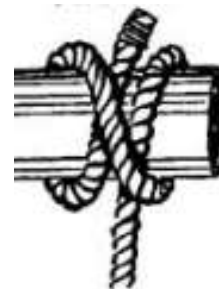
STOPPERS



GASSA D'AMANTE
(TRAZIONE)



PIANO
(GIUNZIONE cime stesso diametro)



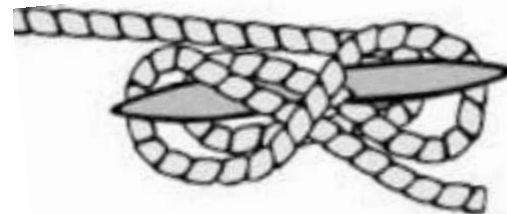
PARLATO
(ORMEGGIO)



SAVOIA
(ARRESTO)



BANDIERA
(GIUNZIONE cime diverso diametro)

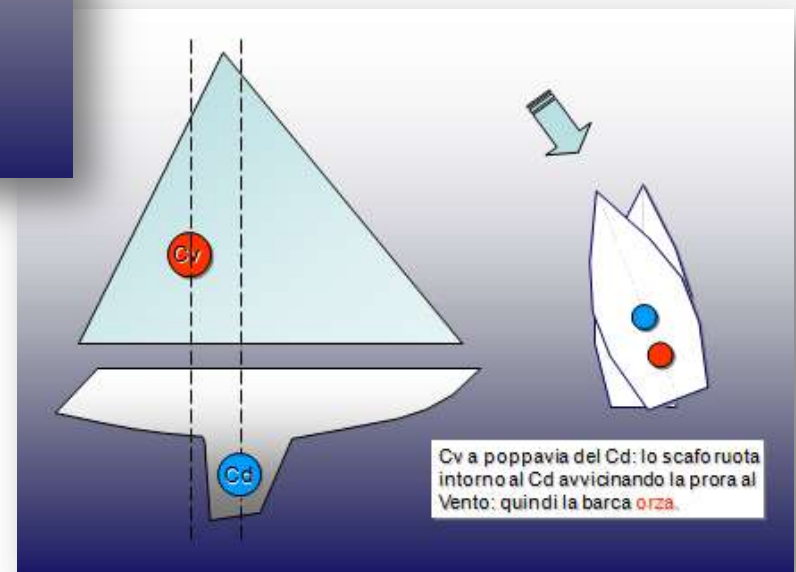
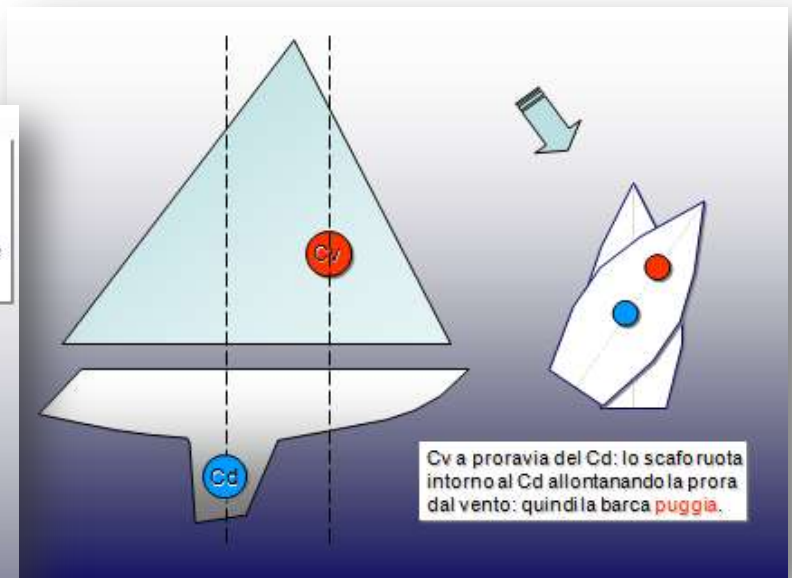
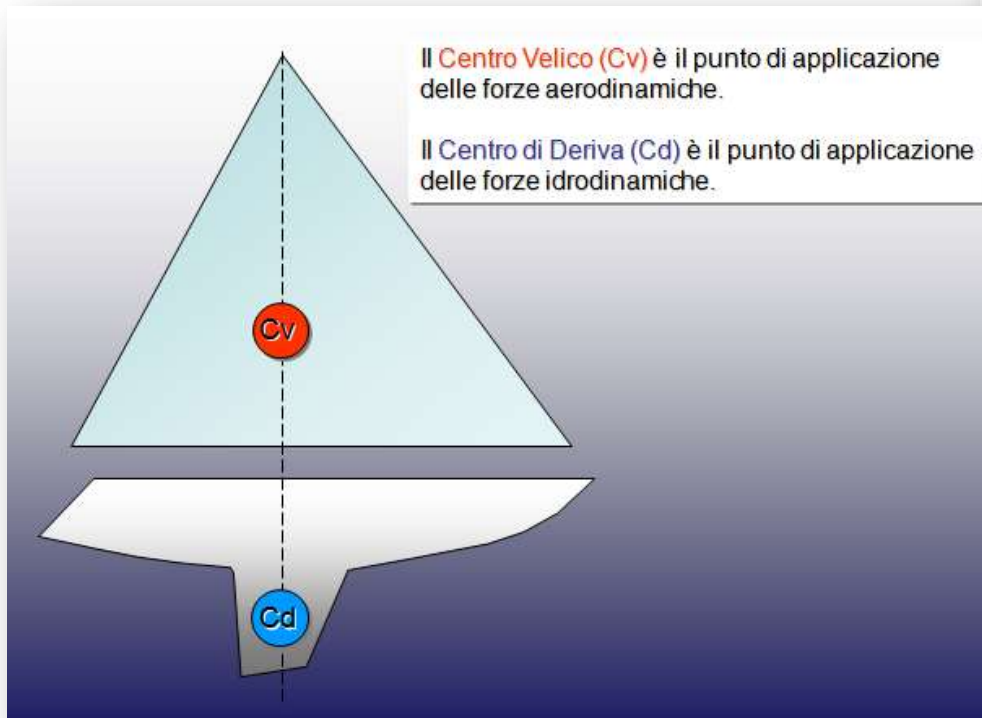


OTTO
(ORMEGGIO)

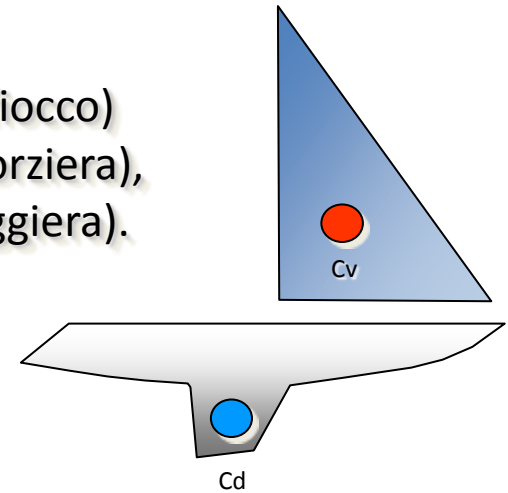
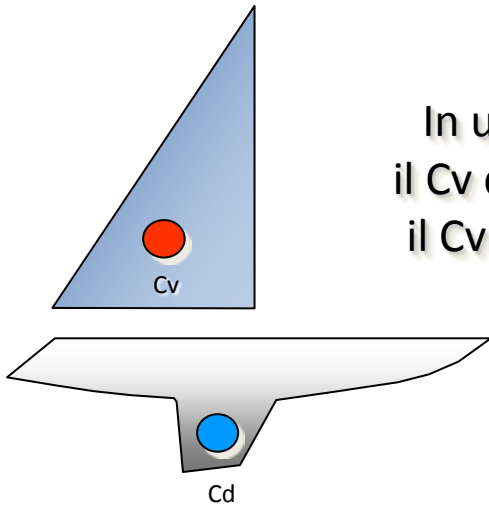


MARGHERITA
(RIDUZIONE)

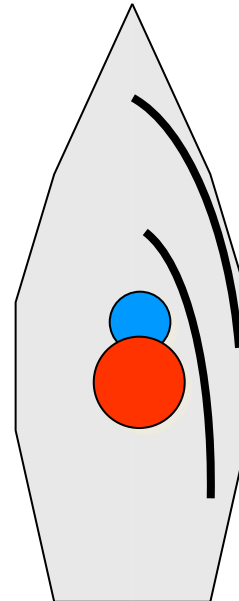
Suggerimento web
<http://www.animatedknots.com>

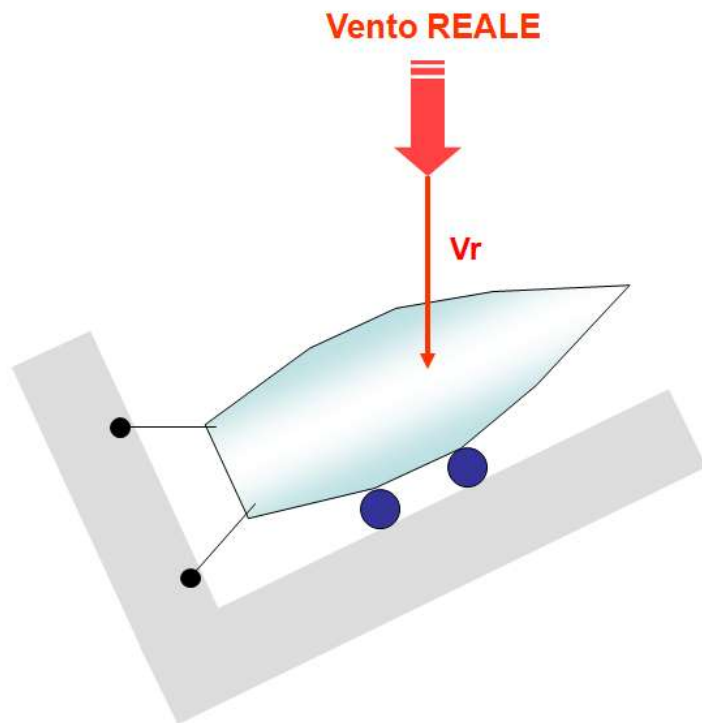


In uno "sloop" (barca a vela con randa e fiocco)
il C_v della randa è a poppavia del C_d (vela orziera),
il C_v del fiocco è a pruvavia del C_d (vela poggiera).



Con entrambe le vele aperte e ben
regolate il C_v sarà a leggergente a
poppavia del C_d per garantire
tendenza orziera.

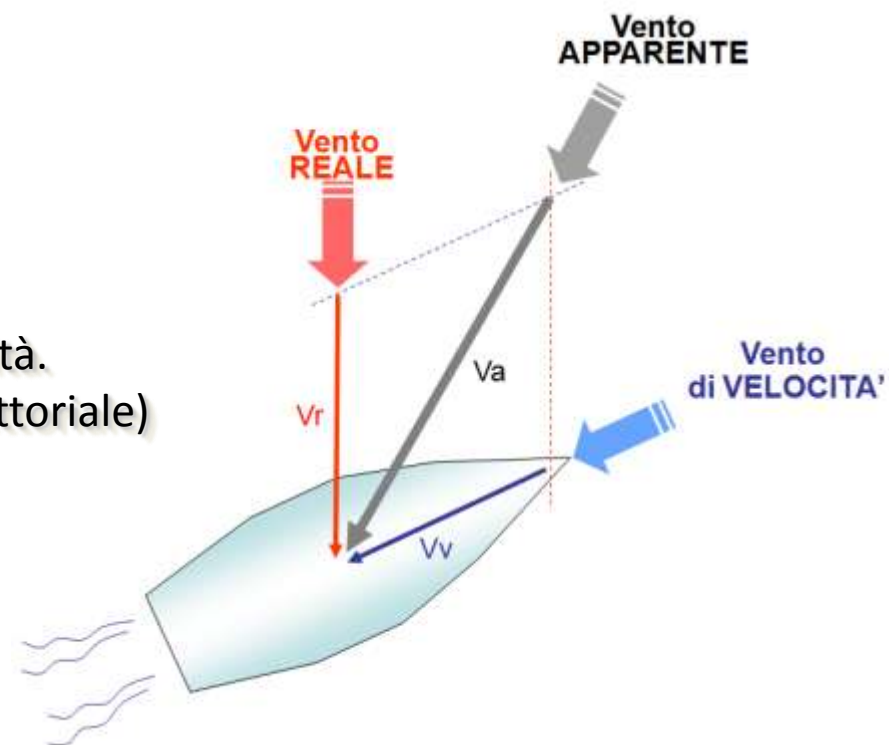
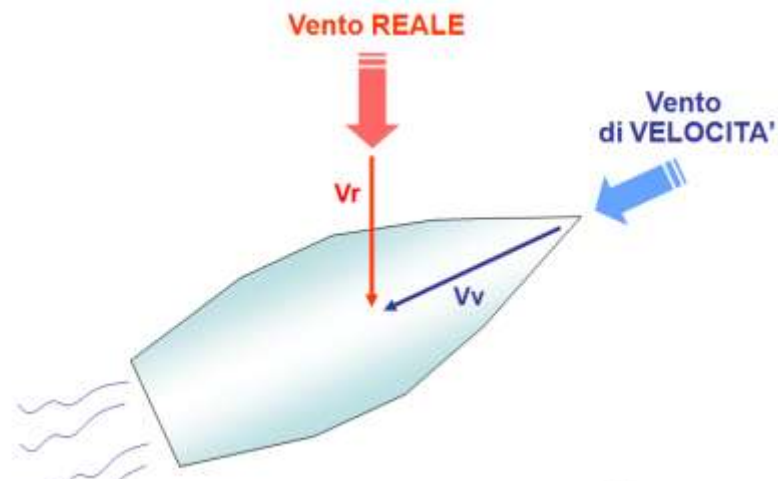




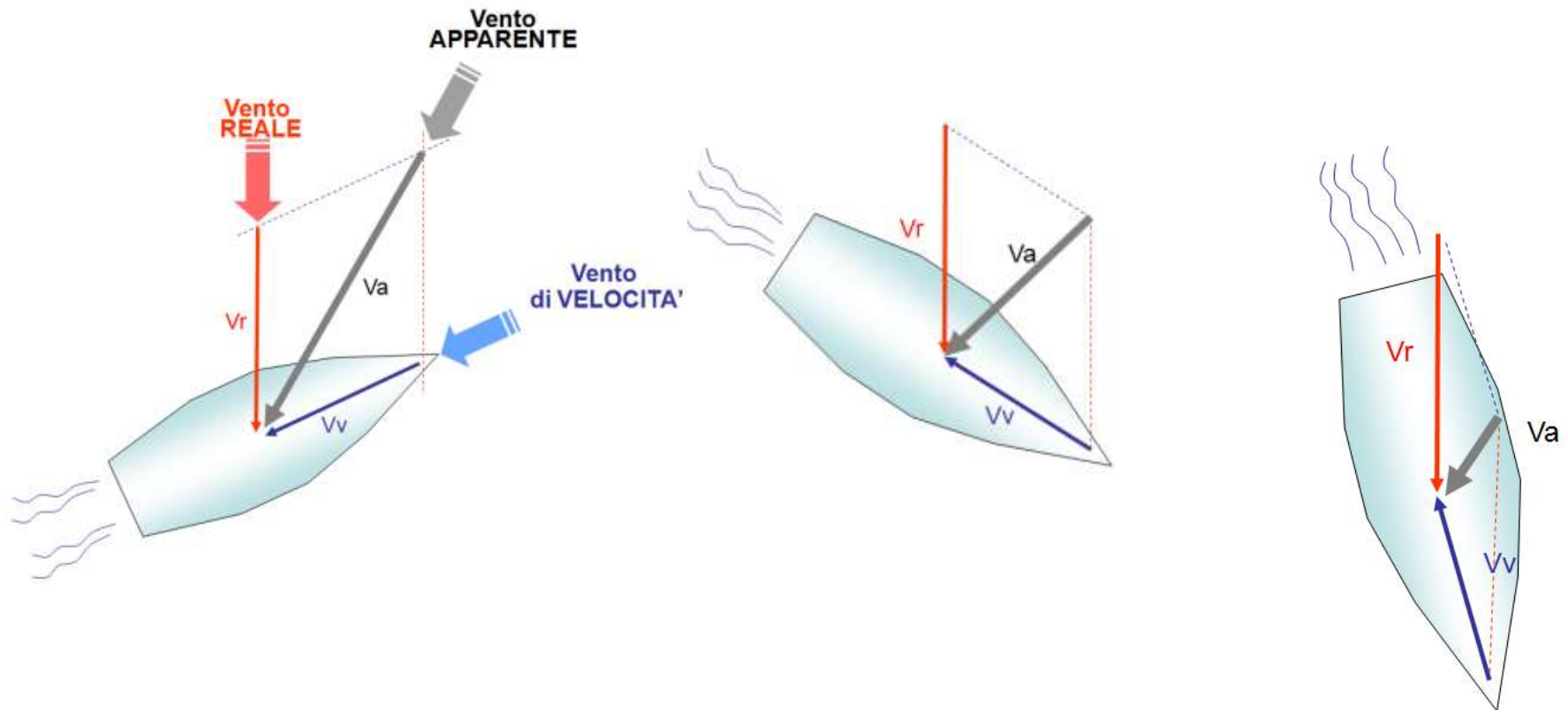
Barca ferma: solo Vento Reale

Barca in movimento: si forma il Vento di Velocità.

I due vettori (V_r e V_v) sommandosi (somma vettoriale) generano come risultante un terzo vettore: il Vento Apparente (V_a)

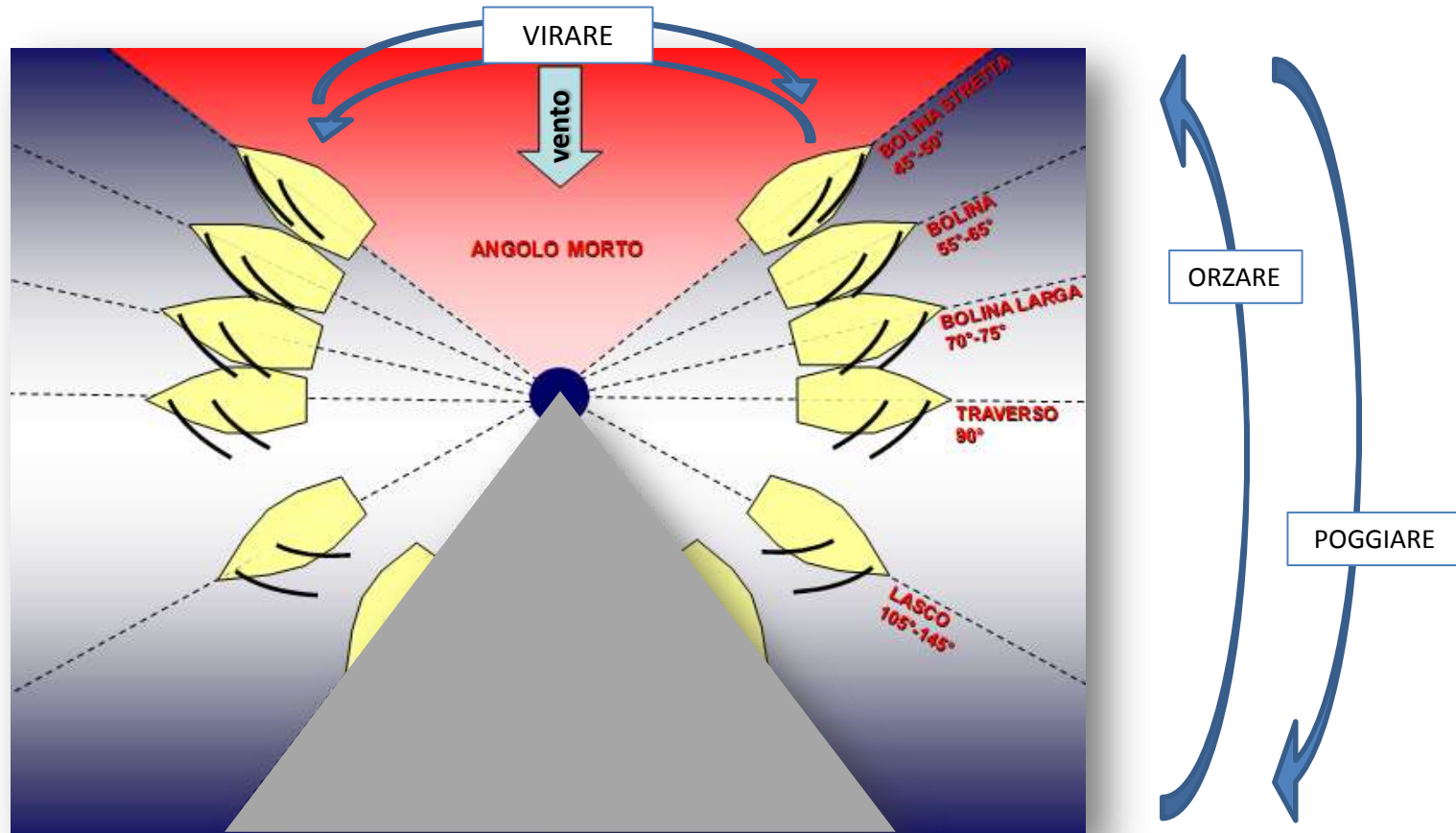


Il Vento Apparente (V_a), quale risultante di V_r e V_v , sarà sempre a prua del Vento Reale, aumenterà di intensità orzando e diminuirà fino a scomparire poggiando.



Con il modulo DOPV impari a:

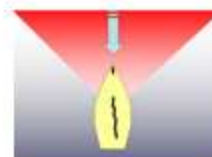
- tenere la prua verso un punto fisso o su una rotta bussola (DIRIGERE)
- avvicinare la prua al vento (ORZARE)
- allontanare la prua dal vento (POGGIARE)
- cambiare mure passando con la prua al vento (VIRARE)



COMANDI ISSATA RANDA

(prua al vento)

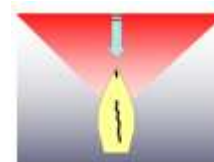
- PRONTI A ISSARE LA RANDA
- UN UOMO ALL'ALBERO
- UNO ALLE DRIZZE
- APRI STOPPER DELLE BOROSE (se non presi terzaroli)
- MOLLA VANG E LASCA SCOTTA!
- SU CON LA RANDA!



- CAZZA VANG E CAZZA SCOTTA!
- LASCA AMANTIGLIO! (regolare per la bolina)

COMANDI ISSATA FIOCCO

(PRUA AL VENTO se senza rollafiocco)



-PRONTI A ISSARE IL FIOCCO

-UN UOMO ALL'ALBERO

-UN UOMO ALLA DRIZZA

(se possibile inviare un uomo allo stallo di prua per seguire inferitura)

-SCOTTE IN CHIARO

-SU CON LA DRIZZA

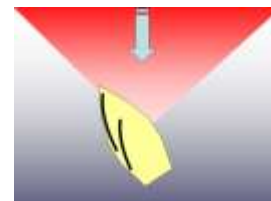
-CAZZA SCOTTA SOTTOVENTO (regolare per la bolina)

Spegnere il motore : ATTENZIONE! PRIMA INVERTITORE IN FOLLE

COMANDI APERTURA FIOCCO

(CON ROLLAFFIOCCO)

- PRONTI A SVOLGERE IL FIOCCO!
- UN UOMO AL ROLLAFFIOCCO!
- UNO ALLA SCOTTA DI SOTTOVENTO!
- SCOTTA DI SOPRAVENTO IN CHIARO!
- SVOLGERE IL FIOCCO! (regolare per la bolina)



COMANDI AMMAINATA

ACCENDERE IL MOTORE!!! E inserire marcia avanti

(PRUA AL VENTO se senza rollafiocco)

FIOCCO

-UN UOMO ALLO STRALLO DI PRUA

(tirà giù il fiocco dall' inferitura)

-UN UOMO ALLE DRIZZE

-GIU' LA DRIZZA



RANDA

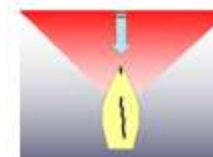
-UN UOMO ALL'ALBERO

-CAZZA AMANTIGLIO

-MOLLA VANG LASCA SCOTTA

-GIU' LA DRIZZA

-CAZZA VANG CAZZA SCOTTA



LE ANDATURE

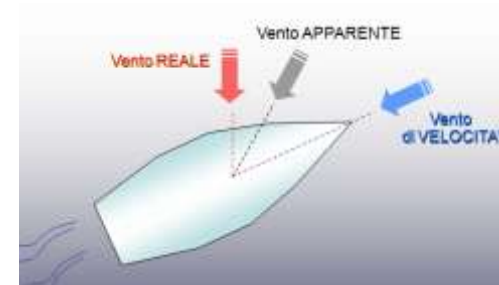
SONO ANGOLI RISPETTO AL VR

LA REGOLAZIONE DELLE VELE

SI EFFETTUA SECONDO IL VA

IL VA (WINDEX)

E' SEMPRE A PRUAVIA DEL VR



COMANDI PER ORZARE

T: PRONTI AD ORZARE

E: PRONTI!

T: ORZO, CAZZA RANDA, CAZZA FIOCCO

T=timoniere E= equipaggio

COMANDI PER POGGIARE

T: PRONTI A POGGIARE

E: PRONTI!

T: POGGIO, LASCA RANDA, LASCA FIOCCO

COMANDI VIRATA

-PRONTI A VIRARE (dalla bolina stretta)

alla risposta “PRONTI!”

-DUE COLLI AL WINCH DI SOPRAVENTO

-VIRO (virata ampia e rapida)

-PASSA FIOCCO! (quando inizia a sventare)

Passato il fiocco recuperare il timone per la nuova bolina
e mettere a segno le vele

