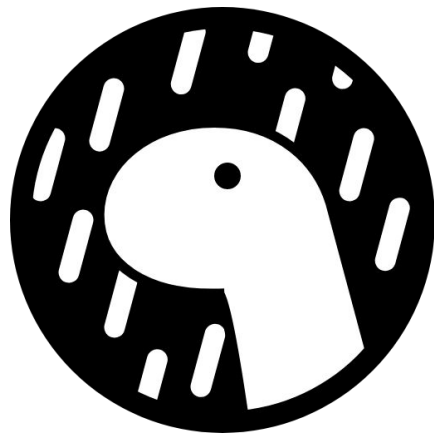


Deno



Gliederung

- I. Was ist Deno?
- II. Ursprünge
- III. Schlüsselfunktionalitäten
- IV. Vergleich zu Node.js
- V. Hands-On
- VI. Q&A

Was ist Deno?

„Deno is a simple, modern and secure runtime for JavaScript and TypeScript that uses V8 and is built in Rust.”

- Beschreibung auf <https://deno.land/>

Denos Ursprünge

JSConf EU 2018: „10 Things I Regret About Node.js”*

Mängel:

- Build-System
- fehlende Sicherheit
- Modulsystem

erste Version: Mai 2020

* <https://youtu.be/M3BM9TB-8yA>

Schlüsselfunktionalitäten

TypeScript Support

Modulsystem

Permission-System

Browserkompatibilität

Build System

Built-In
Entwicklerwerkzeuge



Schlüsselfunktionalitäten 2

überprüfte Standard-Bibliothek



kommt als eine einzige
ausführbare Datei

Bündeln mehrerer JS
Dateien in eine Datei

Vergleich zu Node.js

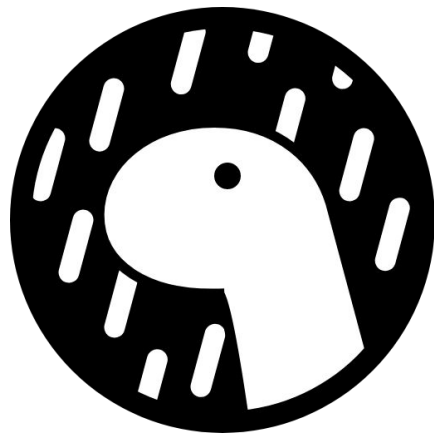
Category	Node.js	Deno
Language	JavaScript	TypeScript, JavaScript
Packages	NPM	.ts or .JS modules
Security & Permissions	No Mechanisms	CLI Flags
Code Engine	V8 JavaScript	V8 JavaScript
Security	Full Access	Permissioned Access
TypeScript Support	Not Built In	Built In
Community Support	Strong and Huge	Relatively New
Importing Packages	Common Syntax	ES Modules
Async	Callbacks	Promises
Browser Support	Vague	Support Provided

<https://www.hiddenbrains.com/blog/deno-vs-nodejs-development.html>

Vergleich zu Node.js

- Rust anstelle von C++
- Bricht Ausführung bei unbehandelten Fehlern immer ab
- Performance Benchmarks
 - <https://deno.land/benchmarks>
 - <https://bit.ly/3bP9E3G>

Hands-On



Q&A

Vielen Dank für eure Aufmerksamkeit



<https://github.com/cuvar/eportfolio-deno>

