

# 토론 4 : SMTP와 DNS

한기대 박승철 교수

## 제4주 토론 주제



1. 서버의 포트 번호는 언제 결정되는가? 클라이언트의 포트 번호는 언제 결정되는가?
2. 메일 전송의 최종 목적지는 어디인가?
3. 메일 전송을 위해 **SMTP**를 사용하고 수신을 위해 **POP3, IMAP, HTTP** 등을 사용한다. 송신과 수신에 다른 프로토콜을 사용하는 이유는 무엇인가?
4. **SMTP**는 메일의 각 라인의 끝을 제어 문자 **<CR><LF>**로 구분한다. 메일 내용에 **<CR><LF>**와 동일한 바이트가 포함되면 어떻게 되는가?
5. 오디오 메일은 **MIME** 변환 없이 **SMTP**로 전송할 수 없다. 이유는 무엇인가?
6. **MIME** 변환을 하면 메일 내용이 **<CR><LF>**와 충돌하지 않는다. 이유는 무엇인가?
7. [www.koreatech.ac.kr](http://www.koreatech.ac.kr)은 인터넷 상에서 유일한 도메인 주소임이 보장되는 이유는 무엇인가?
8. **IP** 주소 대신 도메인 주소를 사용하는 이유는 무엇인가?
9. 도메인 주소에 대응되는 **IP** 주소를 다수 등록할 수 있는가?
10. 도메인 주소를 **IP** 주소로 변환하는 절차를 설명해보라.

## 제2주 토론 주제



3. 라우터의 입력 링크로부터 출력 링크의 전송속도 보다 많은 량의 패킷(데이터)가 입력되면 어떻게 되는가?
4. 지연시간이 큰 네트워크에서 전화 서비스를 제공하면 어떻게 될까?
5. 컴퓨터 네트워크(인터넷)에서 데이터 교환을 위해 정의해야 할 규칙의 종류는 무엇인가?
6. 네트워크에서 데이터 전송 오류는 언제 발생할까?
7. 네트워크의 송신 호스트, 수신 호스트, 송신 스위치(라우터), 수신 스위치(라우터) 중에서 전송 오류 복구는 누가 하는게 바람직할까?
8. 메일 서비스에 웹 서비스의 통신 방식의 가장 큰 차이는 무엇일까?
9. 오류 복구 규칙, 인터넷 주소, 암호 규칙 중에서 메일 서비스와 웹 서비스가 공통적으로 사용할 수 있는 규칙은 무엇인가?