

토론 3 : 응용 계층 원리와 HTTP

한기대 박승철교수

제3주 토론 주제



1. 스위치와 라우터는 응용 서비스를 위한 메시지 교환 규칙인 응용 프로토콜을 처리할 필요가 있는가?
2. 클라이언트-서버 응용 서비스란 무엇인가? P2P 응용 서비스란 무엇인가?
3. IP 주소는 무엇을 구분하기 위한 주소인가?
4. 응용 프로세스란 무엇인가? 응용 프로세스를 구분하기 위해 어떤 주소를 사용하는가?
5. TCP는 어떤 응용 프로토콜이 사용하는가? UDP는 어떤 응용 프로토콜이 사용하는가?
6. 우리대학 웹 서버 메인 페이지의 주소는 무엇인가?
7. 웹 브라우저와 웹 서버간의 메시지 교환 지연시간을 RTT(Round Trip Time)이다. 웹 서버로부터 웹 페이지를 다운로드하는데 걸리는 시간을 어떻게 계산하는가?
8. 웹 브라우저가 웹 서버로부터 특정 웹 페이지 다운로드를 요청하는 HTTP Request 메시지에 어떤 정보가 포함되어야 하는가?
9. 웹 쿠키(Cookie)란 무엇인가?
10. 웹 프락시 서버(proxy server)란 무엇인가?

제2주 토론 주제



3. 라우터의 입력 링크로부터 출력 링크의 전송속도 보다 많은 량의 패킷(데이터)가 입력되면 어떻게 되는가?
4. 지연시간이 큰 네트워크에서 전화 서비스를 제공하면 어떻게 될까?
5. 컴퓨터 네트워크(인터넷)에서 데이터 교환을 위해 정의해야 할 규칙의 종류는 무엇인가?
6. 네트워크에서 데이터 전송 오류는 언제 발생할까?
7. 네트워크의 송신 호스트, 수신 호스트, 송신 스위치(라우터), 수신 스위치(라우터) 중에서 전송 오류 복구는 누가 하는게 바람직할까?
8. 메일 서비스에 웹 서비스의 통신 방식의 가장 큰 차이는 무엇일까?
9. 오류 복구 규칙, 인터넷 주소, 암호 규칙 중에서 메일 서비스와 웹 서비스가 공통적으로 사용할 수 있는 규칙은 무엇인가?