3. 다음은 4.2 절에서 살펴본 신뢰하는 키 분배 서버를 이용하는 키 확립 프로토콜이다.

Msg 1. $A \rightarrow S$: A, B

 $\begin{array}{lll} \text{Msg 2.} & S \to A: & \{B || T_S || K_{AB} \}.K_{AS}, \{A || T_S || K_{AB} \}.K_{BS} \\ \text{Msg 3.} & A \to B: & \{A || T_S || K_{AB} \}.K_{BS}, \{A || T_A \}.K_{AB} \\ \text{Msg 4.} & B \to A: & \{T_B || B \}.K_{AB} \end{array}$

여기서 T_X 는 참여자 X가 포함한 현재 시각을 나타내는 타임스템프이다. 이와 관련하여 다음 각각에 대해 답변하시오.

- ① A와 B는 수신한 키 K_{AB} 가 이번 요청을 위해 새롭게 생성한 키임을 어떤 조건 하에 확신을 가질 수 있는지 설명하시오.
- ② A와 B는 상대방이 자신과 같은 키를 가지고 있는지 확신할 수 있는지 설명하시오.
- ③ 그림 4.5의 프로토콜과 비교하여 차이점을 설명하시오.
- A 1. 메시지 2의 경우, 타임스템프가 포함되어있기 때문에 새롭게 생성한 키임을 확신할 수 있다.
- A 2. 알 수 없다.
- A 3. A와 B가 서로 같은 키를 가졌다는 것을 확인할 수 없다는 차이가 있다.
- 4. 다음과 같은 간단한 프로토콜을 생각하여 보자.

Msg 1. $A \rightarrow B$: $\{N_A\}.+K_B$ Msg 2. $B \rightarrow A$: N_A

- 이와 관련하여 다음 각각에 대해 답변하시오.
 - ① A는 메시지 2에서 N_A 를 수신하면 무엇을 확신할 수 있는지 설명하시오.
- ② 2번 메시지를 $\operatorname{Sig}_B(A||N_A)$ 로 변경하면 A는 이를 통해 무엇을 확신할 수 있는지 설명하시오.
- A 1. A가 사용한 공개키가 B의 공개키임을 확신할 수 있다.
- A 2. 메시지를 주고받는 상대가 B임을 확신할 수 있다.