

토론 5 : 트랜스포트 계층과 UDP

한기대 박승철교수

제5주 토론 주제



1. 응용 프로토콜, 응용 프로그램, 응용 프로세스의 차이는?
2. 인터넷상의 특정 클라이언트 응용 프로세스와 통신하는 서버 응용 프로세스를 식별하려면 어떤 정보가 필요할까?
3. 응용 메시지를 세그멘테이션(segmentation)한 후 각 세그멘테이션에 순서 번호를 매기지 않고 인터넷으로 전송하면 어떤 문제가 발생할까? 인터넷은 데이터그램 교환 방식으로 패킷을 전달한다.
4. 인터넷상의 전송 과정에서 발생하는 전송 오류의 종류는?
5. 수신된 세그먼트의 손상 여부는 어떻게 알 수 있을까?
6. 송신된 세그먼트의 오류 여부는 어떻게 알 수 있을까? 오류 복구는 어떻게 할 수 있을까?
7. 송신자 프로토콜의 데이터 전송량 조절은 왜 필요할까?
8. N 비트 Checksum은 N 비트 단위의 1의 보수 덧셈 결과의 1의 보수이다. 10001110의 Checksum은 무엇인가?
9. UDP 데이터그램은 데이터 외에 포트번호, 전체 길이, 체크섬 제어 정보만 가진다. UDP가 제공할 수 있는 트랜스포트 계층 서비스는 무엇인가?
10. UDP는 어떤 응용 프로토콜에 의해 사용되는가?
11. 1:N 멀티캐스트 통신은 무엇인가? TCP는 왜 멀티캐스트 통신을 지원할 수 없는가?