도사 정리



한국기술교육대학교 컴퓨터공학부 김상진









교육목표

- 도사정리: 재귀 알고리즘의 시간 복잡도를 결정해 주는 블랙박스 툴
 - 재귀 알고리즘의 점화식(recurrence)으로부터 시간 복잡도를 결정
 - ◎ 표준 점화식만 가능
- 여섯 가지 예제
- 도사 정리의 증명

$$T(n) \leq aT\left(\frac{n}{b}\right) + O(n^d)$$

합병정렬

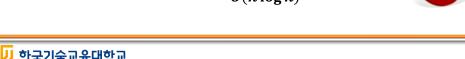
왼쪽 절반 정렬 오른쪽 절반 정렬 정렬된 양쪽 결합

$$T(n) \leq 2T\left(rac{n}{2}
ight) + O(n)$$
 $a = 2, b = 2, d = 1$
 5

도사정리

 $O(n \log n)$





정수 곱셈 재방문

- $lacksymbol{0}$ 두 개의 n자리 수 초등학교 곱셈 알고리즘: $\Theta(n^2)$
- 분할 정복 알고리즘
 - $x = 10^{n/2}a + b, y = 10^{n/2}c + d$
 - $x \cdot y = 10^{n}(ac) + 10^{n/2}(ad + bc) + bd$
 - **의** 비용: 4개의 n/2자리 수 곱셈 + O(n)
 - $lacksymbol{0}$ 추가비용 O(n): 0 추가, 3번 덧셈, 2번의 shift 연산
- 비용을 정형화된 형태로 표현하는 식을 점화식(재귀식)이라 함
- 점화식은 base case, general case 두 가지가 제시되어야 함
- 위에 제시된 분할 정복 알고리즘의 점화식
 - base case: T(1) = O(1)
 - general case: $T(n) \leq 4T(\frac{n}{2}) + O(n)$

재귀호출의 수 소문제의 크기 비재귀 부분의 비용



3/15

정수 곱셈 재방문

- Karatsuba 분할 정복 알고리즘
 - $x = 10^{n/2}a + b$, $y = 10^{n/2}c + d$
 - A = ac, B = bd, C = (a + b)(c + d) A B
 - $x \cdot y = 10^n A + 10^{n/2} C + B$
 - **③** 비용: 3개의 n/2자리 수 곱셈 + O(n)
- 점화식
 - base case: T(1) = O(1)
 - general case: $T(n) \leq 3T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$
- 실제 재귀 밖에서 일어나는 작업은 기본 분할 정복 방법보다 많지만 증가된 비용(2개의 덧셈과 2개의 뺄셈)을 고려하여도 시간 복잡도는 차이가 없음
- 두 알고리즘의 실제 시간복잡도는 알 수 없지만 Karatsuba가 우수하다는 것은 알 수 있음
 - 두 알고리즘은 모두 합병 정렬보다는 느리다는 것도 알 수 있음

표준 점화식

- 3개의 파라미터로 구성된 대부분 재귀 알고리즘을 분석할 때 사용할 수 있는 점화식은 다음과 같고, 이를 표준 점화식이라 함
- $lacksymbol{eta}$ Base case: 다음을 만족하는 n과 독립적인 n_0 와 c가 존재
 - $T(n) \leq c, n \leq n_0$
 - 의미: 입력 크기가 충분히 작으지면 0(1)에 처리 가능
- General case
 - $T(n) \leq aT\left(\frac{n}{b}\right) + O(n^d)$

비재귀적 부분의 비용이 다차 시간이어야 한다.

- ullet a: 재귀호출의 수 $(a \ge 1)$
- b: 입력 크기가 줄어드는 정도(b > 1)
- d: 일반 과정에서 소요되는 시간 복잡도의 지수
 - a, b, d: 모두 n과 독립적인 상수
 - d = 0 : 상수 시간
- 제한. 재귀 호출의 입력 크기는 항상 같은 수준으로 줄어야 함
- **●** 예) 합병 정렬: a = 2, b = 2, d = 1



5/15

The Master Method

- 표준 점화식으로 표현할 수 있는 재귀 알고리즘의 시간 복잡도는 다음과 같음
 - Case 1. $a = b^d$, $T(n) = O(n^d \log n)$
 - Case 2. $a < b^d$, $T(n) = O(n^d)$

$$T(n) \le aT\left(\frac{n}{h}\right) + O(n^d)$$

- Case 3. $a > b^d$, $T(n) = O(n^{\log_b a})$
- 경우 1에서 log의 base는 중요하지 않지만 경우 3은 중요
 - 경우 1에서는 base가 바뀌더라도 그 차이가 일정한 상수만큼의 차이만 발생하며, 이 차이는 빅O에 의해 무시됨 $\log_a n$
- 궁금???

 $\log_b n = \frac{\log_a n}{\log_a b}$

- $lacksymbol{lack}$ 왜 a와 b^d 를 비교하지?
- 경우 2는 재귀 비용은 무시된다는 것인데, 어떻게?⇒ 도사 정리의 증명

예1, 2) 합병 정렬, 이진 탐색

- \bullet 합병 정렬: a = 2, b = 2, d = 1
 - $b^d = 2 = a$: 경우 1
- \bigcirc 이진 탐색: a = 1, b = 2, d = 0
 - $b^d = 1 = a$: 경우 1

• Case 1.
$$a = b^d$$
, $T(n) = O(n^d \log n)$

• Case 2.
$$a < b^d$$
, $T(n) = O(n^d)$

• Case 3.
$$a > b^d$$
, $T(n) = O(n^{\log_b a})$

$$T(n) \le aT\left(\frac{n}{h}\right) + O(n^d)$$



7/15

예3, 4) 정수 곱셈

- **9** 일반 재귀 알고리즘: a = 4, b = 2, d = 1
 - $lacksymbol{0}$ $b^d = 2 < a$: 경우 3

•
$$T(n) = O(n^{\log_2 4}) = O(n^2)$$

- 초등학교 곱셈 알고리즘과 차이가 없음
- igoplus Karatsuba는 $O(n \log n)$ 과 $O(n^2)$ 사이
- **⑤** Karatsuba 알고리즘: a = 3, b = 2, d = 1

$$lacksymbol{0}$$
 $b^d = 2 < a$: 경우 3

$$T(n) = O(n^{\log_2 3}) = O(n^{1.59})$$

$$T(n) \leq 3T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$$

 $T(n) \leq 4T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$

• Case 1.
$$a = b^d$$
, $T(n) = O(n^d \log n)$

• Case 2.
$$a < b^d$$
, $T(n) = O(n^d)$

• Case 3.
$$a > b^d$$
, $T(n) = O(n^{\log_b a})$

$$T(n) \leq aT\left(\frac{n}{h}\right) + O(n^d)$$

예5) 행렬 곱셈, 예6) 가상의 알고리즘

- **③** Strassen 재귀 알고리즘: a = 7, b = 2, d = 2
 - $b^d = 4 < a$: 경우 3

$$T(n) \leq 7T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$$

- $T(n) = O(n^{\log_2 7}) = O(n^{2.81})$
 - $lacksymbol{lack}$ 일반 행렬 곱셈($oldsymbol{O}(n^3)$)보다 우수함
- $lacksymbol{\bullet}$ 참고. 일반 재귀 알고리즘: $T(n) = O\left(n^{\log_2 8}\right) = O(n^3)$
- \bullet 가상의 알고리즘: $T(n) \leq 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n^2)$
 - a = 2, b = 2, d = 2
 - $b^d = 4 > a$: 경우 2
 - $T(n) \leq 2T\left(\frac{n}{2}\right) + O(n)$ 과 비교
 - Case 1. $a = b^d$, $T(n) = O(n^d \log n)$
 - Case 2. $a < b^d$, $T(n) = O(n^d)$

$$T(n) \leq aT\left(\frac{n}{h}\right) + O(n^d)$$



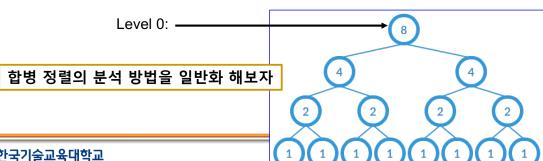
한국기술교육 기고교 Case 3. $a>b^d$, $T(n)=O(n^{\log_b a})$

9/15

도사 정리의 증명 $T(n) \leq aT\left(\frac{n}{h}\right) + O(n^d)$

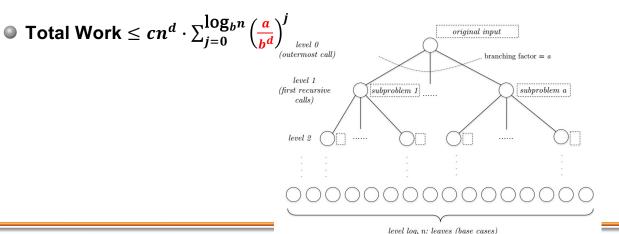
$$T(n) \le aT\left(\frac{n}{h}\right) + O(n^d)$$

- 증명 자체를 꼭 이해하고 스스로 할 수 있어야 하는 것은 아님
 - 하지만 증명을 보고 그것을 이해하는 과정에서 여러 가지 유익한 직관을 가지게 됨
- 합병 정렬의 시간 복잡도를 분석할 때를 생각하여 보자
 - \bigcirc 총 레벨의 수: $\log_2 n + 1 \rightarrow \log_b n + 1$
 - $lacksymbol{lack}$ 결과 배열의 크기가 n일 때 합병 비용: 6n
 - lacksquare 각 레벨 i에서 2^j 개의 합병이 필요하고, 입력 배열의 크기는 $n/2^j$
 - \bigcirc 각 레벨의 소문제 수: a^j , 문제의 크기: n/b^j
 - $lacksymbol{0}$ 레벨 j에서 연산 수: $\leq 2^j \times 6 \times \left(\frac{n}{2^j}\right) = 6n$



일반화 $T(n) \leq aT\left(\frac{n}{h}\right) + cn^d$

- 특정 레벨에서 필요한 일 (재귀 호출 제외)
 - - ullet 각 레벨의 소문제 수: a^j , 소문제의 크기: n/b^j , 각 소문제마다 비용: $c imes\left(rac{n}{b^j}
 ight)^d$
- 모든 레벨에서 소요된 일을 합하면...





11/15

식의 해석

- lacksquare extstyle e
- a: RSP(rate of subproblem proliferation, 소문제 수 증가률) < evil
- ullet b^d : RWS(rate of work shrinkage, 문제 크기 축소률) < good
- 3가지 경우
 - RSP = RWS: 모든 레벨에서 해야 할 일이 같음
 - 도사 정리 경우 1. 예) 합병 정렬
 - RSP < RWS: 레벨이 증가할수록 해야 할 일은 줄어듦
 - 도사 정리 경우 2.
 - 대부분의 일이 루트 레벨에서 이루어짐
 - RSP > RWS: 레벨이 증가할수록 해야 할 일이 증가함
 - 도사 정리 경우 3
 - 대부분의 일이 단말 레벨에서 이루어짐

경우 1. RSP = RWS

- lacksquare Total Work $\leq c n^d \cdot \sum_{j=0}^{\log_b n} \left(rac{a}{b^d}
 ight)^j$
 - $a = b^d$ 이면 $\frac{a}{b^d} = 1$
 - lacksquare Total Work $\leq cn^d \cdot (\log_b n + 1) = O(n^d \log n)$
- 경우 2와 경우 3을 보기 전에

$$r \neq 1$$
이면 $1 + r + r^2 + \cdots + r^k = \frac{r^{k+1}-1}{r-1}$

$$r < 10 | 면 rac{r^{k+1}-1}{r-1} \le rac{1}{1-r} = c 임$$

$$> 1$$
이면 $rac{r^{k+1}-1}{r-1} \leq rac{r^{k+1}}{r-1} \leq r^k (rac{r}{r-1})$ 임



13/15

경우 2. RSP < RWS

- lacksquare Total Work $\leq c n^d \cdot \sum_{j=0}^{\log_b n} \left(rac{a}{b^d}
 ight)^j$
 - $a < b^d$ 이면 $\frac{a}{b^d} < 1$
 - lacksquare Total Work $\leq c n^d \cdot c' = \mathcal{O}(n^d)$
 - 전체 일은 루트 레벨에서 일어나는 일이 좌우함

경우 3. RSP > RWS

- lacksquare extstyle e
 - $a > b^d$ 이면 $\frac{a}{b^d} > 1$
 - lacksquare extstyle e
 - $a^{\log_b n}$: 단말의 수
 - 전체 일은 단말 레벨에서 일어나는 일이 좌우함
 - $a^{\log_b n} = n^{\log_b a}$
 - Total work $\leq O(n^{\log_b a})$

