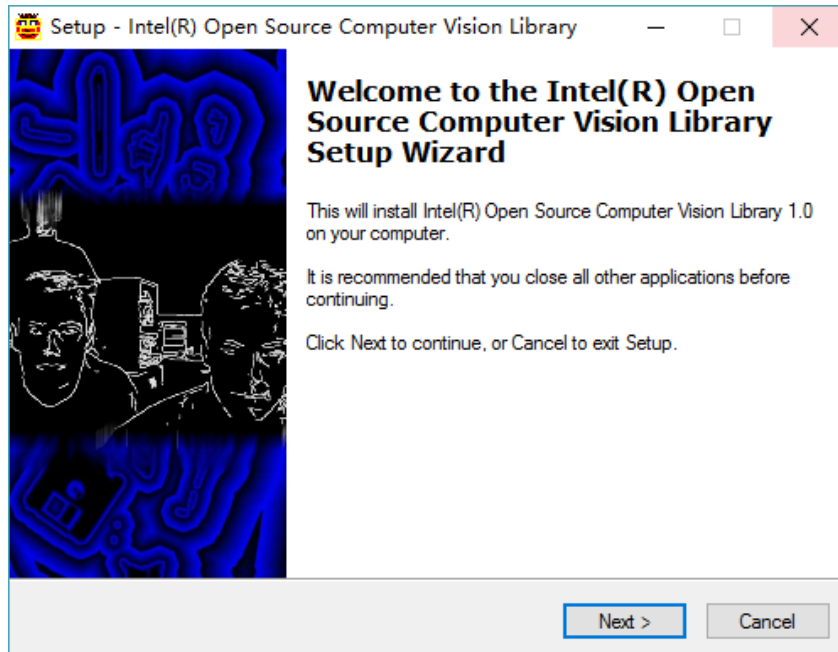


1. 下载 opencv1.0 安装包

(VC6 只支持 opencv1.0 版本)下载地址：<http://www.cr173.com/soft/78610.html>

2. 安装 opencv



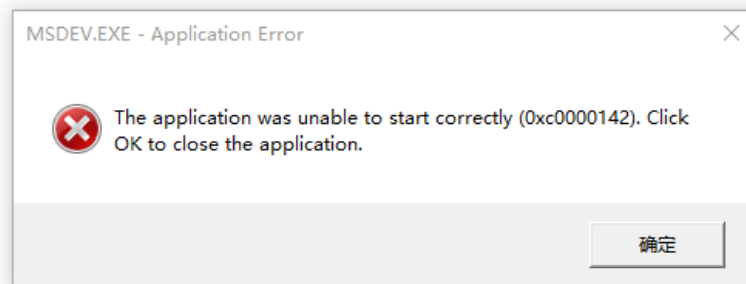
选择安装路径（以后需要使用此路径）：我选的安装路径是 E:\Program Files (x86)\OpenCV

3. 下载 VC6 精简版

下载地址：<http://www.downza.cn/soft/183611.html>

4. 安装 VC6

VC6 对 win10 可能有兼容性问题，打开安装包后发生出错：



此问题需要自己下载 MSDEV.EXE 文件替换掉原来的文件，具体解决方法参考：

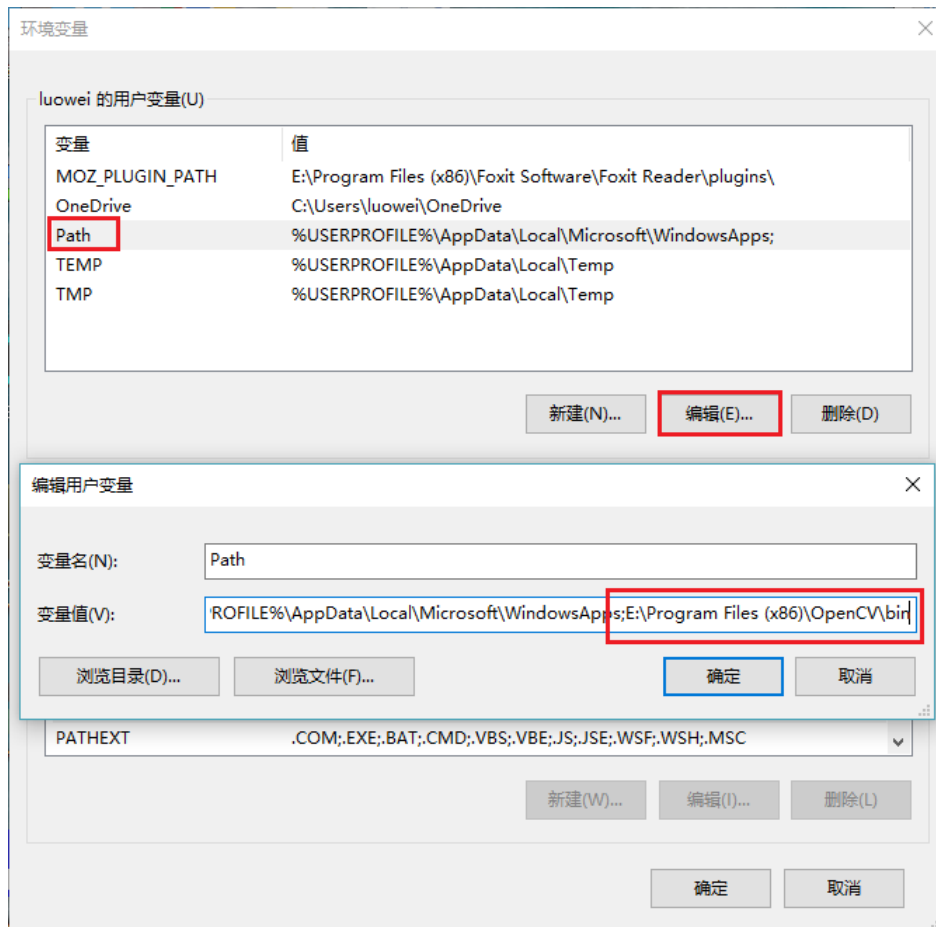
<https://jingyan.baidu.com/article/7f41ecec38b30b593d095cad.html>

5. 配置环境变量

直接在开始搜索框搜“环境变量”，找到环境变量的设置菜单：

将用户变量的 Path 里添加 opencv 的安装路径：**E:\Program Files (x86)\OpenCV\bin**

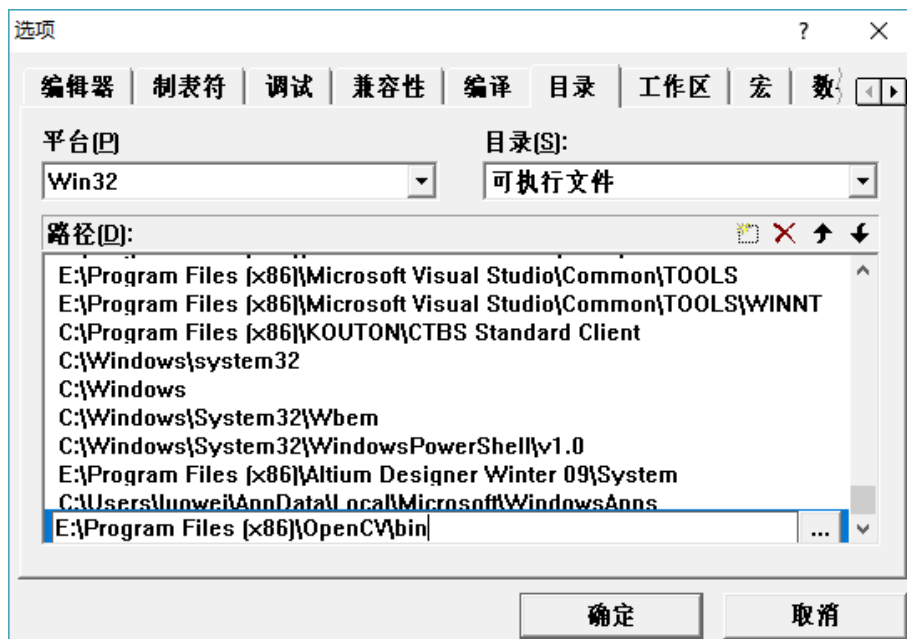
（此路径在安装 opencv 时进行了指定），配置完环境变量需要重启才能生效。



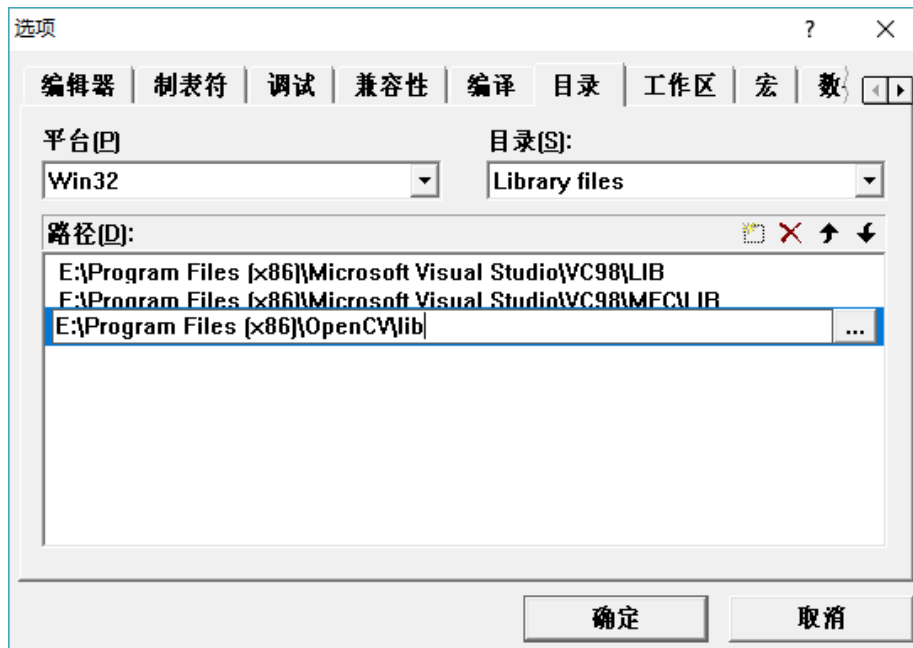
6. VC6 的设置

菜单栏>工具>选项>目录

(1) 可执行文件中添加：E:\Program Files (x86)\OpenCV\bin



(2) Library files 添加：E:\Program Files (x86)\OpenCV\lib



按照上面两条同样的方法：

(3) 添加 include files 的路径（6 个）：

E:\Program Files (x86)\OpenCV\cxcore\include

E:\Program Files (x86)\OpenCV\cv\include

E:\Program Files (x86)\OpenCV\cvaux\include

E:\Program Files (x86)\OpenCV\ml\include

E:\Program Files (x86)\OpenCV\otherlibs\highgui

E:\Program Files (x86)\OpenCV\otherlibs\cvcam\include

(4) 添加 source files 的路径（5 个）：

E:\Program Files (x86)\OpenCV\cxcore\src

E:\Program Files (x86)\OpenCV\cvaux\src

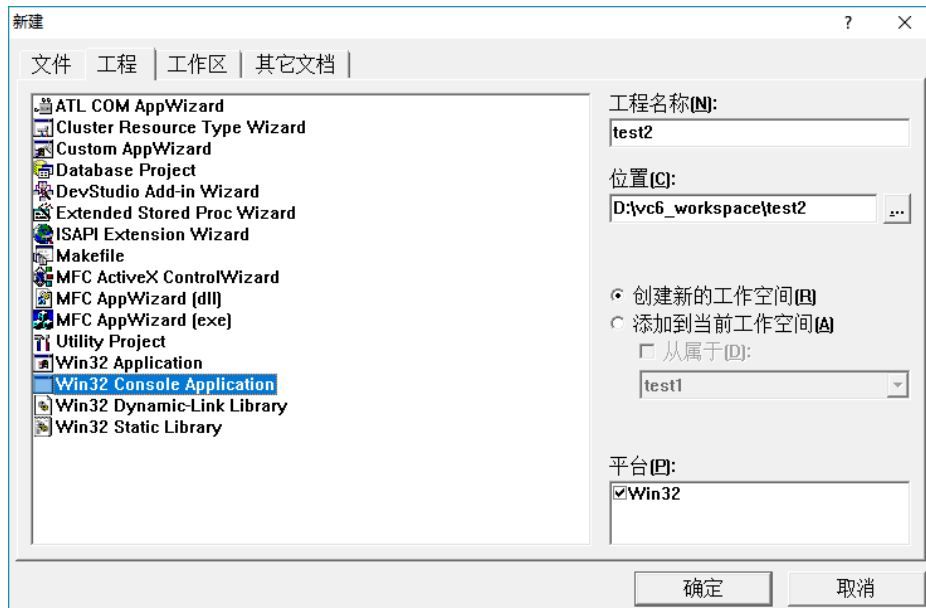
E:\Program Files (x86)\OpenCV\otherlibs\highgui

E:\Program Files (x86)\OpenCV\otherlibs\cvcam\src\windows

E:\Program Files (x86)\OpenCV\cv\src

路径添加结束后点击“确定”完成设置。

7. 新建测试工程



选择工程类型为 Win32 控制台程序，默认创建一个简单的 hello world 工程。
然后将工作空间里 Source Files 目录下的 test.cpp 内容替换为以下测试代码：

```
#include "stdafx.h"
#include "cv.h"
#include "highgui.h"
#include "cxcv.h"
int main(int argc, char* argv[])
{
    IplImage* src = cvLoadImage("e:\\test.jpg");
    cvNamedWindow("win");
    cvShowImage("win",src);
    cvWaitKey(0);
    cvReleaseImage(&src);
    cvDestroyWindow("win");
    return 0;
}
```

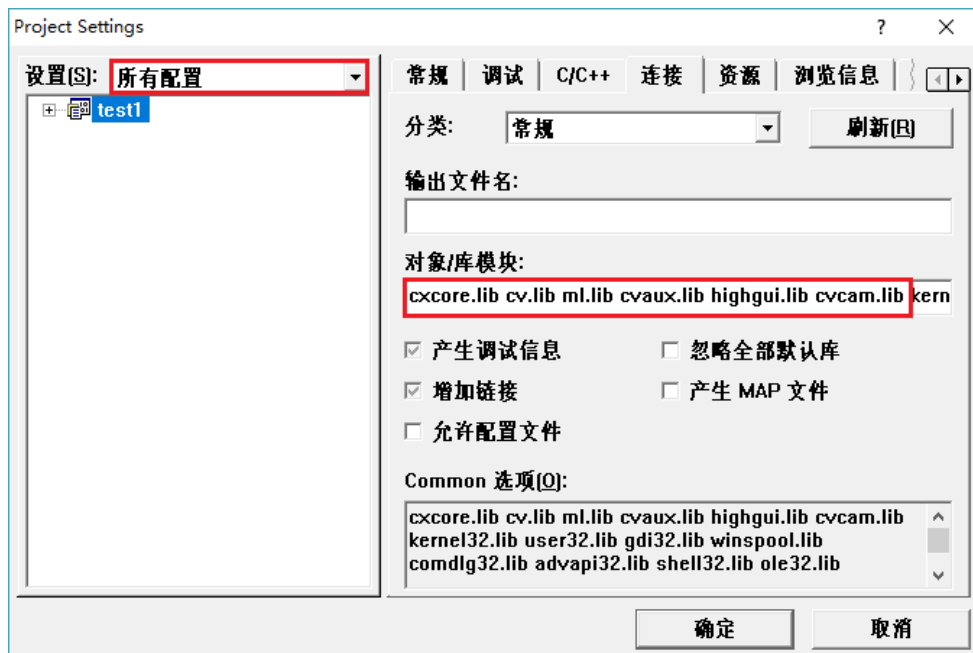
8. 编译设置

菜单栏>工程>设置>连接

如下图左侧选择所有配置，右侧加上编译时所需的库模块：

cxcore.lib cv.lib ml.lib cvaux.lib highgui.lib cvcam.lib

(每新建一个工程都需要重新设置)



9. 运行查看结果

此测试例程的功能是显示 e:\test.jpg 目录下的图片，提前存一张名为 test.jpg 的图片在 E 盘根目录，如果运行后能够正常显示图片，说明 opencv1.0 在 vc6 中安装成功！

