

Instituto Tecnológico de Costa Rica  
Escuela de Computación  
IC-5821 – Requerimientos de Software  
Profesor: Dr. Jaime Solano Soto  
II Semestre – 2015  
Proyecto 2 – 25%

## 1. Descripción general



**Mnemonic** es una librería la cual le ha contratado a usted para que desarrolle el sitio web de la tienda, ya que la librería desea incorporar a sus servicios la venta en línea de sus libros y productos. Actualmente la librería cuenta con dos bodegas ubicadas en Alajuela y Cartago. Y con tiendas en San José, Heredia, Liberia, Cartago y en los principales centros comerciales del país.

En esta librería se puede conseguir libros, comics, películas, música y artículos varios. Mnemonic tiene ofertas semanales para sus clientes y también descuentos especiales con la tarjeta de cliente frecuente.

**Nota:** Los requisitos específicos no se detallan anteriormente, porque el objetivo es que ustedes los obtengan con las reuniones con el cliente.

## 2. Indicaciones generales

1. El profesor cumplirá el papel de tutor o guía en el proceso de desarrollo del proyecto, sin embargo, será el estudiante quien mediante la investigación encontrará la solución al problema planteado.
2. Se debe asumir que realmente se está desarrollando el proyecto para Agencia de viajes TR. Se debe incluir un análisis de costos y de licenciamiento de software congruente a la realidad en los documentos respectivos.
3. Se deben desarrollar dos sistemas utilizando las siguientes herramientas:
  - AngularJS, bootstrap, JavaScript.
  - Base de datos MySQL en su última versión.
  - REST web service desarrollado en C# o PHP.
4. Otras herramientas a utilizar:
  - REM (Requirements Management) 1.2.2: con esta herramienta se manejarán los requerimientos funcionales (casos de uso para este proyecto) y no funcionales, así como la gestión de cambios de requerimientos y trazabilidad de los mismos.
  - Just in Mind: se desarrollarán los prototipos del proyecto.
5. Indague sobre cómo se priorizan los requerimientos y se mantiene la trazabilidad de los mismos, esto ayudará a que satisfaga adecuadamente la necesidad de los usuarios.
6. Cuando deban de desarrollar el prototipo de la aplicación, este debe reflejar principios de una buena interfaz de usuario.
7. Se debe de incluir documentación interna (comentarios que describan los objetivos de métodos y clases en el código fuente).

8. Los documentos deben de ser de corte profesional con todo lo que esto implica; cuide el formato, redacción y ortografía.
9. Utilice buenos principios de programación; que reflejen eficiencia.
10. Las reuniones con el cliente tienen que tener toda la formalidad del caso, es decir, deben de establecer una agenda de trabajo en la que definan las actividades y el tiempo que se le dedicará a cada una de estas. Deben de solicitar la reunión al cliente, en este caso la asistente del curso, al correo [tec.requerimientos.ic@gmail.com](mailto:tec.requerimientos.ic@gmail.com) con mínimo dos días de anticipación. La reunión tomará lugar dentro de las instalaciones del ITCR.
11. Para cada reunión con el cliente y que hagan como equipo del proyecto deben elaborar una minuta. Investiguen cómo se elabora una minuta.
12. El proyecto se desarrollará en grupos de **3 personas** máximo (excepto que haya un acuerdo con el profesor).
13. **RECOMENDACIÓN:** Aunque la fase de implementación (codificación del software) en la vida real se realiza después de una serie de fases anteriores, se recomienda que desarrollen la aplicación paralelamente con ciertos documentos una vez que se hayan fijado los requerimientos.

### 3. Cronograma

\* En Tec Digital se encuentran las fechas de entrega.

Actividad/Entregable	Medio
1. SAD	Correo electrónico / TD
2. Prototipo	Correo electrónico / TD
3. ERS	Correo electrónico / TD
4. Plan de pruebas	Correo electrónico / TD
5. Sistema de software	Presencial, ITCR
6. Manual técnico y de usuario.	Correo electrónico / TD