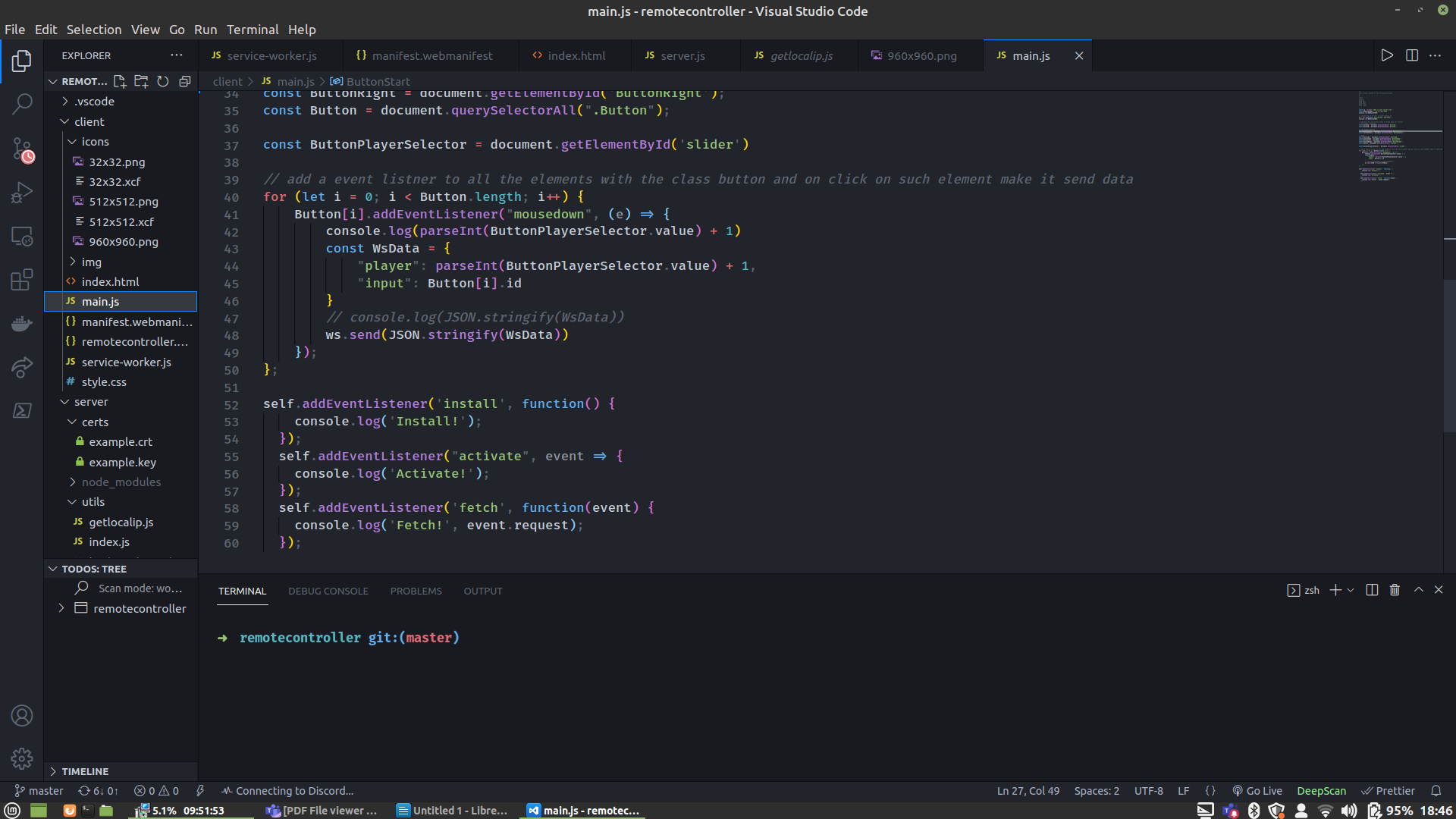
Mijn ontwikellings omgeving was Visual Studio Code, deze IDE heeft mij geholpen met het bouwen van de app met de live server plugin en de ingebouwde node.js de debugger.

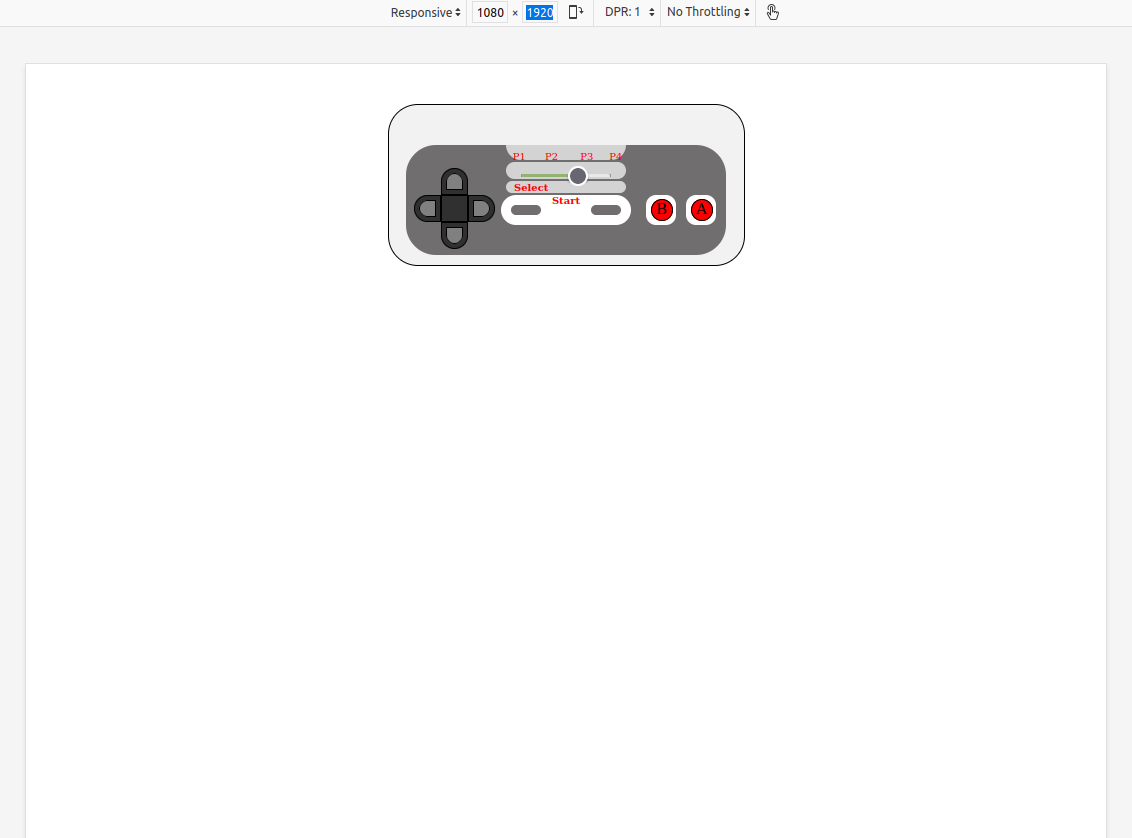
Op deze screenshot zijn de volgende onderdelen te zien:

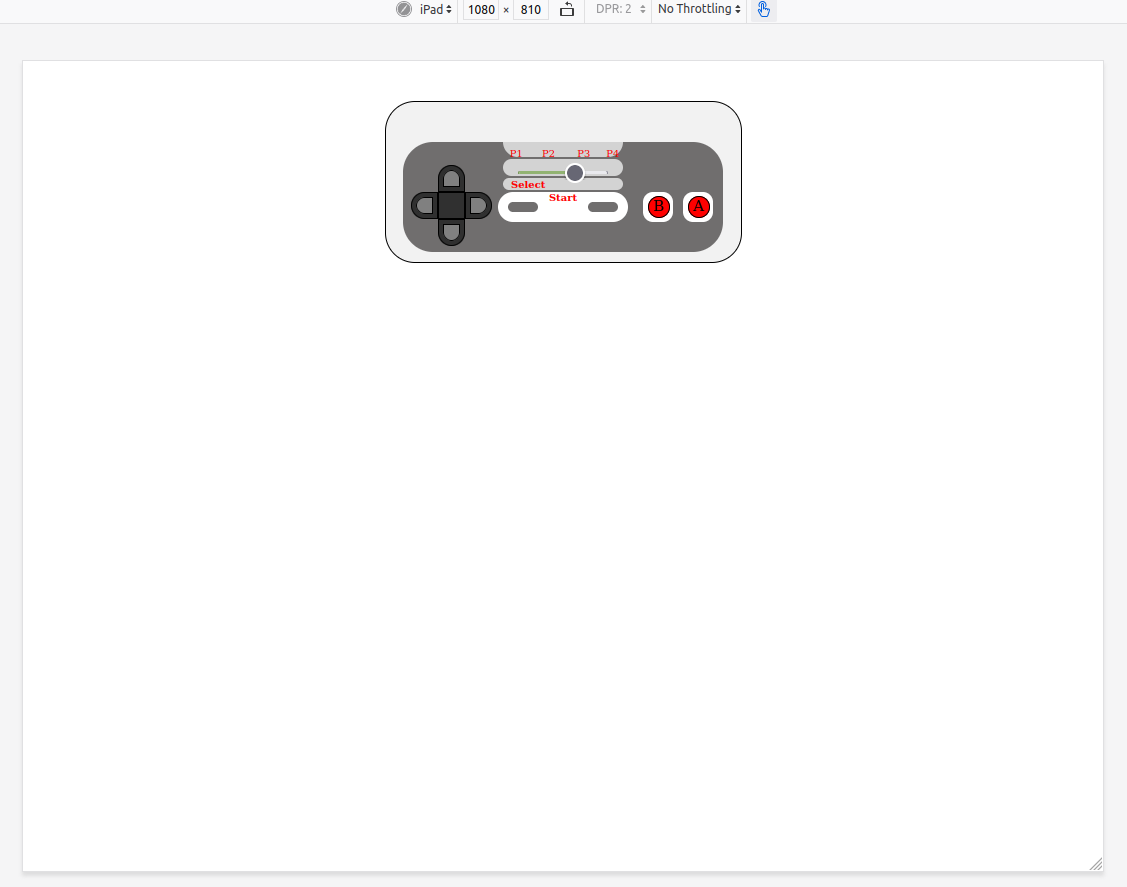
1 de sidebar file explorer met hier in zowel de bestanden voor de server als voor de client

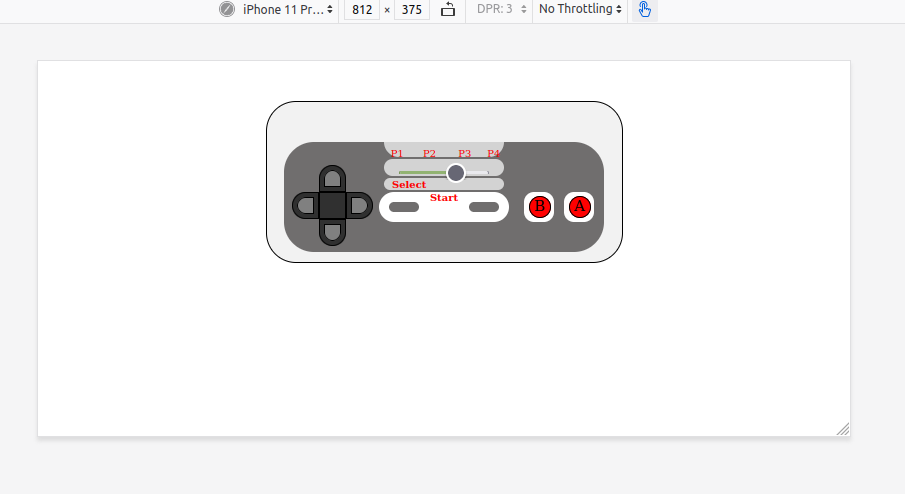
2 de terminal hier in kan de developer de logs zien van zowel de client en van de server

3 ik gebruik zelf een custom font genaamd fira code, deze maak het lezen van bepaalde dingen makkelijker zoals => en != en >= en <= om maar een aantal voor beelden te noemen

4. links onderin zie je een todo tree hier instaat alles wat no gmoet gebeuren. Wat in de comments staat als TODO en [x]







in de volgende screenshot is het volgende te zien:

de dpad dit zorgt voor de input: up, left, down en right

de slider range zorgt voor dat de user de player kan selecteren

de a en b knop zorgen voor de sprint en jump in mario bros(nes)

Text

Description automatically generated

Het volgende stukje code creeerd een service worker en als dat mislukt dan wordt er een fout gegooid

A screenshot of a computer

Description automatically generated with medium confidence

Dit is een deel van de server side code die zorgt voor dat de app kan praten met de kernel.

Text

Description automatically generated

The top add adds a event to all the buttons, and the bottoms logs the status of the pwa.

VerslagJe verslag behandelt drie onderwerpen: de ontwikkelomgeving, het eindproduct en de

broncodeDe ontwikkelomgeving-Minimaal 1 screenshot op de ontwikkelomgeving. -Toelichting bij de screenshot waarin op zijn minst 4 onderdelen in detail wordt omschreven wat er te zien is op de screenshot. -Je omschrijft daarbij ook hoe je hebt gewerkt met specifieke onderdelen van de ontwikkelomgeving. Ga daarbij op zijn minst in op 4 verschillende onderdelen of kenmerken van de ontwikkelomgeving.Het eindproduct-Minimaal 3 screenshots van de mobiele applicatie. -Deze screenshots zijn gemaakt bij verschillende resoluties (tonen responsiveness van de applicatie aan)-Deze screenshots demonstreren het correct het functioneren van de applicatie.-Neem eventueel een link op waarop je mobiele applicatie online te bekijken is.Broncode-Minimaal 3 voorbeelden van code die elk op zijn minst 10 regels code bevatten. -De code is netjes opgemaakt. Maak gebruik van indents en code-formatting.-De code is voorzien van code-highlighting zodat de code makkelijk is te lezen. Neem daarvoor screenshots van je code-editor en neem geen code op als tekst in je verslag. -De code is correct geschreven (syntax en werking) en bevat geen bugs. -De code heeft betrekking op één specifieke functie of kenmerk van de applicatie. -De code is voorzien van een toelichting die uitlegt wat de code doet.Broncode-Broncode is opgebouwd uit verschillende bestanden (op zijn minst 3).-Deze bestanden hebben logische benamingen.-Er is sprake van een logische bestandsstructuur (indien van toepassing).