



Examenopdracht 3 Notulen

Examen keuzedeel:	Mobile application development
Crebonummer:	K0497
Versie:	2020-2021
Datum:	02-02-2021

Deze opdracht hoort bij het keuzedeel Mobile Application Development (K0497).

Deze opdracht heeft betrekking op de volgende werkprocessen:

D1-K1-W1: Levert een bijdrage aan de keuze voor het type mobiele applicatie.

D1-K1-W2: Maakt in overleg met collega's de keuze voor de ontwikkelomgeving, programmeertaal en hardware-specifieke functionaliteiten en onderbouwt deze.

De opdracht

Binnen deze opdracht voer je een overleg met een collega (student) en bespreek je aan de hand van een aantal vragen inhoudelijk de opzet van het concept en het technische gedeelte van het functioneel en technisch ontwerp (FO&TO) van je collega.

Voor deze opdracht beschrijf je:

- Met wie je hebt overlegd, welke input je hebt ontvangen en wat je met deze input hebt gedaan.
- Dit doe je apart voor het Concept (opdracht 1) en het functioneel en technisch ontwerp (opdracht 2)



Werkwijze

Stap 1: afspraak maken

Maak een afspraak voor het voeren van een overleg met een collega. Tijdens dit overleg bespreken jullie elkaars concept en FO&TO. Jullie stellen ieder je eigen notulen op over dat deel van het overleg dat over jouw concept en FO&TO gaat. Maak aantekeningen tijdens het gesprek en zorg dat je daarbij alle informatie verzamelt die bij de vereisten aan het verslag staan.

Stap 2: Notulen opstellen

Je maakt een Word document aan.

In dit document neem je boven in de volgende informatie op:

1. Titel (bijvoorbeeld: Notulen overleg Concept en FO&TO bij keuzedeel K0497 MAD.)
2. Je naam, als organisator
2. Datum en tijdstip
3. Lijst met aanwezigen
4. Agenda (Bespreking Concept en Bespreking FO&TO), waarin je opneemt:
 - Het advies dat je aan je collega geeft
 - De tips die je van je collega krijgt
 - Besluit en onderbouwing van je keuzes voor je eigen concept en FO&TO

Stap 3: overleg

Bespreek van één student eerst het concept en daarna het FO&TO.

Daarna herhaal je dat voor de andere student.

Zorg ervoor dat je met je collega spreekt over **drie verschillende typen mobile applicaties, drie ontwikkelomgevingen, drie verschillende programmeertalen en drie verschillende hardware specifieke functionaliteiten.**

Op basis van de besproken mogelijkheden maak je een keuze voor:

Een type mobiele applicatie, een ontwikkelomgeving, een programmeertaal en de hardware specifieke functionaliteiten. Je onderbouwt je keuze .

Als organisator maak je aantekeningen of je neemt het overleg op (denk dan aan vragen toestemming).

Stap 4: schrijven van het verslag (de notulen)

Neem in de notulen op welke applicaties, ontwikkelomgevingen, programmeertalen en hardware specifieke functionaliteiten zijn besproken, wat de belangrijkste tips en aandachtspunten waren en wat je daarvan vond. Onderbouw je keuze om tips wel of niet mee te nemen.



Inleveren

Je levert één PDF-document (.pdf) in dat bestaat uit minimaal twee pagina's.

Locatie

Je levert je opdracht in binnen het kanaal 'Algemeen/General' van het team: 'Mobile Application Development' binnen Teams.

Gebruik de map die daarvoor is aangemaakt:

/examenwerk van studenten (periode 2)/product 3 (notulen)

Naamgeving

Het bestand heeft jouw naam en de titel van het document.

Voorbeeld: *voornaam_achternaam.pdf*

Deadline voor inleveren

Lever je notulen uiterlijk twee dagen voordat het CGI is ingepland op.

Vereisten aan verslag

Vormvereisten

- De notulen zijn netjes opgemaakt en aangeleverd in pdf-formaat
- Minimale omvang is 3 A4 in lettertype Calibri 12
- Scheid in je document duidelijk het gedeelte waarin je het concept en het FO&TO beschrijft

Inhoudelijke vereisten

Uit de notulen blijkt:

- Dat je kennis hebt van verschillende type mobile applicaties.
- Dat je verstand hebt van diverse ontwikkelomgevingen, programmeertalen, technieken en hardware specifieke functionaliteiten.
- Jouw mening over de besproken mogelijkheden.

In de notulen ga je in op:

- verschillenden type mobile applicaties.
- verschillende ontwikkelomgevingen.
- verschillende programmeertalen.
- verschillende hardware specifieke functionaliteiten.
- jouw motivatie om advies of tips wel of niet op te nemen.
- jouw motivatie voor je uiteindelijke keuzes voor het type mobiele applicatie, de ontwikkelomgeving, de programmeertaal en de hardware specifieke functionaliteiten.