



Applicatie aanmaken genaamd “werken”

Django applicatie

In Django kun je verschillende applicaties bouwen. Voor elke applicatie wordt een nieuwe map aangemaakt en moeten er Model, View en Template bestanden worden geprogrammeerd. Met deze tutorial bouw je een eigen applicatie. We noemen de applicatie “werken”.

Werken

Open een terminal venster (Windows: cmd/powershell/Gitbash, OSX: terminal.app) in de map:

```
Project-website/portfolio-project
```

En zorg dat de virtuele omgeving geactiveerd is

op **OSX**:

```
$ source ./project-venv/bin/activate
```

op **Windows met CMD of Powershell**:

```
$ .\project-venv\Scripts\activate
```

op **Windows met Git Bash**

```
$ source ./project-venv/Scripts/activate
```

Ben je in de juiste map en heb je de virtuele omgeving geactiveerd, dan kun je de applicatie installeren

Installeren van de applicatie “werken”

```
(project-venv)...$ python manage.py startapp werken
```

In de project directory wordt een nieuwe map aangemaakt met de naam ‘werken’. In deze map staan de standaard Django bestanden. We moeten nog wel de project-omgeving configureren voordat we de applicatie ‘werken’ kunnen we gebruiken.

Open het bestand: settings.py

Pas het volgende aan bij:

```
# Application definition

INSTALLED_APPS = [
    'werken.apps.WerkenConfig',
    'django.contrib.admin',
```

**Toelichting**

`appname.apps.+ ClassnameConfig` (zie: `. werken/apps.py`)

Dit leidt tot de syntax:

`werken.apps.WerkenConfig`