

ESTRUCTURA DE DATOS LABORATORIO II

Observaciones:

- Todos los programas deben ser desarrollados mediante el uso de funciones que serán llamadas en la función principal.
- Los ejercicios serán desarrollado en el lenguaje C.
- La realización del taller es en grupos de máximo 3 personas.
- Al inicio del código debe ir en un comentario los nombres de los integrantes del grupo y el nombre del profesor de laboratorio.
- La copia se evaluará con la nota mínima para todas las partes involucradas.
- La solución de los ejercicio deberá enviarla a su profesor de laboratorio correspondiente. El correo contendrá como asunto lo siguiente: **[UNAB ED-LAB] Laboratorio II**
- Tiene 6 días a contar del 26 de agosto de 2017 para entregar el laboratorio.

Pregunta 1

Cree 4 funciones distintas que reciban como parámetros las siguientes variables:

- Un doble puntero de tipo flotante para crear una matriz dinámica.
- Una variable que indique la cantidad de filas de la matriz.
- Una variable que indique la cantidad de columnas de la matriz.

Luego cree las siguientes funciones:

1. `iniciarMatriz` : Inicializa una matriz, donde todos sus elementos son igual a cero.
2. `llenarMatriz` : Llena la matriz de números aleatorios.
3. `mostrarMatriz` : Muestra el contenido de la matriz.
4. `primofobico` : Cambia a 0 todos los números que son primos.

Pregunta 2

1. Cree una función que reciba como parámetro un puntero a un entero `A` y un entero `n`, y que inicialice un arreglo de enteros de tamaño `n` con números aleatorios.
2. Cree una función que reciba como parámetro un arreglo `A` de tipo puntero, un entero `n` que indique el tamaño del arreglo. Busque el elemento mas grande y el mas pequeño e invierta sus posiciones.