Carnet d'adresses

Séance #5 - 28/11/2017

L3 MIAGE - Université Paris 1 Panthéon Sorbonne Carmen Brando

L'objectif de cet exercice est de développer une application de type carnet d'adresses en tant que client lourd avec interface graphique. La figure 1 montre l'interface graphique que nous souhaiterions construire. L'objectif de cet exercice est de vous faire pratiquer le codage des interfaces graphiques en JavaFX. Cette fois-ci, vous devrez coder la vue en Java et non en langage FXML. L'implémentation de cette application utilise le modèle Modèle-Vue-Contrôleur mais nous vous fournissons le code concernant le modèle, le contrôleur et le programme principale (main).



Figure 1 : maquette d'interface graphique de l'application : page affichant une liste de contacts

Questions:

 Ajoutez un formulaire dans l'interface afin de permettre la saisie d'une nouvelle entrée, la figure 2 montrer la nouvelle interface graphique.

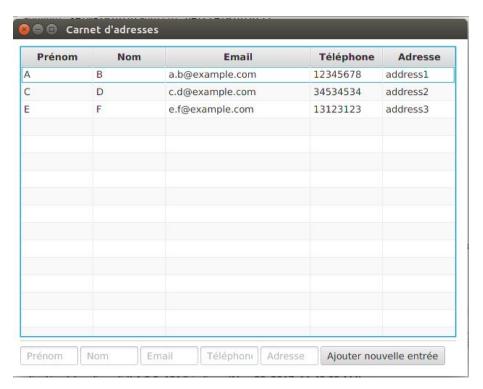


Figure 2 : maquette d'interface graphique de l'application : page affichant une liste de contacts permettant la possibilité d'ajouter une nouvelle adresse

- 2) Changer la disposition du formulaire et placez-le à droite du tableau
- 3) Ajoutez une nouvelle colonne "date" dans le tableau