

domain: k11a301.p.ssafy.io

▼ 사용 기술 및 버전

기술/서비스	버전	용도	포트
Nginx	nginx/1.18.0 (Ubuntu)	WAS	80 (외부공개)
Jenkins	2.462.2	CI/CD	8080 (외부공개)
Docker	27.2.1	컨테이너 관리	
Java	17	Jenkins	
Fastapi	0.115.5	형태소 분석서버	8001:8001
Fastapi	0.115.5	영상 보간 서버	8003:8003
Fastapi	0.115.5	유사어 검색 서버	8005:8005
Python	3.12	fastapi용	
MongoDB	3.6.8	단어 및 문장 URL 저장	8017:27017

▼ 계정

MongoDB admin계정

admin
#ssafy1234

Jenkins root계정

headstone

#ssafy1234

▼ 서버 초기 설정

서버 환경 최신화

sudo apt update

방화벽(UFW) 설정

sudo ufw allow {사용할 포트 번호} sudo ufw status 로 확인

▼ ufw 에 대한 간략한 설명

EC2의 ufw(우분투 방화벽)는 기본적으로 활성화(En able) 상태이며 ssh 22번 포트만 접속 가능하게 되어 있음.

포트만 추가할 경우 6번부터 참고 처음부터 새로 세팅하는 경우 1번부터 참고

1. 처음 ufw 설정 시 실수로 ssh접속이 안되는 경우를 방지하기 위해 ssh 터미널을 여유있게 2~3개 연결해 놓는다.

\$ ssh -i {pem 키 경로} {기본 사용자 계정 이름}@{public_ip}

ex) ssh -i ~/path/to/my-key.pem ubuntu@

```
nnn . nnn . nnn . nnn
ssh 연결 종료 시 exit 명령어 사용
2. ufw 상태 확인
$ sudo ufw status
Status: inactive
3. 사용할 포트 허용하기 (ufw inactive 상태)
$ sudo ufw allow 22
3-1 등록한 포트 조회하기 (ufw inactive 상태)
$ sudo ufw show added
Added user rules (see 'ufw status' for
running firewall):
ufw allow 22
4. ufw 활성화 하기
$ sudo ufw enable
Command may disrupt existing ssh connec
tions. Proceed with operation (y|n)? y
4.1 ufw 상태 및 등록된 rule 확인하기
$ sudo ufw status numbered
Status: active
                               Action
     To
From
[ 1] 22
                               ALLOW I
```

```
N Anywhere
[ 2] 22 (v6)
                            ALLOW I
N Anywhere (v6)
5. 새로운 터미널을 띄워 ssh 접속해 본다.
C:\> ssh -i 팀.pem ubuntu@팀.p.ssafy.io
6. ufw 구동된 상태에서 80 포트 추가하기
$ sudo ufw allow 80
6-1. 80 포트 정상 등록되었는지 확인하기
$ sudo ufw status numbered
Status: active
                             Action
    To
From
[ 1] 22
                             ALLOW I
N Anywhere
[ 2] 80
                             ALLOW I
N Anywhere
[ 3] 22 (v6)
                            ALLOW I
N Anywhere (v6)
[ 4] 80 (v6)
                            ALLOW I
N Anywhere (v6)
6-2. allow 명령을 수행하면 자동으로 ufw에 반영
되어 접속이 가능하다.
7. 등록한 80 포트 삭제 하기
```

```
$ sudo ufw status numbered
Status: active
                              Action
    To
From
[ 1] 22
                              ALLOW I
N Anywhere
[ 2] 80
                              ALLOW I
N Anywhere
[ 3] 22 (v6)
                              ALLOW I
N Anywhere (v6)
[ 4] 80 (v6)
                              ALLOW I
N Anywhere (v6)
7-1. 삭제할 80 포트의 [번호]를 지정하여 삭제하기
     번호 하나씩 지정하여 삭제한다.
$ sudo ufw delete 4
$ sudo ufw delete 2
$ sudo ufw status numbered (제대로 삭제했
는지 조회해보기)
Status: active
                              Action
    To
From
[ 1] 22
                              ALLOW I
N Anywhere
[ 2] 22 (v6)
                              ALLOW I
```

```
N Anywhere (v6)

7-2 (중요) 삭제한 정책은 반드시 enable을 수행해야 적용된다.
$ sudo ufw enable
Command may disrupt existing ssh connections. Proceed with operation (y|n)? y입력

기타
- ufw 끄기
$ sudo ufw disable
```

▼ Docker 설치

(https://docs.docker.com/engine/install/ubuntu/)

설치 준비

```
# Add Docker's official GPG key:
sudo apt-get update
sudo apt-get install ca-certificates curl
sudo install -m 0755 -d /etc/apt/keyrings
sudo curl -fsSL https://download.docker.co
m/linux/ubuntu/gpg -o /etc/apt/keyrings/do
cker.asc
sudo chmod a+r /etc/apt/keyrings/docker.as
c

# Add the repository to Apt sources:
echo \
"deb [arch=$(dpkg --print-architecture)
```

```
signed-by=/etc/apt/keyrings/docker.asc] ht
tps://download.docker.com/linux/ubuntu \
    $(. /etc/os-release && echo "$VERSION_CO
DENAME") stable" | \
    sudo tee /etc/apt/sources.list.d/docker.
list > /dev/null
sudo apt-get update
```

설치

```
sudo apt-get install docker-ce docker-ce-c
li containerd io docker-buildx-plugin dock
er-compose-plugin
```

▼ Docker 시스템 명령어

```
# 도커 상태 확인
sudo systemctl status docker

# 도커 엔진 시작
sudo systemctl start docker

# 도커 엔진 종료
sudo systemctl stop docker

# 자동 실행 설정
sudo systemctl enable docker
```

▼ 기본적인 Docker 명령어들

```
# 도커 이미지 확인
sudo docker images
# 도커 컨테이너 리스트 확인
```

```
# MySQL Docker 이미지 삭제
docker rmi (-f) mysql
-f 옵션 주면 이미지 지우면서 컨테이너 강제 삭제

# MySQL Docker 컨테이너 중지
(컨테이너는 여전히 Docker 내에 존재, 데이터 유지, 다시 실행 가능)
$ docker stop mysql-container

# MySQL Docker 컨테이너 삭제
(컨테이너 실행 중에는 삭제 불가, 선 중지 필요, 데이터 삭제)
$ docker rm mysql-container

# MySQL Docker 컨테이너 시작
$ docker start mysql-container

# MySQL Docker 컨테이너 시작
$ docker start mysql-container
```

▼ Jenkins 설치

Jenkins를 위한 jdk17 설치

sudo apt install fontconfig openjdk-17-jre

Jenkins 설치

```
sudo wget -0 /usr/share/keyrings/jenkins-k
eyring.asc \
  https://pkg.jenkins.io/debian-stable/jen
kins.io-2023.key
```

```
echo "deb [signed-by=/usr/share/keyrings/j
enkins-keyring.asc]" \
  https://pkg.jenkins.io/debian-stable bin
ary/ | sudo tee \
  /etc/apt/sources.list.d/jenkins.list > /
dev/null
sudo apt-get update
sudo apt-get install jenkins
```

Jenkins 실행 (관련 명령어들)

```
서버 부팅 시 jenkins 실행되게 만들기 sudo systemctl enable jenkins
jenkins 실행 sudo systemctl start jenkins
jenkins 상태 확인 sudo systemctl status jenkins
```

Unlock Jenkins, Install suggested plugins

```
초기 설정 위한 패스워드 확인
$ sudo cat /var/lib/jenkins/secrets/initia
lAdminPassword
```

Create First Admin User

계정명, 비밀번호, 이름, 이메일 설정

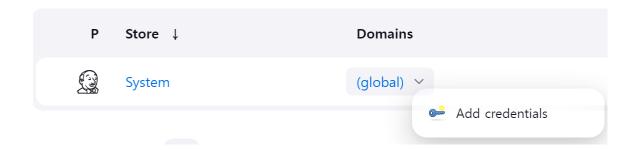
Instance Configuration

```
http://{your_ip}:{jenkins_port}
```

▼ Jenkins ↔ Gitlab 연동

Jenkins 에 GitLab 토큰 등록 | git fetch 등 원격 repository에 jenkins가 접근 시 사용할 로그인 정보를 추가해준다.

젠킨스 관리 \rightarrow Security \rightarrow Credentials \rightarrow System \rightarrow Add cred entials

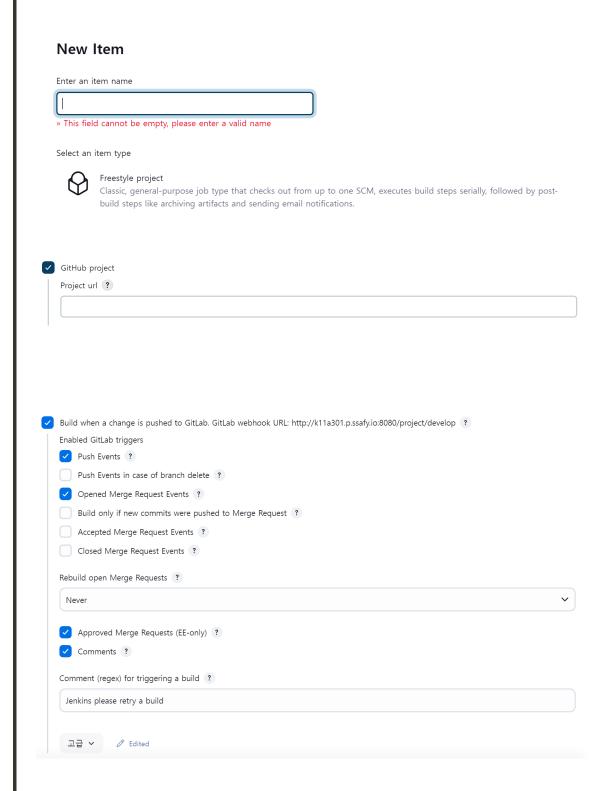


credential 생성

```
- kind : Username with password
- Scope : Global (Jenkins, nodes, items, a ll child items, etc)
- Username : GitLab 사용중인 아이디
- Password : GitLab 에서 발급받은 사용자의 토큰 값
- ID : 아무거나 이름짓기 (공백 시 자동 생성)

create 하면 credential 생성 완료
```

Jenkins에 새로운 아이템 생성



빌드 할 branch 선택

언제 선택한 branch를 빌드할 건지 설정 (해당 branch에 push되었을 때)

- 저 url 중요하니까 복사해두기
- 조금 내리면 고급 Secret token 에서 토큰도 발급하기

Approved Merge Requests (EE-only) 랑 Comments 도 체크 해제

Comment (regex) for triggering a build 도 필요 없으니까 내용 지우기

Gitlab 에서 hook 만들기

```
Project - Settings - Webhooks - Add new we
bhook
```

```
URL: 아까 위에서 중요하다 그랬던 URL
```

Secret token : 아까 위에서 중요하다 그랬던 Secre

t token

Trigger : 필요한 트리거 (push event)

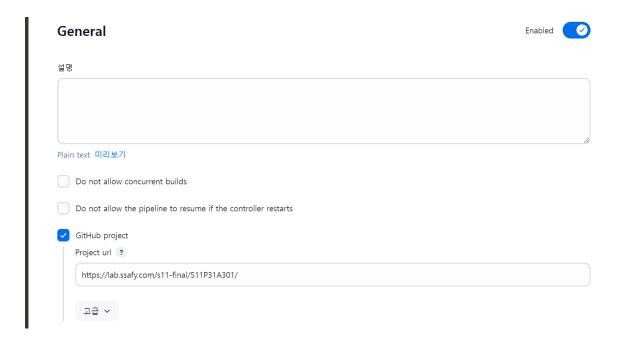
▼ Webhook으로 인한 요청 발생 시 폴더별로 Docker build 및 Docker run

아마존 서버에 Git 설치

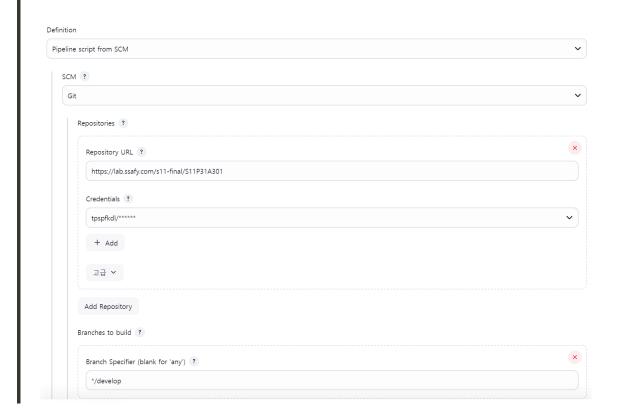
```
sudo apt install git
```

Jenkins 에게 경로를 알려준다.

이게 있어야 Glthub나 Gitlab 에서 프로젝트를 fetch 해 올 수 있다.



아래 Pipeline script from SCM을 설정해 준다. Git같은 형상관리자로 Jenkinsfile을 관리하겠다는 의미이다.



파이프라인 작성

```
pipeline {
    agent any
    environment {
       DETERMINE PATH = 'determine'
       ECCV PATH = 'ECCV2022-RIFE'
       MORPHEME_PATH = 'morpheme'
   }
    stages {
       stage('Build and Run Determine') {
           when {
               changeset "${DETERMINE_PAT
H}/**" // determine 폴더에 변경 사항이 있을 때만
실행
           steps {
               // Credentials 블록을 사용하여
ENV 파일을 환경변수로 가져오기
               withCredentials([
                   file(credentialsId: 'E
NV', variable: 'ENV')
               ]) {
                   script {
                   // determine 컨테이너 중
지 및 제거
                   sh 'docker stop determ
ine_app || true && docker rm determine_app
|| true'
                   // 기존 determine app 이
미지 삭제
```

```
sh 'docker rmi determi
ne_app || true'
                    // determine 디렉토리에서
Docker 빌드 및 실행
                    dir(DETERMINE_PATH) {
                        // .env 파일 처리
                        sh '''
                        if [ -f .env ]; th
en
                            chmod u+w env
                        fi
                        1.1.1
                        // Jenkins에 저장한
파일 복사
                        sh 'cp ${ENV} .en
VI
                        sh 'docker build -
t determine_app .'
                        sh 'docker run -d
--name determine_app --env-file .env -p 80
01:8001 determine_app'
                }
            }
        stage('Build and Run eccv') {
           when {
               changeset "${ECCV_PATH}/*
*" // ECCV2022-RIFE 폴더에 변경 사항이 있을 때만
실행
```

```
steps {
               // Credentials 블록을 사용하여
ENV 파일을 환경변수로 가져오기
               withCredentials([
                   file(credentialsId: 'E
NV', variable: 'ENV')
               ]) {
                   script {
                   // eccv_app 컨테이너 중지
및 제거
                   sh 'docker stop eccv_a
pp || true && docker rm eccv_app || true'
                   // 기존 eccv app 이미지
삭제
                   sh 'docker rmi eccv_ap
p || true'
                   // sonnuri 디렉토리에서 D
ocker 빌드 및 실행
                   dir(ECCV_PATH) {
                       // .env 파일 처리
                       sh '''
                       if [ -f .env ]; th
en
                           chmod u+w .env
                       fi
                       1.1.1
                       // Jenkins에 저장한
                       sh 'cp ${ENV} .en
```

```
sh 'docker build -
t eccv app .'
                       sh 'docker run -d
--name eccv_app --env-file .env -p 8003:80
03 eccv app'
               }
       stage('Build and Run Morpheme') {
           when {
               changeset "${MORPHEME_PAT
H}/**" // morpheme 폴더에 변경 사항이 있을 때만
실행
           steps {
               // Credentials 블록을 사용하여
ENV 파일을 환경변수로 가져오기
               withCredentials([
                   file(credentialsId: 'E
NV', variable: 'ENV')
               ]) {
                   script {
                   // morpheme_app 컨테이너
중지 및 제거
                   sh 'docker stop morphe
me_app || true && docker rm morpheme_app |
| true'
                   // 기존 morpheme_app 이
미지 삭제
```

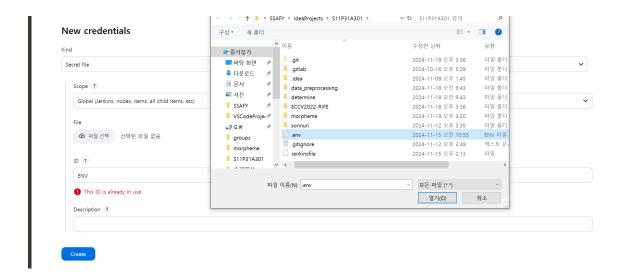
```
sh 'docker rmi morphem
e_app || true'
                    // morpheme 디렉토리에서
Docker 빌드 및 실행
                    dir(MORPHEME_PATH) {
                        // .env 파일 처리
                        sh '''
                        if [ -f .env ]; th
en
                            chmod u+w .env
                        fi
                        1.1.1
                        // Jenkins에 저장한
파일 복사
                        sh 'cp ${ENV} .en
V
                        sh 'docker build -
t morpheme_app .'
                        sh 'docker run -d
--name morpheme_app --env-file .env -p 800
5:8005 morpheme_app'
    post {
        success {
            echo 'Build, package, and cont
```

```
여기서
withCredentials([
file(credentialsId: 'ENV', variable: 'ENV')
])
부분은 Jenkins에 있는 ENV라는 이름을 가진 Credentials,
```

이렇게 파이썬에서 쓸 .env파일을 젠킨스에 등록해준다.

Secret file을 가져오겠다는 의미

- env파일을 이렇게 저장하는 이유: git에 올리면 큰일이 나버린다. AWS정보와 DB정보, OPENAI API KEY가 있는데, 노출되면 100만원^^



Dockerfile 예시

```
FROM python:3.12

# 작업 디렉토리 설정
WORKDIR /app

# requirements.txt와 main.py 복사
COPY . /app

RUN pip install -r requirements.txt

# FastAPI 애플리케이션 실행
EXPOSE 8001
CMD ["uvicorn", "main:app", "--host", "0.0.0.0", "--port", "8001"]
```

Jenkinsfile에서 docker run을 하게 되면 실행 위치에 있는 Dockerfile을 실행한다. 이게 해당 코드로, 8001포트에 main.py를 app이라는 이름으로 0.0.0.0에 실행하겠다 는 의미이다.

▼ MongoDB 설정

몽고디비 설치

```
sudo apt install -y mongodb
```

외부 접근 허용

• MongoDB 설정 파일 수정:

```
sudo nano /etc/mongod.conf
```

o bindIp 설정을 아래처럼 변경:

```
yaml
코드 복사
bindIp: 0.0.0.0
```

- 기본값 <u>127.0.0.1</u> 은 로컬 연결만 허용하므로 외부에서 접근하려면 <u>0.0.0.0</u> 으로 수정.
- MongoDB 서비스 시작:

```
sudo systemctl start -d mongodb
```

- 싸피 환경이므로 port 변경:
- admin 계정 생성:

```
mongo
use admin
db.createUser({
   user: "admin",
   pwd: "yourpassword",
   roles: [ { role: "userAdminAnyDatabase", db: "admin" } ]
})
```

• 인증 활성화 후 MongoDB 재시작:

```
bash
코드 복사
```

```
sudo nano /etc/mongod.conf

yaml
코드 복사
security:
  authorization: enabled

bash
코드 복사
sudo systemctl restart mongod
```

MongoDB 구성 파일 수정

MongoDB의 설정 파일을 열어 포트를 변경합니다.

```
bash
코드 복사
sudo nano /etc/mongod.conf
```

구성 파일에서 net 섹션을 찾습니다. 기본적으로 이렇게 보일 것입니다:

```
yaml
코드 복사
net:
port: 27017
bindIp: 0.0.0.0
```

포트를 8017 로 변경합니다:

```
yaml
코드 복사
net:
port: 8017
bindIp: 0.0.0.0
```

▼ Extension 설치

```
// master branch extension sonnuri 경로
// npm 설치 이후 pnpm을 설치한다.
npm i -g pnpm
// pnpm을 설치했으면, sonnuri 폴더에서 아래 명령어로 빌드한다.
pnpm build
// build 된 이후, 크롬에서 개발자 모드를 켠 뒤 압축 푼 확장 프로그램의
// 이후 익스텐션이 실행된다.
```