



CENTRO UNIVERSITÁRIO INTERNACIONAL UNINTER  
ESCOLA SUPERIOR POLITÉCNICA  
ENGENHARIA DE COMPUTAÇÃO  
DISCIPLINA DE DESIGN DE INTERAÇÃO

## **ATIVIDADE PRÁTICA**

CARLOS VINÍCIUS DE JESUS SANTOS – RU: 3708623  
PROF. MARGARETE KLAMAS

ITABAIANA – SERGIPE

2023

1. Demonstrar quatro funcionalidades através de prototipação de um aplicativo de compras;
2. C&A - Brasil
3.
  - a) pesquisar
  - b) lista de desejos
  - c) página de login
  - d) menu suspenso
4. <https://app.quant-ux.com/#!/test.html?h=a2aa10az077e7OMtJu-dFzvlezkRneoNzugDWgWYmh9nsXXPGUv6n7mM1ZHWV>

