# Parallel & Distributed Computing: Lecture 1

Alberto Paoluzzi

October 1, 2019

1 Introduzione al corso

Riferimenti

### Introduzione al corso

#### Obiettivi didattici

- Il corso introduce alle tecniche di programmazione parallela e distribuita, e alle moderne architetture hardware e software per il calcolo scientifico ad alte prestazioni
- Come linguaggio di programmazione si utilizza Julia, linguaggio dinamico di nuova concezione per il calcolo scientifico
- Si introdurranno metodi per sviluppo incrementale e collaborativo del software, e librerie geometriche e numeriche per Julia, necessari per i progetti del corso.

# Programma del corso

- Introduzione ai VCS (VersionControl Systems): Git, GitHub.
- Introduzione al linguaggio Julia per calcolo scientifico.
- Introduzione alle architetture parallele.
- Principi di progetto di algoritmi paralleli.
- Tecniche di programmazione parallela e distribuita con Julia.
- Array distribuiti in Julia: DistributedArrays.jl.
- GPU Computing con Julia: JuliaGPU
- Primitive di comunicazione e sincronizzazione: MPI.jl
- Metriche di prestazione dei programmi paralleli.
- Matrici dense: LinearAlgebra.jl, BLAS, LAPACK
- Matrici sparse. SparseArrays.jl, CombBLAS, GraphBLAS
- Sviluppo di un progetto collaborativo: LinearAlgebraicRepresentation.jl

### Esercitazioni del corso

Ogni giorno di lezione (seconda ora)

# Linguaggi di programmazione: Julia



A Julia distribution crafted for your success Version: 0.6.4.1



Julia delivers dramatic improvements in simplicity, speed, scalability, capacity, and productivity to solve massive computational problems quickly and accurately, making it the preferred language for big data and analytics.

Julia Computing was founded in July 2015 by 6 co-founders - the 4 creators of the Julia programming language (Dr.Viral Shah, Prof.Alan Edelman, Dr.Jeff Bezanson, Stefan Karpinski) along with Deepak Vinchhi and Keno Fischer. Julia Computing's mission is to develop products that make Julia easy to use, easy to deploy and easy to scale.

#### Risorse di calcolo

- Se possibile, portate a lezione/esercitazione un computer portatile
- Useremo anche il superserver NVIDIA DGX-1 del Dipartimento di Matematica e Fisica, integrato dalle risorse del laboratorio didattico di Matematica come punto di accesso

### Progetti ed esame

L'esame consiste nella sottomissione e discussione di un repository Github contenente il progetto svolto.

I progetti individuali verteranno intorno ad estensioni/ottimizzazioni delle librerie opensource:

- LinearAlgebraicRepresentation.jl
- Plasm.jl

#### Iscrizione al corso



Figure 1: Uncle Sam

- mail a alberto.paoluzzi@uniroma3.it
- subject: [IN480] iscrizione al corso
- testo: (su righe separate)
  - Cognome
  - Nome
  - Matricola

### Riferimenti

#### Materiale didattico

- Lecture slides and diary
- McCool, Reinders, and Robison, Structured Parallel Programming: Patterns for Efficient Computation, Morgan Kaufmann, 2012
- Ivo Balbaert and Adrian Salceanu, Julia 1.0 Programming, Complete Reference Guide