



# Activiteiten en dienstverleningsaanbod Stichting APE

## index

1. Het Idee
2. Doelstelling
3. Visie
4. Ontwikkeling
5. Motivatie
6. Benodigdheden
7. Gevaren en Valkuilen
8. Taakverdeling
9. Tijdsplanning

## Bijlages

- Functionaliteiten website
- Doelstellingen project
- Begroting

# 1: Het idee

Het idee is om een website te maken waar jongeren creatief kunnen zijn op elk vlak, waar ze tutorials kunnen kijken en of plaatsen zodat ze ervan kunnen leren en bezig zijn en kunnen netwerken. Ook komt er een mogelijkheid om social media te koppelen om op de site te laten zien waar ze goed in zijn en vooral om anderen ook te motiveren mee te doen.

We willen ze uitdagen om met begeleiding zelf workshops te laten geven en ontwikkelen voor anderen. Ook gaan we tips en trics geven en contacten leggen met de juiste mensen zodat ze er verder mee kunnen komen als ze dat willen. De achterliggende gedachte is hierin om ze aan te kunnen sturen en jongeren eruit kunnen pikken die met problemen zitten in bijvoorbeeld de thuissituatie, depressies en of geweld, drugsgebruik maar ook dingen zoals sexualiteit en normen en waarden.

## 2: Doelstelling

We willen graag laten zien wat we hebben geleerd en een goede kans op uitstroom naar betaald werk te kunnen realiseren.

Voor dit project gaan we alle technieken gebruiken die we zijn tegengekomen in onze bootcamp bij CodeGorilla. HTML, CSS, PHP, JAVASCRIPT en mySQL.

De perfecte werkplek voor ons allebei is het liefst en zo creatief mogelijk om plezier in het werken te hebben. Met dit project kunnen we laten zien wat we in huis hebben en dat we zeer creatief zijn en graag de pootjes uit de mouwen steken.

Voor Timothy is het ook van belang om ervaring op te doen als front end developer, doormiddel van meeloopdagen bij een bedrijf die dit kan bieden.

## 3: Visie

Het project moet een voor en door jongeren systeem zijn om er zoveel mogelijk uit te halen voor de jongeren zelf, zodat ze meer zelfvertrouwen en motivatie krijgen om verschillende dingen zelf te ondernemen en zich er goed en ongedwongen bij voelen. Door het uitvoeren van ons project willen wij jongeren tegemoet komen om aan hun behoefte naar een leuke en leerzame vrijetijdsbesteding te kunnen voldoen.

Dit zal ook het onderlinge begrip en respect naar elkaar toe vergroten evenals de stimulatie van persoonlijke groei, ontwikkeling en onderlinge communicatie naar elkaar toe. Zo worden ze rijker in toepasbare ervaring en leren verantwoordelijkheden.

## 4: Ontwikkeling

Wij willen graag wat voor jongeren betekenen met hun hulpvragen, hun normen en waarden en zorgen dat ze creatief bezig zijn voor hun zelfvertrouwen, motivatie en ontwikkeling. Omdat we zelf ooit op dezelfde plek stonden en hebben ervaren wat dit voor uitwerking heeft in ons eigen dagelijks leven. Wij zijn in dit opzicht zeker wel ervarings deskundig.

## 5: Motivatie

De motivatie achter dit project is uiteraard om aan te tonen wat onze skills zijn als full stack/ front en/of back end developer om meer kans op uitstroom te krijgen met name bij een creatief bedrijf of creatieve werkomgeving.

Het project dat we hebben bedacht is met name tot stand gekomen door ons gedeelde passies en ervaringen met jongeren en onze achtergrond in muziek, kunst, maar ook workshops en creatieve therapie te geven.

De achterliggende gedachte is hierin ook heel belangrijk en houd in dat we jongeren graag willen ondersteunen om het goed te doen in onze maatschappij.

## 6: Benodigdheden

- Voor de website gaan we HTML CSS PHP, Javascript en mySQL gebruiken. zie bijlage (functionaliteiten website).
- Voor het project gebruiken wij onze skills die we hebben opgedaan met eerdere projecten en werkzaamheden met jongeren. zie bijlage (doelstellingen).
- Het project: Gebruiken wij onze skills (developer en projectleiders) in het ondernemen en netwerken. zie bijlage (begroting).

## 7: Gevaren en Valkuilen

Voor het geval dat er iemand ziek is zullen we alles documenteren en daar speciale lijsten voor ontwikkelen zodat we beiden eventueel kunnen doorgaan met het plan en altijd inzicht hebben in contactgegevens en afspraken met derden. Ook wat betreft het gedeelte development zullen we het zo doen dat we beiden overal bij kunnen en verder kunnen werken. Ook is het belangrijk om een goede inventarisatielijst te maken omdat we ook fondsen en sponsors moeten aanschrijven, want zonder hun gaan we het niet redden met de dingen die we nodig hebben.

Omdat wij een best ingewikkeld project hebben zullen we ook veel tijd in het netwerken en onderzoeken in mogelijkheden moeten steken.

We hebben in principe een gigantisch netwerk op meerdere plaatsen in Nederland die we uiteraard gaan inzetten om het project te laten slagen.

Waar we ook zeker op moeten letten is wat mogelijk is en er moet veel uitgezocht worden, het gevaar is dat het heel makkelijk te groot wordt en het niet van de grond komt omdat we beiden met heel veel ideeën in onze achterhoofd zitten. Na de bootcamp is er geen computer meer beschikbaar en zullen de meeste activiteiten om verder te kunnen gaan stil komen te liggen. Hiervoor moeten we onderzoeken wat er mogelijk is om verder te kunnen gaan.

## 8: Taakverdeling

Timothy richt zich op de Front end

Cliff op de Back end

Gezamenlijk zullen zij de Scrum methode toepassen en in de gaten houden omdat ze beiden hier nog geen ervaring mee hebben.

## 9: Tijdsplanning

- week1:** In deze week gaan we inventariseren waar we hulp kunnen krijgen om het project te realiseren ons plan uitwerken en documenteren. Ook moeten we de backlog aanmaken en de taken verdelen doormiddel van de scrum methode. We proberen deze week ook alvast overeen te komen hoe de site eruit gaat zien en eventueel een begin maken om het proces van ons project goed te kunnen bijbenen.
- week2:** Ook deze week hebben we afspraken geplant met mensen die ons kunnen helpen en steunen. We gaan ook aan de website werken en onderzoeken bij de jeugd wat ze van ons plan vinden en of ze gebruik zouden maken van het project.
- week3:** Deze week willen we ons product showcasen en kunnen we als dat nodig is veranderingen en/of nieuwe dingen toevoegen.
- week4:** Laatste chec functionaliteit en visuele aspecten van de site, de site online zetten en dan presenteren.

# Bijlages

## Functionaliteiten website

Wij gaan onze skills gebruiken die we hebben geleerd in de bootcamp van codegorilla: dit is HTML CSS PHP, Javascript en mySQL anders kunnen wij onze functionaliteiten natuurlijk niet realiseren.

- Een database
- Admin functie
- Inlog functie
- Email functie
- Beveiliging
- User gedeelte
- Creative gedeelte
- Forum gedeelte
- Social media koppeling

## Doelstelling project

- Project APE is in de eerste plaats een dynamisch platform waar jongeren elkaar kunnen ontmoeten en waar ideeën en meningen over kwesties die hun bezighouden worden uitgewisseld en gedeeld. Hierdoor bestaat er meer begrip en respect voor verschillende culturen, normen en waarden binnen onze gemeente.
- Project APE wil jongeren de ruimte en de mogelijkheid te bieden om hun talenten en ideeën te ontwikkelen. Door hun eigen initiatieven te steunen wil project APE helpen om hun idealen en plannen voor de toekomst gestalte te geven.

- De jongeren leren (onder begeleiding van een deskundig team) niet alleen zelf verantwoordelijk te zijn voor een eigen project, maar ook samen te werken. Persoonlijke groei en ontwikkeling staan hierin centraal. Een belangrijk onderdeel van de doelstelling van Project APE is het ontwikkelen van kennis en zelfrespect, maar ook word er aandacht geschonken aan ontspanning (amusement en creativiteit) door het organiseren van diverse projecten(activiteiten).
- Doelgroepen  
De doelgroep van project APE bestaat uit jongeren in de leeftijd van 8 tot 27 jaar. Omdat wij een breed creatief en dynamisch jongerenplatform zijn en voor iedere jongere toegankelijk willen zijn, maar ook voor de doelgroep werkenden, studenten, (vroegtijdige) schoolverlaters, werkelozen en gehandicapten.

## Begroting