資訊管理學系 程式設計能力檢定 參考題庫

Ver. 10501-2(2016/12/23 公告)

(1) 輸入兩組長度相等之n位數字之字串X與Y, $3 \le n \le 10$, 每一字串中之每一位數字其數值均介於0與9之間,且彼此不重覆。將X與Y兩字串進行比對,在同一進位數中,數值相同者獲得1A; 在不同進位數中,數值相同者獲得1B。 請輸出X與Y兩字串比對後共獲得幾A幾B?

範例:

輸入檔案中之資料

3 205 501

表示 n 為 3, X 為 205, Y 為 501。

輸出

1A1B

(2) 設計程式,輸入兩個數字 X 與 Y,使用輾轉相除法求最大公因數,請輸出求解時執 行除法運算的次數及最大公因數。

範例:

輸入檔案中之資料

12 9

表示 X 為 12, Y 為 9。

輸出

2, 3

表示次數為2,最大公因數為3。

(3) 設計程式,輸入二個數值分別為 X 與 Y,且 X ≥ Y,表示袋子中有 X 顆相異編號的球,請列出從中取出 Y 顆球的所有排列情形。球的編號為 ABC···。亦即由 X 個字母中找出 Y 個字母的所有組合情形。(輸入的第一個數字 X 永遠大於等於第二個數字 Y。)

範例:

輸入檔案中之資料

3 2

表示 X 為 3, Y 為 2。

輸出

AB, AC, BC, 3

表示組合情形為AB, AC, BC, 總共有3種組合數

範例:

輸入檔案中之資料

 $4 \quad 4$

表示 X 為 4, Y 為 4。

輸出

ABCD, 1

表示組合情形為 ABCD, 總共有 1 種組合數

(4) 在影像處理中經常需要進行兩個二維矩陣的比對運算,例如 P(x,y)作為比對影像 之資料來源,T(x,y)作為比對模板,比對運算為將此二矩陣以區塊左右橫移及上 下移動之方式進行,如下所示:

| T(x, y) | P(x, y) |
|---------------|--|
| - (, 3 / | |
| 1 1 1 | 1 1 0 0 0 0 0 |
| 1 0 1 | $\begin{bmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}$ |
| 1 1 0 | $ \begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$ |
| | 0 0 0 0 0 0 0 |
| | |
| 第一次比對 | |
| T(x, y) | P(x, y) |
| | 1 1 0 0 0 0 0 |
| 1 1 1 | |
| 1 0 1 | 0 0 0 1 0 1 0 |
| 1 1 0 | 1 1 0 1 1 0 0 |
| | 0 0 0 0 0 0 0 |
| the same | |
| 第二次比對 | D() |
| T(x, y) | P(x, y) |
| | 1 1 0 0 0 0 0 |
| 1 1 1 | |
| 1 0 1 | 0 0 1 0 1 0 |
| 1 1 0 | 1 1 0 1 1 0 0 |
| | 0 0 0 0 0 0 0 |
| | |
| | |
| 第 n 次比對, 比對成功 | |
| T(x, y) | P(x, y) |
| | 1 1 0 0 0 0 0 |
| 1 1 1 | |
| 1 0 1 | |
| 1 1 0 | 1 1 0 1 1 0 0 |
| | 0 0 0 0 0 0 0 |

因此最接近 T(x,y) 矩陣之 P(x,y) 矩陣的左上角座標為(列, 行)=(1,3)。(矩陣列行均從 0 開始註標)。

設計程式,輸入 9 個數值作為 T(x,y)矩陣,接著輸入 7x7 個數值作為 P(x,y)矩陣,請輸出比對成功之 P(x,y)的左上角座標。比對順序由左而右、由上到下進行。

範例:

輸入檔案中之資料

```
      1 1 1

      1 0 1

      1 1 0

      1 1 0 0 0 0 0

      0 0 1 1 1 0

      0 0 0 1 0 1 0

      1 1 0 1 1 0 0

      0 0 0 0 0 0 0
```

前三行表示 T(x,y) 矩陣 後五行表示 P(x,y) 矩陣。

輸出

1, 3

表示 T(x,y) 矩陣與 P(x,y)矩陣第一次比對成功的位置。

(5) 讀入 2 個數值,假設分別為 n 及 m, 我們限定 n 跟 m 都是介於 $1\sim100$ 之間的整數。其中 n 代表接下來資料每一筆有 n 個數值,m 代表共有 m 筆資料。請從每筆資料中的 n 個數值內找出最大值,然後計算這 m 個最大值的加總及平均。

範例:

輸入檔案中之資料

| 4 | 5 | | |
|----|----|----|----|
| 1 | 3 | 4 | 6 |
| 3 | 5 | 6 | 87 |
| 3 | 8 | 3 | 37 |
| 19 | 22 | 45 | 67 |
| 45 | 2 | 7 | 90 |
| | | | |

輸出

287, 57.4

(6) 一個遞迴函式的定義如下:

$$f(n) = f(n-1) + f(n-3)$$
 if $n > 2$

f(0) = 0

$$f(1) = 1$$

$$f(2) = 1$$

形成的數列將是 0, 1, 1, 1, 2, 3, 4, 6, 9, …

讀入數值 m ,m 介於 $1\sim 100$ 之間,接著讀入 m 個數值。請輸出這 m 個數值的 f(n) 值。

範例:

輸入檔案中之資料

3

3 5 8

輸出

1, 3, 9

(7) 先讀入數值 m, m 介於 $1 \sim 100$ 之間,接著讀入 m 個數值。每隔三個(也就是取出第 1, 4, 7, ...)讀取 1 個數值,若該數是 2 的倍數,則輸出 2, 否則輸出該數的 2 倍。

範例:

輸入檔案中之資料

7 3 4 5 6 4 8 9

輸出

6, 2, 18

(8) 先讀入數值 n , n 介於 $1 \sim 100$ 之間,接著讀入 2n 個數值,前 n 個數值假設為 $a[0], \ldots a[n-1]$,後 n 個數值假設為 $b[0] \ldots b[n-1]$ 。 現在請將 a[i] 與 b[i] 相加後除 7 取餘數,i 的值為 0, 1, \ldots , n-1,也就是 $0 \leq i < n$,輸出這 n 個數值並將這 n 個數值相加後輸出。

範例:

輸入檔案中之資料

4 3 3 4 5 6 4 8 9

輸出

2, 0, 5, 0 7 (9) 先讀入數值 n , n 介於 l ~ 100 之間,接著讀入 n x n 個整數。假設依序為 $a[0][0], \ a[0][1], \ \dots \ a[n-1][n-1]。 請依下列要求計算出 <math>c[i][j]: c[i][j] = a[i][j] - a[j][i]$ 若 i > j , $0 \le i \le n$, $0 \le j \le n$ c[i][j] = 0 若 i < j 或 i = j , $0 \le i \le n$, $0 \le j \le n$

範例:

輸入檔案中之資料

```
    4

    13
    3
    4
    5

    6
    4
    8
    9

    9
    6
    4
    20

    6
    17
    8
    21
```

| 0 | 0 | 0 | 0 |
|---|----|-----|---|
| 3 | 0 | 0 | 0 |
| 6 | -2 | 0 | 0 |
| 1 | 8 | -12 | 0 |

(10) 請寫一個程式可以輸入二維陣列(大小為 $M \times N$, 且 $0 \le M$, $N \le 100$)資料, 陣列註標 最小值為 0, 輸入時需先輸入 $M \otimes N$ 值, 再逐列輸入由小到大的資料; 輸入查詢資料 p, 以二分搜尋法搜尋陣列的最大註標行(第 N-1 行), 找出 p 經 a 次比對後,找到 可能出現在陣列的第 b 列(也有可能最後找不到在陣列中), 再經 c 次比對後找出 p 出現在 b 列的第 d 行; 若目標未出現在陣列中則顯示「找不到」。

範例:

輸入檔案

即表陣列為
$$\begin{bmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 7 & 8 & 9 \end{bmatrix}_{2\times 3}$$
, 查詢資料 $p=7$ 時

輸出

1, 1, 2, 0

表示「經 1 次比對後找出可能 7 的位置在陣列的第 1 列, 再經 2 次比對後,找到 8 出現在第 0 行」(若查詢資料 p=5 時輸出結果為顯示「1,1,2, 找不到」)。

(11) 請寫一程式可以讀入一密碼表,並用以加密所輸入的字串。密碼表含偶數個字元, 奇數字元為原始明碼,偶數字元為其前一個奇數字元的密文,不在密碼表中的明 碼字元在加密時以原明碼輸出(即不加密轉換)。

範例:

輸入檔案

a\$bah8iDoR #

This is a book.

表示密碼表為(a\$)(ba)(h8)(iD)(oR)(#),測試用明文資料為 This is a book.

輸出

T8Ds#Ds#\$RRk.

表示 This is a book. 加密後的密文為 T8Ds#Ds#\$RRk.

(12) 請寫一程式可由小到大產生所有 3 位合格整數,其整數中每一位數數字均不重覆 出現,例如 102 是我們要產生的一個最小 3 位數,但 100 就不是我們所要的。程 式讀入要查詢的第 m 個合格整數,輸出產生的合格整數個數,及所查詢的第 m 個 合格整數值。

範例:

輸入檔案

5

表示 m 值為5

輸出

648, 106

表示共有648個合格整數,且第5個數是106

(13) 河內塔是一個著名的計算機科學演算法問題: 有三根柱子 A, B, C 其中 A 柱上放了 n 個盤子, 盤子由柱底向柱頂以由大到小的方式放置,今欲將全部盤子由 A 柱搬往 C 柱,一次只能搬動一個,且規定不論在那一根柱子上,盤子放置時都一定是大盤子在下小盤子在上,搬動時盤子只能放在 A, B, C 柱中的某一柱上(就是不能放到其他地方)。請設計一個程式可以輸入盤子數量 n,輸出總共要搬動的最小次數。提示: 若有一個方法 Hanoi (n, A, B, C)可以完成盤子搬動,且傳回最少搬動次數,則 Hanoi (n, A, B, C)=Hanoi (n-1, A, C, B)+1+Hanoi (n-1, B, A, C)

範例:

輸入檔案

3

表示要搬動的盤子有3個

輸出

7

表示最少需搬動7次

(14) 請寫一個程式可以輸入 m, n 兩個整數, 輸出自 2x1=2 至 m x $m=m^2$ 的 m-1 組乘法表,且每一橫項顯示 n 组乘法表區塊。

範例:

輸入檔案

5 2

表示 m 值為 5, n 值為 2

| 2x1=2 | 3x1=3 | |
|--------|--------|--|
| 2x2=4 | 3x2=6 | |
| 2x3=6 | 3x3=9 | |
| 2x4=8 | 3x4=12 | |
| 2x5=10 | 3x5=10 | |
| | | |
| 4x1=4 | 5x1=5 | |
| 4x2=8 | 5x2=10 | |
| 4x3=12 | 5x3=15 | |
| 4x4=16 | 5x4=20 | |
| 4x5=20 | 5x5=25 | |

(15) 本考題之輸入檔格式說明如下,第一行為兩數(分別代表 m 與 n),接下來為 m x n 個數(代表陣列 A[m][n]的資料),最後一行為一數(代表 s)。請設計一程式讀取輸入檔內容,並依序填入至一個 A[m][n]的陣列中(陣列以 0 為第一元素位置),再輸出陣列元素中第 s 大的數,以及該數在陣列 A 中的位置。

範例:

輸入檔案

| 3 | 2 | |
|----|---|--|
| 25 | | |
| 16 | | |
| 7 | | |
| 9 | | |
| 13 | | |
| 22 | | |
| 3 | | |

| 16, (0,1) | | |
|-----------|--|--|
| 10. (0.1) | | |
| 10, (0,1) | | |

(16) 讀入一個數值 n,請依照下列規則輸出排列的數字:

以三角形形式輸出,第一列輸出 2n+1 到 1 的數,第二列輸出 2n+1 到 3 的數但前後 各加 1 個*,第三列輸出 2n+1 到 5 的數但前後各加 2 個*,依此類推,最後一列只輸出 2n+1。

範例:

輸入檔案

4

輸出

987654321

9876543

* * 9 8 7 6 5 * *

* * * 9 8 7 * * *

****9****

(17) 有一販售單一進口商品的某甲公司,該公司於每週四固定計算存貨及記錄該週的銷售量與到貨量。倘若於清點存貨時發現存貨低於最低安全存量(訂購點),則會立即請採購部門下訂單進行訂購;當採購部門接獲訂購需求時,會在當週五發出訂單,每次的訂購量以能到達標準存量來計算,而所訂購之貨品一律在10天後(下下個星期一)準時送達。

假設你是該甲公司的資訊部門員工。這天,資訊長(CIO)在週末時告訴你一件不幸的事,他說,清點存貨的員工的電腦中毒了,有關十周之內的存貨與訂貨資料都消失了,只剩銷售量的資訊,所以要求你設計一個程式,可用銷售量來計算這十週的存貨與訂貨資料。

相關規則如下:

- 一、最低安全存量為 II 件。
- 二、標準存量為 n 件。
- 三、十周之前的存貨量為 S 件。
- 四、前十二、十一周的訂貨量均為 t 件。

本考題之輸入檔格式說明如下,第一行依序為相關規則的設定數字(分別代表 m\n\s\t),第二行依序為前十周的銷售量。請設計一程式讀取輸入檔內容,再輸出這十週的銷售、訂貨、到貨與存貨資料。

範例:

輸入檔案

| 300 | 500 | 450 | 0 | | | | | | |
|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 160 | 90 | 115 | 170 | 150 | 140 | 165 | 155 | 185 | 175 |

輸出

前週數, 10, 9, 8, 7, 6, 5, 4, 3, 2, 1

銷售量, 160, 90, 115, 170, 150, 140, 165, 155, 185, 175

訂貨量, 210, 300, 205, 0, 0, 0, 325, 480, 340, 0

到貨量, 0, 0, 210, 300, 205, 0, 0, 0, 325, 480

存貨量, 290, 200, 295, 425, 480, 340, 175, 20, 160, 465

試算參考:(紅體字部分是根據輸入檔內之資訊所得到的計算結果)

| 前週數 | 12 | 11 | 10 | 9 | 8 | 7 | 6 | 5 | 4 | 3 | 2 | 1 |
|-----|----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|-----|
| 銷售量 | | | 160 | 90 | 115 | 170 | 150 | 140 | 165 | 155 | 185 | 175 |
| 訂貨量 | 0 | 0 | 210 | 300 | 205 | 0 | 0 | 0 | 325 | 480 | 340 | 0 |
| 到貨量 | | | 0 | 0 | 210 | 300 | 205 | 0 | 0 | 0 | 325 | 480 |
| 存貨量 | | 450 | 290 | 200 | 295 | 425 | 480 | 340 | 175 | 20 | 160 | 465 |

(18) 有一家行動電話公司的電話費率是按照時間區段及使用者通話時間(採分鐘計費) 來作計算,時段費率表如下:

| 時段 | 8am~6pm | 6pm~8am |
|------|---------|---------|
| 分鐘費率 | 5.4 | 3.6 |

例如: 某用戶之通話時間從 5.58pm 到 6.04pm, 則電話費為 5.4*2 + 3.6*4 = 25.2 元。通話費小於一分鐘不計費,通話時間不會超過 24 小時。

本考題之輸入檔格式說明如下:

- 前若干行為電話通話紀錄內容,每一筆電話通話紀錄包括:第一項為撥打之電話號碼,格式為 xxxx-xxxxxxxx (例如:0912-345678),接著為開始時數、開始分數、結束時數、結束分數,各資料以一個空格分隔。
- 若遇#表示通話記錄內容結束。
- 接下來為一行待查詢之電話號碼。
- 請設計一程式讀取輸入檔內容,經計算後輸出當次計算週期內該被查詢電話號碼的話務資料,包括:撥出號碼、各時段撥打總時間(以分計算)、總計之應繳價格(四捨五入)。

範例:

輸入檔案

0912-345678 17 58 18 04 0912-345678 23 55 00 20 0911-223344 07 50 12 30 # 0912-345678

| 電話號碼 | 時段 8am~6pm | 時段 6pm~8am | 應繳金額 | |
|-------------|------------|------------|--------|--|
| ======= | ======== | ========= | ====== | |
| 0912-345678 | 2 | 29 | 115 | |

19-100-1 (1)讀入 2 個數值分別為 m 及 n, 我們限定 m 跟 n 都是介於 1~100 之間的整數。 其中 m 代表接下來資料每一筆有 m 的數值, n 代表共有 n 筆資料。請從每筆的 m 個數值中 找出該筆的最大值, 再由每筆的最大值中找出最小者(MinMax)

範例:

輸入檔案中之資料

| 4 | 5 | | |
|----|----|----|----|
| 1 | 3 | 4 | 6 |
| 3 | 5 | 6 | 87 |
| 3 | 8 | 3 | 37 |
| 19 | 22 | 45 | 67 |
| 45 | 2 | 7 | 90 |

表示 m 為 4, n 為 5

輸出

MinMax: 6

20-100-1 (2)

一個遞迴函式的定義如下:

實作這個遞迴函式,並針對所給的所有 (n, m)組合計算 f(n, m)值。 由資料檔讀入數值 num, num 介於 $1\sim100$ 之間, 接者讀入 num 對整數組, 表示這 num 個的 (n, m)組合。

範例:

輸入檔案中之資料

表示 num 為 3, (n, m)分別為(5, 3), (8, 4)及(7, 6)

$$f(5, 3) = 10$$

 $f(8, 4) = 70$
 $f(7, 6) = 7$

21-100-2(1) 讀入 2 個數值分別為 n 及 m, 我們限定 n 跟 m 都是介於 1~100 之間 的整數。其中 n 代表共有 n 筆資料, m 代表接下來資料每一筆有 m 個數值。請將所 有的數值相加取平均,然後找出與這個平均最接近的數值。請輸出**平均值、最接近平 均值的數值**以及這個數值所在的**位置**(row, column), row 及 column 均由 0 起算。

範例:

輸入檔案中之資料

| 5 | 4 | | |
|----|----|----|----|
| 1 | 3 | 4 | 6 |
| 3 | 5 | 6 | 87 |
| 3 | 8 | 3 | 37 |
| 19 | 22 | 45 | 67 |
| 45 | 2 | 7 | 90 |
| | | | |

表示 n 為 5, m 為 4。

輸出

Average: 23.15 Nearest: 22 Position: 3, 1 22-100-2(2) 令 x 為大於 1 的整數,請設計一個函式 prim(x) 判斷 x 是否為質數。接著撰寫程式,當輸入 n 時,利用 prim(x) 將所有小於 n 的質數全部輸出。

範例:

輸入檔案中之資料

10

小於 10 的質數有 2, 3, 5, 7, 9。

輸出

2, 3, 5, 7, 9

23-101-1(1) 先讀入數值 m 及 d, m 介於 1~100 之間,接著讀入 m 個數值。每隔 d 個(也就是取出第 1, 1+d, 1+2d, ...)讀取 1 個數值,當這個數值為 2 的倍數時,請輸出這個數值除以 2 之後的值,若不是 2 的倍數,則當這個數值為 3 的倍數時,輸出這個數值除以 3 之後值,若也不是 3 的倍數時,則輸出原來的數值。

範例:

輸入檔案中之資料

| 7 | 2 | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 3 | 4 | 5 | 6 | 4 | 8 | 9 |

| 1 5 |
|-----|
|-----|

24-101-1(2) 二維稀疏矩陣表示法可以使用 3 欄格式陣列表示法儲存以節省空間,第 1 欄表列編號、第 2 欄表行編號、第 3 欄表原矩陣中非零的值,其中第 0 列表原矩陣列及行的大小與不為 0 的元素個數,如下範例輸入表示原矩陣為 5×6 矩陣且有 5 個非零元素及各元素所在位置與值。需注意的是在 3 欄式表示法中元素的順序需保持列編號(第 1 欄)由小至大,第 1 欄相同時行編號(第 2 欄)也要由小至大的順序。請讀入一個 3 欄式稀疏矩陣,輸出其轉置矩陣的 3 欄式陣列表示。轉置矩陣是將原矩陣中元素的欄列互換後所得。請注意輸出結果必須符合原 3 欄式稀疏矩陣表示法規定。

範例:

輸入檔案中之資料

| 5 | 6 | 5 | |
|---|---|----|--|
| 0 | 0 | 15 | |
| 0 | 3 | 22 | |
| 1 | 2 | 3 | |
| 2 | 3 | -6 | |
| 4 | 0 | 91 | |

| 6 | 5 | 5 |
|-----|---|----|
| 0 | 0 | 15 |
| 0 | 4 | 91 |
| 2 3 | 1 | 3 |
| 3 | 0 | 22 |
| 3 | 2 | -6 |

25-101-2(1)設計程式,輸一個數值 n,n 值介於 1~10 之間。接著輸入 n 對值,請分別計算出這 n 對數值之每對數值間的質數個數及其加總。

範例:

輸入檔案中之資料

| 1911 - 11 | 4 /1 1 | ○ 八 1 1 | | | |
|-----------|--------|----------------|--|--|--|
| 3 | | | | | |
| 10 | 20 | | | | |
| 23 | 40 | | | | |
| 100 | 120 | | | | |

輸出

```
4, 60
4, 120
5, 533
```

表示 10-20 之間的質數計有 11, 13, 17, 19 共 4 個,總合為 60。 23-40 之間的質數計有 23, 29, 31, 37 共 4 個,100-120 之間的質數計有 101, 103, 107, 109, 113 共 5 個。

26-101-2(2)輸入一個數值 $n(1 \le n \le 10)$,找出 n 位整數中每位數字加總之和會等於其乘積值者,請輸出符合條件的整數個數及這些整數。例如若輸入數值為 2,則 2 位整數的範圍為 10~99,其中只有 22 一個整數符合條件(2+2=4, 2*2=4 因此符合條件)。

範例:

| 俞入檔案中之資料 | |
|-----------------|--|
| | |

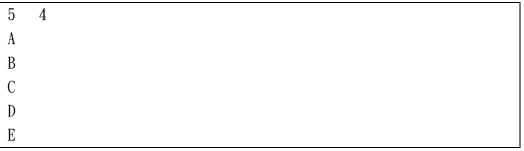
| 2 | | | |
|---|--|--|---|
| | | | • |

輸出

1 22 27-102-1(1)讀入 2 個數值分別為 n 及 m, 我們限定 n 跟 m 都是介於 1~100 之間的整數。其中 n 代表共有 n 筆人名資料,假設這 n 個人順時針圍成一圈,第一次從第一個人順時針方向數起,循環數到 m 時將被數到的人淘汰,剩下來的人仍按順時針圍成一圈,接著從原本被淘汰者的下一個人開始數起,一樣數到 m 時淘汰第二個人。如此反覆將人淘汰到剩下的最後一人為勝利者,輸出勝利者的名字。

範例:

輸入檔案中之資料



輸出

Winner is: A

28-102-1(2)讀入數值 n 及 n x n 個數值作為一個 n x n 矩陣的元素值。接著再讀入數值 m 及 m x m 個數值作為第二個 m x m 矩陣的元素值。請分別測試這二個矩陣是否是一個魔術矩陣,若是的話,請輸出某一行數值的加總,若不是的話,請輸出第一列每個數值的累乘。(註:一個 n x n 的魔術矩陣,元素值是由 l 到 n x n,每個元素值均不相同,每一行,每一列,每一個對角線的數值總和皆相等。)

範例:

輸入檔案中之資料

```
      3

      8
      1
      6

      3
      5
      7

      4
      9
      2

      5
      1
      2
      1

      1
      2
      1
      1
      2

      1
      1
      1
      2
      1
      1
      1
      2
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      1
      <
```

二個矩陣的資料,第一個是 3 x 3 矩陣,第二個是 5 x 5 矩陣。

```
輸出
15
4
```

第一個是 3×3 的魔術矩陣,某一行三個數相加 15。第二個是 5×5 矩陣,但不符合魔術矩陣的規則,有重複出現的數值,第一列(直列)累乘,乘值為 4。

29-102-2(1)二分插入排序法(Binary Insertion Sort)是以二分搜尋法取代循序搜尋法,改良插入排序法中在原已排好順序的序列中,找尋可以插入排序項目的位置。請寫一程式可以讀入待排序資料個數 n,及 A[n] 陣列的 n 個資料,輸出這個陣列排序時共做了幾次位置搜尋。

範例:

輸入檔案中之資料

6

23 10 82 87 77 20

輸出

10

說明: 範例資料演算順序及比較的次數如下

| 起始 | 23 | |
|-------|------------------------------|-----|
| 插入 10 | (10, 23), | 1 次 |
| | 10, 23 | |
| 插入 82 | (82, 10), (82, 23), | 2 次 |
| | 10, 23, 82 | |
| 插入 87 | (87, 23), (87, 82), | 2 次 |
| | 10, 23, 82, 87 | |
| 插入 77 | (77, 23), (77, 82), | 2 次 |
| | 10, 23, 77, 82, 87 | |
| 插入 20 | (20, 77), (20, 10), (20, 23) | 3 次 |
| | 10, 20, 23, 77, 82, 87 | |

(a, b) 表示一次比較, 共10次比較。 所以輸出 10。

30-103-1(1) 河內塔是一個著名的計算機科學演算法問題:有三根柱子 A, B, C 其中 A 柱上放了n 個盤子, 盤子編號由柱頂向柱底以由小(編號1)到大(編號n)的方式放置,今欲將全部盤子由 A 柱搬往 C 柱, 一次只能搬動頂端的那一個,且規定不論在那一根柱子上,盤子放置時都一定是編號的大盤子在下小盤子在上,搬動時盤子只能放在 A, B, C 柱中的某一柱上(就是不能放到其他地方)。請設計一個程式可以輸入盤子數量 n,輸出總共要搬動的最小次數及一號盤子被搬動了多少次。提示:若有一個方法 Hanoi (n, A, B, C) 可以完成盤子搬動,且傳回最少搬動次數,則Hanoi (n, A, B, C)=Hanoi (n-1, A, C, B)+1+Hanoi (n-1, B, A, C)

範例:

輸入檔案

3

表示要搬動的盤子有3個

輸出

7, 4

表示最少需搬動7次,其中1號盤子共被搬動了4次

31-103-1(2) 讀入 2 個數值,假設分別為 n 及 k, 我們限定 n 介於 $10\sim500$ 之間, k 為介於 $4\sim20$ 之間的偶數。接著讀入 n 個整數,請從這 n 個整數中取出最大的 k 個數,再將這 k 個數分成二群,在輸入數列中這些較大數的前 k/2 個為一群,其餘為第二群。分別計算各群的總和,輸出二群總和的相乘結果。下面範例中,最大的 4 個整數分別為 63,80,67,90。因此分群為(63,80)(67,90),各群相加分別為 143 及 157,輸出 143 X 157=22451。

範例:

輸入檔案中之資料

| 1941 | 14 // | | 75 11 | | | | | | | | | | |
|------|-------|---|-------|----|---|------|---|----|-------|----|----|----|--|
| 20 | 4 | | | | | | | | | | | | |
| 1 | 3 | 4 | 63 | 5 | 6 | 80 3 | 8 | 13 | 37 19 | 22 | 45 | 67 | |
| 54 | 2 | 7 | 90 | 43 | | | | | | | | | |

| 22451 | | | |
|-------|--|--|--|
| | | | |

32-103-2(1) 先讀入數值 n , n 介於 $1\sim 100$ 之間,接著讀入 n x n 個整數。假設依序為 a[0][0], a[0][1], ...,a[0][n-1],a[1][0],... a[n-1][n-1]。 請依下列要求計算出 c[i][j] :

範例:

輸入檔案中之資料

```
4
13 3 4 5
6 4 8 9
9 6 4 20
6 17 8 21
```

```
    13
    -3
    -5
    -1

    0
    4
    -2
    -8

    0
    0
    4
    12

    0
    0
    0
    21
```

33-103-2(2) 試設計一模擬由電腦猜測神祕數字(終極密碼)程式。由檔案讀入密碼 N 介於 $1\sim99$,程式依次以 N 之可能最大數與最小數和之半為猜測答案 G,當 G>N 時下一輪猜測時 N 之可能最大數即為 G-1;當 G<N 時下一輪猜測時 N 之可能最大數即為 G+1。 最後輸出「共猜 X 次猜中 N」,其中 X 是猜測的次數,N 是讀入的密碼。例如讀入密碼 N 為 37 時,第 1 次猜 G 為(1+99)/2=50,因為 50>37 所以第 2 次猜 G 為(1+49)/2=25,而 25<37,第 3 次猜 G 為(26+49)/2=37 猜中,此時輸出「共猜 3 次猜中 37」。

範例:

輸入檔案中之資料

37

輸出

共猜3次猜中37

34-104-1(1) 請寫一程式可由檔案讀入一個十進位正整數 m, 及欲轉換的進制 $n(2 \le n \le 16)$, 輸出該十進位整數 m 的 n 進制表示法及轉換後每一進制數字(例如二進制 $\{0,1\}$, 十六進制 $\{0,1,2,3,4,5,6,7,8,9,A,B,C,D,E,F\}$)在轉換後表示法出現的次數(0 次者不必輸出)。

範例:

輸入檔案

65536 12

表示 m 值為 65536 欲轉換為 12 進制表示法

輸出

31B14, {1:2, 3:1, 4:1, B:1}

表示 12 進位表示法為 31B14, 其中含了 2 位是 1, 1 位是 3, 1 位是 4, 及 1 位是 B

35-104-1(2) 聯大信用卡公司宣布一項回饋活動,凡 9 月份的**簽帳號碼**末一位加上**刷卡金額**十位數字等於刷卡**日期日**除 19 取餘數(也就是 mod 19),則該筆刷卡金額有信用卡公司買單。公司的刷卡資料一筆共有五欄,分別是**簽帳號碼、**信用卡號、刷卡日期月、刷卡**日期日以及刷卡金額**。輸入的格式如下所示,請撰寫程式檢查這些資料,撈出符合資料並列印出信用卡號、刷卡日期月及刷卡日期日。

範例:

輸入檔案中之資料

| | 10 | | | | | |
|---|-------|---|---|----|------|--|
| 4 | 42881 | 4010 5534 9987 0987 | 9 | 6 | 150 | |
| 8 | 83787 | 4010 5534 9987 0912 | 9 | 6 | 287 | |
| 8 | 89260 | 4010 5534 9987 0934 | 9 | 7 | 796 | |
| , | 30815 | 4010 5534 9987 0945 | 9 | 10 | 350 | |
| Į | 55301 | 4010 5534 9987 0956 | 9 | 13 | 123 | |
| | 15149 | 4010 5534 9987 0967 | 9 | 15 | 234 | |
| , | 75551 | 4010 5534 9987 0978 | 9 | 25 | 650 | |
| į | 53238 | 4010 5534 9987 0989 | 9 | 25 | 834 | |
| (| 33105 | 4010 5534 9987 0990 | 9 | 25 | 999 | |
| (| 67692 | $4010 \!-\! 5534 \!-\! 9987 \!-\! 0901$ | 9 | 26 | 1050 | |
| | | | | | | |

```
      4010-5534-9987-0987
      9
      6

      4010-5534-9987-0945
      9
      10

      4010-5534-9987-0978
      9
      25

      4010-5534-9987-0901
      9
      26
```

36-104-2(3) 讀入一個 n 值,然後讀入 n 個 double 值。接著讀入二個 double 數值 分別為 k 及 z 。請撰寫函式能計算 f(x)=1 / (1+exp(-k*(x-z))。 依據所 讀入的資料,計算出這 n 個 f(x) 值,請輸出這 n 個值的總和。(提醒: exp() 內建 數學函式,需使用 math. h 或 cmath)

範例:

輸入檔案中之資料

5 0.1 0.2 0.3 0.4 0.5 0.8 0.9

輸出

1.91303

37-105-1(3) 請設計一個可以表示一元多項式的資料結構,由高次方至低次方儲存多項式中係數非零項,並提供多項式加法運算以獲得兩個多項式和的多項式。程式執行時先讀入被加式多項式的項數 m 後,再讀入這 m 項的係數及次方;接著讀入加式多項式的項數 n 後,再讀入這 n 項的係數及次方。請輸出**和多項式**的項數 p 及其第 q 項的係數及次方。

範例:

輸入檔案中之資料

```
3
2 5 5 3 -2 1
5
3 6 2 3 3 2 2 1 5 0
4
```

表示 \mathbf{n} 為 3 ,被加式為 $2x^5+5x^3-2x$; \mathbf{n} 為 5 ,加式為 $3x^6+2x^3+3x^2+2x+5$; \mathbf{q} 為 4 。 輸出

```
5
3 2
```

表示**和多項式** $3x^6+2x^5+7x^3+3x^2+5$ 共有 5 項,且第 4 項係數為 3 ,次方為 2

38-105-1-2(3)

由檔案中讀入二元樹(binary tree)的階數(level),及以 level order 順序的節點: 無節點處以@@ 表示,每列資料字串為 tree 同一個 level 上的 node, tree 不一定是 complete binary tree。先讀入上述檔案中的資料,並使用適當的 tree 資料結構記錄(提示:可以使用 array 或 link)。請輸出此二元樹的前序(preorder)、中序(inorder)、後序(postorder)追蹤的結果。

範例:

輸入檔案中之資料

4

A

B C

D @@ E @@

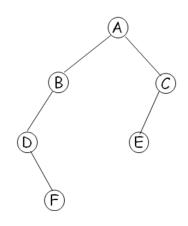
@@ F @@ @@ @@ @@ @@ @@

表示二元樹的階數是4,樹的結構如圖。

輸出

Pre-order:ABDFCE
In-order:DFBAEC
Post-order:FDBECA

表示樹的前序、中序、後序的追蹤節點順序



40-105-2(3) 計算快樂國政府課稅,假設國民有 n 人,收入最高者為 0%,之後算出其他人年收入名次在所有人之中的百分比,對年收入前 10%的人課以年收入 40%的稅金,年收入前 11%-30%的人課以年收入 30%的稅金,年收入前 31%-60%的人課以年收入 20%的稅金,61%-80%的人課以10%的稅金,而其餘的人不需繳稅,以上計算出來的各個數字無條件進位到整數位,若是有二人以上收入一樣則列在同一區間。請計算政府可收得多少稅。計算出來的錢四捨五入至整數位。第 k 高所得者其所位處的收入百分比位置公式為 (k-1)/n。例如:有三人年收入分別為 $50000 \cdot 100000 \cdot 80000$,收入最高的人為 100000,位於(1-1)/3=0%,所以列在前 10%的區間課稅 100000*40%=40000;收入 80000 的人為 (2-1)/3=34%所以列在 31%-60%區間之中;收入 50000 的人為(3-1)/3=67%所以列在 61%-80%區間之中。

範例:

輸入檔案中之資料

3

80000 50000 100000

表示資料有3筆,分別為80000,50000 及100000。

輸出

61000

 $100000X0.4 + 80000X0.2 + 50000X0.1 = 61000 \circ$