

Actividad 5

Asignatura:

Programación Orientada a Objetos

Estudiante:

Cristian Emilio Velasquez Lora

Manuel Restrepo Sierra

Leandro Cardona Rios

Grupo:

6

Semestre:

2024 - 2

Universidad Nacional de Colombia

Medellín

2024

Solucionario: Actividad 5 - POO

Repositorio GitHub Completo: <https://bit.ly/3wx0y9B>

Texto: Ejercicios de Programación Orientada a Objetos con Java y UML – Leonardo Bermón Angarita – Universidad Nacional de Colombia

URL archivo “Activity 5 Codes” en GitHub: <https://bit.ly/4hSvkfl>

Ejercicio Capítulo 8 - Ejercicio propuesto #8.2:

Interfaz Gráfica:

The screenshot shows a Java Swing window with a light gray background. It contains five text input fields labeled 'Nota 1' through 'Nota 5'. The values entered are 5, 4.5, 4, 3.5, and 3 respectively. Below the inputs are two buttons: 'Calcular' and 'Limpiar'. At the bottom, there are four lines of text displaying calculated statistics: 'Promedio ≈4,00:', 'Desviacion estandar ≈0,71', 'Valor mayor ≈5.0', and 'Valor menor ≈3.0'.

Diagrama de Clases:

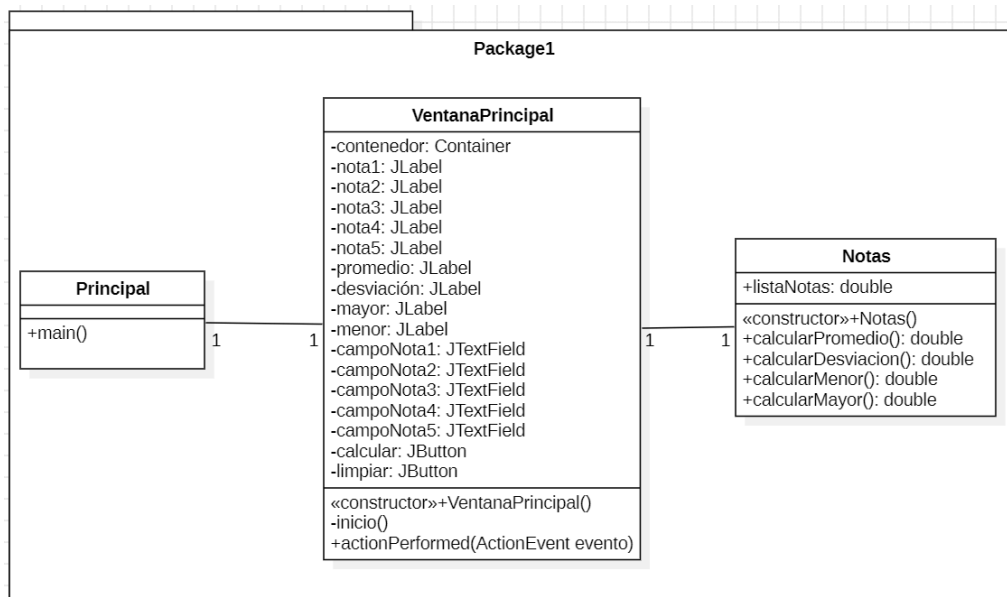
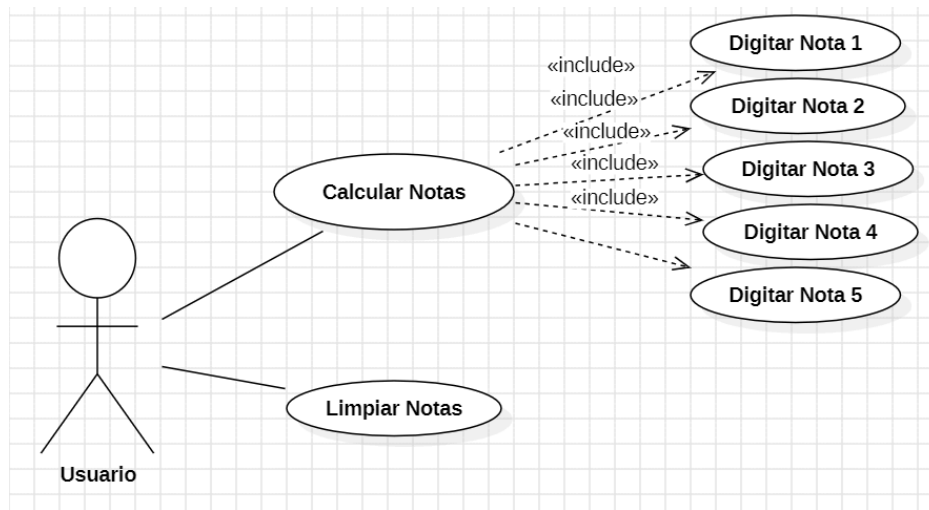
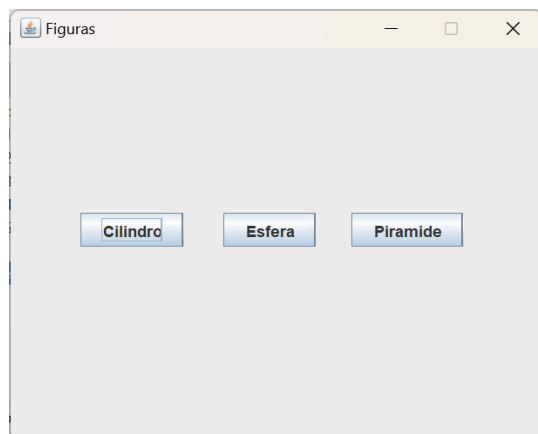


Diagrama de Casos de Uso:

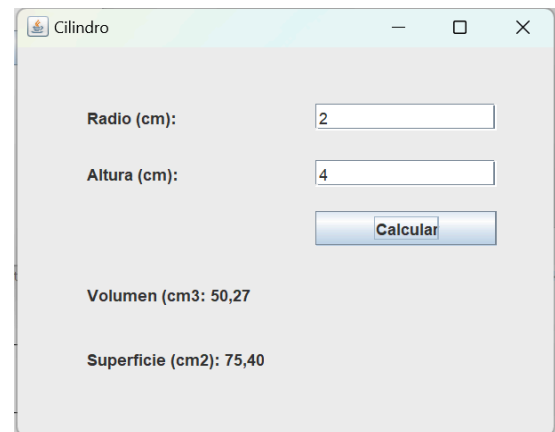


Ejercicio Capítulo 8 - Ejercicio propuesto #8.3: Interfaz Gráfica:

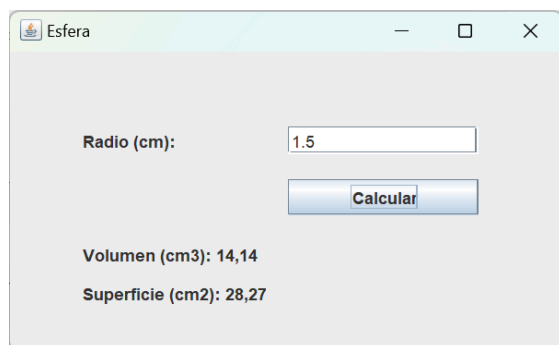
Ventana Principal



Cilindro



Esfera



Pirámide

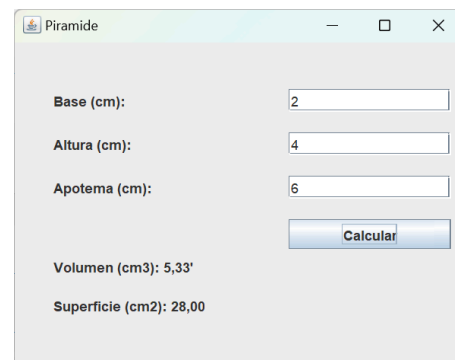


Diagrama de Clases:

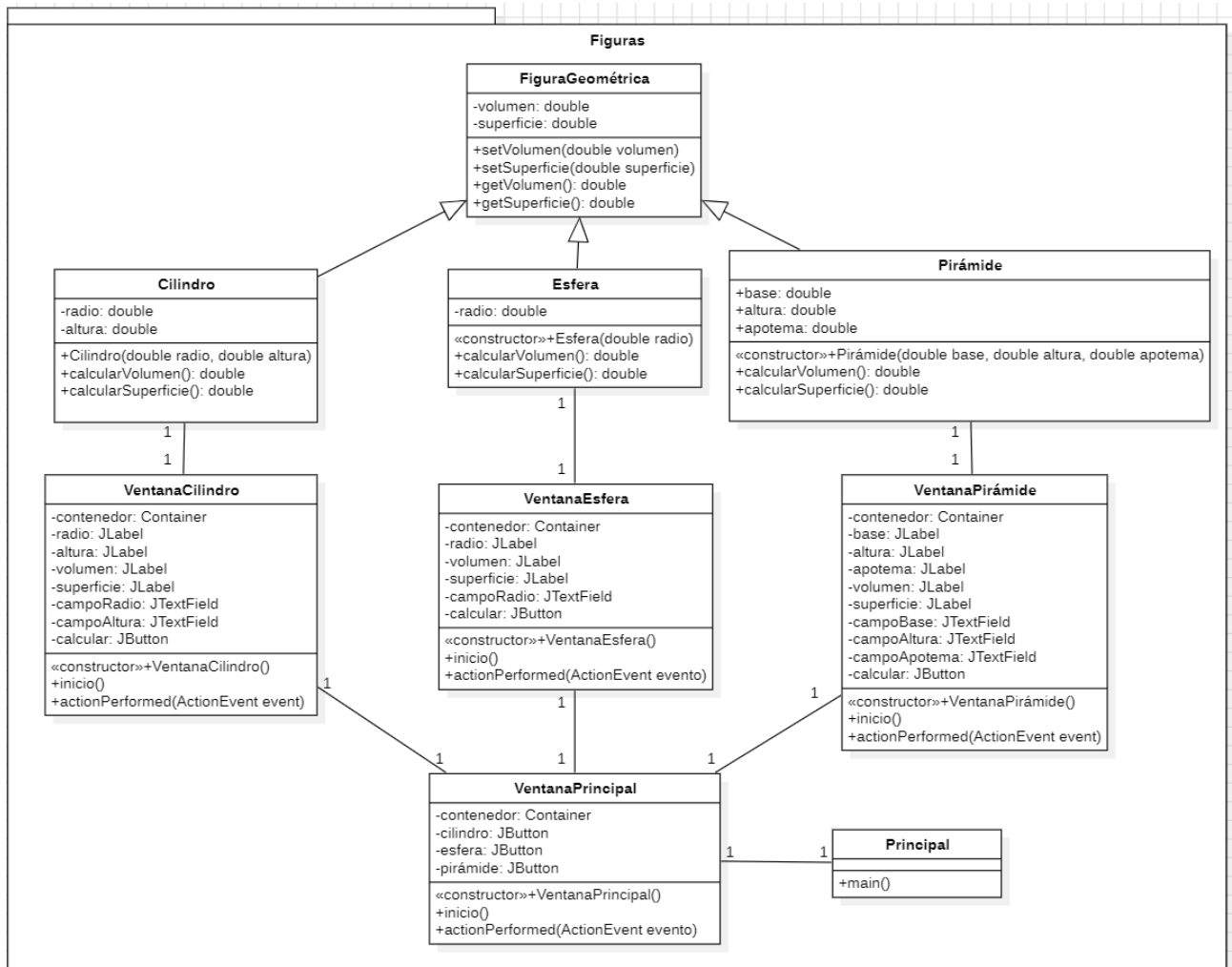


Diagrama de Casos de Uso:

