

Actividad 6

Asignatura:

Programación Orientada a Objetos

Estudiante:

Cristian Emilio Velasquez Lora

Semestre:

2024 - 2

Universidad Nacional de Colombia

Medellín

2024

Solucionario: Actividad 6 - POO

Repositorio GitHub Completo: <https://bit.ly/3wx0y9B>

Texto Guía: Ejercicios de Programación Orientada a Objetos con Java y UML – Leonardo Bermón Angarita – Universidad Nacional de Colombia

URL archivo “Activity 6” en GitHub: <https://bit.ly/4ksJOEQ>

Interfaz Gráfica:

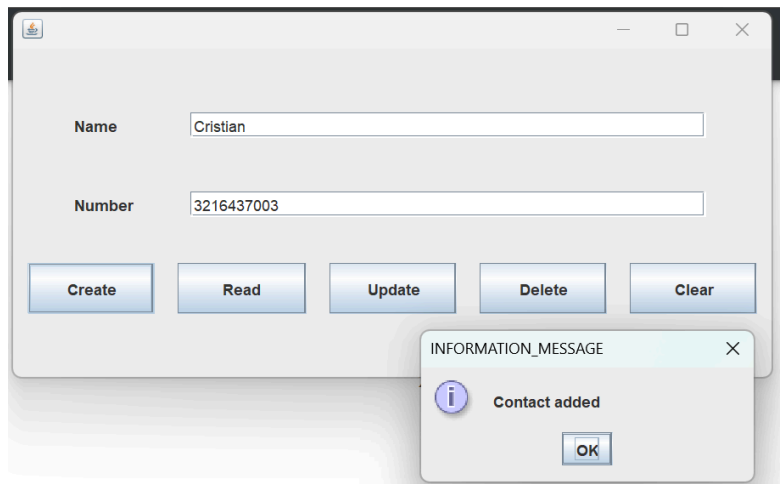


Diagrama de Clases:

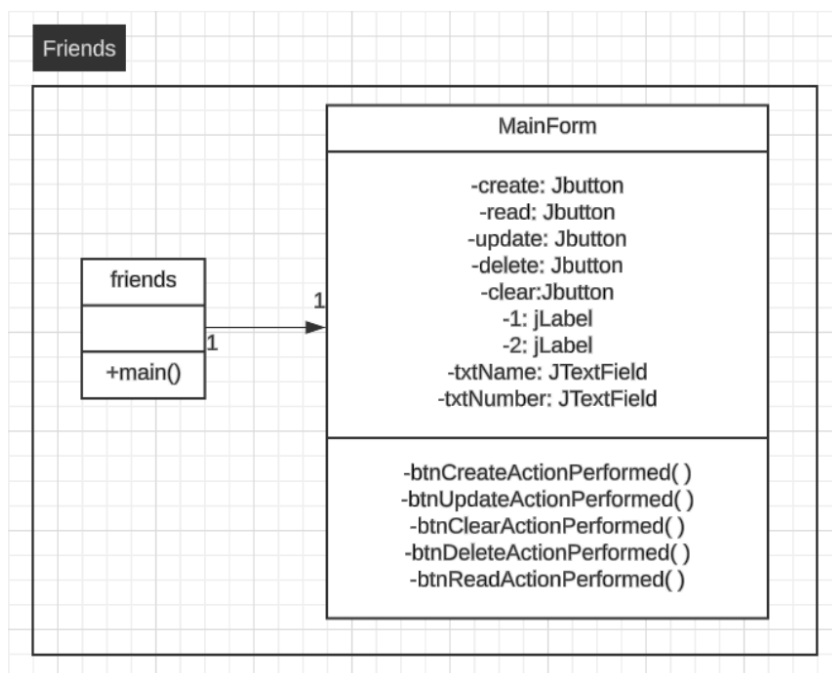


Diagrama de Casos de Uso:

