

# *Incidencia de constructores*

---

¿Qué es un constructor y para que lo usamos?

Un constructor es la manera que tiene una clase de recibir parámetros al llamarlos, y sirven para definir la entrada de datos, tipo de parámetros (string, float, int, lista, pila, o cualquier clase), y cantidad de parámetros(1, 4, o los que sean necesarios).

En kotlin nos podemos encontrar el constructor primario, que viene definido en la cabecera de la clase, y constructores secundarios, definidos en el cuerpo de la función o clase.

Si se usa un constructor primario, todos los constructores secundarios derivan del constructor primario usando *this*

El uso de constructores secundarios permite que se puedan aceptar múltiples tipos de parámetros, o distinto número, respecto al constructor primario, y dependiendo de cómo estén definidos.

A la hora de heredar, si la clase que hereda tiene constructor primario, la superclase tiene que tener un constructor primario acorde a la subclase.

Hecho por Carlos Vela Chávez