

Test 1 - Herramientas de Programación 2020

Duración: 50 minutos

***Obligatorio**

1. Dirección de correo electrónico *

1. Se necesita un programa PSeInt para mostrar los números pares entre 12 y 20 inclusive, y se presenta la siguiente solución:

```
1  Proceso Ejercicio1
2      Definir numero Como Entero;
3
4      Numero = 13;
5      Mientras numero ≤ 20 Hacer
6          Escribir "Número: ", numero;
7      FinMientras
8  FinProceso
```

2. Indicar la salida de esta solución (puede mostrar los mensajes entre comillas, separados por coma. Por ejemplo, "Numero: 28", "Numero 29", (5 Puntos)

Se pide indicar cada uno de los cambios para que esta solución cumpla con su objetivo (10 Puntos)

3. 2. Se pide definir e indicar cada una de las propiedades del término algoritmo (10 Puntos) *

4. 3. ¿Qué se entiende por el concepto de “variable” y cuáles son al menos 2 de sus propiedades? (10 Puntos)

5. 4. Dado un conjunto de notas, se le entrega la tarea de determinar y mostrar el promedio de las notas, además de buscar la peor y mejor nota. Se pide i. Identificar las variables de entrada y salida de vuestra solución (5 Puntos), ii. Indicar cada uno de los pasos “ordenados” necesarios de una solución (10 Puntos)

6. 5. Presentar la semántica (significado) y posibles diferencias entre los conceptos de clase y objeto en Programación Orientada a Objetos (6 Puntos)

7. 6. Indicar cuál es el primer lenguaje de programación que existió (y que aún existe), y el primer lenguaje de programación de alto nivel que se creó. (10 Puntos)

Este contenido no ha sido creado ni aprobado por Google.

Google Formularios