

Clase	Atributos	Metodos
SmartParking(Main)	ninguno	main():void
Lote implements cambioEstado	-estado:boolean -uso:String -listeners:ArrayList<>	+getEstado():boolean +setEstado(entrada:int):void +addEventListener(ChangeEvent listener):void +enEstado(ChangeEvent cv):void +enOcupado(ChangeEvent cv):void -triggerEnEstadoEvent():void -triggerOnEstadoEvent():void
Estacionamiento	ninguno	+getColor(estado:boolean):int -actualizarEstado(int pos, int valorConexion):void
ChangeEvent extends EventObject	lote:Lote	ChangeEvent(source:Object, lote :Lote)
Interface cambioEstado extends EventListener	ninguno	enEstado(cv:ChangeEvent) enOcupado(cv:hangeEvent)
conexionArduino	-puerto:String +listener:SerialPortEventListener	+serialEvent:void() importa PanamaHitek_Arduino arduinoRx():void isMesaggeAvailable():boolean receiveData()
Data	ninguno	manejoData():void

getEstado en clase Lote entrega un booleano, verdadero si esta disponible, falso si esta ocupado.

setEstado en clase Lote permite a la clase estacionamiento cambiar el atributo estado de Lote.

El resto de metodos en Lote permiten detectar cambios en el estado de este para enviarlos a la clase manejo de datos para su posterior almacenamiento.

La clase ChangeEvent envia un event cuando hay cambios en Lote

Estacionamiento getColor procesa el estado de un lote y lo en base a este genera un int que indica el color que tendra el espacio correspondiente al lugar del Lote en ventana

Estacionamiento actualizarEstado se encarga de manejar el estado de los Lotes según los datos que reciba desde valorConexion

conexionArduino SerialEvent recibe los datos captados por arduino y los envia a Estacionamiento para su procesamiento

conexionArduino arduinoRx inicia en enlace entre java y arduino, permite recibir los datos

conexionArduino isMessageAvailabe retorna un booleano, verdadero si se recibe información desde arduinos y falso en caso contrario.

conexionArduino receiveData muestra o almacena los datos recibidos.

Data ManejoData guarda los datos recibidos y la fecha en un archivo txt (aún en fase de implementación)