

*Conclusiones*

Podemos concluir que es posible obtener información del medio mediante un circuito y programa Arduino. También es posible utilizar un programa en Java que interprete, procese y utilice dicha información. Sin embargo, todavía hemos de consolidar un método que nos permita enviar la información obtenida por Arduino a el programa en Java. Lo cuál será nuestra primera prioridad en la siguiente sección de este proyecto. Una vez logrado lo anterior, podremos centrarnos en la interfaz de usuario y optimización general del código.