**TEORIA:**

1° -> Jogo em 2D,certas missões terão estágios ou seja completas, outras serão lutas 1 X 1

**PRATICA:**

Tutorial: Ensinara os controles

Ensinara o que é a barra de vida e o especial

Andar(ad) pula(w) abaixar(s) golpes(ijkl) especial(espaço)

Missão 2 : Pegar uma espada que os goblins pegaram do ferreiro na floresta

Achar um bkground de floresta

Achar o formato dos personagens e dos goblins

A fase terá 5 goblins

Conseguir alguma forma de interação entre informações do site com o jogo

A fase terá musica de fundo

O personagem terá barra de vida e barra de especial

**DESENVOLVIMENTO:**