Delphus

**Historia**

Delphus é uma cidade de piratas em uma ilha no centro da terra, o tempo é desconhecido, mas se passa em um universo paralelo, nesta cidade há “O Conselho” que é formado de 10 piratas que antigamente foram muito poderoso e hoje em dia lideram o mundo. eles são conhecidos como os “10 Lordes do Conselho” eles serão protegidos pela ”Guarda Real” que será um exercito que os protegera.

Personagens:

O dono do bar(Nome)->

A filha do dono do bar(Rose)->

Um dos lideres da guarda real(Nome)->

**O que falta:**

Criar botão de logout na pagina principal e na parte de log em um rodapé (PRIORIDADE)

Design do inventario

(Fazer) O backend do inventario (PRIORIDADE)

Design dos logs

(Fazer) O backend dos logs (PRIORIDADE)

Terminar a historia da ilha

Design Geral (Mapa GRANDE) da ilha do site princial

**Backend do log**

Tabela com 6 colunas para 5 arquivos diferentes

Tera apenas 5 botoes (Save,Load,Confirm,Not Confirm,Remove)

O botão que sera de submit sera o confirm

Os outros serão funções javascript que quando aplicadas utilizarão php

O botão save ira colocar o conteúdo do texto em uma variável, assim se o botão

Confirm for clicado sera inserido no banco de dados

De inicio os botões confirm e not confirm estarão desabilitados

Apenas quando o botão save ou remove for clicado eles serão habilitados

-----------------------------------------------------------------------------------------------------------------------------

**Missao 1**

Conhecer a cidade e levar 2 garrafas de bebida(rum) do bar

Ira receber 1000 copper coins ou seja cada 1 garrafa de rum é 500 copper coins

Na volta ira receber recompensa 100 copper coins e ira conhecer 1 dos lideres da Guarda Real

No Diario do Usuario:

Vera o Status dele que sera a foto do personagem com a quant de moedas de cada que tem

Ver seu Inventario onde poderá trocar as vestimentas dele e por armas

E terá literalmente seu próprio diário que poderá colocar suas anotações a respeito das missões os registros serão gravados e a data do diário sera atualizada diariamente

OBS : O Status , o inventario e o diário serão separados por guias(terá um frame no topo “20%” com os três guias e o resto sera a apresentação do conteúdo de cada guia

No conteúdo do mapa tera:

Bar , vendedor de moedas raras que ficara em uma caverna , coliseum pirata onde terá os jogos , o épico bar contendo um cassino , restaurante de baixo d’agua contendo uma bela visão do fundo do mar , pet shop para os mascotes , o deck para fazer upgrade nos navios , praia poderá jogar futvolei.