

1 GUÍA DE INSTALACIÓN

Para instalar la aplicación en un servidor y que sea completamente funcional se han de seguir los siguientes pasos.

1. Disponer del archivo `medievalia.war`
2. Instalar un servicio Apache Tomcat 7.0 o superior. Se ha de tener acceso como administrador o al menos contacto con el administrador.
3. Instalar un servicio MySQL, o tener un esquema de base de datos con un usuario con todos los permisos sobre el mismo.
4. Editar el fichero dentro del archivo `medievalia.war` `/WEB-INF/classes/application.properties` y especificar los parámetros de conexión a la base de datos: acceso al servidor, nombre del esquema, nombre del usuario y contraseña.
5. Añadir a las librerías de tomcat el conector de MySQL. En sistemas POSIX generalmente se encuentra en el directorio `/usr/share/tomcat/lib`
6. Acceder a la base de datos e importar el archivo `BDmedievalia.sql`. Es una operación muy sencilla tanto desde comandos como accediendo desde phpMyAdmin.
7. Acceder al manager de Tomcat y desplegar el archivo `medievalia.war`
8. Acceder a la url del servidor y a la aplicación Medievalia, que si el servicio no ha cambiado el puerto estándar es: `servidor:8080/medievalia`
9. Introducir el usuario por defecto: "admin"; y la contraseña inicial "adminMed".

Una vez se accede a la página web del punto 8 se confirma que la aplicación se ha desplegado con éxito en el servidor web.

Igualmente, si se inicia sesión con el usuario admin como indica el punto 9 y aparece la ventana inicial, se confirma que la conexión a la base de datos es correcta, dado que el inicio de sesión depende de esta.

Por último, para comprobar que el esquema se ha cargado correctamente, será necesario crear un usuario profesor e iniciar sesión con el mismo. Se ha de crear un grupo y seleccionarlo en el menú superior. De aparecer una ventana como se visualiza en la ilustración 28 se confirmará que el esquema se creó correctamente, y con ello, la aplicación se instaló con éxito.