**Buy Or Not** 

Context	3
Intitulé	3
Planning/tâche	3
Code/Application	3
Guide d'utilisation	4
Ajout	6
Consulter	8
Modifier	10
Utilisation de sql Browser	11

2	Documentation technique	24/05/2019
<b>B</b>	Buy Or Not	Page 2/14

### Context

Lancée par I-buycott, "BuyOrNot" s'est donnée pour mission de nous aider à mieux consommer. Mais quand on vous dit "mieux consommer", on ne parle de vous inciter à troquer votre bonne vieille pizza bien huileuse du dimanche soir pour une petite salade healthy. Parce que la salade c'est cool, mais la pizza c'est quand même la vie. On ne parle pas non plus de vous inciter à vous priver de chocolat au moindre coup de blues. Non, le chocolat c'est bien trop bon. Quand on vous parle d'une meilleure consommation on fait ici allusion à une consommation plus éthique et plus responsable.

BuyOrNot s'appuie sur la base de données libres **OpenFoodFacts** pour vous éclairer sur les données nutritionnelles du produit. Elle lui délivre un Nutriscore, système de notation simplifié qui vous aide à faire le meilleur choix pour votre santé! Grâce à l'application, découvrez la composition de votre produit, la liste de ses additifs et assurez vous qu'il ne contienne aucun ingrédient nuisible, comme l'huile de palme!

### Intitulé

Open Food Facts est une base de données sur les produits alimentaires faite par tout le monde, pour tout le monde. Elle vous permet de faire des choix plus informés, et comme les données sont ouvertes (open data), tout le monde peut les utiliser pour tout usage.

Actuellement la gestion de cette base de donnée s'effectue sans application dédié, manuellement par l'administrateur de base de donnée de l'association. Devant le succès de cette application et souhaitant que cette base de données soit collaborative, libre et ouverte des produits alimentaires du monde entier, Open Food Facts a décidé de créer une application mobile Android sous Android Studio pour la gestion de sa base de données.

# Planning/tâche

Le planning se divise en deux le premier avant la collaboration pour l'épreuve E4 (<a href="https://trello.com/b/WY8w5SV9/buy-or-not">https://trello.com/b/WY8w5SV9/buy-or-not</a>) et le second pendant la collaboration pour l'épreuve E4 (<a href="https://trello.com/b/9dAnfuRm/buyornotcq">https://trello.com/b/9dAnfuRm/buyornotcq</a>)

### Code/Application

Le code, l'application sont disponible sur Github (<a href="https://github.com/cvincent14/BuyornotCQ">https://github.com/cvincent14/BuyornotCQ</a>) quand a l'apk elle est disponible sur github <a href="https://github.com/cvincent14/BuyornotCQ/tree/master/doc">https://github.com/cvincent14/BuyornotCQ/tree/master/doc</a> et se nomme BuyOrNot.apk.

L'application est aussi installer sur les deux tablette 03 et 04 du lycée que j'ai remisent.

2	Documentation technique	24/05/2019
	Buy Or Not	Page 3/14

## Guide d'utilisation

En premier lieu, lancé l'application BuyOrNot sur votre Androïd. Vous arriverez sur la page d'accueil de l'application :



Maintenant cliquez sur "Produits" pour accéder au produits. Vous arriverez sur la page "Liste des produits".

2	Documentation technique	24/05/2019
<b>A</b>	Buy Or Not	Page 4/14



Cette page permet de consulter l'ensemble des produits, vous pouvez faire défiler les produits dans la liste déroulante, vous pouvez aussi consulter un produit en cliquant sur sa ligne le correspondant et en ajouter via le bouton "Ajouter". Ou bien retourner au menue "Retour"

2	Documentation technique	24/05/2019
<b>B</b>	Buy Or Not	Page 5/14

## **Ajout**



Ici vous pouvez ajouter un produits avec toutes ses caractéristique (aucune valeur ne doit être nul). Pour ajouter un lien vers le site cliquez sur "Ajout d'une URL" qui ouvrira une pop up et vous demandera une URL sous la forme "https://votresite.com"

4	Documentation technique	24/05/2019
	Buy Or Not	Page 6/14

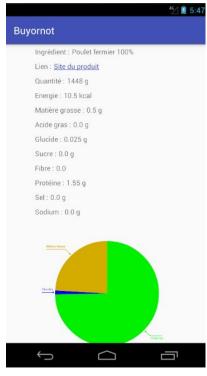


Une fois tout rempli vous pouvez confirmer l'ajout en appuyant sur "Valider" ou sur "Annuler" pour retourner au menue sans ajouter le produit.

2	Documentation technique	24/05/2019
	Buy Or Not	Page 7/14

#### Consulter

Maintenant allons consulter un produit. J'ai choisi le produit "Poulet Fermier - Label Rouge de Loué - 1448g"



En arrivant sur cette page vous constaterez les caractéristiques du produit (au passage il y a un bug d'affichage, le nom ne s'affiche pas et le code barre. Il est belle est bien présent mais les cases étant extensible, ainsi que le diagramme, font que la page subi un décalage et ne les affichent pas). Le site en lien est accessible par "Site du produit" qui ouvre une page internet et vous conduit au site en question. Le diagramme s'auto-génère (il y a aussi des bugs d'affichage quand les valeurs sont trop petites les titres se chevauche)

2	Documentation technique	24/05/2019
	Buy Or Not	Page 8/14



Ensuite on peut soit retourner au menue -> "Retour

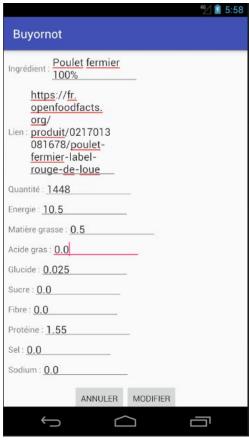
Soit Supprimer le produit -> "Supprimer", qui va nous retourné à la liste des produits et supprimer le produit de la Base

Soit Modifier le produit -> "Modifier", qui nous mène à la page modifier



Documentation technique	24/05/2019
Buy Or Not	Page 9/14

#### Modifier



En appuyant sur modifier on peut modifier toutes les valeurs (ici aussi on a un bug d'affichage dû aux cases qui sont extensible et donc provoque des décalage sur la page, a cause de ça on ne voit pas le nom du produit et son code barre)

Vous pouvez soit accepter les modifications -> "Modifier", cela modifie le produit et vous revoit à la consultation du produit

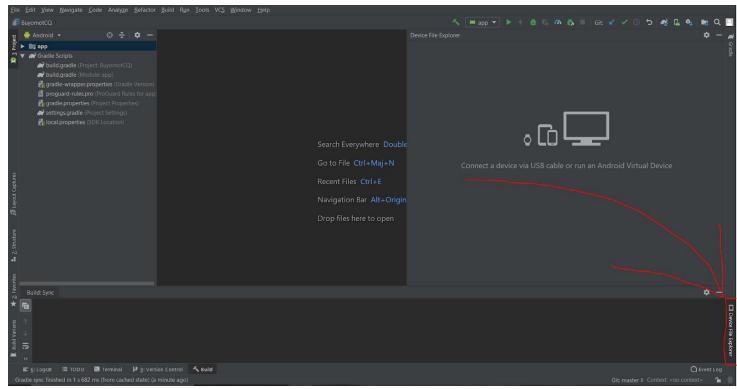
Soit annuler les modification -> "Annuler, cela annule les modifications et vous revoit à la consultation du produit

2	Documentation technique	24/05/2019
<b>A</b>	Buy Or Not	Page 10/14

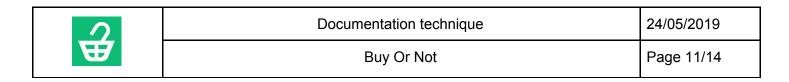
# Utilisation de sql Browser

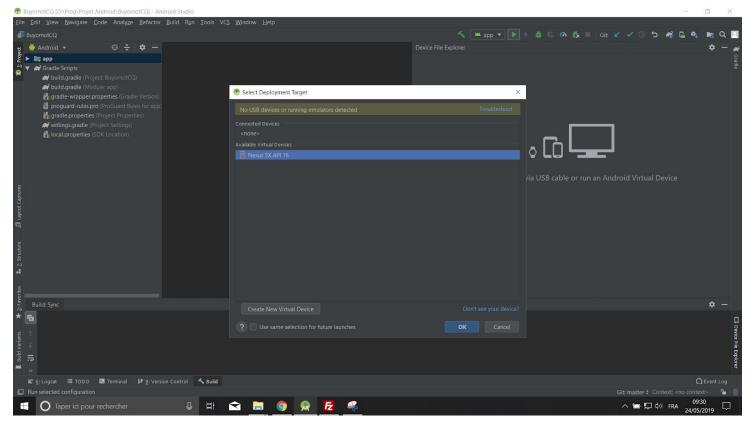
Pour utiliser Sql browser il faut le télécharger (https://sqlitebrowser.org)

Avoir une machine virtuelle qui fonctionne, car on ne peux pas accéder a la base de données d'un téléphone android sans le cracker. Ensuite il faut aller dans les dossiers de la machine virtuelle, android studio le fait via device files exploreur)

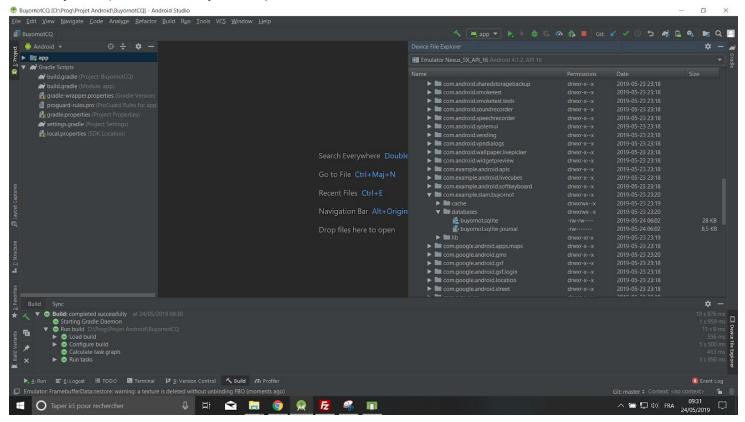


ici vous irez chercher votre sglite mais avant il faut lancer la machine virtuelle.

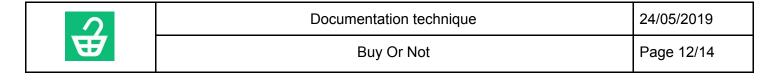




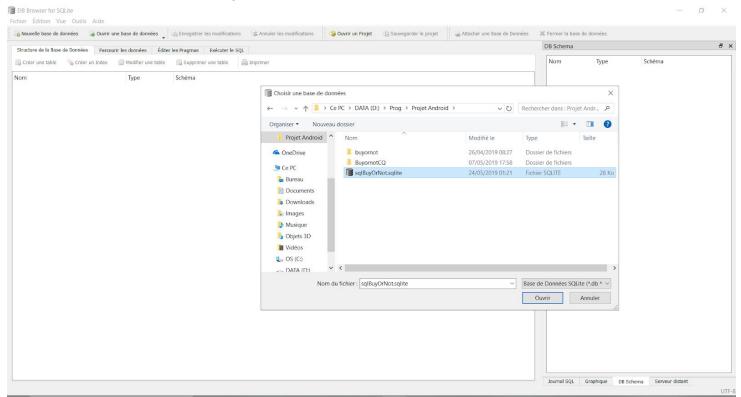
Ensuite on va chercher le sqlite dans data>data>com.exemple.slam.buyornot (nom de mon projet "slam.buyornot")>database>buyornot.sqlite



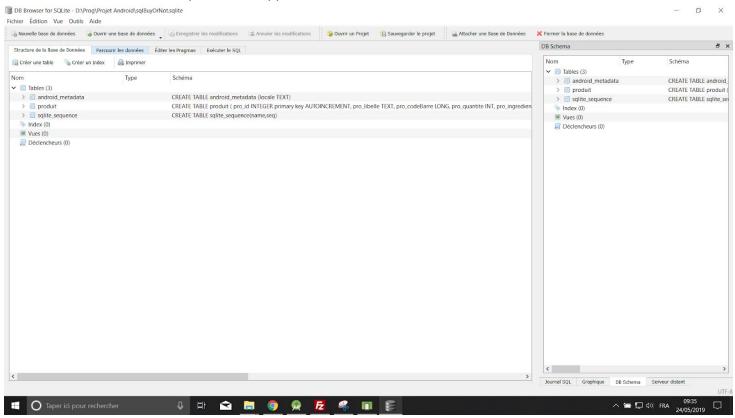
On enregistre le sqlite a un endroit où on peut le retrouver facilement et on l'ouvre avec sql browser



#### On ouvre le sqlite que l'on a sauvegardé précédemment



et on a accès à la base de données qui est dans le téléphone, a savoire que ce n'est qu'une copie tout modification n'aura aucun impacte sur l'application et sa base de données, c'est une vérification.



2	Documentation technique	24/05/2019
#	Buy Or Not	Page 13/14

