**PARS.04.00 -** Uma string é uma cadeia de carateres ASCII delimitados por aspas, que são armazenadas em "instâncias" da classe String

String ola = “Ola Mundo!”

**PARS.04.01 -** O parser deve estar preparado para percorrer uma sequência de caracteres.

**PARS.04.02 -** O parser deve estar preparado para interpretar o carater “+”(ou a vírgula 🡪 **para decidir**) como separador de strings.

// concatenação (\n = pula linha)  
String aula = ola **+** "\n " **+** mundo;

**PARS.04.03 -** O parser deve estar preparado para interpretar separadores como /n, /t, etc.

**PARS.04.04 -** O parser estar preparado para detectar a comparação de strings

**PARS.04.05 -** O parser estar preparado para detectar conversões valores de tipos nativos para strings e vice-versa