

Obsah

1 Modelování - syntéza a analýza	5
1.1 Co znamená pojem modelování signálu nebo systému? Vyjmenujte některé aplikace, ve kterých se používá. [1]	5
1.2 Popište proces filtrace deterministického signálu LTI (lineárním časově invariantním) filtrem v časové, korelační a spektrální oblasti. Uveďte podmínky pro vstupní signál. Vysvětlete, jak vypadá korelační funkce a spektrum výstupního signálu. Vysvětlete, jak vypadá vzájemná korelace a vzájemné spektrum.[2]	6
1.3 Popište proces filtrace náhodného signálu LTI filtrem v časové, korelační a spektrální oblasti. Uveďte podmínky pro vstupní signál. Vysvětlete, jak vypadá korelační funkce a výkonová spektrální hustota výstupního signálu. Vysvětlete, jak vypadá vzájemná korelace a vzájemná výkonová spektrální hustota.	6
1.4 Vysvětlete, co znamená pojem autoregresní (AR) proces (signál). Jak jej lze generovat? Nakreslete blokové schéma pro generování AR signálu a popište jej. . . .	7
1.5 Jaký je vztah pro výpočet autoregresní spektrální hustoty? Jaký je typický tvar autoregresní spektrální hustoty? Jak souvisí řád AR modelu s počtem maxim v AR spektrální hustotě?	7
1.6 Proč je výhodné AR spektrální hustotu používat? Jak se liší AR spektrální hustota od spektrální hustoty určeného pomocí Fourierovy transformace? Pokuste se načrtnout typické tvary pro oba přístupy.	8
1.7 Jak souvisí AR model s číslicovými filtry a číslicovou filtrací? Nakreslete příklad generování AR signálu s využitím příslušného číslicového filtru a načrtněte odpovídající tvar AR spektrální hustoty.	9
1.8 Předpokládejte, že máte signál, který odpovídá AR modelu. Jak zjistíte parametry tohoto modelu? Načrtněte blokové schéma analýzy a popište jej.	10
1.9 Co znamená termín lineární predikce? Co je chyba predikce? Co znamená termín dekorelace signálu a dekorelační (bělicí) filtr? Jak získáme jeho koeficienty?	10
1.10 Co jsou a k čemu slouží normální (Yuleovy-Walkerovy) rovnice?	11
1.11 Popište postup vedoucí k určení AR spektrální hustoty. V čem se liší od spektrální hustoty získané Welchovou metodou z hlediska typického tvaru, spektrálního rozlišení, potřebné délky signálu a odolnosti vůči aditivnímu šumu?	11
2 Měření zpoždění mezi signály [12-16]	13
2.1 Co znamená termín nedisperzní a disperzní prostředí. Jak lze tato prostředí modelovat ve spojitě i diskrétní oblasti? Vysvětlete a popište tato prostředí jak v časové tak i ve spektrální oblasti. Proč nás určení zpoždění mezi signály zajímá?	13
2.2 Jaké charakteristiky lze využít pro měření zpoždění mezi signály? Jak jejich volbu ovlivňuje typ prostředí? Jaké podmínky musí být splněny pro získání spolehlivého odhadu zpoždění?	13
2.3 Jak vypadá vzájemná korelace mezi signálem na vstupu a na výstupu LTI soustavy? Jaký je její vztah k autokorelaci vstupního signálu?	14
2.4 Jak lze ze vzájemné korelační funkce určit zpoždění mezi vstupním a výstupním signálem LTI soustavy? Načrtněte obrázek a pomocí něj vysvětlete. Jak souvisí toto zpoždění se vzorkovací frekvencí?	14
2.5 Jaký vliv má aditivní šum, který působí na výstupu soustavy a je nekorelovaný se signálem na výpočet vzájemné korelace a tedy odhad zpoždění?	15
2.6 V jakém vztahu jsou autospektrální spektrální hustoty signálu na vstupu a na výstupu LTI soustavy? Jak lze vyjádřit vzájemnou spektrální hustotu (CPSD) mezi vstupem a výstupem LTI systému?	15

2.7	Porovnejte výhody a nevýhody měření zpoždění mezi signály pomocí vzájemné korelační funkce a fáze vzájemné spektrální hustoty – jaké jsou podmínky správného měření? Proč se pro měření zpoždění používá fáze a nikoliv modul CPSD?	15
3	Koherenční funkce	16
3.1	Definujte koherenční funkci a vysvětlete její význam. Jak se liší od korelačního koeficientu?	16
3.2	Jak se MSC (kvadrát modulu koherenční funkce) liší od koherenční funkce?	16
3.3	K čemu se MSC používá a jaké má vlastnosti z hlediska šumu, nelinearity systému a chyb měření?	16
3.4	Jak se správně provede odhad MSC? Vysvětlete co se stane, když je použit nesprávný postup.	17
3.5	Jak se projeví aditivní šum na vstupu i výstupu soustavy, který je nekorelovaný se signálem, na hodnotě MSC? Jak se projeví filtrace signálu na hodnotě MSC?	17
3.6	Lze koherenci použít pro odhad zpoždění mezi signály?	17
4	Kepstrální analýza a její aplikace, míry	18
4.1	Vysvětlete princip superpozice a zobecněný princip superpozice. Co znamená pojem konvoluce a dekonvoluce. Jak lze provést dekonvoluci při znalosti vstupního a výstupního signálu a co je výsledkem této dekonvoluce?	18
4.2	Lze provést dekonvoluci pouze ze znalosti výstupního signálu LTI systému? Jaké podmínky je třeba splnit, aby tato úloha měla řešení?	18
4.3	K čemu se kepstrální analýza používá? Je to lineární nebo nelineární metoda analýzy?	18
4.4	Vyjmenujte tři základní bloky používané pro kepstrální analýzu a rekonstrukci signálu.	18
4.5	Jakými operacemi se realizují základní bloky kepstrální analýzy při použití DFT?	18
4.6	Jakými bloky a operacemi se realizují základní bloky rekonstrukce signálu při použití DFT?	18
5	Co je liftrace a k čemu slouží?	18
5.1	Jakou informaci nese kepstrum na nízkých frekvencích a jakou na vysokých?	19
5.2	Proč kepstrum dokáže odhalit i slabý odraz?	19
5.3	Jaký je vztah mezi spektrem, logaritmickým spektrem, autokorelační funkcí a kepstrem?	19
5.4	Lze kepstrální koeficienty získat i jiným způsobem, než pomocí DFT? Vysvětlete stručně alternativní postup jejich výpočtu.	19
5.5	Porovnejte vlastnosti kepstra získaného pomocí DFT a pomocí AR modelu.	19
5.6	Vyjmenujte některé aplikace kepstrální analýzy.	19
5.7	Jaké vlastnosti má metrika (míra)? Jaké typy metrik a integrálních metrik znáte? Uveďte příklad vybrané metriky.	20
5.8	Definujte spektrální vzdálenost. Souvisí tato metrika s kepstrální vzdáleností?	20
5.9	Jak se určí kepstrální vzdálenost pro konečný počet kepstrálních koeficientů?	20
5.10	Shrňte vlastnosti a význam kepstrální vzdálenosti.	20
6	Ortogonalní transformace	21
6.1	Co znamená pojem ortogonalní transformace? Jak lze tento typ transformace poznat?	21
6.2	Je DFT ortogonalní transformací? Zapište DFT v maticové tvaru a vysvětlete jednotlivé položky tohoto zápisu.	21
6.3	Pro jaký typ funkce (signálu) lze ze spojitě Fourierovy transformace získat spojitou Fourierovu kosinovou transformaci?	21
6.4	Vysvětlete principiálně postup úpravy posloupnosti $x[n]$ vedoucí k definici DCT-1 a DCT-2. Jsou tyto transformace ortogonalními transformacemi?	21

6.5	Jaký je vztah mezi DFT a DCT-1 a jaký mezi DFT a DCT-2. Lze DCT získat pomocí DFT? Jaké úpravy je třeba provést? Stačí vysvětlit slovně nebo s použitím vhodného náčrtku.	21
6.6	Znáte, kromě DFT a DCT, další ortogonální transformace?	22
7	Metoda rozkladu na hlavní komponenty/složky – PCA, EVD, KLT	23
7.1	Popište princip rozkladu signálu na hlavní komponenty (PCA). Co tyto komponenty představují?	23
7.2	Jakou matici PCA používá? Vysvětlete fyzikální význam prvků této matice	23
7.3	Na co je rozložena korelační matice pomocí metody PCA?	23
7.4	Co fyzikálně představují vlastní vektory a vlastní čísla?	23
7.5	Uveďte příklad, kdy metoda PCA selže. Existuje možnost nápravy?	24
7.6	Jak lze PCA použít pro ztrátovou kompresi 1-D signálů pomocí KLT (Karhunenovy-Loevovy transformace)?	24
7.7	Lze pro ztrátovou kompresi použít DCT nebo DFT? V čem se liší postup komprese pomocí DCT nebo DFT od PCA/KLT? Jak se liší dosažitelný stupeň komprese těchto tří metod?	24
7.8	V čem se liší báze DCT či DFT od báze PCA/KLT? Která z těchto metod poskytuje největší kompresní poměr a proč?	24
7.9	Pomocí čeho se stanovuje počet složek, které použijeme pro ztrátovou kompresi a jak tyto složky vybereme? Porovnejte mezi sebou DFT, DCT a PCA/KLT.	24
7.10	Co při rozkladu signálu pomocí DFT představují hodnoty modulového spektra $ X[k] $ nebo výkonového spektra $ X[k] ^2$? Jak se provede ztrátová komprese a následná zpětná rekonstrukce komprimovaného signálu?	25
7.11	Co při rozkladu signálu pomocí DCT představují hodnoty DCT-spektra? Jak se provede ztrátová komprese a následná zpětná rekonstrukce komprimovaného signálu?	25
7.12	Co při rozkladu signálu pomocí PCA představují vlastní čísla? Jak se provede ztrátová komprese a následná zpětná rekonstrukce komprimovaného signálu?	25
8	Modely zkreslení signálu a možnosti jeho rekonstrukce – inverzní filtrace	26
8.1	Načrtněte model a napište rovnice pro zkreslení signálu aditivním šumem – rovnice napište pro časovou oblast, pomocí korelací i spektrálních hustot.	26
8.2	Načrtněte model a napište rovnice pro zkreslení signálu konvolučním šumem – rovnice napište pro časovou oblast, pomocí korelací i spektrálních hustot.	26
8.3	Načrtněte model a napište rovnice pro zkreslení signálu aditivním a konvolučním šumem – rovnice napište pro časovou oblast, pomocí korelací i spektrálních hustot.	26
8.4	Jak lze potlačit aditivní šum?	26
8.5	Jak lze potlačit konvoluční šum?	27
8.6	Vysvětlete princip a vlastnosti prosté inverzní filtrace.	27
8.7	Co znamená pojem šumová katastrofa a kdy k ní dochází? Vysvětlete pro deterministické signály. Jak ji lze potlačit?	27
8.8	Jaké existují modifikace inverzní filtrace? Napište příslušné vztahy pro inverzní filtraci, které objasní šumovou katastrofu a popíší modifikace inverzní filtrace (lze použít deterministický popis).	27
9	Slepá separace a dekonvoluce	28
9.1	Jaké dva základní způsoby učení/trénování adaptivních filtrů nebo klasifikačních algoritmů znáte? Vysvětlete princip a rozdíly.	28
9.2	Jaké jsou předpoklady pro slepou separaci signálů/zdrojů? Jaké jsou předpoklady pro slepou dekonvoluci ?	28

9.3	Čím se liší slepá separace od slepé dekonvoluce? K čemu slouží obě metody? Do které skupiny patří metoda nazývaná FastIca?	28
9.4	Jaké dekonvoluční metody jsme v tomto kursu poznali? čím se od sebe liší a jaké jsou jejich předpoklady pro úspěšnou dekonvoluci?	28
10	Vlnková transformace – spojitá CWT, diskrétní DWT, banka filtrů, kvadraturní zrcadlové filtry	29
10.1	Vysvětlete postup analýzy signálu pomocí FT a STFT. Jak se jmenují výstupy obou metod a co fyzikálně představují?	29
10.2	Jaký je základní rozdíl mezi STFT a CWT?	29
10.3	Jak vypadá časově-frekvenční rozlišení pro STFT a DWT?	29
10.4	Co znamenají pojmy vlnka, hladina, aproximace a detaily? Uveďte vhodný příklad s náčrtem pro vysvětlení těchto pojmů.	30
10.5	čím se liší CWT od DWT? K čemu se používají?	30
10.6	Co znamenají pojmy měřítková funkce a měřítková rovnice, vlnka a vlnková rovnice? Uveďte libovolný příklad pro vysvětlení těchto pojmů a vztahů mezi nimi.	31
10.7	Načrtněte banku filtrů, která realizuje DWT. Jak impulsové odezvy použitých filtrů souvisejí s měřítkovou funkcí a vlnkou?	31
10.8	Vysvětlete princip základního způsobu redukce šumů pomocí DWT. Co znamená měkké a tvrdé prahování?	31
10.9	Co znamená termín mateřská vlnka? Znáte nějaké typy těchto vlnek?	32
10.10	Jak probíhá redukce šumu pomocí STFT a jak pomocí DWT?	32
10.11	Načrtněte dvoupásmovou banku filtrů a vysvětlete následující pojmy: analyzující a syntetizující banka filtrů, perfektní rekonstrukce a důsledek požadavku perfektní rekonstrukce pro filtry použité v bance filtrů. Proč se v bance filtrů používá decimace a interpolace?	32
10.12	Vysvětlete stručně postup návrhu dvoupásmové banky filtrů s perfektní rekonstrukcí. Jsou přenosové funkce filtrů použitých v dvoupásmové bance filtrů libovolné nebo jsou vázány nějakými podmínkami?	32
10.13	Vysvětlete pojem kvadraturní zrcadlové filtry a načrtněte jejich frekvenční charakteristiky.	33

1 Modelování - syntéza a analýza

1.1 Co znamená pojem modelování signálu nebo systému? Vyjmenujte některé aplikace, ve kterých se používá. [1]

Ze slajdu: „Modelování signál rozumíme použití LTI filtrů s přenosem ve tvaru racionální lomené funkce a jejich vstupu přivedeme deterministický signál s konstantním spektrem (dirac) nebo náhodný signál s konstantní výkonovou hustotou (PSD) (bílý šum)“

„Cílem filtrace je získání výstupního signálu s danými charakteristikami (korelace nebo spektrum). Tento signál (nebo filtr, který jej generuje) označujeme jako model příslušný reálnému signálu.“

Lidsky: vezmeme lineární filtr FIR, IIR a nasypeme do něj jeden nebo více pulzů, nebo šum. Jednotkový impulz → filtr → transienta. Použitelné pro spektrální analýzu atd.

Cíl je získat signál jehož parametry jsme zadali. Kontrola, jestli odhad korelace, nebo výpočet PSD dělá to, co požadujeme.

Aplikace: přenos signálu telefonem, analýza EKG, EEG

Máme řeč, ekg, eeg a my si k němu sestavíme daný model. Když do něj pak budeme šťouchat impulzy nebo pustíme bílý šum, tak nám bude generovat tvarově podobný signál. Spektrálně to bude podobné. Parametry pro generování řeči v telefonii jsou předem neznámé, získáváme je analýzou řeči na straně mluvčího, z parametrů přenesených k posluchači následně syntetizujeme signál.

Syntéza probíhá přes posílání šumu skrze filtr s danými parametry.

Bacha matika!:

Fun fact: poslat dirac do filtru je ve výsledku stejné, jak tam poslat bílý šum. Ve spektru vypadají stejně.

Hledáme takový filtr, do kterého když pošleme dirac, nebo jejich periodickou posloupnost, tak dostaneme signál $x[n]$, který chceme (vobyč konvoluce)

$$x[n] = v[n] * h[n] = \sum_{l=0}^{\infty} h[l]v[n-l],$$

anebo z diferenční rovnice

$$x[n] = \sum_{l=0}^q b_l v[n-l] - \sum_{k=1}^p a_k x[n-k]$$

Z-transformace nám ze zpoždění udělá záporné mocniny „Zetka“, takže dostaneme polynomy:

$$X[z] = \sum_{l=0}^q b_l V(z)z^{-l} - \sum_{k=1}^p a_k X(z)z^{-k}$$
$$X(z) = V(z)H(z)$$

$H(z)$ je klasicky $H(z) = B(z)/A(z)$, takže to vychází, že přenos filtru v závislosti na vstupních diracích a chtěném výstupním signálu je:

$$H(z) = \frac{\sum_{l=0}^q b_l z^{-l}}{1 + \sum_{k=1}^p a_k z^{-k}}$$

1.2 Popište proces filtrace deterministického signálu LTI (lineárním časově invariantním) filtrem v časové, korelační a spektrální oblasti. Uveďte podmínky pro vstupní signál. Vysvětlete, jak vypadá korelační funkce a spektrum výstupního signálu. Vysvětlete, jak vypadá vzájemná korelace a vzájemné spektrum.[2]

Vztah mezi energetickým spektrem $C_X(e^{j\Theta})$ a korelací $R_X[k]$.

$$C_X(e^{j\Theta}) = \mathcal{DTFT}\{R_X[k]\} = \sum_{k=-\infty}^{\infty} R_X[k]e^{-jk\Theta}$$

Autokorelace diraca je dirac. Autokorelace výstupního signálu (při buzení diracem) je rovna ACF impulsové odezvy.

Pro *vzájemné spektrum* mezi výstupem $x[n]$ vstupem $v[n]$ platí:

$$C_{xv}(e^{j\Theta}) = C_v(e^{j\Theta}) H(e^{j\Theta})$$

Pro jednotkový impuls platí, že spektrum je

$$C_v(e^{j\Theta}) = 1$$

a tedy

$$C_{xv}(e^{j\Theta}) = H(e^{j\Theta}).$$

Pro *vzájemnou korelaci* (po inverzní Fourierce C_{xv}) platí:

$$R_{xv}[k] = h[k].$$

Pro filtr s impulzovou odezvou $h[k]$, který budíme jednotkovým pulzem $v = \delta[n]$ a výstupní signál $x[n]$ platí:

$C_x(e^{j\Theta}) = H(e^{j\Theta}) ^2$	Energetické spektrum výstupu
$C_{xv}(e^{j\Theta}) = H(e^{j\Theta})$	Vzájemné spektrum
$R_x[k] = R_h[k]$	Autokorelace výstupu
$R_{xv}[k] = h[k]$	Vzájemná korelace

1.3 Popište proces filtrace náhodného signálu LTI filtrem v časové, korelační a spektrální oblasti. Uveďte podmínky pro vstupní signál. Vysvětlete, jak vypadá korelační funkce a výkonová spektrální hustota výstupního signálu. Vysvětlete, jak vypadá vzájemná korelace a vzájemná výkonová spektrální hustota.

Vstupní signál: náhodný, širokopásmový, deterministický

Spočteme korelaci $R_x[k]$. K PSD se dostaneme přes

$$S_x(e^{j\Theta}) = \mathcal{DTFT}(R_x[k])$$

PSD se dá ale spočítat přes výkonové spektrum $X_n(e^{j\Theta})X_n^*(e^{j\Theta})$

Pro filtr s impulzovou odezvou $h[k]$, který budíme bílým šumem $u[n]$ a pro výstupní signál $x[n]$ platí:

$S_x(e^{j\Theta}) = \sigma_u^2 H(e^{j\Theta}) ^2$	Autospektrální výkonová hustota
$S_{xu}(e^{j\Theta}) = \sigma_u^2 H(e^{j\Theta})$	Vzájemná spektrální výkonová hustota
$R_x[k] = \sigma_u^2 R_h[k]$	Autokorelace výstupu
$R_{xu}[k] = \sigma_u^2 h[k]$	Vzájemná korelace

Pozn.: Mega vtipný, že pokud zašumíme do filtru, tak autokorelace výstupního signálu je autokorelací impulzové odezvy. Autokorelace bílého šumu je stejná jako autokorelace jednotkového pulzu - dirac. Tak dává smysl, že pokud tyto dva (i když odlišné) signály pošleme skrz filtr, tak autokorelace výstupů budou také stejné.

1.4 Vysvětlete, co znamená pojem autoregresní (AR) proces (signál). Jak jej lze generovat? Nakreslete blokové schéma pro generování AR signálu a popište jej.

AR filtr: filtr tvořen pouze póly. AR spektrum vykazuje ostrá maxima a mělká údolí. AR proces $AR(p)$, generovaný IIR filtrem řádu p , který nemá dopředné vazby:

$$x[n] = - \sum_{k=1}^p a_k x[n-k] + u[n]$$

Přenosová funkce filtru řádu p :

$$H(z) = \frac{1}{A(z)} = \frac{1}{1 + \sum_{k=1}^p a_k z^{-1}} = \frac{z^p}{z^p + \sum_{k=1}^p a_k z^{p-k}}$$

má p násobný nulový bod v počátku a p reálných nebo komplexně sdružených pólů určených polynomem $A(z) = 1 + \sum_{k=1}^p a_k z^{-1}$.

Nuly budou v počátku a hrajeme si s umístěním pólů. Póly jsou to, co vytahuje charakteristiku nahoru, proto máme ostré špičky. Dolů nám charakteristiku stahují jen nuly v počátku, takže údolí jsou plochá.

AR = inverzní FIR

1.5 Jaký je vztah pro výpočet autoregresní spektrální hustoty? Jaký je typický tvar autoregresní spektrální hustoty? Jak souvisí řád AR modelu s počtem maxim v AR spektrální hustotě?

LP spektrum (AR spektrum). Jedná se o vyjádření PSD signálu $x[n]$ pomocí frekvenční charakteristiky chybového filtru.

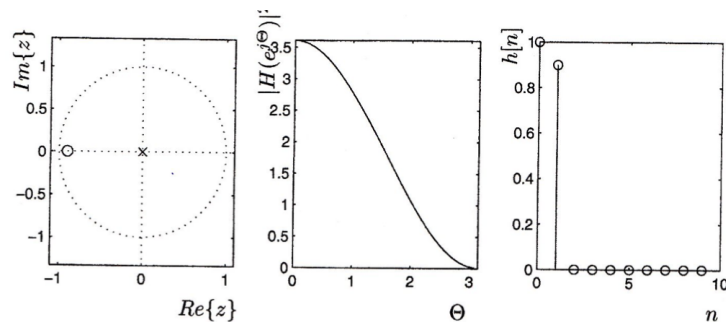
$$S_x(e^{j\Theta}) = \frac{\sigma_e^2}{|A(e^{j\Theta})|^2}$$

Tvar: Opět špičky a plochá údolí.

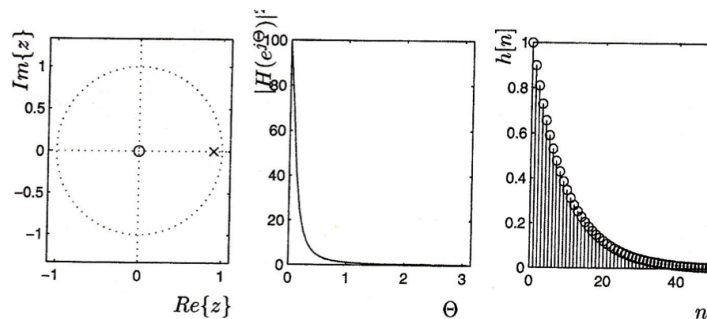
Počet maxim je polovina řádu filtru (protože bereme polovinu šířky pásma)

Typické tvary procesů

Typ filtru	minima	maxima
MA	ostrá	plochá
AR	plochá	ostrá
ARMA	ostrá	ostrá



Charakteristiky filtru generujícího MA proces 1. řádu



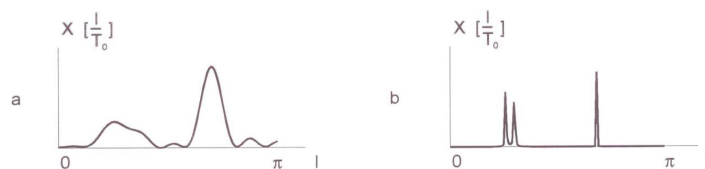
Charakteristiky filtru generujícího AR proces 1. řádu

Dává smysl, že má MA ostrá minima a plochá maxima. Jelikož v MA procesu hýbeme pouze nulami, které stahují charakteristiku filtru dolů. Naopak u AR filtru hýbeme umístěním pólů, které nám zvedají charakteristiku a proto máme ostrá maxima. ARMA proces je jejich kombinací a tedy můžeme charakteristiku ovlivňovat jak nulami, tak póly.

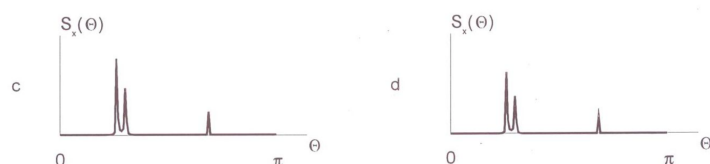
1.6 Proč je výhodné AR spektrální hustotu používat? Jak se liší AR spektrální hustota od spektrální hustoty určeného pomocí Fourierovy transformace? Pokuste se načrtnout typické tvary pro oba přístupy.

Frekvenční rozlišení AR spektra (LP spektra) téměř nezávisí na délce signálu, tedy lze použít i pro krátké signály.

Na následujících obrázcích jsou analýzy spektra tří sinusovek vytvořené pomocí DFT a AR spektra Čisté sinusovky:



Spektrum pomocí DFT
vlevo krátký segment, vpravo dlouhý

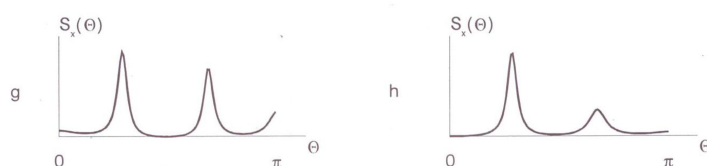


Spektrum pomocí AR
vlevo krátký segment, vpravo dlouhý

Sinusovky v šumu (SNR=0 dB)



Spektrum pomocí DFT
vlevo krátký segment, vpravo dlouhý



Spektrum pomocí AR
vlevo krátký segment, vpravo dlouhý

1.7 Jak souvisí AR model s číslicovými filtry a číslicovou filtrací? Nakreslete příklad generování AR signálu s využitím příslušného číslicového filtru a načrtněte odpovídající tvar AR spektrální hustoty.

AR bude mít ostré kope a mělká údolí.

AR(p) proces lze generovat IIR filtrem řádu p , který nemá dopředné vazby ($u[n]$ je bílý šum):

$$x[n] = - \sum_{k=1}^p a_k x[n-k] + u[n]$$

Bacha na mínus před sumou.

Přenosová funkce tohoto filtru je:

$$H(z) = \frac{1}{A(z)} = \frac{1}{1 + \sum_{k=1}^p a_k z^{-k}} = \frac{z^p}{z^p + \sum_{k=1}^p a_k z^{p-k}}$$

Tenhle vzoreček byl už v otázce 1.4 „Vysvětlete, co znamená pojem autoregresní (AR) proces“.

1.8 Předpokládejte, že máte signál, který odpovídá AR modelu. Jak zjistíte parametry tohoto modelu? Načrtněte blokové schéma analýzy a popište jej.

Parametry lze zjistit pomocí Yuleovy-Walkerovy metody viz. 1.10.

Analýza signálu $x[n]$

Chybový signál $e[n]$:

$$e[n] = x[n] + \sum_{k=1}^M a_k x[n-k], \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

$$x[n] \longrightarrow \boxed{\text{FIR: } H(z) = A(z)} \longrightarrow e[n]$$

Blokové schéma analýzy

Pokud:

- $x[n]$ je AR signál
- koeficienty AR filtru jsou správně určeny

pak je chybový signál $e[n]$ **bílým šumem**.

1.9 Co znamená termín lineární predikce? Co je chyba predikce? Co znamená termín dekorelace signálu a dekorelační (bělicí) filtr? Jak získáme jeho koeficienty?

Na základě minulých dat dokážeme sestavit AR model pro predikci budoucích dat. Analyzovaná data musí být stacionární (nemění se statistické vlastnosti s časem).

Predikce

$$\hat{x}[n] = - \sum_{k=1}^M a_k x[n-k],$$

kde M je řád prediktoru a a_k jeho koeficienty. Bacha na mínus před sumou.

Chyba predikce

$$e[n] = x[n] - \hat{x}[n]$$

$$e[n] = x[n] + \sum_{k=1}^M a_k x[n-k], \quad n = 0, 1, 2, \dots$$

Pro minimalizaci chyby následně využíváme dvou metod. Buď minimalizujeme součet čtverců chyb a nebo minimalizujeme střední kvadratickou chybu:

$$\begin{aligned} \min(\sum e^2[n]) \\ \min(E[e^2[n]]) \end{aligned}$$

1.10 Co jsou a k čemu slouží normální (Yuleovy-Walkerovy) rovnice?

Normální rovnice pro **autokorelační metodu**. Jedná se o sadu rovnic určenou k odhadu parametrů AR modelu. Díky čemuž můžeme učinit odhad budoucích hodnot. Pro správný odhad musí být proces stacionární stochastický a musíme znát ACF procesu. Poté YW rovnice berou ACF koeficienty a z nich tvoří koeficienty do AR modelu.

$$\begin{aligned} a_1 R_x[0] + a_2 R_x[1] &= -R_x[1] \\ a_1 R_x[1] + a_2 R_x[0] &= -R_x[2] \end{aligned}$$

1.11 Popište postup vedoucí k určení AR spektrální hustoty. V čem se liší od spektrální hustoty získané Welchovou metodou z hlediska typického tvaru, spektrálního rozlišení, potřebné délky signálu a odolnosti vůči aditivnímu šumu?

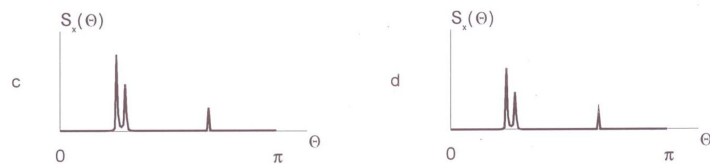
1. Stanovení modelu autoregresního procesu podle počtu minulých hodnot (řád) např. pomocí autokorelační metody
2. Určení koeficientů autokorelační funkce.
3. FT pro převod autokorelace na výkonové spektrum

Ten rozdíl bude asi zase takovejhle, idk man:a následujících obrázcích jsou analýzy spektra tří sinusovek vytvořená pomocí DFT a AR spektra

Čisté sinusovky:

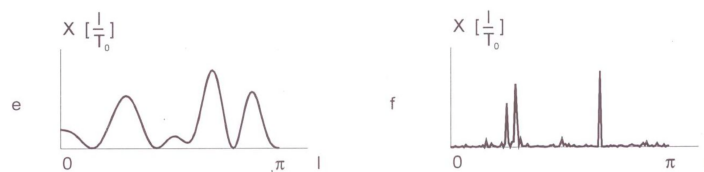


Spektrum pomocí DFT
vlevo krátký segment, vpravo dlouhý

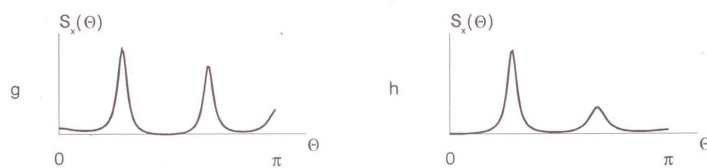


Spektrum pomocí AR
vlevo krátký segment, vpravo dlouhý

Sinusovky v šumu (SNR=0 dB)



Spektrum pomocí DFT
vlevo krátký segment, vpravo dlouhý



Spektrum pomocí AR
vlevo krátký segment, vpravo dlouhý

2 Měření zpoždění mezi signály [12-16]

2.1 Co znamená termín nedisperzní a disperzní prostředí. Jak lze tato prostředí modelovat ve spojitě i diskrétní oblasti? Vysvětlete a popište tato prostředí jak v časové tak i ve spektrální oblasti. Proč nás určení zpoždění mezi signály zajímá?

Nedisperzní prostředí:

- frekvenčně nezávislé
- zpoždění měříme korelační funkcí
- konstantní útlum (k_0 signálu na všech frekvencích)
- lineární fázová charakteristikami (přímka se směrnici $-\tau_0$)
 - tedy konstantním skupinovým zpožděním (konstanta τ_0 [s])

Popis šíření ve spojitém čase:

$$\begin{aligned}y(t) &= k_0 x(t - \tau_0) \\h(t) &= k_0 \delta(t - \tau_0) \\H(p) &= k_0 e^{-\tau_0 p} \\H(j\omega) &= k_0 e^{-j\tau_0 \omega}\end{aligned}$$

Popis šíření v diskrétním čase:

$$\begin{aligned}y[n] &= k_0 x[n - D] \\H(z) &= k_0 z^{-D} \\H(\Theta) &= k_0 e^{-jD\Theta}\end{aligned}$$

Disperzní prostředí:

- frekvenčně závislé
- zpoždění měříme vzájemnou spektrální hustotou a koherencí

Popis šíření:

$$y(t) = x(t) * h(t) \rightarrow R_{xy}(\tau) = h(\tau) * R_{xx}(\tau)$$

Dochází ke změně tvaru korelace mezi vstupem a výstupem, nelze použít pro měření zpoždění.

2.2 Jaké charakteristiky lze využít pro měření zpoždění mezi signály? Jak jejich volbu ovlivňuje typ prostředí? Jaké podmínky musí být splněny pro získání spolehlivého odhadu zpoždění?

Nedisperzní prostředí:

Pokud známe vstup $x(t)$ i výstup $y(t)$, můžeme v nedisperzním prostředí použít **vzájemnou korelaci**. Pouze v nedisperzním! V disperzním se mění tvar korelační funkce výstupního signálu a nelze tak použít.

Jak bylo v 2.1 uvedeno, výstupní zpožděný signál má tvar $y(t) = k_0 x(t - \tau_0) + u(t)$, kde $u(t)$ je aditivní bílý šum.

$$R_{yx}(\tau) = E[y(t + \tau)x(t)] \rightarrow k_0 R_{xx}(\tau - \tau_0)$$

Nekorelovaný aditivní bílý šum nemá vliv na $R_{yx}(\tau)$.

V extrému funkce $R_{yx}(\tau)$ najdeme zpoždění.

Pokud máme dvě cesty šíření, dostaneme dva extrémy. Rozlišitelné, pokud jsou signály širokopásmové \leftrightarrow mají úzkou korelační funkci.

Pokud známe signály procházející dvěma a více cestami, lze získat směrový příjem.

Disperzní prostředí:

Je nutné použít vzájemnou spektrální hustotu (CPSD - Cross Power Spectral Density).

$$S_{yx}(f) = \mathcal{DFT}\{R_{yx}(\tau)\} = \dots = |S_{yx}(f)|e^{j\phi(f)}$$

V $|S_{yx}(f)|$ se projeví změna tvaru korelační funkce.

V $j\phi(f)$ se projeví informace o zpoždění.

Derivací fázové charakteristiky (aka skupinové zpoždění) dostaneme posun mezi signály:

$$g_0(\omega) = -\frac{d\phi_{xy}(\omega)}{d\omega}$$

Tato metoda lze použít jak pro disperzní, tak pro nedisperzní prostředí.

Podmínky:

- nutno použít vyhlazenou PSD, nikoliv periodogram
- pokud je fáze PSD nelineární, zpoždění je frčně závislé
- při vícecestném šíření jsou spektra násobena hřebenovou frční charakteristikou (problém)

2.3 Jak vypadá vzájemná korelace mezi signálem na vstupu a na výstupu LTI soustavy? Jaký je její vztah k autokorelaci vstupního signálu?

Vzoreček zmíněn ve 2.2.

$$R_{yx}(\tau) = E[y(t + \tau)x(t)] \rightarrow k_0 R_{xx}(\tau - \tau_0)$$

Rozdíl mezi R_{yx} a R_{xx} je pouze ve zpoždění τ_0 .

2.4 Jak lze ze vzájemné korelační funkce určit zpoždění mezi vstupním a výstupním signálem LTI soustavy? Načrtněte obrázek a pomocí něj vysvětlete. Jak souvisí toto zpoždění se vzorkovací frekvencí?

Popsáno v 2.1 a 2.2. Najdeme si maximum korelace mezi vstupem a výstupem. Z pozice maxima vzájemné korelace získáme, o kolik vzorků jsou od sebe signály posunuté.

2.5 Jaký vliv má aditivní šum, který působí na výstupu soustavy a je nekorelovaný se signálem na výpočet vzájemné korelace a tedy odhad zpoždění?

Řečeno v 2.1, aditivní bílý šum **nemá vliv** na výpočet zpoždění.

Jelikož je podmínka „nekorelovaný šum“, musí platit

$$E[x(t)u(t)] = 0$$

Pro vzájemnou korelaci vstupu a výstupu můžeme psát

$$(R_{yx}(\tau) = E[y(t + \tau)x(t)] + E[u(t + \tau)x(t)] = k_0 R_{xx}(t - \tau_0) + 0$$

2.6 V jakém vztahu jsou autospektrální spektrální hustoty signálu na vstupu a na výstupu LTI soustavy? Jak lze vyjádřit vzájemnou spektrální hustotu (CPSD) mezi vstupem a výstupem LTI systému?

Zmíněno v 2.2:

$$S_{yx}(f) = \mathcal{DFT}\{R_{yx}(\tau)\} = \dots = |S_{yx}(f)|e^{j\phi(f)}$$

Vztah mezi vstupem a výstupem:

$$S_{yx}(f) = H(f)S_{xx}(f)$$

2.7 Porovnejte výhody a nevýhody měření zpoždění mezi signály pomocí vzájemné korelační funkce a fáze vzájemné spektrální hustoty – jaké jsou podmínky správného měření? Proč se pro měření zpoždění používá fáze a nikoliv modul CPSD?

Úvod v 2.2.

Vzájemná korelační funkce:

- pouze pro nedisperzní prostředí
- signál musí být širokopásmový a neperiodický
- rozlišení závisí na f_s
- jednoduché

CPSD:

- lze pro disperzní i nedisperzní prostředí
- náchylné na šum (je potřeba používat vyhlazenou spektrální hustotu)
- pokud je fáze PSD frčně závislá, tak je i zpoždění frčně závislé

U CPSD je informace o zpoždění zakódovaná ve fázi (viz 2.6).

3 Koherenční funkce

3.1 Definujte koherenční funkci a vysvětlete její význam. Jak se liší od korelačního koeficientu?

Koherenční funkce - normovaná CPSD

$$\gamma_{yx}(f) = \frac{S_{yx}(f)}{\sqrt{S_{xx}(f)S_{yy}(f)}} \quad (1)$$

Komplexní funkce, lze využít pro měření zpoždění.

Koherenční funkce γ_{yx} odpovídá korelačnímu koeficientu r_{yx} s tím rozdílem, že:

- $\gamma_{yx} \in \mathbb{C}, r_{yx} \in \mathbb{R}$
- korelační koeficient není funkcí frekvence

Korelační koeficient:

$$r_{yx} = \frac{\sigma_{yx}}{\sqrt{\sigma_x^2} \sqrt{\sigma_y^2}}$$

3.2 Jak se MSC (kvadrát modulu koherenční funkce) liší od koherenční funkce?

MSC je kvadrát modulu koherenční funkce (koherenční funkce je normovaná CPSD)

Definice:

$$C_{yx}(f) = MSC_{yx}(f) = |\gamma_{yx}(f)|^2 = \frac{|S_{yx}(f)|^2}{S_{xx}(f)S_{yy}(f)} \in \mathbb{R}.$$

Vlastnosti MSC

- nabývá hodnot $<0,1>$
- vypovídá o podobnosti (korelaci) signálů v jednotlivých frekvenčních pásmech
- normovaná vzájemná spektrální hustota
- komplexní fce reálné frekvence
- od korelačního koef. se liší tak, že korelační koef. se počítá pro dva signály a pro celé spektrum, ale koherenční fce je pro jednu danou frci
- koherenční fce v amplitudě 0 .. 1, korelační koef. - 1 .. 1

CPSD \rightarrow normování \rightarrow koherenční funkce \rightarrow modul kvadrát \rightarrow MSC

3.3 K čemu se MSC používá a jaké má vlastnosti z hlediska šumu, nelinearity systému a chyb měření?

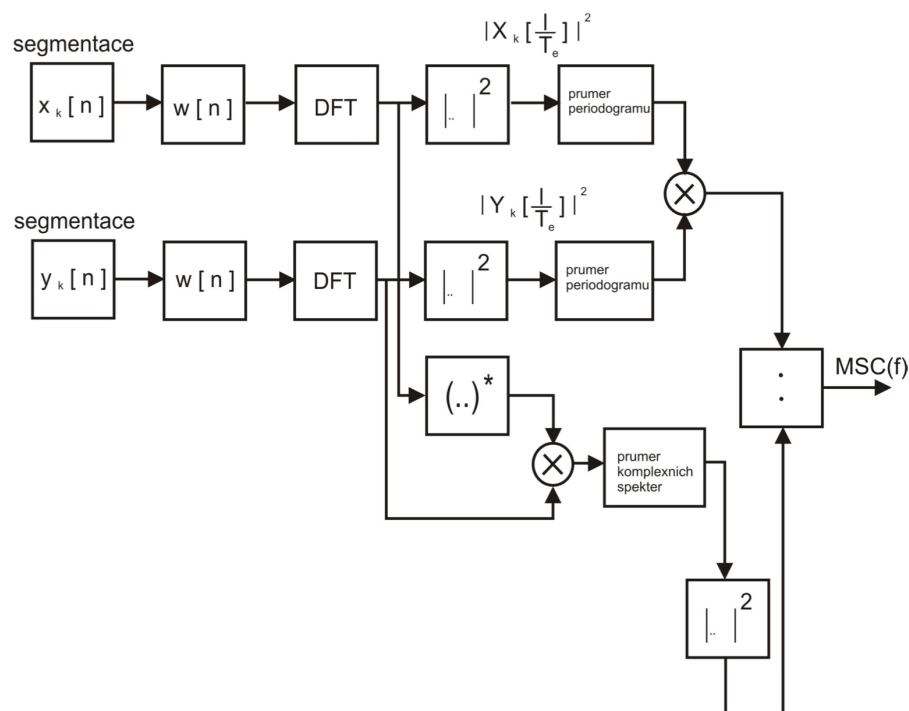
Umožňuje odhadnout chybu měření, frekvenční charakteristiky, jestli je přítomen šum, nelinearita systému.

Příčiny nízké hodnoty MSC

- chyba odhadu - nízký počet průměrování, nízké spektrální rozlišení (krátké okno)
- podobnost signálů ve frekvenčním spektru je nízká
- nelineární závislost mezi x a y
- přítomnost šumu na vstupu/výstupu
- jedná se o MIMO systém

3.4 Jak se správně provede odhad MSC? Vysvětlete co se stane, když je použit nesprávný postup.

Welchova metoda, vzájemná spektrální hustota - **nejdříve průměrování** a pak až kvadrát modulu. Bez průměrování dostaneme $MSC = 1$!!



Blokové schéma výpočtu MSC

3.5 Jak se projeví aditivní šum na vstupu i výstupu soustavy, který je nekorelovaný se signálem, na hodnotě MSC? Jak se projeví filtrace signálu na hodnotě MSC?

Hodnota MSC se sníží. MSC říká, jaká část spektrální čáry je generovaná vstupem a jaká je generovaná šumem. Lin f nemůže MSC snížit. Pokud aditivní šum, sníží se. Nelineární filtr - sníží se. Pokud ale dostatečně dlouhý stac. signál

I když přidáme na výstup šum $m(t)$, bude platit $S_v x(f) = S_y x(f)$, protože platí $R_v x = R_y x \leftarrow$ bílý šum neovlivní korelaci (řekli jsme, že je nekorelovaný).

3.6 Lze koherenci použít pro odhad zpoždění mezi signály?

Ano. Ne přímo skrze MSC, ale přes koherenční fci - zjistíme z fáze. Koherenční fce „jen“ normovaná CPSD. Jednodušší je ale rovnou použít PSD S_x .

4 Kepstrální analýza a její aplikace, míry

4.1 Vysvětlete princip superpozice a zobecněný princip superpozice. Co znamená pojem konvoluce a dekonvoluce. Jak lze provést dekonvoluci při znalosti vstupního a výstupního signálu a co je výsledkem této dekonvoluce?

Odezvy více složek systému lze rozdělit na jednotlivé odezvy a poté sečíst. Transformace součtu je součet transformací.

Dekonvoluce: převedeme na spektrum a podělíme ← dekonvoluce wow.

4.2 Lze provést dekonvoluci pouze ze znalosti výstupního signálu LTI systému? Jaké podmínky je třeba splnit, aby tato úloha měla řešení?

Ano, pomocí keprální analýzy.

Podmínky:

- jedna ze složek musí být aperiodická (impulz)
- druhá se musí chvíli periodicky opakovat

4.3 K čemu se keprální analýza používá? Je to lineární nebo nelineární metoda analýzy?

Dekonvoluce signálů, nelineární (logaritmus)

4.4 Vyjmenujte tři základní bloky používané pro keprální analýzu a rekonstrukci signálu.

$\mathbb{Z}, \mathcal{DFT}, \mathcal{DTFT} \rightarrow \log, \exp \rightarrow \mathbb{Z}^{-1}, i\mathcal{DFT}, i\mathcal{DTFT}$

4.5 Jakými operacemi se realizují základní bloky keprální analýzy při použití DFT?

$\mathbb{Z}, \mathcal{DFT}, \mathcal{DTFT} \rightarrow \log, \exp \rightarrow \mathbb{Z}^{-1}, i\mathcal{DFT}, i\mathcal{DTFT}$

4.6 Jakými bloky a operacemi se realizují základní bloky rekonstrukce signálu při použití DFT?

Viz předchozí.

5 Co je liftrace a k čemu slouží?

Oříznutí kepra, které je součet periodické a aperiodické složky. Normálně by to byl součin, ale díky logaritmu je to součet. Blíže k nule je to aperiodická složka, dále od nuly periodická. Osa x se jmenuje *kvefrence*. (∴)

5.1 Jakou informaci nese kepstrum na nízkých frekvencích a jakou na vysokých?

Nízké - aperiodické složky signálu

Vysoké - periodické složky

5.2 Proč kepstrum dokáže odhalit i slabý odraz?

Protože kepstrální analýza zatlumí impulz a zatlumení je dáno posloupností $1/n$.

5.3 Jaký je vztah mezi spektrem, logaritmickým spektrem, autokorelační funkcí a kepstrem?

ACF::

$$x[n] \rightarrow \mathcal{DFT} \rightarrow \frac{1}{N} |\dots|^2 \rightarrow i\mathcal{DFT} \rightarrow R_x[k]$$

$$R[n] = \frac{1}{2} \frac{1}{2\pi j} \oint (X(z)X(z^{-1}))z^{n-1}dz$$

Reálné kepstrum:

$$x[n] \rightarrow \mathcal{DFT} \rightarrow \frac{1}{N} |\dots|^2 \rightarrow \ln(\dots) \rightarrow i\mathcal{DFT} \rightarrow c_x[n]$$

$$c_x[n] = \frac{1}{2} \frac{1}{2\pi j} \oint \ln(X(z)X(z^{-1}))z^{n-1}dz$$

Komplexní kepstrum

$$\hat{x}[n] = \frac{1}{2\pi j} \oint \ln(X(z))z^{n-1}dz$$

5.4 Lze kepstrální koeficienty získat i jiným způsobem, než pomocí DFT? Vysvětlete stručně alternativní postup jejich výpočtu.

Jo. Použitím lineární predikce LPC. Signál $x[n]$ nasegmentujeme, naváhuje oknem a pošleme do LPC. Tím získáme AR koeficienty. Liší se ve výpočtu spektrální výkonové hustoty. Welch (origo) nebo LPC. LPC bude mít méně detailů, jelikož budeme používat vyhlazené spektrum.

AR koeficienty lze pomocí rekurzivní rovnice převést na kepstrální koeficienty.

5.5 Porovnejte vlastnosti kepstra získaného pomocí DFT a pomocí AR modelu.

AR model bude mít vyhlazenější kepstrum, ale bude náchylnější na šum.

5.6 Vyjmenujte některé aplikace kepstrální analýzy.

- dekonvoluce řeči
- parametrizace řeči pro účely analýzy a rozpoznání
- analýza vibrací, detekce poruch ložisek, ozubených kol...

- detekce odrazů signálů (akustické vlastnosti místností, lokalizace diskontinuity na optickém kabelu)
- získání spektrální obálky signálů

5.7 Jaké vlastnosti má metrika (míra)? Jaké typy metrik a integrálních metrik znáte? Uveďte příklad vybrané metriky.

- nezáporná
- symetrická
- platí trojúhelníková nerovnost

Euklidovský prostor

L1 - newyorská metrika, můžeme chodit jen jako v ulicích Newyorku

L2 - klasická vektorová vzdálenost

L_∞ - Čebyševova metrika

Integrální metrika

Metrika v prostoru spojitých funkcí

5.8 Definujte spektrální vzdálenost. Souvisí tato metrika s keprální vzdáleností?

Integrál absolutní hodnoty rozdílu dvou $\ln(\text{PSD})$

$$d_2^2 = \frac{1}{\pi} \int_0^\pi |\ln(S_x(\theta)) - \ln(S_y(\theta))|^2 d(\theta)$$

Ano, souvisí. Jak, to nevím.

5.9 Jak se určí keprální vzdálenost pro konečný počet keprálních koeficientů?

Keprální vzdálenost se určí ze spektrální vzdálenosti. Ze spektrálních koeficientů si spočteme keprální koeficienty. Keprální vzdálenost je poté Euklidovská vzdálenost v L-rozměrném prostoru keprálních koeficientů.

5.10 Shrňte vlastnosti a význam keprální vzdálenosti.

- Pomáhá nám posoudit, zdali dva segmenty, které zpracováváme, pocházejí ze stejného zdroje a jestli jsou korelované.
- $c_x[0]^2$ odpovídá energii segmentu, celkovému kvadrátu plochy spektra S_x . Zbytek koeficientů vyjadřuje tvar.
- d_2 plocha vyjadřující rozdíl dvou segmentů.
- Čím více keprálních koeficientů, tím více detailů ve spektru.
- Pokud nás zajímá rozdíl tvar spekter, používáme vztah bez $c[0]$

6 Ortogonální transformace

6.1 Co znamená pojem ortogonální transformace? Jak lze tento typ transformace poznat?

Transformace, kde jsou na sebe bázové vektory kolmé. Po transpozici matice bázových vektorů vyjde stejná matice.

6.2 Je DFT ortogonální transformací? Zapište DFT v maticové tvaru a vysvětlete jednotlivé položky tohoto zápisu.

Jo tvl. neasitvl. Jasně, že je omg. Po čtyřech letech na felu. ano ano ano. vskutku je.

Tady je screen, protože se mi nechce sázet matice v TeXu. kde $W_N^{nk} = e^{2\pi nk/N}$. To jsou body na

$DFT:$

$$k \downarrow \begin{bmatrix} x[0] \\ x[1] \\ x[2] \\ x[3] \end{bmatrix} = \begin{matrix} \xrightarrow{m} \\ \begin{matrix} 0 & 1 & 2 & 3 \end{matrix} \end{matrix} \begin{bmatrix} 1 \\ 1 \\ 2 \\ 3 \end{bmatrix}$$

$$\begin{matrix} W_4^0 = 1 \\ W_4^1 = j \\ W_4^2 = -1 \\ W_4^3 = -j \end{matrix}$$

$$k \downarrow \begin{bmatrix} x[0] \\ x[1] \\ x[2] \\ x[3] \end{bmatrix} \xrightarrow{m} \begin{bmatrix} x[0] \\ x[1] \\ x[2] \\ x[3] \end{bmatrix}$$

$$W_4^k = e^{-j 2\pi m k / N}$$

spektrum W $rezolucy$

jednotkové kružnici posunuté právě o $\pi/4$, takže jsou na sebe kolmé.

6.3 Pro jaký typ funkce (signálu) lze ze spojitě Fourierovy transformace získat spojitou Fourierovu kosinovou transformaci?

Pro reálný signál, který ozrcadlíme - prodloužíme tak aby byl sudý. Poté dá sudé reálné spektrum.

6.4 Vysvětlete principiálně postup úpravy posloupnosti $x[n]$ vedoucí k definici DCT-1 a DCT-2. Jsou tyto transformace ortogonálními transformacemi?

Ano, jsou ortogonální.

DFT sudého a prodlouženého signálu \rightarrow DCT

1. doplnění $2n$
2. doplnění $2n-1$

6.5 Jaký je vztah mezi DFT a DCT-1 a jaký mezi DFT a DCT-2. Lze DCT získat pomocí DFT? Jaké úpravy je třeba provést? Stačí vysvětlit slovně nebo s použitím vhodného náčrtku.

DCT1 - Původní posloupnost doplním nulami, provedu FT, vezmu reálnou část prvních N vzorků, nebo vyrobím sudou posloupnost, udělám DFT o správném rozměru a získám tím DCT.

DFT posloupnost $X_\alpha[k]$, $2N - 2$ bodů

$$X_1[k] = 2\operatorname{Re}\{X_\alpha[k]\} = 2 \sum_{n=0}^{N-1} \alpha[n]x[n] \cos\left(\frac{2\pi kn}{2N+2}\right) = X^{C1}[k]$$

idk nějak to tam freestylenu

6.6 Znáte, kromě DFT a DCT, další ortogonální transformace?

KLT (PCA), DWT, FT, FS, diskretní sinová transformace.

7 Metoda rozkladu na hlavní komponenty/složky – PCA, EVD, KLT

7.1 Popište princip rozkladu signálu na hlavní komponenty (PCA). Co tyto komponenty představují?

Hledání vlastních čísel a vlastních vektorů. Následně promítneme data ve směru hlavních vektorů. Následně zjišťujeme rozptyl těchto komponent. Pro kompresi bereme tolik, abychom dostali např. 95 % původní hodnoty.

Hledaný směr rozptylu je shodný se směry hlavních vektorů. Použití pro redukci dimenze. Zjišťujeme redundantnost dat

Data centrujeme \rightarrow kovarianční matice \rightarrow rozklad na VDV^T . D je *diagonální* matice s vlastními čísly na diagonále. V je matice, jejíž sloupce tvoří vlastní vektory.

Používá kovarianční matici $C_x = XX^T$, kterou následně rozložíme na $C_x = VDV^T$

Origoš matice X je více měření pod sebou.

7.2 Jakou matici PCA používá? Vysvětlete fyzikální význam prvků této matice

Korelační matice dat, naskládáme naměřená data za sebe \rightarrow odhadneme matici korelací. Na diag. rozptyl. Mimo diagonálu - vzájemná energie mezi dvojicí signálů. Pokud nekorelovaná - pouze prvky na hl. diag.

Úloha hledání vl. čísel a vl. vektorů a průmět dat do směru hlavních vektorů.

Hledání směru s největším rozptylem dat. Hlavní poloosa elipsy. Hlavní komponenta je průmět obláčku do směru daného prvním vlastním vektorem.

//KLT: původní data krát matice vl. vektorů = de Korelace dat. Nová data kovarianční matice diagonální

7.3 Na co je rozložena korelační matice pomocí metody PCA?

Umíme rozložit na součin 3 matic. Prostřední diagonální nenul. prvky na diag, L a P matice vlastních vektorů \leftarrow směry největšího rozptylu dat.

Hledáme takovou transformaci z ortog. soustavy souřadnic, ve které se nám data promítnou tak, že budou mít co nejvíc energie v nejmenším počtu průmětů.

Natočíme soustavu tak, aby byl nejdelší rozměr kolineární s jednou ze souřadných os. Zmenšíme dimenzionalitu. Matice 6ř999s (ze 3 kamer) \rightarrow smrsk na 1D úlohu

Diag - vlastní čísla - rozptyl ve směru vl. vektorů

7.4 Co fyzikálně představují vlastní vektory a vlastní čísla?

Vl. čísla rozptyl dat ve směru vl. vektorů

Vl. vektory, když do nich natočíme do směrů daných vl. vektory, získáme možnost snížit dimenzionalitu dat. 1D dat \rightarrow info o tom, kolik vl. vektor potřebujeme pro ztrátovou kompresi.

7.5 Uved'te příklad, kdy metoda PCA selže. Existuje možnost nápravy?

Rozložení na kružnici, nemáme význačný směr. Pokud budou data z 1. souboru budou proložena daty z 2. souboru. Lze ošetřit nějakou nelineární transformací. Kvadrát a tak.

7.6 Jak lze PCA použít pro ztrátovou kompresi 1-D signálů pomocí KLT (Karhunenovy-Loevovy transformace)?

1D dat -> info o tom, kolik vl. vektor potřebujeme pro ztrátovou kompresi.

Stac data, nasegmentujeme, spočteme kovarianční matici rozložíme na mat. vl. čísel a matice vl. vektor. Data vynásobíme maticí vl. vektorů -> dostaneme nekorelovaný signál. Hodnoty budou seřazeny podle velikosti vlastních čísel. Vezmem tolik hodnot, kolik je vlastních čísel a jejich součet je např. 95 %. Rekonstrukce signálu - vezmeme transponovanou matici a data dostaneme zpět.

7.7 Lze pro ztrátovou kompresi použít DCT nebo DFT? V čem se liší postup komprese pomocí DCT nebo DFT od PCA/KLT? Jak se liší dosažitelný stupeň komprese těchto tří metod?

Ano. PCA, nejlepší komprese. Báze DCT pevná, DFT také. Báze (resp. vlastní vektory) jsou signálově závislé. Dosáhneme optimální kompresi signálu. Nevýhoda - pro každý nový segment signálu nová matice. Výpočetní náročnost.

$$\vec{y} = V\vec{x}$$

V praxi DCT

PCA top, DCT mid, DFT low

7.8 V čem se liší báze DCT či DFT od báze PCA/KLT? Která z těchto metod poskytuje největší kompresní poměr a proč?

viz předchozí

7.9 Pomocí čeho se stanovuje počet složek, které použijeme pro ztrátovou kompresi a jak tyto složky vybereme? Porovnejte mezi sebou DFT, DCT a PCA/KLT.

DFT: vektor signálu, vynásobíme matici sin a cos (W), dostaneme vektor - spektrum, má komplexní čísla, vybereme si taková, která mají největší hodnotu a to přeneseme, ostatní čáry vynulujeme, z přenesených čar provedeme syntézu. Vezmeme iDFT dostaneme rekonstruovaný signál

DCT: jako u DFT

PCA: signálově závislá báze. Hodnoty seřazeny podle velikosti. Matice neobsahuje sin a nebo cos, ale vlastní vektory spočítané z kovarianční matice dat. "spektrum"

7.10 Co při rozkladu signálu pomocí DFT představují hodnoty modulového spektra $|X[k]|$ nebo výkonového spektra $|X[k]|^2$? Jak se provede ztrátová komprese a následná zpětná rekonstrukce komprimovaného signálu?

Koeficient podobnosti mezi signálem a jednotlivými komponenty báze. (pomíjíme posakování). Kvadrát modulu - rozptyl signálu v daném frčném pásmu

Vybereme největší hodnoty spektra, poznamenejme si hodnotu a index, ostatní vynulujeme a přeneseme. Následně sestavíme spektrum a následně použijeme iDFT.

7.11 Co při rozkladu signálu pomocí DCT představují hodnoty DCT-spektra? Jak se provede ztrátová komprese a následná zpětná rekonstrukce komprimovaného signálu?

Korelace mezi signálem a cosiny. Ztrátová komprese se dělá obdobně. Porovnání mezi oriho a komprimovaným pomocí střední kvadratické odchylky

7.12 Co při rozkladu signálu pomocí PCA představují vlastní čísla? Jak se provede ztrátová komprese a následná zpětná rekonstrukce komprimovaného signálu?

Rozptýly signálu (datové matice) ve směrech danými vlastními vektory.

Komprese identicky, matice je signálově závislá.

vždy: vezmeme vektor signálu x , vynásobíme transformační maticí T (pro DFT a DCT je to W , pro PCA je to W^T <- nazýváme KLT), dostaneme y , kde jsou nekorelované složky (platí jak pro spektrum, tak pro výsledek KLT (PCA)). Vybereme pouze ty nejsilnější. U KLT je to tolik prvních složek, kde nám dají vlastní čísla v součtu např. 95 % signálu. U KLT seřazeny podle významnosti.

Následně z y odebereme nevýznamné složky a dostaneme \tilde{y} . následně $\tilde{y} \cdot T^{-1} = \tilde{x}$, kde $T^{-1} = W^{-1}$, nebo V .

Chyba aproximace $e[n] = x[n] - \tilde{x}[n]$.

Matici V^T získáme metodou PCA a nebo EVD (eigen value decomposition) $\leftrightarrow C_x \rightarrow V, D$

8 Modely zkreslení signálu a možnosti jeho rekonstrukce – inverzní filtrace

8.1 Načrtněte model a napište rovnice pro zkreslení signálu aditivním šumem – rovnice napište pro časovou oblast, pomocí korelací i spektrálních hustot.

Časová oblast:

$$y[n] = s[n] + u[n]$$

Korelační oblast:

$$R_x[k] = R_s[k] + R_u[k]$$

PSD:

$$S_x(e^{j\Theta}) = S_s(e^{j\Theta}) + S_u(e^{j\Theta})$$

8.2 Načrtněte model a napište rovnice pro zkreslení signálu konvolučním šumem – rovnice napište pro časovou oblast, pomocí korelací i spektrálních hustot.

$$y[n] = s[n] * u[n]$$

Pro korelaci signálu zkresleného konvolucí platí:

$$R_x[k] = R_s[k] * R_h[k]$$

Pro PSD signálu zkresleného konvolucí platí

$$S_x(e^{j\Theta}) = S_s(e^{j\Theta}) |H(e^{j\Theta})|^2$$

8.3 Načrtněte model a napište rovnice pro zkreslení signálu aditivním a konvolučním šumem – rovnice napište pro časovou oblast, pomocí korelací i spektrálních hustot.

Spojení těch rovnic nahoře

8.4 Jak lze potlačit aditivní šum?

Pokud široko/úzkopásmový, tak ezy filtr.

Nebo odhadneme spektrum šumu a ve spektrální oblasti ho odečteme.

8.5 Jak lze potlačit konvoluční šum?

Lineární:

- prostá dekonvoluce
- pseudoinverze (nulování slabých spektrálních čar)
- Wienerova filtrace
- adaptivní metody

Nelineární:

- nelinearita bez paměti - redukce odlehlých hodnot
- nelinearita s pamětí - kombinace LTI filtru s pamětí a mediánového filtru

8.6 Vysvětlete princip a vlastnosti prosté inverzní filtrace.

hardcore matika ahead!!

$$H_i = \frac{1}{H}$$

Kde H_i je inverzní přenos přenosu systému, přes který signál prošel.

Prostě signál projde přes nějaký systém s přenosem, tak hledáme inverzní přenos, abychom zpátky dohnali ztracené spektrální vlastnosti.

Problémů:

- vliv šumu → šumová katastrofa
- neminimální fáze → problém stability

8.7 Co znamená pojem šumová katastrofa a kdy k ní dochází? Vysvětlete pro deterministické signály. Jak ji lze potlačit?

Vzinká při metodě zvýrazňování signálu - u prosté dekonvoluce inverzním filtrem když má filtr nuly vně jednotkové kružnice, tak jakmile udělám inverzní, začne vlastně místo zeslabování šumu ho zesilovat, to je šumová katastrofa.

Řešení: opražujeme přenosovou charakteristiku.

8.8 Jaké existují modifikace inverzní filtrace? Napište příslušné vztahy pro inverzní filtraci, které objasní šumovou katastrofu a popíší modifikace inverzní filtrace (lze použít deterministický popis).

Pseudoinverze:

$$H_I = 1/H \text{ pro } [1/H] < M, H_I = 0 \text{ pro } [1/H] \geq M$$

Limitace:

$$H_I = 1/H \text{ pro } [1/H] < M, H_I = H e^{j \arg(1/H)} \text{ pro } [1/H] \geq M$$

9 Slepá separace a dekonvoluce

9.1 Jaké dva základní způsoby učení/trénování adaptivních filtrů nebo klasifikačních algoritmů znáte? Vysvětlete princip a rozdíly.

- Učení s učitelem - existují trénovací signály, pro které známe požadovanou odezvu systému
- Učení bez učitele - slepá adaptace - neexistuje trénovací signál, ale existuje požadovaný soubor pravidel umožňující nastavit specifický vztah mezi vstupem a výstupem.

9.2 Jaké jsou předpoklady pro slepou separaci signálů/zdrojů? Jaké jsou předpoklady pro slepou dekonvoluci ?

Předpoklady:

- lineární kombinace $x_i(t)$ signálů $s_i(t)$
- nezávislé signály $s_i(t)$

$$\vec{x}(t) = \mathbf{A}\vec{s}(t)$$

Pro rozdělení:

$$\vec{y}(t) = \mathbf{W}\vec{x}(t) = \mathbf{W}\mathbf{A}\vec{s}(t) = \mathbf{D}\mathbf{P}\vec{s}(t),$$

kde \mathbf{W} je matice separace, složená z diagonální \mathbf{D} a permutační \mathbf{P} matice (prohazuje řádky).

9.3 Čím se liší slepá separace od slepé dekonvoluce? K čemu slouží obě metody? Do které skupiny patří metoda nazývaná FastIca?

Slepá dekonvoluce - známe pouze **výstupní signál**, může být přítomen aditivní šum. Snažíme se minimalizovat vliv $h(t)$ systému.

Slepá separace - máme směs signálů, snažíme se najít jednotlivé prvky signálu.

FastICA - separace.

9.4 Jaké dekonvoluční metody jsme v tomto kursu poznali? čím se od sebe liší a jaké jsou jejich předpoklady pro úspěšnou dekonvoluci?

- PCA - *Principal Component Analysis* - hledá směry největšího rozptylu dat (statistika druhého řádu)
- ICA - *Independent Component Analysis* - využívá statistiky vyšších řádů.

10 Vlnková transformace – spojitá CWT, diskrétní DWT, banka filtrů, kvadraturní zrcadlové filtry

10.1 Vysvětlete postup analýzy signálu pomocí FT a STFT. Jak se jmenují výstupy obou metod a co fyzikálně představují?

Dyž FT, tak Spektrum

Dyž STFT, tak Spektrogram

Pyčo!

Princip STFT:

signál je nasegmentován na krátké časové úseky a pro každý segment (a jeho překryvy) se udělá vyhlazený spektrální odhad PWelch. Tímto je získán 2D graf, který znázorňuje vývoj PDS v čase (spektrogram).

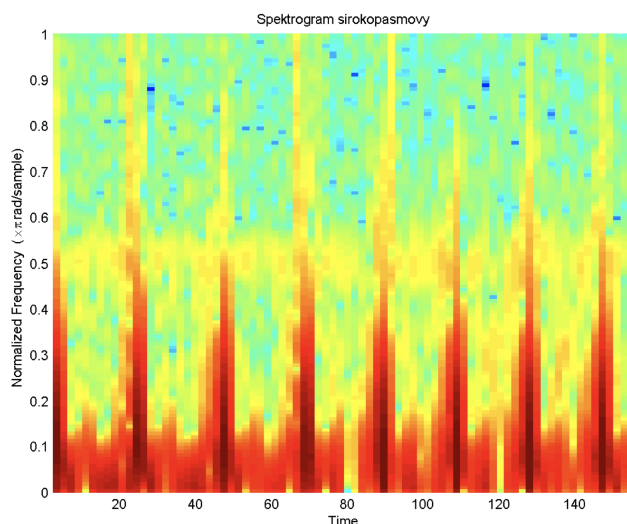
10.2 Jaký je základní rozdíl mezi STFT a CWT?

STFT: signál porovnáváme s harmonickým průběhem

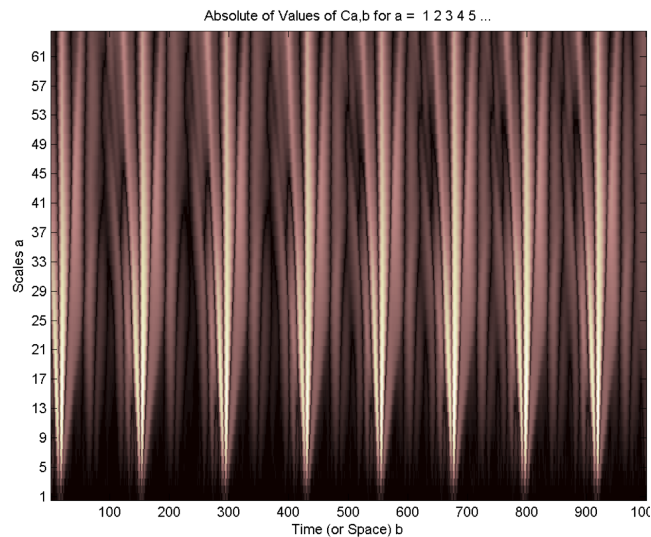
CWT: na výběr máme sadu předem daných vlnek, které porovnáváme se signálem.

10.3 Jak vypadá časově-frekvenční rozlišení pro STFT a DWT?

STFT - Konstantní poměr frekvenčního a časového rozlišení: $\Delta f = 1/T_0$.



Spectrogram: měníme frekvenci porovnávané funkce (STFT)



Scalogram: měníme časové škálování (roztážení) vlnky (CWT)

10.4 Co znamenají pojmy vlnka, hladina, aproximace a detaily? Uved'te vhodný příklad s náčrtem pro vysvětlení těchto pojmů.

Vlnka: básová funkce transformace. Můžeme roztahovat v čase

Hladina: hodnota koeficientu roztážení

Pokud signál proženeme horní a dolní propustí, dostaneme aproximace a detaily

$x[n] \rightarrow$ DP, decimace 2 \rightarrow aproximace - c_j

$x[n] \rightarrow$ HP, decimace 2 \rightarrow detaily - d

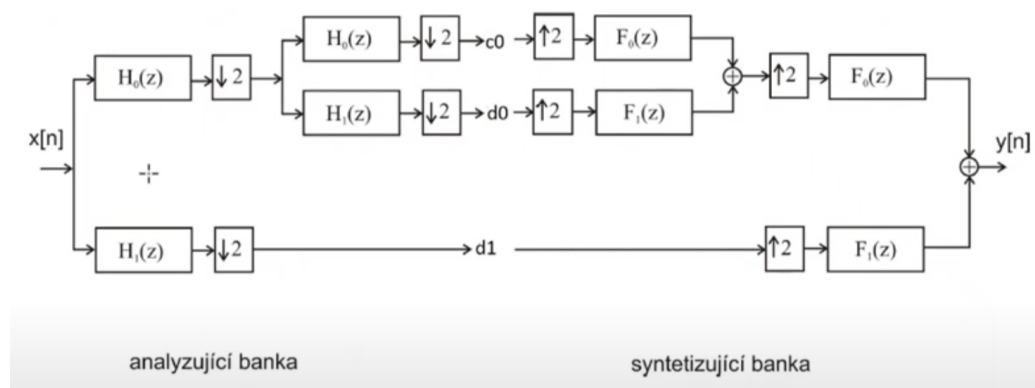
Detailní signál lze získat řezem na dané hladině

10.5 čím se liší CWT od DWT? K čemu se používají?

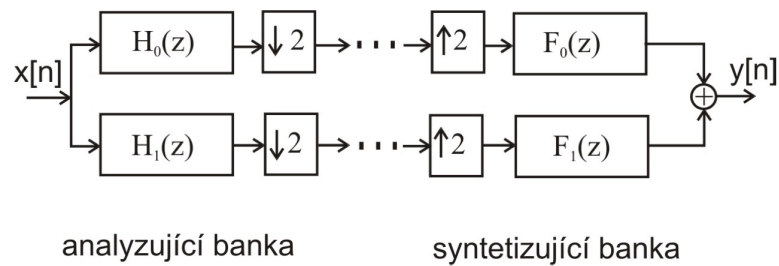
DWT se smrkává pomocí decimace signálu. Posun i měřítko jsou mocniny dvou.

Má rodinu vlnků, která se odvozuje z mateřské vlnky.

Používá sumu místo integrálu



Proly blokáč DWT



Dvoupásmová banka filtrů

Poté vidíme signály na jednotlivých hladinách, lze jednoduše odstranit šum, komprimovat podle důležitých hladin. Přibližování v efektivitě metodě KLT, ale nemusíme opakovaně počítat bázi. Stonks dpč.

10.6 Co znamenají pojmy měřítková funkce a měřítková rovnice, vlnka a vlnková rovnice? Uved'te libovolný příklad pro vysvětlení těchto pojmů a vztahů mezi nimi.

Měřítková funkce - funkce, ze které je možné odvodit mateřskou vlnku banky filtrů.

implementace DWT pomocí banky filtrů.

vlnka je nějaký přechodový děj (tranzienta), nulová střední hodnota, konečná energie.

Měřítková rovnice:

$$\phi(t) = \sqrt{2} \sum h_0[n] \phi(2t - n),$$

kde $\phi(t)$ je měřítková funkce a h_0 jsou koeficienty rekonstrukční dolní propusti. Vlnková rovnice generuje vlnky pomocí konvoluce měřítkové funkce s koeficienty rekonstrukční horní propusti.

10.7 Načrtněte banku filtrů, která realizuje DWT. Jak impulsové odezvy použitých filtrů souvisejí s měřítkovou funkcí a vlnkou?

- **Aproximace:** výstup DP
- **Detaily:** výstup HP
- **Analyzující banka filtrů:** rozklad signálu do pásem a decimace
- **Syntetizující banka filtrů:** interpolace a sloučení signálu.

Nutno aby nedošlo ke zkreslení signálu a překrývání.

10.8 Vysvětlete princip základního způsobu redukce šumů pomocí DWT. Co znamená měkké a tvrdé prahování?

Rozložíme na koeficienty pomocí banky filtrů a šum redukuje nulováním hodnot pod daným prahem (nebo brnem (haha(ah(aaa(je půlnoc (v NTKčku) před zkouškou (dneska mám zkoušku (boha, kdy se to mám naučit (asi příští semestr))))))).

Tvrdé prahování - oříznutí hodnoty pod daným prahem

Měkké prahování (brnování, páč tam jsou měkký) - pokud překročíme práh, tak hodnotu pouze snížíme, nevynulujeme

10.9 Co znamená termín mateřská vlnka? Znáte nějaké typy těchto vlnek?

Základní vlna, ze které jsou posléze vytvářeny dceřiné vlnky.

Mexická vlnka, Haarova, Morletova.

10.10 Jak probíhá redukce šumu pomocí STFT a jak pomocí DWT?

Ořezáváme spectrogramy/scalogramy tam, kde by mohl být šum a provedem zpětnou transformaci. U CWT bude šum proly v detailech.

10.11 Načrtněte dvoupásmovou banku filtrů a vysvětlete následující pojmy: analyzující a syntetizující banka filtrů, perfektní rekonstrukce a důsledek požadavku perfektní rekonstrukce pro filtry použité v bance filtrů. Proč se v bance filtrů používá decimace a interpolace?

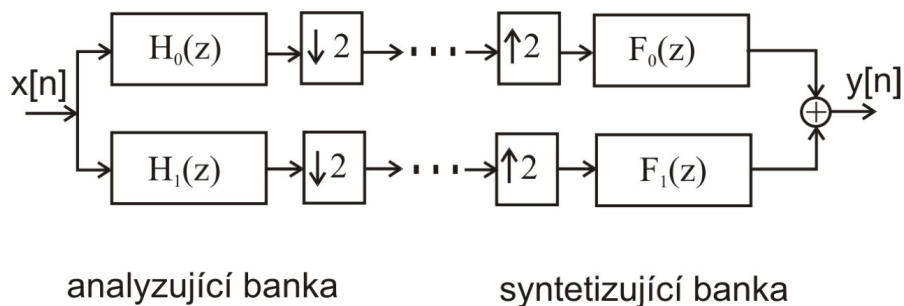
Dvoupásmová - dělení pásma na dvě poloviny DP/HP, zrcadlové filtry.

Kvadraturní zrcadlové filtry - výkonově komplementární

$$|H_0(e^{j\theta})|^2 + |H_1(e^{j(\theta-\pi)})|^2 = 1$$

Decimací a doplněním nulami se obohatí spektrum → vznik zrcadel.

$x[n] \rightarrow$ DP, decimace 2 \rightarrow aproximace - c_j
 $x[n] \rightarrow$ HP, decimace 2 \rightarrow detaily - d



Dvoupásmová banka filtrů

Perfektní rekonstrukce - filtry jsou oproti sobě zrcadlově a výkonově symetrická.

Podmínky:

- Žádné překrývání
- Žádné zkreslení

10.12 Vysvětlete stručně postup návrhu dvoupásmové banky filtrů s perfektní rekonstrukcí. Jsou přenosové funkce filtrů použitých v dvoupásmové bance filtrů libovolné nebo jsou vázány nějakými podmínkami?

1. Návrh prototypu $H_0(z)$

2. Pomocí rovnic odvodíme zbytek filtrů

(a) Filtry se budou hezky překrývat (kauzalita zakazuje ostré hrany)

3. Návrh filtru od 0 do $f_s/4$ a od $f_s/4$ do $f_s/2$

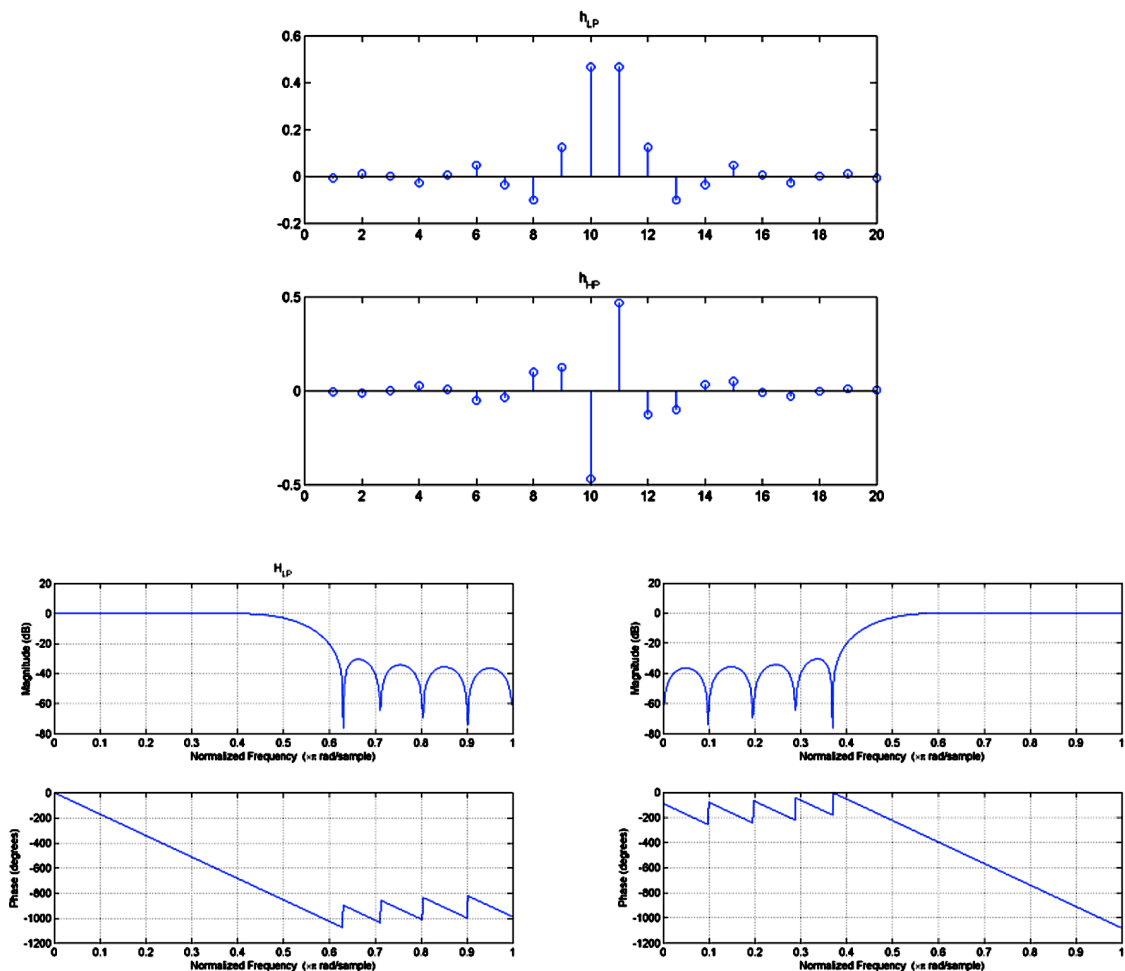
(a) nutná výkonová komplementárnost

10.13 Vysvětlete pojem kvadrurní zrcadlové filtry a načrtněte jejich frekvenční charakteristiky.

Filtry, které jsou proto sobě zrcadlové a mají stejné výkonové zesílení. Součet kvadrátu modulu musí dát 1.

Výkonově komplementární \leftrightarrow kvadrurní zrcadlové filtry

Pokud nepotřebujeme perfektní rekonstrukci, lze použít i FIR filtry.



Nahoře: imp. odezvy QMF DP a HP; dole: frekvenční charakteristika QMF DP a HP

Konec zvonec
Běžte domu, tady už se nic nedozvíte