Exercice 1:

```
from math import pi

rayon = int(input("rayon: "))
hauteur = int(input("hauteur: "))
volume = pi * rayon**2 * hauteur/3
print(volume)
```

Exercice 2:

```
nb = (int(input("nombre: ")))
if nb%2 == 0: # le reste de la division est nul
    print("PAIR")
else:
    print("IMPAIR")
```

Exercice 3:

```
entier = int(input("nombre: "))

nb_div = 0

while entier%2 == 0:
    entier = entier//2
    # ou directement
    # entier //= 2

nb_div += 1

print(nb_div)
```

Exercice 4:

```
1  x = int(input("nombre 1: "))
2  y = int(input("nombre 2: "))
3  z = int(input("nombre 3: "))
4  mini = x
5  if y > mini:
6   mini = y
7  if z > mini:
8  mini = z
9  print(mini)
```

Exercice 5:

```
somme = 0
# attention la dernière valeur n'est pas dans l'intervalle
for i in range(1,101):
    somme += i
print(somme)

somme_impair = 0
# le 3° argument est le pas
for i in range(1, 100, 2):
    somme_impair += i
print(somme_impair)
```



Exercice 6:

```
a = int(input("a: "))
b = int(input("b: "))
print(f"Le quotient de {a}÷{b} est {a//b}.")
print(f"Le reste de {a}÷{b} est {a%b}.")
```

Exercice 7:

```
epaisseur = 0.1
pli = 0

while epaisseur < 324000:
    epaisseur *= 2
    # ou bien
    # epaisseur = epaisseur * 2
    pli += 1

print(pli)</pre>
```

Exercice 8:

```
nb = int(input("nombre: "))
diviseur = 1
while diviseur < nb:
    # si le reste est nul c'est un diviseur
if nb%diviseur == 0:
    print(diviseur)
    # passe au diviseur suivant
diviseur += 1</pre>
```

Exercice 9:

```
Cette méthode fonctionne mais peut s'avérer très lente. Nous verrons
3 des techniques plus efficaces bientôt
5  nb = int(input("nombre: "))
6 diviseur = 2
7 | # si le reste est nul, c'est que nous avons un diviseur
  while diviseur < nb and not(nb%diviseur == 0):</pre>
      diviseur += 1
  # On a divisé par tous les nombres < nb
10
  if diviseur == nb:
11
      print(f"{nb} est premier.")
12
  else: # on s'est arrêté avant
13
      print(f"{nb} n'est pas premier.")
```

Exercice 10:

```
from random import randint

# définit aléatoirement la position de la bombe
bombe_x = randint(0, 100)
```



```
5 bombe_y = randint(0, 100)
6 x = int(input("x: "))
7 y = int(input("y: "))
8 distance_carree = (bombe_x - x)**2 + (bombe_y - y)**2
  # inutile (et risqué) de calculer la racine carrée
  while distance_carree > 10**2:
10
      x = int(input("x: "))
11
      y = int(input("y: "))
12
      # redéfinit la distance
13
      distance\_carree = (bombe\_x - x)**2 + (bombe\_y - y)**2
14
15
  print("Bravo!")
```

