

# 1 Problématique

En 1920 le mathématicien Jan Łukasiewicz présente la *notation polonaise* qui permet d'exprimer des expressions mathématiques sans utiliser de parenthèse, mais traitant néanmoins toute formule sans ambiguïté.

L'expression arithmétique

$$2 \times (3 + 4)$$

devient en notation polonaise

$$\times 2 + 3 4$$

Dans les années 50, Charles L. Hamblin s'intéresse à variante *inversée* de cette notation. Elle est en effet particulièrement bien adaptée à la manière dont les processeurs traitent leurs opérandes. En notation polonaise inversée, l'expression précédente s'écrit

$$2 3 4 + \times$$

En 1972 Hewlett-Packard sort une calculatrice financière en notation polonaise inversée.

évite erreurs avec oubli de parenthèses ; après un temps d'adaptation, gain de temps (moins de touches à utiliser)

Quelle représentation en mémoire permet de réaliser un calcul en notation polonaise inversée ?

## 2 Arbre binaire

### 2.1 Définition

Un *arbre binaire* est un cas particulier des structures arborescentes.

#### À retenir

Un **arbre binaire** est une structure arborescente où chaque nœud possède **au plus** deux fils. L'ordre des nœuds-fils est pris en compte : on parle alors de fils *gauche* et fils *droit*.

Le vocabulaire défini précédemment s'applique donc pour ce cas de figure.  
 sous-arbre gauche et droit  
 nœud interne = qui a au moins 1 enfant (pas les feuilles donc)

La représentation d'un nœud n'est pas généralisée dans la littérature (figure 1).



FIGURE 1 – Représentations d'un nœud

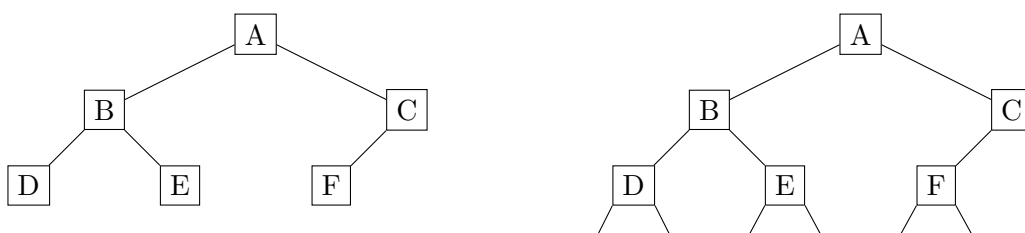


FIGURE 2 – Représentations d'un arbre binaire

Un arbre binaire est :

- **équilibré** si pour chaque nœud interne, les *sous-arbres gauche et droite* ont une hauteur qui diffère au plus de 1,
- **complet** si tous les niveaux sont remplis sauf éventuellement le dernier ; les feuilles sont alors *tassées à gauche*,
- **parfait** si tous les niveaux sont remplis.

## 2.2 Hauteur

La **taille** représente le nombre de nœuds qui composent l'arbre. La **hauteur (ou profondeur)** est la longueur du plus grand chemin entre la racine et une feuille.

### À retenir

Dans un arbre binaire, la taille  $N$  et la hauteur  $h$  sont liées par les inégalités :

$$h + 1 \leq N \leq 2^{h+1} - 1$$

hauteur arbre vide = -1

### Remarque

Si la définition de la hauteur est définie comme le nombre maximum de nœuds entre la racine et une feuille, cette propriété s'écrit :

$$h \leq N \leq 2^h - 1$$

## 3 Représentation d'une expression mathématique

Une expression mathématique applique une *opération* sur deux *opérandes*. Un arbre binaire permet donc de représenter n'importe quelle opération.

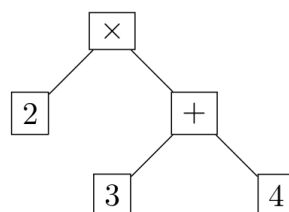


FIGURE 3 – Expression mathématique

## 4 Représentation d'un arbre binaire en Python

### 4.1 Structure

Nous modifions légèrement le nœud utilisé dans les structures arborescentes. Un arbre vide est représenté par *None*.

```
1 class Noeud:
2
3     def __init__(self, v, g, d):
4         self.valeur = v
5         self.gauche = g
6         self.droite = d
```

Code 1 – Nœud d'un arbre binaire

**Activité 1 :**

1. Construire la variable *arbre* qui représente l'expression mathématique (figure 3).
2. Écrire la fonction *réursive* **taille(a : Noeud) → int** qui renvoie le nombre de nœuds de l'arbre.
3. Écrire la fonction *réursive* **hauteur(a : Noeud) → int** qui renvoie la hauteur de l'arbre.

## 4.2 Parcours en profondeur d'un arbre binaire

La notion n'est pas nouvelle, cependant le positionnement étant fixé dans un arbre binaire, on commencera par parcourir le sous-arbre gauche avant celui de droite. Ensuite des variations existent selon le moment où on *affiche* la valeur du nœud traversé :

— **Parcours préfixe :**

```
1 parcours préfixe(arbre)
2     affiche(valeur)
3     parcours préfixe(sous-arbre gauche)
4     parcours préfixe(sous-arbre droit)
```

— **Parcours infixé :**

```
1 parcours infixé(arbre)
2     parcours infixé(sous-arbre gauche)
3     affiche(valeur)
4     parcours infixé(sous-arbre droit)
```

— **Parcours postfixé :**

```
1 parcours postfixé(arbre)
2     parcours postfixé(sous-arbre gauche)
3     parcours postfixé(sous-arbre droit)
4     affiche(valeur)
```

**Activité 2 :**

1. Écrire les trois fonctions *récurives* de parcours qui affichent (*print*) directement la valeur du nœud traversé.
2. Adapter ces fonctions pour renvoyer un tableau ordonné des nœuds traversés.
3. Quel parcours implémente la notation polonaise inverse ?