

Documentation

Christophe Viroulaud

Première - NSI

DonRep 10

Python est un langage de haut niveau c'est à dire qu'il met à disposition des outils optimisés facilitant la vie du développeur.

```
1 >>> tab = [1, 4, 2, 8]
2 >>> len(tab)
3 4
```

Code 1 – Taille d'une liste

Découvrir la
documentation

Comprendre la
documentation

Comment utiliser efficacement un langage informatique ?

Découvrir la
documentation

Comprendre la
documentation

1. Découvrir la documentation
2. Comprendre la documentation

Découvrir la documentation

À retenir

Chaque langage informatique s'accompagne d'une documentation. Il n'est pas possible de la connaître par cœur. Il faut cependant savoir l'utiliser.

Découvrir la documentation

Comprendre la documentation

Activité 1 :

1. Dans un moteur de recherche, entrer les mots-clés `documentation python`.
2. Dans les menus déroulants, choisir la langue et la version de Python.
3. Chercher les fonctionnalités des tableaux (appelés `list` en Python).

Découvrir la
documentation

Comprendre la
documentation

[https://docs.python.org/fr/3/tutorial/
datastructures.html](https://docs.python.org/fr/3/tutorial/datastructures.html)

Découvrir la
documentation

Comprendre la
documentation

1. Découvrir la documentation
2. Comprendre la documentation

Comprendre la documentation

Découvrir la documentation

Comprendre la documentation

À retenir

La documentation donne le nom de la méthode et les *paramètres* éventuels.

```
list.pop([i])
```

Enlève de la liste l'élément situé à la position indiquée et le renvoie en valeur de retour. Si aucune position n'est spécifiée, `a.pop()` enlève et renvoie le dernier élément de la liste.

Activité 2 :

1. Construire le tableau `tab`

```
1 tab = [3, 18, 8, 1, 9, 10]
```

2. Extraire le dernier élément de la liste et l'affecter à une variable `dernier`.
3. Extraire le troisième élément et l'affecter à une variable `troisième`.

[Découvrir la documentation](#)

[Comprendre la documentation](#)

```
1 tab = [3, 18, 8, 1, 9, 10]
2 print(tab)
3
4 dernier = tab.pop()
5 print(tab)
6
7 troisieme = tab.pop(2)
8 print(tab)
```

Activité 3 :

1. Construire un tableau `tab` vide.
2. Dans la documentation, trouver la méthode permettant d'ajouter un élément à la fin du tableau.
3. Ajouter 5 entiers dans le tableau.

```
list.append(x)
```

Ajoute un élément à la fin de la liste. Équivalent à
`a[len(a):] = [x]`.

```
1 tab = []  
2 tab.append(4)  
3 tab.append(12)  
4 tab.append(9)  
5 tab.append(1)  
6 tab.append(10)
```

```
1 from random import randint
2
3 tab = []
4 for i in range(5):
5     tab.append(randint(1, 100))
```

Code 2 – Ajout de 5 entiers aléatoires dans le tableau