

Principe d'un système d'exploitation

Christophe Viroulaud

Première - NSI

ArchMat 08

```
1 MOV R0, #3  
2 ADD R1,R0,#5  
3 HALT
```

Code 1 – Pour communiquer directement avec le processeur il faut utiliser un langage de bas-niveau.

- ▶ Chaque processeur accepte un langage différent.

- ▶ Chaque processeur accepte un langage différent.
- ▶ Chaque matériel (carte graphique, webcam, clavier...) possède des caractéristiques différentes.

Comment gérer les accès matériels de manière transparente ?