Exercice 1:

Essayer de réactiver sa mémoire avant de regarder le code vu en classe.

- 1. Écrire une classe Maillon avec deux attributs :
 - valeur: int
 - suivant: Maillon
- 2. Écrire une classe Liste avec un attribut tete: Maillon initialisé à None.
- 3. Écrire la méthode ajouter(self, val: int) \rightarrow None qui ajoute val à la liste.
- 4. Instancier la liste et la remplir avec 10 entiers.
- 5. Écrire la méthode *impérative* dernier qui renvoie le dernier élément de la liste. La méthode renverra -1 si la liste est vide.
- 6. Proposer une version récursive de la méthode précédente.
- 7. Sur papier, schématiser l'algorithme qui renverse l'ordre de la liste.
- 8. Écrire alors la méthode *impérative* renverser.
- 9. Écrire la méthode *impérative* dupliquer qui double chaque élément dans la liste. Par exemple : 1 2 3 devient 1 1 2 2 3 3.

Exercice 2:

- 1. Dans un nouveau fichier, importer les classes Liste, Maillon créées dans l'exercice précédant.
- 2. Créer deux listes 11, 12 et ajouter au moins trois entiers dans chaque liste.
- 3. Écrire une fonction concatener(11: Liste, 12: Liste) → Liste qui renverra une Liste, concaténation des deux passées en paramètre. Cette fonction contiendra une fonction interne concatener_rec(tete1: Maillon, tete2: Maillon) → Maillon qui implémentera le principe de la figure 1. On remarquera en particulier que cette fonction ne copie pas la Liste 2.

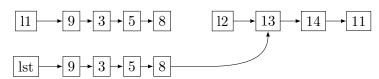


Figure 1 – Fonctionnement de concatener rec

- 4. Quel problème peut-on prévoir lors de la modification d'un élément de la Liste?
- 5. Estimer la complexité de la concaténation.

Exercice 3 : On décide de créer une liste chaînée à l'aide de tuples.

Code 1 – "a" est la tête de la liste

- 1. Écrire la fonction longueur(lst: tuple) \rightarrow int qui renvoie la taille de la liste.
- 2. Écrire la fonction afficher(lst: tuple) → str qui renvoie une chaîne de caractère de la forme

