Objectif: Comprendre la représentation des nombres réels en mémoire.

# 1 Problématique

Le 25 février 1991, à Dharan en Arabie Saoudite, un missile Patriot (figure 1) américain a raté l'interception d'un missile Scud irakien, ce dernier provoquant la mort de 28 personnes. La commission d'enquête a conclu à un défaut de l'horloge interne du missile. Cette dernière mesurait le temps en 1/10s.



Figure 1 – Missile Patriot

Pourquoi la représentation en mémoire du temps a engendré cette erreur?

# 2 Représentation générale des nombres réels

# 2.1 Écriture scientifique

L'écriture scientifique des nombres réels répond à certaines règles :

- $-1468 = +1,468 \times 10^3$
- $--891 = -8,91 \times 10^2$
- $-0,00023 = 2,3 \times 10^{-4}$

La forme générale s'écrit :

 $\pm 1 \times mantisse \times 10^{exposant}$ 

## 2.2 Représentation en mémoire

La représentation des nombres réels en mémoire s'appuie sur l'écriture scientifique mais :

- elle utilise la base 2,
- l'exposant est biaisé (décalé) d'une valeur d dépendante du format (32 ou 64 bits),
- la mantisse est comprise entre [1;2].

La forme générale s'écrit :

$$(-1)^s \times m \times 2^{n-d}$$

## 3 La norme IEE 754

## 3.1 Les choix effectués

C'est une norme mise au point par le *Institute of Electrical and Electronics Engineers*. Des choix techniques ont été pris :



- Cette représentation n'utilise pas le complément à 2 pour stocker les exposants négatifs, mais un décalage d'une valeur d.
- La mantisse est un nombre de la forme 1,xxxxxx. Afin de gagner 1 bit en précision, on ne représente que les chiffres après la virgule.

#### 3.2 Les formats

— Simple précision : Le nombre est représenté sur 32 bits.

1	8	23
signe	exposant	mantisse

L'exposant est représenté sur 8 bits donc des entiers entre 0 et 255. Il est décalé de d=127 donc il est possible de représenter des exposants signés dans l'intervalle [-127;128].

— Double précision : Le nombre est représenté sur 64 bits.

1	11	52
signe	exposant	mantisse

### Activité 1:

- 1. En s'appuyant sur le format 32 bits, donner la valeur du décalage d pour le format 64 bits.
- 2. En déduire les valeurs possibles pour l'exposant.

## 3.3 Un exemple

Considérons le mot de 32 bits :

- signe :  $(-1)^1 = -1$ 

— mantisse:  $1 + 2^{-1} + 2^{-3} + 2^{-5} + 2^{-6} + 2^{-8} + 2^{-9} = 1,677734375$ 

— exposant:  $(2^7 + 2^2 + 2^1) - 127 = 134 - 127 = 7$ 

Le nombre représenté est :

$$-1 \times 1,677734375 \times 2^7 = -214,75$$

#### 3.4 Pour aller plus loin

La norme  $IEEE\ 754$  contient davantage de subtilités (représentation de 0, infini, dépassement de capacité, écart minimal...). Cette notion n'est pas au programme mais il peut être intéressant de lire la page Wikipédia correspondante :

https://fr.wikipedia.org/wiki/IEEE\_754

# 4 Limites de la représentation

#### 4.1 Convertir un nombre réel



#### Activité 2:

- 1. En s'aidant de la page web https://tinyurl.com/yyeymmln, convertir 0,6875 en base 2.
- 2. Donner alors la représentation en simple précision de ce nombre.

#### 4.2 Erreur de calcul?

Le code ci-après renvoie un résultat surprenant.

Essayons d'expliquer ce résultat.

#### Activité 3:

- 1. Convertir 0,2 en base 2.
- 2. Que peut-on en déduire sur la représentation de ce nombre en mémoire?

# 5 Imprécision du missile Patriot

L'horloge interne du missile Patriot mesure le temps en 1/10s soit 0,1s. Pour obtenir le temps en seconde, le système multipliait ce nombre par 10 en utilisant un registre de 24 bits en virgule fixe.

#### Activité 4:

1. Convertir 0,1 en base 2. Que constate-t-on?

Le registre de 24 bits contenait  $(0,00011001100110011001100)_2$  et induisait une erreur binaire de  $(0,000000000000000000000011001100...)_2$ , soit approximativement 0,00000000000 en notation décimale.

- 2. Le missile était allumé depuis 100 heures. Calculer le décalage noté  $\varepsilon$  entre l'horloge interne et le temps réel.
- 3. Un missile Scud volait à la vitesse de  $1676m.s^{-1}$ . Calculer la distance parcourue par le missile pendant la durée  $\varepsilon$ .

