

Gestion d'une collection de bandes-dessinées

Modèle relationnel

Christophe Viroulaud

Terminale - NSI

BDD 01

Pour gérer son importante collection de bandes-dessinées, les nouveautés mais également les emprunts, le professeur veut s'appuyer sur un modèle informatique.

Gestion d'une
collection de
bandes-dessinées
Modèle relationnel

Solution naïve : le
tableur



FIGURE 1 – Extrait de la collection

Quelle solution mettre en place pour gérer efficacement
une grande quantité de données ?

1. Solution naïve : le tableur

Solution naïve : le tableur

	A	B	C	D	E	
1	Serie	Titre	Tom	ISBN	Genre	
2	Aya de Yopougon	Aya de Yopougon, Tom	1	2070573117	Tranche de vie	
3	Kookaburra	Planète Dakoï	1	2877645630	Science-Fiction	
4	Lanfeust de Troie	L'ivoire du Magohamoth	1	2877642577	Héroic - Fantasy	
5	Baker Street	Sherlock Holmes n'a peur	1	2840553511	Humour	
6	Le chant des Sirenes	Ombres	1	2840551721	Aventures	
7	Le Messenger	La sainte lance	1	2912715555	Polar-Thriller	
8	Blacksad	Quelque part entre les	1	2205049658	Polar-Thriller	
9	Le quatrième pouvoir	Le quatrième pouvoir	1	2205038680	Science-Fiction	
10	Captain Biceps	L'invincible	1	2723445771	Humour	
11	Caravane (Milhaud)	Mila	1	2756004073	Aventure	

Solution naïve : le
tableur

FIGURE 2 – Utilisation d'un fichier CSV

Activité 1 : Établir les limites de cette approche.

- ▶ Gestion de grandes quantités de données ?
- ▶ Gestion des modifications efficacement (ex : changement titre d'une série) ?
- ▶ Gestion des informations *externes* (ex : informations sur les emprunteurs) ?

1. Solution naïve : le tableur

Modèle relationnel

Solution naïve : le
tableur