Tris

Christophe Viroulaud

Première - NSI

Algo 04



 ${
m Figure}\ 1$ – Trier un jeu de cartes est un problème informatique.

Algorithmes de tri

Recherche

Tri par insortion

nplémentation

Rappel : Passer un tablea à une fonction Implémentations des tris

Études des implémentations

Correction

Complexit

Déterminer plusieurs méthodes de tris de données.

Algorithmes de tris

Recherche Tri nar sélection

Iri par selectio

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction Implémentations des tris

Études des implémentations

Terminaison

1. Algorithmes de tris

- 1.1 Recherch
- 1.2 Tri par sélection
- 1.3 Tri par insertion
- 2. Implémentation
- 3. Études des implémentations

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Étudos dos

Etudes des implémentations

Algorithmes de tris - Recherche



Activité 1:

- 1. Prendre le paquet de cartes mélangées et les étaler sur la table.
- 2. Trier les cartes.
- 3. Formaliser la méthode utilisée sous forme d'un algorithme.

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

lua a l dua a a da da la

Rappel : Passer un tableau à une fonction Implémentations des tris

Études des implémentations

- 1. Algorithmes de tris
- 1.1 Recherche
- 1.2 Tri par sélection
- 1.3 Tri par insertion
- 2. Implémentation
- 3. Études des implémentations

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

Rappel : Passer un tab

Implémentations des

Études des implémentations

Terminaison

Tri par sélection

Pour chaque carte du tas :

- Trouver la plus petite carte dans la partie non triée.
- Échanger cette carte avec la première de la partie non triée.

Algorithmes de tris

Recherche Tri par célection

Tri par sélection

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction Implémentations des tris

Études des Implémentations

Terminaison

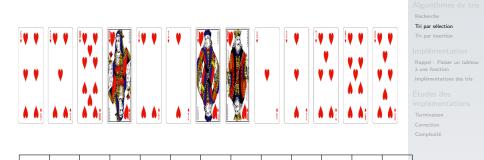


FIGURE 2 – Modélisation

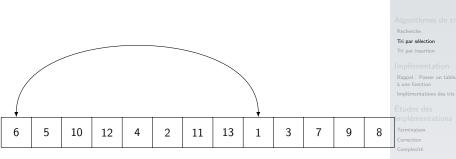


FIGURE 3 – Sélection du plus petit élément.

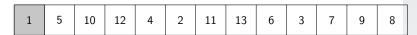


FIGURE 4 – La partie triée est à gauche.

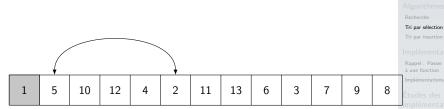


FIGURE 5 – Sélection du plus petit élément.

1	2	10	12	4	5	11	13	6	3	7	9	8	
---	---	----	----	---	---	----	----	---	---	---	---	---	--

FIGURE 6 – La partie triée est à gauche.

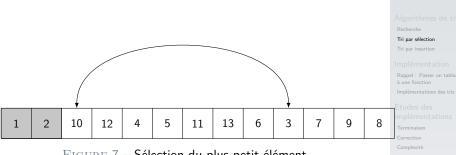


FIGURE 7 – Sélection du plus petit élément.

_													
	1	2	3	12	4	5	11	13	6	10	7	9	8
	-		•		•	•			•		'		•

FIGURE 8 – La partie triée est à gauche.

- 1. Algorithmes de tris
- 1.1 Recherche
- 1.2 Tri par sélection
- 1.3 Tri par insertion
- 2. Implémentation
- 3. Études des implémentations

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par insertion

Implémentation

Rannel : Passer un tal

Implémentations des

Études des

mplémentation

Tri par insertion

- Pour chaque carte du tas :
 - ► Tant que la carte précédente est plus petite
 - Échanger cette carte avec la carte en cours.

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par insertion

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Études des implémentations

Terminaiso



FIGURE 9 – Modélisation

14 / 32

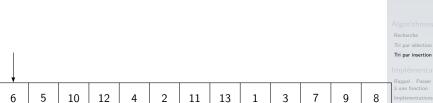




FIGURE 11 – La partie triée est à gauche.



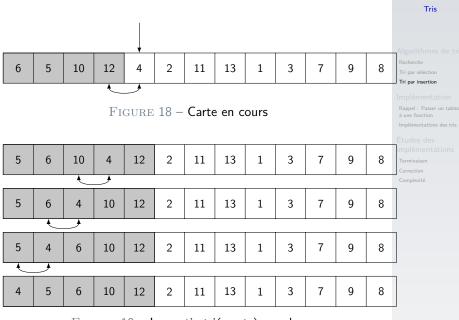
FIGURE 13 – La partie triée est à gauche.



FIGURE 15 – La partie triée est à gauche.



FIGURE 17 – La partie triée est à gauche.



 $\ensuremath{\mathrm{Figure}}$ 19 – La partie triée est à gauche.

1. Algorithmes de tris

- 2. Implémentation
- 2.1 Rappel: Passer un tableau à une fonction
- 2.2 Implémentations des tris
- 3. Études des implémentations

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

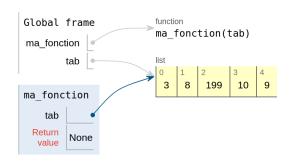
Implémentation

Rappel : Passer un tablea à une fonction

Études des

Terminaison Correction

Code 1 – Quand on passe un tableau en argument à une fonction, on passe en réalité **une référence** au tableau original.



algorithmes de tris

Tri par sélection

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

nplémentations des

Etudes des implémentations

- 1. Algorithmes de tris
- 2. Implémentation
- 2.1 Rappel : Passer un tableau à une fonction
- 2.2 Implémentations des tris
- 3. Études des implémentations

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

Implémentation

Rappel : Passer un tablea

Implémentations des tris

Études des

Terminaison Correction

Implémentation des tris

- ► Pour chaque carte du tas :
 - Trouver la plus petite carte dans la partie non triée.
 - Échanger cette carte avec la première de la partie non triée.

Activité 2 :

- Écrire la fonction indice_mini(tab: list, dep: int) → int qui renvoie l'indice de la valeur minimale de tab, entre l'élément d'indice deb et la fin du tableau.
- Écrire la fonction echanger(tab: list, i: int, j: int) → None qui échange les éléments d'indices i et j.
- Écrire alors la fonction tri_insertion(tab: list) → None.

Algorithmes de tri

Kecherche Tri nar sélection

Tri par sélection

molémentatio

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Implémentations des tris

Études des implémentations

```
def indice_mini(tab: list, dep: int) -> int:
1
       i_mini = dep
3
       mini = tab[dep]
       # parcours de la partie du tableau
4
       for i in range(dep, len(tab)):
5
           if tab[i] < mini:</pre>
6
                i mini = i
7
                mini = tab[i]
8
9
       return i mini
```

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélectio

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Implémentations des tris

Études des implémentations

```
def echanger(tab: list, i: int, j: int) -> None:
    temp = tab[i]
    tab[i] = tab[j]
    tab[j] = temp
```

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Implémentations des tris

tudes des mplémentations

```
def tri selection(tab: list) -> None:
1
      for i in range(len(tab)):
           i mini = indice mini(tab, i)
3
           echanger(tab, i, i_mini)
4
```

Implémentations des tris

- ► Pour chaque carte du tas :
 - ► Tant que la carte précédente est plus petite
 - **Échanger** cette carte avec la carte en cours.

Activité 3:

- 1. Écrire la fonction inserer(tab: list, j: int)
 - → None qui insère l'élément de rang j dans la partie déjà triée.
- Écrire alors la fonction tri_insertion(tab: list) → None.

Algorithmes de tris

Kecnercne

Iri par selectio

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Implémentations des tris

Études des implémentations

Correction

```
def inserer(tab: list, j: int) -> None:
    while j-1 >= 0 and tab[j-1] > tab[j]:
        echanger(tab, j-1, j)
        j = j-1
```

Remarque

La condition $j-1 \ge 0$ évite de sortir du tableau.

Algorithmes de tris

Tri par sélectio

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Implémentations des tris

Études des implémentations

```
def tri_insertion(tab: list) -> None:
    for i in range(len(tab)):
        inserer(tab, i)
```

1

3

Recherche Tri par sélecti

Iri par selectio

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Implémentations des tris

Études des implémentations

Terminaison

Comployitá

- 1. Algorithmes de tris
- 2. Implémentation
- 3. Études des implémentations
- 3.1 Terminaison
- 3.2 Correction
- 3.3 Complexité

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Implémentations des

Études des implémentations

C----ti--

Études : Terminaison

À retenir

Pour montrer que l'algorithme termine (ne part pas dans une boucle sans fin), on utilise **un variant de boucle**.

algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

Implémentation

Rappel: Passer un tableau à une fonction Implémentations des tris

Études des

Terminaison

Dans le tri par sélection, on utilise deux boucles **bornées**. Dans chaque boucle, le variant utilisé est la v

Algorithmes de tris

Recherche Tri nar sélection

Iri par selectio

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

Études des

Terminaison

- 1. Algorithmes de tris
- 2. Implémentation
- 3. Études des implémentations
- 3.1 Terminaison
- 3.2 Correction
- 3.3 Complexité

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

Implémentation

Rappel : Passer un tablea à une fonction

Implémentations des

Études des Implémentations

Terminaison

Correction

Complexité

- 1. Algorithmes de tris
- 2. Implémentation
- 3. Études des implémentations
- 3.1 Terminaison
- 3.2 Correction
- 3.3 Complexité

Algorithmes de tris

Recherche

Tri par sélection

Implémentation

Rappel : Passer un tableau à une fonction

implementations des tri

Études des mplémentations

Correction

Complexité