

# Programmation dynamique

## TP découpe d'une barre

Christophe Viroulaud

Terminale - NSI

**Algo 26**

Un ferrailleur découpe des barres métalliques pour la revente. Les barres, plus petites, obtenues sont utilisées dans diverses constructions (garde-corps, châssis, fenêtre...). Le prix de revente des barres n'est donc pas proportionnel à leur dimension.

Longueur	1	2	3	4	5	6	8	10
Prix	2	5	8	10	11	14	17	20

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

Comment maximiser le prix de vente d'une barre ?

## 1. Approche naïve

## 2. Programmation dynamique

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

Une formalisation mathématique du débitage d'une barre de longueur `longueur` permet d'écrire pour une première découpe de taille `taille` :

$$\text{prix\_max}(\text{longueur}) = \text{prix}(\text{taille}) + \text{prix\_max}(\text{longueur} - \text{taille})$$

Si on effectue une première découpe `taille`, il reste une barre `longueur-taille`. L'objectif est de trouver le prix pour chaque découpe possible et ne garder que le prix maximum.

## Activité 1 :

1. Déterminer *à la main* le prix maximal pour une barre de longueur 10.
2. Construire le début de l'arbre des possibilités de découpe permettant de calculer les prix de vente.
3. Construire un dictionnaire associant la longueur de barre à son prix.
4. Déterminer une fonction **récursive** permettant de calculer le prix maximal obtenu pour la découpe d'une barre. La fonction parcourra toutes les branches de l'arbre pour déterminer le prix maximum.

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

# Avant de regarder la correction



- ▶ Prendre le temps de réfléchir,
- ▶ Analyser les messages d'erreur,
- ▶ Demander au professeur.

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

- ▶ 3 découpes de taille 3 :  $8 \times 3 = 24$
- ▶ 1 découpe de taille 1 :  $2 \times 1 = 2$

Le prix maximal obtenu est 26.



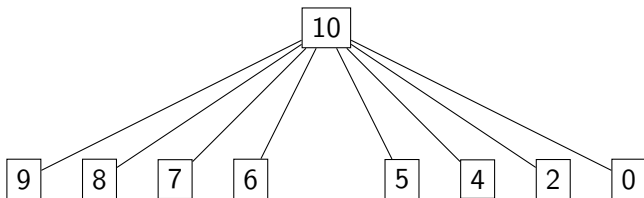
Longueur	1	2	3	4	5	6	8	10
Prix	2	5	8	10	11	14	17	20

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante



```
1 prix = {1: 2, 2: 5,  
2         3: 8, 4: 10,  
3         5: 11, 6: 14,  
4         8: 17, 10: 20}
```

Code 1 – Chaque taille est associée à un prix.

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

```
1 def decoupe_naif(l: int, prix: dict) -> int:
2     if l == 0:
3         return 0
4     val_max = 0
5     for taille, valeur in prix.items():
6         if l >= taille:
7             # descente dans chaque branche
8             val_calc = decoupe_naif(l-taille, prix)
9             + valeur
10            # ne conserve que la meilleure branche
11            if val_calc > val_max:
12                val_max = val_calc
13    return val_max
```

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

## 1. Approche naïve

## 2. Programmation dynamique

### 2.1 Approche descendante

### 2.2 Approche ascendante

# Programmation dynamique - Approche descendante

Pour éviter de parcourir les branches de l'arbre déjà calculées, on maintient un tableau des valeurs maximales pour chaque découpe.

```
1 track = [0 for _ in range(longueur+1)]
```

**Activité 2 :** Écrire la fonction `decoupe_TD(l: int, prix: dict, track: int) → int` qui reprend l'algorithme naïf mais évite de calculer des valeurs déjà connues.

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

# Avant de regarder la correction



- ▶ Prendre le temps de réfléchir,
- ▶ Analyser les messages d'erreur,
- ▶ Demander au professeur.

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

```
1 def decoupe_TD(l: int, prix: dict, track: int) -> int:
2     # valeur déjà calculée
3     if track[l] > 0:
4         return track[l]
5     if l == 0:
6         return track[0]
7     val_max = 0
8     for taille, valeur in prix.items():
9         if l >= taille:
10             # descente dans l'arbre
11             val_calc = decoupe_TD(l-taille, prix, track)
12             + valeur
13             if val_calc > val_max:
14                 val_max = val_calc
15         # conservation du meilleur prix
16         track[l] = val_max
17     return track[l]
```

approche naïve

programmation  
dynamique

approche descendante

approche ascendante

## 1. Approche naïve

## 2. Programmation dynamique

### 2.1 Approche descendante

### 2.2 Approche ascendante

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante



Une approche ascendante calcule le prix optimal des petites découpes et utilise ses valeurs pour déterminer les prix des découpes plus grandes.

L'algorithme s'écrit alors :

- ▶ Construire un tableau qui conserve les prix optimum pour chaque découpe, initialisés à 0.
- ▶ Pour chaque taille :
  - ▶ Initialiser le prix maximal à 0.
  - ▶ Pour chaque **découpe** possible :
    - ▶ Calculer le prix en ajoutant la valeur de la **découpe** et le prix optimal du reste de la barre déjà calculé.
    - ▶ Si le prix calculé est meilleur, mettre à jour le prix maximal.
  - ▶ Mettre à jour le tableau des prix optimum.
- ▶ Renvoyer le prix optimal pour la longueur de la barre.

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

**Activité 3 :** Écrire la fonction itérative  
`decoupe_BU(l: int, prix: dict) → int` qui  
implémente l'algorithme précédent.

# Avant de regarder la correction



- ▶ Prendre le temps de réfléchir,
- ▶ Analyser les messages d'erreur,
- ▶ Demander au professeur.

Approche naïve

Programmation  
dynamique

Approche descendante

Approche ascendante

```
1 def decoupe_BU(l: int, prix: dict) -> int:
2     track = [0 for _ in range(l+1)]
3     for i in range(1, l+1):
4         val_max = 0
5         for taille, valeur in prix.items():
6             if i >= taille:
7                 val_calc = track[i-taille] + valeur
8                 if val_calc > val_max:
9                     val_max = val_calc
10        track[i] = val_max
11    return track[l]
```