Liste chaînée

rincipe

Comparaison avec un tableau

Implémentation

Manipuler une liste

Taille de la liste N-ième élément

# Listes chaînées

Christophe Viroulaud

Terminale - NSI

Archi 03

Quand un tableau est créé, le système lui alloue un espace contigu en mémoire.

h	е	I	1	0	!					
	3						9			
								6		
h	е	у	8	5	3	9	1	0	2	ļ
	3	4								

FIGURE 1 – Le tableau est enregistré dans un espace libre

On accède à chaque élément du tableau **en temps constant**. Cependant insérer un nouvel élément devient problématique.

ste chaînée

Principe

Comparaison avec un tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

Comment définir un autre type de structure de données qui pallie les limitations d'un tableau?

### Listes chaînées

iste chaînée

Principe

Comparaison avec ur tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

- 1. Liste chaînée
- 1.1 Principe
- 1.2 Comparaison avec un tableau
- 2. Implémentation
- 3. Manipuler une liste chaînée

Principe Comparaison

Comparaison avec ur tableau

Implémentation

Manipuler une liste

# Liste chaînée - principe

# Chaque élément :

prend une place libre quelconque en mémoire.

### Listes chaînées

Liste chaînée

### Principe

Comparaison avec ur

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

# Liste chaînée - principe

# Chaque élément :

- prend une place libre quelconque en mémoire.
- connaît l'emplacement de l'élément suivant.

### Listes chaînées

iste chaînée

### Principe

Comparaison avec un

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

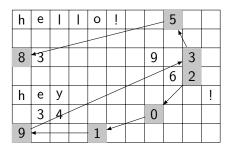


FIGURE 2 – Chaque élément pointe vers le suivant.

iste chaînée

### Principe

Comparaison avec un tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

# Sommaire

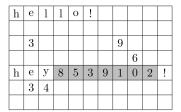
- Listes chaînées
- Liste chaînée
- Comparaison avec un

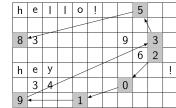
tableau

- Implémentation
- Manipuler une liste
  - Taille de la liste N-ième élément

- 1. Liste chaînée
- 1.1 Principe
- 1.2 Comparaison avec un tableau
- 2. Implémentation
- 3. Manipuler une liste chaînée

# Comparaison avec un tableau





# **Activité 1 :** Comparer l'efficacité des deux structures lors de :

- l'ajout d'un élément,
- ► l'accès à un élément,
- ► l'insertion d'un élément.

### Listes chaînées

ste chaînée

Comparaison avec un tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

N-ième élément

# Ajouter un élément

h	е	1	I	0	!					
	3						9			
								6		
h	е	у	8	5	3	9	1	0	2	!
	3	4								
			+	•	+	+	+	+	+	7

FIGURE 3 – Pour ajouter 7 au tableau il faut recopier entièrement ce-dernier dans un espace libre.

# À retenir

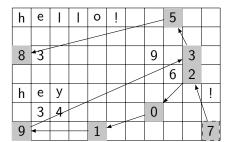
L'ajout d'un élément à un tableau a une complexité **linéaire** dans le pire des cas. ste chaînée

Comparaison avec un tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

N-ième élémei



 ${
m FIGURE}$  4 – Pour ajouter 7 à la liste, il suffit de modifier la tête de liste

# À retenir

L'ajout d'un élément à une liste chaînée se fait en temps constant.

te chainee

Comparaison avec un tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

N-ième élément

# Accéder à un élément

h	е	1	I	0	ļ					
	3						9			
								6		
h	е	У	8	5	3	9	1	0	2	Ţ
	3	4								

FIGURE 5 – Dans un tableau, l'adresse de chaque élément dépend de celle du premier.

adr[élément 2] = adr[élément 0] + 2×taille\_élément

# À retenir

L'accès à un élément d'un tableau se fait en temps **constant**.

Listes chaînées

Comparaison avec un tableau



tableau

Manipuler une liste chaînée

N-ième élér Insertion

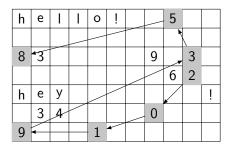


FIGURE 6 – Pour accéder à l'élément de rang n il faut partir de la tête et avancer 5 fois.

# À retenir

L'accès à l'élément de rang n a une complexité **linéaire**.

# Insérer un élément

h	е	I	1	0	!					
	3						9			
								6		
h	е	у	8	5	3	9	1	0	2	!
	3	4								
			+	+	+	7	¥	¥	7	À

FIGURE 7 – Pour insérer 7 dans le tableau il faut recopier entièrement ce-dernier dans un espace libre.

# À retenir

L'insertion d'un élément dans un tableau a une complexité **linéaire** dans le pire des cas.

ste chaînée

Comparaison avec un

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

N-ième éléme

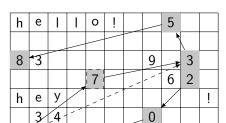


FIGURE 8 – Pour insérer 7 au rang i de la liste, il faut modifier le successeur de l'élément de rang i.

# À retenir

9

L'insertion d'un élément à une liste chaînée se fait en temps **linéaire**.

### Listes chaînées

te chaînée

Comparaison avec un tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

N-ième élément

# Bilan

	tableau	liste
ajout	linéaire	constant
accès	constant	linéaire
insertion	linéaire	linéaire

### Listes chaînées

iste chaînée

Principe

Comparaison avec un tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

# Sommaire

### Listes chaînées

Liste chaînée

Princip

Comparaison avec u tableau

### Implémentation

Manipuler une liste

Taille de la liste N-ième élément Insertion

### 1. Liste chaînée

- 2. Implémentation
- 3. Manipuler une liste chaînée

# Implémentation - le maillon



FIGURE 9 – Chaque maillon contient 2 informations

```
class Maillon:
    """
    Crée un maillon de la liste chaînée
    """

def __init__(self, val: int, suiv: object):
        self.valeur = val
        self.suivant = suiv
```

Code 1 - Un objet Maillon

### Listes chaînées

iste chaînée

Princip

Comparaison avec u

### Implémentation

Manipuler une liste

# La liste

### Listes chaînées

iste chaînée

Princip

Comparaison avec un

### Implémentation

Manipuler une liste chaînée

Taille de la liste

N-ième élément



FIGURE 10 – La liste est une succession de maillons

iste chaînée

Principe

Comparaison avec u tableau

### Implémentation

Manipuler une liste

Taille de la liste N-ième élément

sertion

1 lst = Maillon(3, Maillon(5, Maillon(8, None)))

Code 2 - Chaque maillon est le suivant d'un autre.

# La liste - seconde approche

### Listes chaînées

ista chaînáa

Princip

Comparaison avec un

### Implémentation

Manipuler une liste

Taille de la list

N-ième élém Insertion

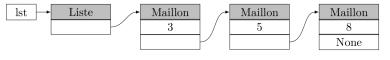


FIGURE 11 – L'objet Liste contient une référence à la tête.

# 1 class Liste: 2 """ 3 Crée une liste chaînée 4 """

Code 3 - Objet Liste

self.tete: Maillon = None

def \_\_init\_\_(self):

6

7

### Listes chaînées

iste chaînée

Principe

Comparaison avec un tableau

### Implémentation

Manipuler une liste

iste chainee

Principe

Comparaison avec un tableau

### Implémentation

Manipuler une liste chaînée

Taille de la liste N-ième élément

# Activité 2:

- Écrire la méthode est\_vide(self) → bool qui renvoie True si la liste est vide. False sinon.
- 2. Écrire la méthode ajoute(self, val: int)  $\rightarrow$  None qui ajoute un Maillon en tête de la liste.
- 3. Créer la liste contenant les éléments 8, 5, 3.

Implémentation

```
def est_vide(self) -> bool:
    return self.tete is None

def ajoute(self, val: int) -> None:
    self.tete = Maillon(val, self.tete)
```

```
1 lst = Liste()
2 lst.ajoute(8)
3 lst.ajoute(5)
4 lst.ajoute(3)
```

Code 4 - Création de la liste

```
def str (self):
1
       m = self.tete
3
       while m is not None:
4
           s += str(m.valeur) + " - "
5
           m = m.suivant
6
       else:
7
8
           s += "fin"
9
       return s
```

```
print(lst)
```

Code 5 – Afficher la liste

### Listes chaînées

ste chaînée

Princip

Comparaison avec ur tableau

### Implémentation

Manipuler une liste

Taille de la liste

# Sommaire

- Listes chaînées
- Liste chaînée
- Principe
- Comparaison avec un tableau
- Implémentation

# Manipuler une liste chaînée

- 1. Liste chaînée
- 2. Implémentation
- 3. Manipuler une liste chaînée
- 3.1 Taille de la liste
- 3.2 N-ième élément
- 3.3 Insertion

## Activité 3:

- Écrire la méthode récursive taille\_rec(self, m: Maillon) → int qui renvoie la taille de la liste démarrant à m
- Écrire la méthode taille(self) → int qui renvoie la taille de la liste. Cette méthode utilisera taille\_rec.
- Pour les plus avancés : Écrire la méthode native (itérative) \_\_len\_\_(self) → int qui redéfinit la fonction len pour la classe Liste.

iste chaînée

Comparaison avec

tableau

Implémentation

Manipuler une liste

Taille de la liste

N-ième élément

```
def taille_rec(self, m: Maillon) -> int:
1
       11 11 11
2
3
       méthode interne pour calculer la taille
      de la chaîne
       11 11 11
4
       if m is None:
5
           return 0
6
       else:
7
            return 1 + self.taille_rec(m.suivant)
8
```

iste chaînée

Principe

Comparaison avec un tableau

Implémentation

Manipuler une liste

### Taille de la liste

N-ième éléme

Taille de la liste

```
def taille(self) -> int:
    """

appel principal de la méthode récursive
    pour mesurer

la taille de la chaîne
    """

return self.taille_rec(self.tete)
```

```
print(lst.taille())
```

Code 6 – Affichage de la taille de la liste

Taille de la liste

```
def __len__(self) -> int:
    maillon = self.tete

taille = 0

while maillon is not None:
    maillon = maillon.suivant
    taille += 1

return taille
```

```
print(len(lst))
```

Code 7 - Appel de la fonction len

# Sommaire

- Listes chaînées
- Liste chaîne
- Principe
- Comparaison avec ur tableau
- Implémentation
- Manipuler une liste
- Taille de la liste
- N-ième élément

- 3. Manipuler une liste chaînée
- 3.1 Taille de la liste
- 3.2 N-ième élément
- 3.3 Insertion

Il faut parcourir la liste jusqu'au rang n pour trouver l'élément.

# Activité 4:

- Écrire la méthode récursive get\_element\_rec(self, n: int, m: Maillon) → int qui renvoie la valeur du n-iéme élément de la liste démarrant à m
- Ecrire la méthode get\_element(self, n: int)
   → int qui renvoie la valeur du n-iéme élément.
   Cette méthode utilisera get\_element\_rec.
- 3. Pour les plus avancés : Écrire la méthode native (itérative) \_\_getitem\_\_(self, n: int) → int qui redéfinit la structure à crochets (lst[n]) pour la classe Liste.

iste chaînée

C------

tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

# Correction

### Listes chaînées

N-ième élément

```
def get_element_rec(self, n: int, m: Maillon) -> int:
    """
    méthode interne pour renvoyer le n-ième élément.
    """
    if n == 0:
        return m.valeur
    else:
        return self.get_element_rec(n-1, m.suivant)
```

N-ième élément

```
def get element rec(self, n: int, m: Maillon) -> int:
    méthode interne pour renvoyer le n-ième élément.
    # n est plus grand que la taille de la liste
    if m is None:
        raise IndexError("indice invalide")
    if n == 0:
        return m.valeur
    else:
        return self.get_element_rec(n-1, m.suivant)
```

Code 8 - Avec gestion du dépassement de taille

N-ième élément

```
def get_element(self, n: int) -> int:
    """
    appel principal de la méthode récursive pour
    renvoyer le n-ième élément
    """
    return self.get_element_rec(n, self.tete)
```

```
print(lst.get_element(3))
```

Code 9 – Appel de la fonction

N-ième élément

```
def __getitem__(self, n: int) -> int:
1
        11 11 11
3
        renvoie l'élément de rang n. Les indices
       commencent à 0.
        11 11 11
4
5
        maillon = self.tete
        while n > 0 and maillon is not None:
 7
            maillon = maillon suivant
            n -= 1
9
        if maillon is None:
10
            raise IndexError("indice invalide")
11
12
        return maillon.valeur
13
```

```
print(lst[3])
```

 $\mathsf{Code}\ 10 - \mathsf{Appel}\ \mathsf{de}\ \mathsf{la}\ \mathsf{fonction}$ 

# Sommaire

Listes chaînées

- 1 1:44 44 44
- 2. Implémentation
- 3. Manipuler une liste chaînée
- 3.1 Taille de la liste
- 3.2 N-ième élément
- 3.3 Insertion

Liste chaînée

Principe

Comparaison avec ur tableau

Implémentation

Manipuler une liste

Taille de la liste N-ième élément

Insertion

# Insertion

L'insertion d'un élément au rang n peut être réalisée sur le même principe. On prendra le parti d'insérer l'élément en fin si la valeur de n dépasse la taille de la liste.

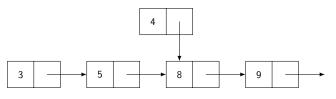


FIGURE 12 – Insertion de 4 au rang 2

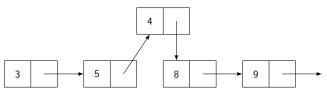


FIGURE 13 – Seconde étape

### Listes chaînées

ste chaînée

Comparaison avec un

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

Taille de la liste N-ième élément Insertion

### Activité 5:

- Écrire la fonction récursive inserer\_rec(self, val: int, n: int, m: object) → None qui insère l'élément au rang n.
- Écrire la fonction inserer(self, val: int, n: int) → None qui insère l'élément val au rang n.
   Cette fonction gérera le cas ou n = 0.

# Remarque

Il faut remarquer que la fonction inserer\_rec place en réalité l'élément au rang n+1.

### ste chaînée

Principe

tableau

Implementation

Manipuler une liste chaînée

Taille de la liste N-ième élément

Insertion

```
def inserer rec(self, val: int, n: int, m:
1
      object) -> None:
        11 11 11
       méthode interne pour placer val au rang n
3
4
        si n est trop grand, place l'élément en
      fin de liste
        11 11 11
5
       if m.suivant is None or n == 0:
6
            nouveau = Maillon(val, m.suivant)
8
            m.suivant = nouveau
       else:
9
            self.inserer_rec(val, n-1, m.suivant)
10
```

ste chaînée

Principa

Comparaison avec u tableau

Implémentation

Manipuler une liste chaînée

```
def inserer(self, val: int, n: int) -> None:
1
        11 11 11
3
        appel principal de l'insertion pour
      placer val en n
        11 11 11
4
5
        # gestion du cas particulier où l'
      insertion est en début
        if n == 0:
6
            nouveau = Maillon(val, self.tete)
7
8
            self.tete = nouveau
        else:
9
10
            # n-1 pour ajuster la position
            self.inserer rec(val, n-1, self.tete)
11
```

ste chaînée

Principe

Comparaison avec un tableau

mplémentation

Manipuler une liste chaînée