

mettre sur site à partir 3

Première page web

Christophe Viroulaud

Seconde - SNT

**Web 01**

Première page web

Christophe Viroulaud

Seconde - SNT

**Web 01**

Le Web a révolutionné la manière de communiquer des humains. Il permet de présenter des contenus de manière illimitée et à n'importe quelle personne connectée.

Le *Web* a révolutionné la manière de communiquer des humains. Il permet de présenter des contenus de manière illimitée et à n'importe quelle personne connectée.

## Histoire du Web

### Un langage : HTML

Langage de balises

Squelette principal

head

body

Visualiser la page

Ajouter du contenu

Blocs principaux

Paragraphe

Titre

Liste

Image

Lien hypertexte

Page web sur  
l'orientation

Comment construire un contenu visualisable sur le Web ?

Comment construire un contenu visualisable sur le Web ?

Histoire du Web

Un langage :  
HTML

Langage de balises

Squelette principal

head

body

Visualiser la page

Ajouter du contenu

Blocs principaux

Paragraphe

Titre

Liste

Image

Lien hypertexte

Page web sur  
l'orientation

1. [Histoire du Web](#)
2. [Un langage : HTML](#)
3. [Page web sur l'orientation](#)

# Sommaire

## 1. [Histoire du Web](#)

## 2. [Un langage : HTML](#)

## 3. [Page web sur l'orientation](#)



FIGURE 1 – 1945 : Vannevar Bush

**À retenir**

Il publie un article "*as we may think*" où il prédit l'invention de l'hypertexte. Il décrit un système (le Memex) qui permet "d'étendre la mémoire de l'Homme"

# Histoire du web



FIGURE 1 – 1945 : Vannevar Bush

**À retenir**

Il publie un article "*as we may think*" où il prédit l'invention de l'hypertexte. Il décrit un système (le Memex) qui permet "d'étendre la mémoire de l'Homme"



FIGURE 2 – 1965 : Ted Nelson

**À retenir**

Il développe la notion d'**hypertexte** : un ensemble de documents reliés entre eux par des hyperliens.



FIGURE 2 – 1965 : Ted Nelson

**À retenir**

Il développe la notion d'**hypertexte** : un ensemble de documents reliés entre eux par des hyperliens.

```
<!DOCTYPE motd [ <!ELEMENT
motd -- created: 2003-12-12-->
<sentence>Do not throw
out the <keep>baby</>
with the
<refuse>dirty</>,
<refuse>stinky</>,
<refuse>bathwater</>.
</>
<!-- finish this later-->
]></SGML>
```

FIGURE 3 – 1980 - 1984 : SGML

**À retenir**

**Standard Markup General Language** : Langage basé sur le concept de balises et de liens hypertextes. Adopté par de nombreuses institutions et entreprises (comme le CERN).

```
<!DOCTYPE motd [ <!ELEMENT
<motd>
<!-- created: 2003-12-12-->
<sentence>Do not throw
out the <keep>baby</>
with the
<refuse>dirty</>,
<refuse>stinky</>,
<refuse>bathwater</>.
</>
<!-- finish this later-->
</motd>
```

**SGML**

FIGURE 3 – 1980 - 1984 : SGML

**À retenir**

**Standard Markup General Language** : Langage basé sur le concept de balises et de liens hypertextes. Adopté par de nombreuses institutions et entreprises (comme le CERN).



FIGURE 4 – 1989 : Tim Berners-Lee

**À retenir**

Il est considéré comme le père du web. Il travaille au CERN (Organisation Européenne pour la Recherche Nucléaire)



FIGURE 4 – 1989 : Tim Berners-Lee

**À retenir**

Il est considéré comme le père du web. Il travaille au CERN (Organisation Européenne pour la Recherche Nucléaire)



Tim Berners-Ler développe les 3 principales technologies du web :

- **URL (Uniform Resource Locator)** : adresse d'une ressource donnée, unique sur le Web.

Tim Berners-Ler développe les 3 principales technologies du web :

- **URL (Uniform Resource Locator)** : adresse d'une ressource donnée, unique sur le Web.

Tim Berners-Ler développe les 3 principales technologies du web :

- **URL (Uniform Resource Locator)** : adresse d'une ressource donnée, unique sur le Web.
- **HTTP (HyperText Transfer Protocol)** : protocole de communication client-serveur.

Tim Berners-Ler développe les 3 principales technologies du web :

- **URL (Uniform Resource Locator)** : adresse d'une ressource donnée, unique sur le Web.
- **HTTP (HyperText Transfer Protocol)** : protocole de communication client-serveur.

Tim Berners-Ler développe les 3 principales technologies du web :

- **URL (Uniform Resource Locator)** : adresse d'une ressource donnée, unique sur le Web.
- **HTTP (HyperText Transfer Protocol)** : protocole de communication client-serveur.
- **HTML (HyperText Markup Language)** : (version simplifiée du SGML) langage conçu pour représenter les pages web.

Tim Berners-Ler développe les 3 principales technologies du web :

- **URL (Uniform Resource Locator)** : adresse d'une ressource donnée, unique sur le Web.
- **HTTP (HyperText Transfer Protocol)** : protocole de communication client-serveur.
- **HTML (HyperText Markup Language)** : (version simplifiée du SGML) langage conçu pour représenter les pages web.



FIGURE 5 – 1990 : Premier navigateur WorldWideWeb

#### À retenir

Tim Berners-Lee développe le premier navigateur. Le Web est d'abord utilisé par les physiciens pour partager leurs recherches.

www : grande toile mondiale

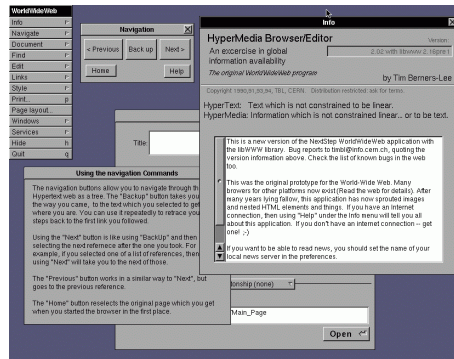


FIGURE 5 – 1990 : Premier navigateur WorldWideWeb

#### À retenir

Tim Berners-Lee développe le premier navigateur. Le Web est d'abord utilisé par les physiciens pour partager leurs recherches.

8 mars 2021 : 1,84 milliards ; seulement 200 millions vraiment actifs



FIGURE 6 – 2014 : un milliard de sites web

#### À retenir

Le 30 avril 1993, le CERN décide de déposer les technologies du Web dans le **domaine public**.



FIGURE 6 – 2014 : un milliard de sites web

#### À retenir

Le 30 avril 1993, le CERN décide de déposer les technologies du Web dans le **domaine public**.

# Sommaire

## 1. Histoire du Web

## 2. Un langage : HTML

### 2.1 Langage de balises

### 2.2 Squelette principal

### 2.3 head

### 2.4 body

### 2.5 Visualiser la page

### 2.6 Ajouter du contenu

## 3. Page web sur l'orientation

Le *HTML* un langage de balises c'est à dire que chaque composant de la page (texte, image, lien hypertexte...) est inséré grâce à des blocs spécifiques.

```
1 <html>
2
3 </html>
```

Code 1 – Bloc principal

# HTML : un langage de balises

Le *HTML* un langage de balises c'est à dire que chaque composant de la page (texte, image, lien hypertexte...) est inséré grâce à des blocs spécifiques.

```
1 <html>
2
3 </html>
```

Code 1 – Bloc principal

# Sommaire

## 1. Histoire du Web

## 2. Un langage : HTML

### 2.1 Langage de balises

### 2.2 Squelette principal

#### 2.3 head

#### 2.4 body

#### 2.5 Visualiser la page

#### 2.6 Ajouter du contenu

## 3. Page web sur l'orientation



## Première page web

└─ Un langage : HTML

└─ Squelette principal

└─ Squelette principal

### Squelette principal

La plupart des blocs sont définis avec une balise ouvrante (exemple : `<html>`) et une balise fermante (exemple : `</html>`).

```
1 <html>
2   <head>
3
4   </head>
5   <body>
6
7   </body>
8 </html>
```

Code 2 – Squelette principal

## Squelette principal

La plupart des blocs sont définis avec une balise ouvrante (exemple : `<html>`) et une balise fermante (exemple : `</html>`).

```
1 <html>
2   <head>
3
4   </head>
5   <body>
6
7   </body>
8 </html>
```

Code 2 – Squelette principal

# Première page web

- Un langage : HTML
- Squelette principal

```
1 <html>
2   <head>
3
4   </head>
5   <body>
6
7   </body>
8 </html>
```

**Activité 1 :**

1. Créer un dossier **premiere-page**
2. Ouvrir le bloc-notes *Windows*.
3. Dans le dossier, enregistrer le fichier sous le nom **page-votrenom.html** . Attention : le nom ne devra contenir aucun espace ni accent.
4. Recopier le squelette de la page web.

```
1 <html>
2   <head>
3
4   </head>
5   <body>
6
7   </body>
8 </html>
```

**Activité 1 :**

1. Créer un dossier **premiere-page**
2. Ouvrir le bloc-notes *Windows*.
3. Dans le dossier, enregistrer le fichier sous le nom **page-votrenom.html** . Attention : le nom ne devra contenir aucun espace ni accent.
4. Recopier le squelette de la page web.

# Sommaire

## 1. Histoire du Web

## 2. Un langage : HTML

### 2.1 Langage de balises

### 2.2 Squelette principal

### 2.3 head

### 2.4 body

### 2.5 Visualiser la page

### 2.6 Ajouter du contenu

## 3. Page web sur l'orientation

# Première page web

- Un langage : HTML
  - head
    - head

head

Le bloc `head` permet d'interagir avec le navigateur.

**Activité 2 :** Ajouter le bloc `title` dans le bloc `head`. Il permet de créer le titre qui s'affiche dans la barre du navigateur.

```
1 <head>
2   <title>Le titre de ma page</title>
3 </head>
```

## head

Le bloc `head` permet d'interagir avec le navigateur.

**Activité 2 :** Ajouter le bloc `title` dans le bloc `head`. Il permet de créer le titre qui s'affiche dans la barre du navigateur.



```
1 <head>
2   <title>Le titre de ma page</title>
3 </head>
```

# Sommaire

## 1. Histoire du Web

## 2. Un langage : HTML

### 2.1 Langage de balises

### 2.2 Squelette principal

### 2.3 head

### 2.4 **body**

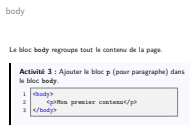
### 2.5 Visualiser la page

### 2.6 Ajouter du contenu

## 3. Page web sur l'orientation

# Première page web

- Un langage : HTML
  - body
    - body



## body

Le bloc body regroupe tout le contenu de la page.

**Activité 3 :** Ajouter le bloc p (pour paragraphe) dans le bloc body.

```
1 <body>
2   <p>Mon premier contenu</p>
3 </body>
```

# Sommaire

## 1. Histoire du Web

## 2. Un langage : HTML

### 2.1 Langage de balises

### 2.2 Squelette principal

### 2.3 head

### 2.4 body

### 2.5 Visualiser la page

### 2.6 Ajouter du contenu

## 3. Page web sur l'orientation

**Activité 4 :**

1. Ouvrir *Firefox* ou *Chrome*.
2. Ouvrir la page web avec le navigateur.
3. Remarquer le titre de la page, le contenu affiché dans le navigateur.

# Visualiser la page

Une page `html` se lit avec un navigateur.

**Activité 4 :**

1. Ouvrir *Firefox* ou *Chrome*.
2. Ouvrir la page web avec le navigateur.
3. Remarquer le titre de la page, le contenu affiché dans le navigateur.



- Première page web
  - Un langage : HTML
    - Ajouter du contenu
      - Sommaire

## Sommaire

- 1. Histoire du Web
- 2. Un langage : HTML
  - 2.1 Langage de balises
  - 2.2 Squelette principal
  - 2.3 head
  - 2.4 body
  - 2.5 Visualiser la page
  - 2.6 Ajouter du contenu
    - Blocs principaux
    - Paragraphe
    - Titre
    - Liste
    - Image
    - Lien hypertexte
- 3. Page web sur l'orientation

## Sommaire

- 1. Histoire du Web
- 2. Un langage : HTML
  - 2.1 Langage de balises
  - 2.2 Squelette principal
  - 2.3 head
  - 2.4 body
  - 2.5 Visualiser la page
  - 2.6 Ajouter du contenu
    - Blocs principaux
    - Paragraphe
    - Titre
    - Liste
    - Image
    - Lien hypertexte

## 3. Page web sur l'orientation

## Histoire du Web

## Un langage : HTML

Langage de balises  
Squelette principal  
head  
body  
Visualiser la page

**Ajouter du contenu**

Blocs principaux  
Paragraphe  
Titre  
Liste  
Image  
Lien hypertexte

## Page web sur l'orientation

Pour construire une page plus riche, il faut connaître quelques blocs :

- paragraphe,
- titre,
- liste,
- image,
- lien hypertexte.

## Ajouter du contenu - blocs principaux

Pour construire une page plus riche, il faut connaître quelques blocs :

- paragraphe,
- titre,
- liste,
- image,
- lien hypertexte.



## Paragraphe

Chaque nouveau paragraphe doit être insérer dans une balise p.

```
1 <p>Blabla</p>
2
3 <p>Blablablablabla</p>
```

Blabla

Blablablablabla

FIGURE 7 – Rendu

Titre

Il est possible de créer six niveaux de titre avec les balises h1 à h6.

```
1 <h1>Un titre</h1>
2 <h2>Un sous-titre</h2>
3 <h3>Un sous-sous-titre</h3>
```

**Un titre**

**Un sous-titre**

**Un sous-sous-titre**

## Titre

Il est possible de créer six niveaux de titre avec les balises **h1** à **h6**.

```
1 <h1>Un titre</h1>
2 <h2>Un sous-titre</h2>
3 <h3>Un sous-sous-titre</h3>
```

# Un titre

## Un sous-titre

### Un sous-sous-titre

```
1 <ul>
2   <li>premier point</li>
3   <li>deuxième point</li>
4   <li>troisième point</li>
5 </ul>
```

- premier point
- deuxième point
- troisième point

## Liste

On crée une liste avec le bloc `ul`. Chaque item est ajouté avec le bloc `li`.

```
1 <ul>
2   <li>premier point</li>
3   <li>deuxième point</li>
4   <li>troisième point</li>
5 </ul>
```

- premier point
- deuxième point
- troisième point

## Première page web

└─ Un langage : HTML

└─ Ajouter du contenu

└─ Image

Image

Pour illustrer la page on peut ajouter une image avec la balise `img`.  
Il faut d'abord posséder une image **dans le même dossier** que la page web. Le nom de l'image ne doit pas contenir d'espace ni d'accent.



lee.jpg

premiere-  
page.html

FIGURE 8 – L'image est dans le même dossier que la page.

## Image

Pour illustrer la page on peut ajouter une image avec la balise `img`.

Il faut d'abord posséder une image **dans le même dossier** que la page web. Le nom de l'image ne doit pas contenir d'espace ni d'accent.



lee.jpg

premiere-  
page.html

FIGURE 8 – L'image est dans le même dossier que la page.

La balise ouvrante `img` n'a pas de balise fermante. Elle

possède des **attributs** :

- **src**: (*obligatoire*) adresse de l'image,
- **alt**: (*facultatif*) texte alternatif.

```
1 
```

La balise ouvrante `img` n'a pas de balise fermante. Elle possède des **attributs** :

- **src**: (*obligatoire*) adresse de l'image,
- **alt**: (*facultatif*) texte alternatif.

```
1 
```

Une page web sans lien vers d'autres pages n'a pas grand intérêt. La balise `a` est une des plus importantes du langage `html`.  
L'attribut `href` contient l'adresse de la page à visiter.

```
<a href="https://lyceejaydebeaufort.fr/">Page de Jay</a>
```

Code 3 – Lien vers une page externe.

[Page de Jay](https://lyceejaydebeaufort.fr/)

## Lien hypertexte

Une page web sans lien vers d'autres pages n'a pas grand intérêt. La balise `a` est une des plus importantes du langage `html`.

L'attribut `href` contient l'adresse de la page à visiter.

```
1 <a href="https://lyceejaydebeaufort.fr/">Page de Jay</a>
```

Code 3 – Lien vers une page externe.

[Page de Jay](https://lyceejaydebeaufort.fr/)



# Sommaire

1. Histoire du Web

2. Un langage : HTML

3. Page web sur l'orientation

**Activité 5** : Compléter la page web pour présenter le projet d'orientation. La page sera décomposée en trois parties :

- » métier(s) envisagé(s) (ou catégorie)
- » études post-bac à réaliser
- » spécialités (ou filière technologique) à choisir

Il faudra utiliser les balises présentées pour mettre en forme le contenu. La page devra contenir au moins une image d'illustration ainsi qu'un lien externe.

## Page web sur l'orientation

**Activité 5** : Compléter la page web pour présenter le projet d'orientation. La page sera décomposée en trois parties :

- ▶ métier(s) envisagé(s) (ou catégorie)
- ▶ études post-bac à réaliser
- ▶ spécialités (ou filière technologique) à choisir

Il faudra utiliser les balises présentées pour mettre en forme le contenu. La page devra contenir au moins une image d'illustration ainsi qu'un lien externe.