### Routage OSPF

Routage OSPF

Christophe Viroulaud

Terminale NSI

#### Problèmatique

Bande passante

# Open Shortest Path First

Identificateur Message HELLO LSA

# Le protocole RIP souffre de plusieurs limitations

## Problématique

Bande passante

Open Shortest Path First

Découverte du réseau Identificateur

LSA

Calculs des meilleurs rout

Quelle solution mettre en place pour surmonter ces limitations?

## Routage OSPF

Problématique

Bande passante

Open Shortest Path First

Identificateur
Message HELLO

Calculs des meilleurs routes

# À retenir

La bande passante est la quantité d'information qui peut être transmise par unité de temps. Elle se mesure en bits par seconde (bit/s).

On définira maintenant le *coût d'une liaison* pour relier deux routeurs.

# À retenir

Le coût d'une liaison est calculé par la relation :

 $\frac{10^8}{\text{bande passante}}$ 

Dans le cas d'une connexion asymétrique on utilise le débit descendant.

Routage OSPF

roblématique

Bande passante

Open Shortest Path First

Identificateur
Message HELLO

# **Activité 1 :** Calculer les coûts des connexions suivantes :

- ► satellite 50Mbit/s,
- câble Éthernet 10Mbit/s,
- ▶ modem 62500bit/s,
- ► fibre optique 1Gbit/s,
- ► ADSL 13Mbit/s (descendant), 1Mbit/s (montant).

### Problématique

### Bande passante

Open Shortes Path First

Identificateur Message HELLO LSA

# Correction

 $\Rightarrow \text{ satellite 50Mbit/s}: \frac{10^8}{5 \times 10^7} = 2,$ 

 $\blacktriangleright$  câble Éthernet 10Mbit/s :  $\frac{10^8}{10^7}=10$  ,

 $\mod 62500 \text{bit/s} : \frac{10^8}{6,25 \times 10^4} = 1600,$ 

- fibre optique 1Gbit/s :  $\frac{10^8}{10^9} = 0, 1$ ,
- ADSL 13Mbit/s (descendant), 1Mbit/s (montant) :  $\frac{10^8}{1.3\times10^7}=7,7.$

### Problématique

### Bande passante

Open Shortest Path First

Identificateur Message HELLO

Problématique

Open Shortest Path First

Identificateur
Message HELLO

Le protocole OSPF a été développé dans les années 90 pour pallier les difficultés du protocole RIP.



# Path First Découverte du réseau

LSA

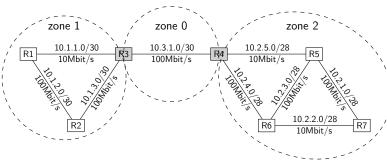


FIGURE – Découpage en zones

# identifiant unique

Une stratégie courante est de prendre la plus grande adresse IP parmi celles des interfaces réseaux du routeur.

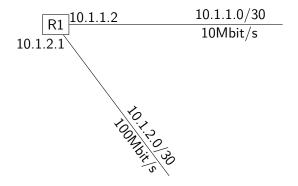


FIGURE - Interfaces de R1

Problématique

Bande passante

Path First

Découverte du réseau

Message HELLO

## Routage OSPF

'roblématique

sande passante

Path First

Découverte du réseau

Identificateur Message HELLO

LSA

Calculs des memeurs routes

**Activité 2 :** Déterminer un identificateur possible pour chacun des routeurs.

# Correction

routeurs	identifiants
R1	10.1.2.1
R2	10.1.2.2
R3	10.3.1.2
R4	10.3.1.1
R5	10.2.5.2
R6	10.2.4.2
R7	10.2.2.1

### robiematique

ande passante

Open Shortest Path First

Identificateur
Message HELLO

### Routage OSPF

Problématique

Bande passante

Path First

Découverte du réseau

Identificateur

LSA

Calculs des meilleurs routes

Afin de simplifier les écritures nous conserveront les notations R1...7 pour repérer les routeurs.

Début d'échanges d'informations avec les voisins.

Lien	Sous-réseau	Coût	Zone
R1 - R2	10.1.2.0/30	1	1
R1 - R3	10.1.1.0/30	10	1

Tableau - Relations de voisinage immédiates pour R1

### roblématique

ande passante

### Open Shortest Path First

Identificateur
Message HELLO

Calcula dos moillours rout

**Activité 3 :** Établir le tableau des relations de voisinage pour R5.

Onen Shortest

Découverte du réseau Identificateur

Message HELLO

# ath First

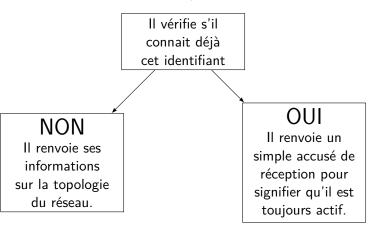
# Identificateur Message HELLO

Lien	Sous-réseau	Coût	Zone
R5 - R4	10.2.5.0/28	10	2
R5 - R6	10.2.3.0/28	1	2
R5 - R7	10.2.1.0/28	1	2

Tableau – Relations de voisinage pour R5

# Réponse à HELLO

## Quand un routeur de la zone reçoit un paquet HELLO de R :



Problématique

Bande passante

Path First

Découverte du réseau

Identificateur
Message HELLO

Les messages qui contiennent les *informations sur la topologie du réseau* sont appelés **LSA (Link State Advertisement)**. Ces échanges sont *limités à la zone à laquelle appartient le routeur*.

riobiemanque

Bande passante

Open Shortes

Identificateur
Message HELLO

roblématique <sup>°</sup>

ande passante

Open Shortes Path First

Identificateur
Message HELLO
LSA

Lien	Sous-réseau	Coût	Zone
R1 - R2	10.1.2.0/30	1	1
R1 - R3	10.1.1.0/30	10	1
R2 - R3	10.1.3.0/30	1	1

Tableau - Topologie pour R1

## ${\sf Routage}\ {\sf OSPF}$

Problématique

Bande passante

Open Shortest Path First

Identificateur
Message HELLO

Calculs des meilleurs route

**Activité 4 :** Établir la vision de la topologie du réseau pour R5.

# Correction

Lien	Sous-réseau	Coût	Zone
R5 - R4	10.2.5.0/28	10	2
R5 - R6	10.2.3.0/28	1	2
R5 - R7	10.2.1.0/28	1	2
R4 - R6	10.2.4.0/28	1	2
R6 - R7	10.2.2.0/28	10	2

Tableau – Topologie pour R5

### Problématique

lande passante

Open Shortes Path First

Identificateur
Message HELLO
LSA

# À retenir

**L'algorithme de Dijkstra** -établi en 1959- permet de trouver le plus court chemin entre deux sommets d'un graphe pondéré.

#### roblématique

Bande passante

### Open Shortest Path First

Identificateur
Message HELLO

## Dans la zone

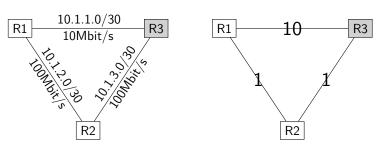


FIGURE – Graphe pondéré de la zone 1

### Problématique

Bande passante

Open Shortest Path First

Identificateur
Message HELLO

## Dans la zone

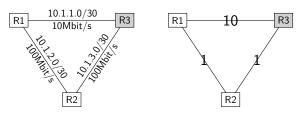


FIGURE – Graphe pondéré de la zone 1

Le routeur R1 calcule le chemin le plus court pour atteindre chaque réseau de la zone 1.

Destination	Passerelle	Interface	Coût
10.1.2.0/30		10.1.2.1	1
10.1.3.0/30	10.1.2.2 (R2)	10.1.2.1	2
10.1.1.0/30		10.1.1.1	10

Tableau – Table de routage de R1

Bande passante

Open Shortest Path First

Message HELLO LSA

# Depuis les autres zones

Le routeur *de bordure* R3 communique les plus courts chemins (passant par lui) vers la zone 2. Le routeur R1 complète alors sa table de routage.

Destination	Passerelle	Interface	Coût
10.1.2.0/30		10.1.2.1	1
10.1.3.0/30	10.1.2.2 (R2)	10.1.2.1	2
10.1.1.0/30		10.1.1.1	10
10.3.1.0/30	10.1.2.2 (R2)	10.1.2.1	3
10.2.5.0/28	10.1.2.2 (R2)	10.1.2.1	13
10.2.4.0/28	10.1.2.2 (R2)	10.1.2.1	4
10.2.3.0/28	10.1.2.2 (R2)	10.1.2.1	5
10.2.1.0/28	10.1.2.2 (R2)	10.1.2.1	6

Tableau – Table de routage complète de R1

Problématique

Bande passante

Découverte du réseau Identificateur

Message HELLO LSA Calculs des meilleurs routes

## ${\sf Routage}\ {\sf OSPF}$

Problématique

Bande passante

Open Shortes
Path First

Identificateur

Message HELLO

Calculs des meilleurs routes

Activité 5 : Établir la table de routage de R5.

# Correction

## Première étape : dans la zone

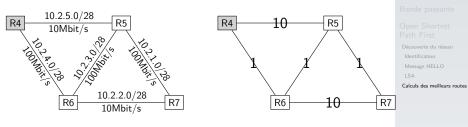


FIGURE – Graphe pondéré de la zone 2

Destination	Passerelle	Interface	Coût
10.2.1.0/28		10.2.1.1	1
10.2.2.0/28	10.2.1.2 (R7)	10.2.1.1	11
10.2.3.0/28		10.2.3.1	1
10.2.4.0/28	10.2.3.2 (R6)	10.2.3.1	2
10.2.5.0/28		10.2.5.1	10

Tableau – Table de routage de R5

# Correction

# Seconde étape : informations des autres zones

Destination	Passerelle	Interface	Coût
10.2.1.0/28		10.2.1.1	1
10.2.2.0/28	10.2.1.2 (R7)	10.2.1.1	11
10.2.3.0/28		10.2.3.1	1
10.2.4.0/28	10.2.3.2 (R6)	10.2.3.1	2
10.2.5.0/28		10.2.5.1	10
10.3.1.0/30	10.2.3.2 (R6)	10.2.3.1	3
10.1.1.0/30	10.2.3.2 (R6)	10.2.3.1	13
10.1.3.0/30	10.2.3.2 (R6)	10.2.3.1	4
10.1.2.0/30	10.2.3.2 (R6)	10.2.3.1	5

Tableau – Table de routage de R5

Rande nassante

Open Shortest

Message HELLO LSA

# Pour aller plus loin

▶ OSPF est un protocole IGP (Interior Gateway Protocol), c'est-à-dire qu'il agit au sein d'un système autonome. Un fournisseur d'accès internet est un système autonome. Problematique

Bande passante

Open Shortes Path First

Identificateur
Message HELLO

# Pour aller plus loin

- ► OSPF est un protocole IGP (Interior Gateway Protocol), c'est-à-dire qu'il agit au sein d'un système autonome. Un fournisseur d'accès internet est un système autonome.
- ▶ Pour assurer le routage entre les systèmes autonomes, un protocole de type EGP (Exterior Gateway Protocol) doit être mis en œuvre. Dans le cas de l'Internet, c'est généralement BGP (Border Gateway Protocol) qui assume cette mission.

Problematique

Bande passante

Open Shortest Path First

Identificateur
Message HELLO