

1 Problématique

Afin de préparer au mieux leur orientation, les élèves de seconde doivent réfléchir très tôt aux choix qu'ils devront effectuer (spécialités en classe de première, études post-baccalauréat, métier...). Le conseiller d'orientation du lycée leur demande de créer une page web présentant leur projet de parcours, à la manière d'un CV en ligne.

2 Internet ou web ?

Comme nous l'avons vu précédemment *internet* est la structure physique qui permet de relier tous les ordinateurs entre eux.

Ce réseau permet de transformer tout type d'information :

- des mails,
- des fichiers,
- des vidéos,
- des pages web.

Une *page web* est un fichier écrit dans le langage *html* (le plus souvent). Le *navigateur* lit les instructions de la page pour afficher un rendu à l'écran. Le *World Wide Web* (grande toile mondiale) de Tim Berners-Lee regroupe l'ensemble de ces pages.

3 Préparation de l'environnement

Activité 1 :

1. Créer un dossier nommé *mon-site-internet* dans l'espace personnel. Il faudra veiller à ne pas utiliser d'accent ou d'espace pour nommer les fichiers et les répertoires.
2. Depuis le dossier *Maths* ou *NSI* du bureau, ouvrir le logiciel *atom*. L'espace doit ressembler à la figure 1.

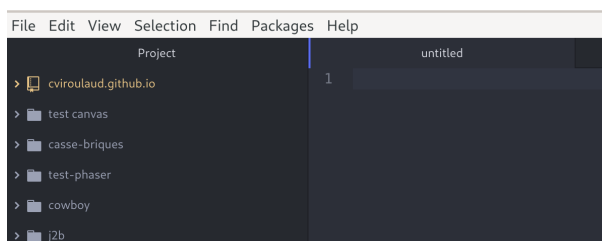


FIGURE 1 – Logiciel Atom

3. Si le panneau *projects* n'est pas ouvert, sélectionner *View/Toggle Tree View*.
4. Dans le panneau *projects* faire un clic-droit puis choisir *Add Project Folder*. Sélectionner le dossier créé précédemment.
5. Depuis le panneau *projects* se placer dans le dossier puis sélectionner *File/New File*.
6. Enregistrer ce fichier avec le nom *index.html*

4 Structure d'une page web

4.1 Langage de balises

Le langage *HTML* constitue les pages web. C'est un langage de balises c'est à dire que chaque composant de la page (texte, image, lien hypertexte...) est inséré grâce à des balises spécifiques. Les paragraphes suivants présentent certaines de ces balises.

4.2 Le squelette

Le code 1 donne la structure minimale d'une page web.

```
1 <html>
2     <head>
3
4     </head>
5     <body>
6
7     </body>
8 </html>
```

Code 1 – Page HTML minimale

La plupart des blocs sont définis avec une *balise ouvrante* (exemple : `<html>`) et une *balise fermante* (exemple : `</html>`). On remarquera le bloc *html* qui contient deux blocs :

- **head** : contiendra divers paramétrages pur la page. Il est possible de modifier le titre de la page.

```
1 <title>Mon titre</title>
```

- **body** : contiendra les éléments qui s'afficheront sur la page. **Nous placerons tous nos futures balises dans ce bloc.**

Activité 2 :

1. Dans le fichier *index.html*, commencer à écrire *html*. Le sous-menu (figure 2) apparaît.
2. Appuyer sur la touche *Entrée*. Le logiciel Atom crée automatiquement le squelette d'une page web. On remarquera quelques ajouts par rapport à la structure présentée dans le code 1.

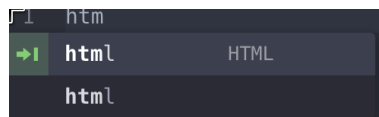


FIGURE 2 – Auto-complétion

4.3 Un paragraphe

Chaque nouveau paragraphe sera inséré entre les balises `<p>` et `</p>`.

```
1 <p>Mon texte entre les balises.</p>
```

4.4 Un titre

Il existe six niveaux de titre : de *h1* à *h6*.

```
1 <h1>Un titre</h1>
2 <h2>Un sous-titre</h2>
```

4.5 Une liste

Elle permet d'énumérer plusieurs contenus. Il y a la balise *ul* qui englobe la liste et *li* pour chaque item.

```
1 <ul>
2     <li>premier item</li>
3     <li>deuxième item</li>
4     <li>troisième item</li>
5 </ul>
```

4.6 Un lien hypertexte

C'est la base du web. Il est possible d'ouvrir une nouvelle page en cliquant sur un *lien hypertexte*. Nous distinguerons deux :

- Ouvrir une page sur le même site. On utilisera un *chemin relatif* c'est à dire qui part de la page actuelle vers la page à ouvrir.
- Ouvrir un lien externe. On utilisera un *chemin absolu* c'est à dire l'adresse complète de la nouvelle page.

```
1 <a href="autre-page.html">Lien vers une page du site</a>
2 <a href="https://lyceejaydebeaufort.fr/">Lien vers une page
  externe</a>
```

Nous remarquerons *l'attribut href* à l'intérieur de la balise ouvrante *a*.

4.7 Une image

Il n'y a pas de balise fermante pour une image. Il faut remarquer l'utilisation de l'attribut *src* qui indique le chemin de l'image à afficher.

```
1 
```

Dans ce cas, l'image *mon-image.jpg* est stockée dans le répertoire *images*. C'est une pratique que nous appliquerons également : afin d'ordonner les éléments nous rangerons les images dans un dossier *images*.

4.8 Pour aller plus loin

Il existe de nombreuses balises pour construire une page web. La page

<https://developer.mozilla.org/fr/docs/Web/HTML/Element>

recense de manière exhaustive les différentes balises.

5 Création de la fiche de présentation

Le logiciel *Atom* permet de créer une page html. Une fois enregistrée, il faut ouvrir cette page avec un *navigateur* comme Firefox. Il décode les instructions de la page html (code 2) et affiche le contenu (figure 3).

Activité 3 : Créer une page web du projet d'orientation. Cette page devra présenter :

- les spécialités envisagées pour l'année de première,
- les études post-baccalauréat,

- les idées de métier.

Il s'agit bien d'un projet. Les choix présentés sur cette page permettront d'établir une première réflexion sur l'avenir. Ainsi il faudra détailler les propositions données. Par exemple, un choix de métier pourra renvoyer vers une page ONISEP, une spécialité pourra être expliquée à travers un paragraphe ou une vidéo trouvée sur le web.

D'un point de vue technique elle devra contenir :

- un ou plusieurs titres,
- un ou plusieurs paragraphes,
- du contenu multimédia (image, vidéo...),
- au moins deux hyperliens.

```
1 <!DOCTYPE html>
2 <html lang="fr" dir="ltr">
3   <head>
4     <meta charset="utf-8">
5     <title>Ma fiche de présentation</title>
6   </head>
7   <body>
8     <h1>Identité</h1>
9     <p>Je suis Christophe Viroulaud, enseignant en NSI la
      meilleure discipline</p>
10    
11  </body>
12 </html>
```

Code 2 – Construction de la page

Identité

Je suis Christophe Viroulaud, enseignant en NSI la meilleure discipline.



FIGURE 3 – Rendu de la page sur Firefox