

# Atelier informatique

## 1 Objectifs

- Développer des compétences numériques variées afin de réaliser un projet en autonomie.
- Développer des compétences d'initiative, de créativité et de coopération.
- Réaliser un projet numérique parmi :
  - Création d'un mini-jeu en ligne,
  - Création d'une présentation dynamique de l'établissement en ligne,
  - Programmation de robots numériques.

## 2 Organisation

- L'atelier se déroulerait le mardi entre 12h et 13h ou 13h et 14h en fonction des inscriptions. La gestion des inscriptions sera mise en place par Mme Gay et moi-même.
- Ouvert à tous les élèves. Les projets seront adaptés en fonction des niveaux.
- Une incitation particulière sera réalisée auprès des secondes afin de leur faire découvrir le numérique.
- Un ou plusieurs projets pourront être menés en fonction des demandes.
- La salle (Agora, 430, 147) sera choisie en fonction des disponibilités.

## 3 Coût

- La programmation web ne demande aucun financement : utilisation de logiciels gratuits et open-source.
- Le projet *présentation* ne demande pas de financement non plus : la réalisation éventuelle de vidéos se fera via les smartphones.
- Le projet *robot numérique* utilisera les machines déjà présentes dans l'établissement.