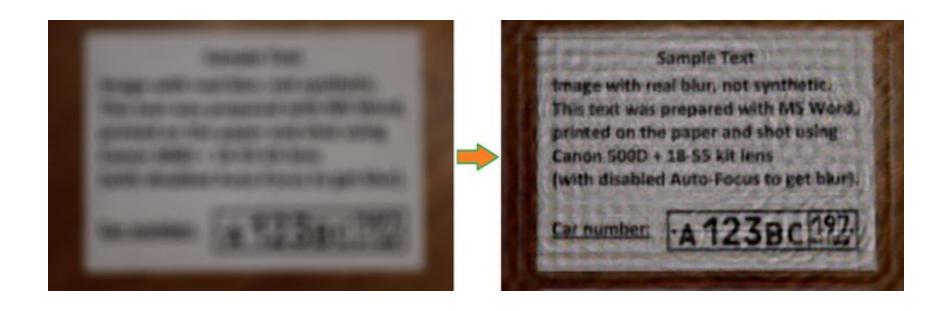
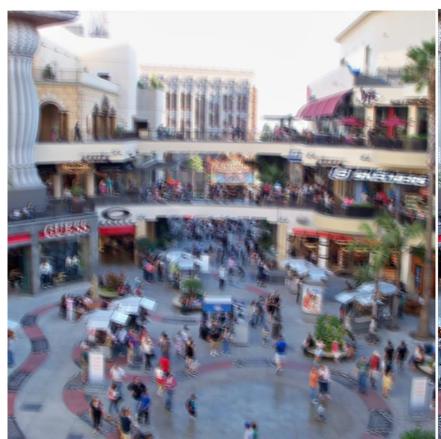
## Восстановление VS **Улучшение**

### Разница

#### Восстановление

- Повышение качества изображения в некотором заранее предопределенном смысле
- Попытка воссоздать/реконструировать изображения, используя априорную информацию о явлении искажения





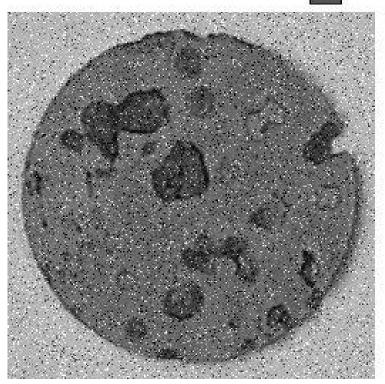


### **Улучшение**

- Выполнение комплекса операций для улучшения визуального восприятия конкретного изображения
- Результат может быть лучше оригинала

#### **MEDIAN FILTER**



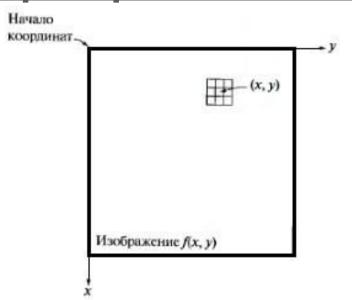


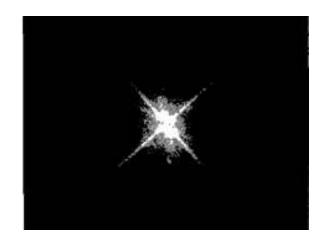






#### Методы улучшения изображений Пространственные Частотные





## Пространственные методы улучшения изображений

$$g(x, y) = T[f(x, y)]$$

f(x, y) - входное изображение g(x, y) - обработанное изображение T - оператор над f, определенный в некоторой окрестности (x, y)

$$s = T(r)$$

- r пиксель вх.изображения
- s пиксель вых.изображения
- Т функция преобразования

интенсивности

#### Преобразование в негатив

$$s = L - 1 - r$$

Усиление белых/серых деталей на фоне темных областей изображения





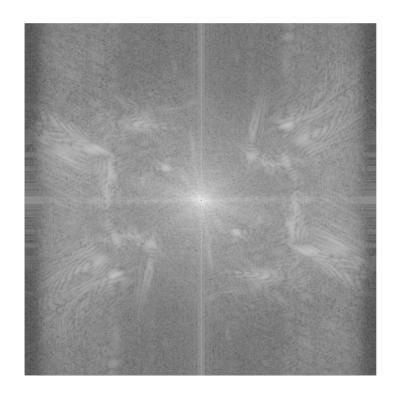
### Логарифмическое преобразование

$$s = c \log(1+r)$$

$$c = \text{const}, r \ge 0$$

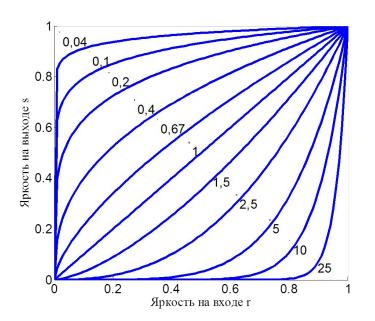






#### Степенные преобразования

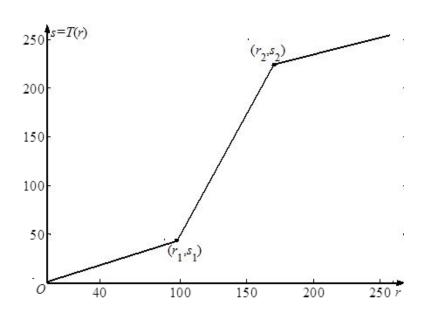
$$s = cr^{\gamma}$$
$$c > 0, \quad \gamma > 0$$

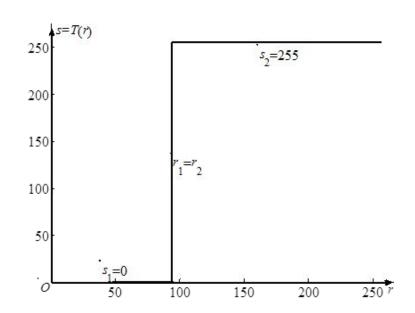






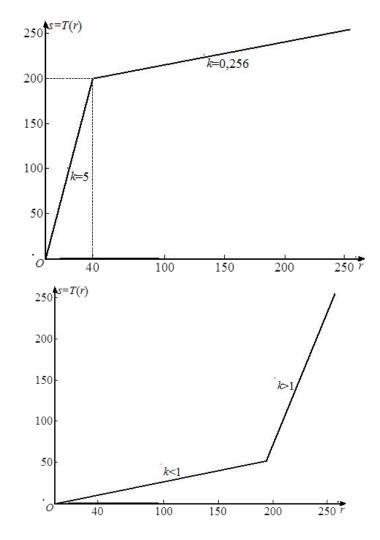
#### Кусочно-линейные преобразования











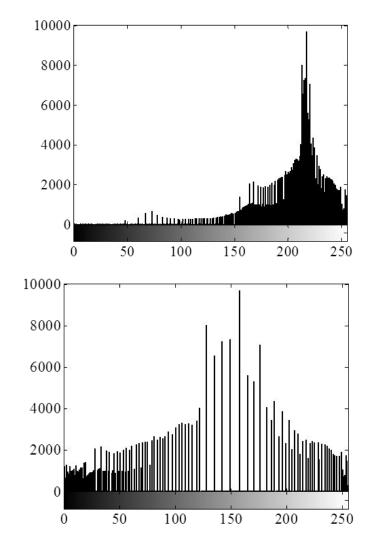
### Гистограммные методы улучшения изображений

Эквализация гистограммы

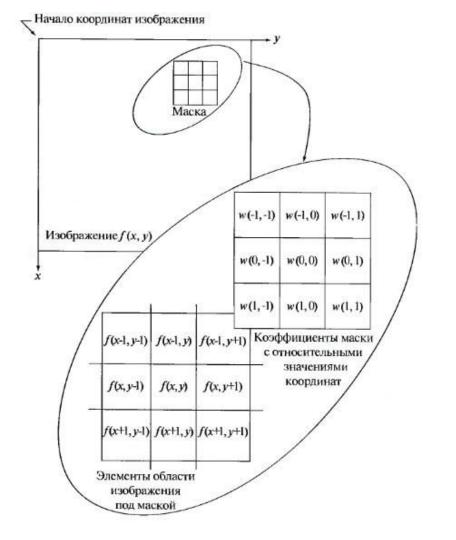
$$s_k = T(r_k) = sum(n_i/n)$$







## Масочная фильтрация



# Линейные сглаживающие фильтры

Однородный усредняющий фильтр

(1/mn)

	1	1	1	
×	1	1	1	
	1	1	1	

# Линейные сглаживающие фильтры

Взвешенное среднее

	1	2	1
$\frac{1}{16}$	2	4	2
	1	2	1

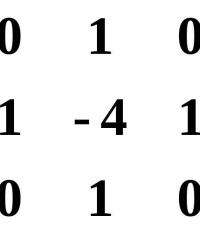




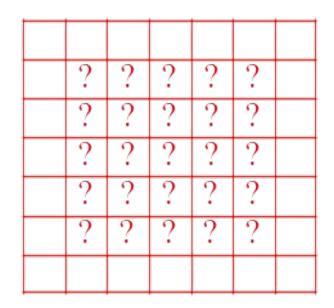
Усредняющая маска 5х5

### Линейные фильтры повышения резкости

Маска дискретного оператора Лапласа



0	1	1	1	1	1	1
0	0	1	1	1	1	1
0	0	0	1	1	1	1
0	0	0	0	1	1	1
0	0	0	0	0	1	1
0	0	0	0	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0









Фильтры, основанные на порядковых статистиках

### Медианный фильтр

