## Der Silberne Schlangenreif

Die Schlange zischt in dein Ohr: "Sssiehsst du dorrt, dass Wassser, wie esss mit dem Feuer verschmilzzt und in Ssschwaden aufsteigt? Nein? Gib acht auf das Zzzusssammenspiel der Elmente. Sssie sssind der Leib, ssssie sssind die Welt!"



## Elementargespür

Die Schlange beißt dir fast ins Ohr. "Blinder Narrr. Siehsst du nicht, wie viel Wassser hier fliessst? Da und dort!" Und wirklich, du spürst es. Du spürst das wandelbare Wasser unter deinen Fingern und nur an den ungläubigen Blicke deiner Kameraden erkennst du, das du gerade eine Wasserader durch drei Meter Gestein gefunden hast.

Gegen 5 AsP kannst du elementare Zusammensetzungen und Vorkommen von Elementen spüren. Dazu bedarf es einer Probe auf Mu/In/In

(Unter anderem erleichtert dir das eine Probe auf den Arkanovi, da du die Zusammensetzng deines Grundaterials kennst.)

## Elementare Energie

"Wie du schaffsssst dasss nicht? Diessser Zzzauber nutzzt elementare Kräfffte! … Na gut, nimm von meiner Krafffft. Aber sei gewarnt, ich habe keine grenzzenlossse Machchcht."

Die Schlange kann bei Zaubern mit Merkmal Element 1W6 AsP besteuern.