Nam	Name des Spielers:									
Nam	Name des momentanen Charakters:									
Kurz	Kurze Beschreibung des Charakters:									
	Es dürfen immer mehrere Antworten angekreuzt werden (wenn es Sinn macht). Bei 0 – 10 Fragen ist 0 sehr wenig, schlecht etc. während 10 perfekt, sehr gut, vollständig ist.									
gerne	Keine Frage ist wertend gemeint, beantwortet sie so, wie ihr wollt, nicht wie ihr denkt, dass ich sie gerne hören würde! Es geht hier um eure persönliche Meinung zur Kampagne. Ich werde die Ergebnisse auch nicht weitergeben, außer ihr erlaubt es mir ausdrücklich.									
Char	akterbez	zogene	Fragen							
Ich b	Ich bin mit meinem momentanen Charakter zufrieden:									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Waru	ım/Warı	ım nich	ıt?							
Mein	Charak	ter hat	für mic	h genug	g Hinter	grundge	eschicht	te / Sto	ry-Poter	ntial:
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Mir i	Mir ist der Hintergrund meines Charakters wichtig, er soll ins Spiel eingebunden werden.									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Bisher wurde mein Charakterhintergrund () zu wenig () wenig () genau richtig () viel () zu viel eingebunden.										
Diese	Dieser wichtige Punkt / Wunsch meines Charakters wurde noch nicht angesprochen:									
Ich w	Ich will, dass mein Charakter sich weiterentwickelt, durch moralische Dilemma, etc.									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

DSA – Umfrage

Meine	Meine Rolle im Spiel:									
Ich fü	Ich fühle mich in der Gruppe wohl:									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Die Gruppenharmonie stimmt:										
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Waru	Warum / Warum nicht?									
Mir is	st Atmos	sphäre /	Stimm	ung am	Spieltis	sch wicl	ntig:			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Die Atmosphäre am Spieltisch gefällt mir:										
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ich fi	Ich finde, die Gruppe sollte "Atmokiller" bestrafen:									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ich w	Ich will im Spiel aktiv handeln und nicht reagieren:									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Momentan fühle ich mich gut ins Spielgeschehen eingebunden:										
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ich fühle mich nicht gut eingebunden, weil:										
 () Es zu wenig Szenen für meinen Charakter gibt. () Ich zu wenig direkt angespielt werde. () Andere sich in den Vordergrund drängen. () Die Abenteuer mir nicht liegen. () Die Abenteuer nicht zu meinem Charakter passen. () Der SL mich zu oft ignoriert. 										
Ich würde folgendes gerne ändern, um mehr integriert zu sein:										

	Ich will mich auch außerhalb des Spieltisches mit unserem gemeinsamen In-Time-Universum beschäftigen:									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ich wi	Ich will mehr an der Umwelt (Akademie, etc.) gestalten:									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ich halte Tagebücher für eine gute Idee:										
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ich bi	n bereit	, weiter	Tagebü	icher zu	schreit	oen:				
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ich les	se die T	agebücl	ner:							
ja		nein								
Kamp	agne / l	Meister:								
Mir go	efällt di	e Kamp	agne bi	sher:						
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Das R	ailroad	ing war	OK:							
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ich wi	ill mehr	Freihei	iten:							
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Wir gestalten das Abenteuer aktiv mit und treffen Entscheidungen, die den Abenteuerverlauf ändern.										
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Die N	Die NPCs waren lebendig und nachvollziehbar:									
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Ich ha	be das	Gefühl,	dass Av	venturie	n auch	abseits	des Spi	elgesch	ehens le	ebt:
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10

Mir gefällt die Atmosphäre / Immersion:										
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Der SI	besch	reibt di	e Spielv	welt gut	, so das	s wir al	le Infor	mation	en habei	n, die wir brauchen
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Der SL ist fair und spielt nicht gegen die Helden (außer er verkörpert gegnerische NSCs):							gnerische NSCs):			
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Der SL hört zu und reagiert auf den Input der Spieler:										
0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
Der SI	Der SL hat Favoriten und zwar:									
Ich will mehr: () Kampf										

Das muss der SL auf jeden Fall verbessern:

Mein Charakterhintergrund (bitte vor allem Spielrelevante Dinge, die eurer Meinung nach noch nicht genug angesprochen wurden):
Das will ich unbedingt noch loswerden!