

WEB PROGRAMIRANJE

PROJEKAT – Vojislav Majstorovic 17213

SOFTVER ZA ORGANIZACIJU DOGADJAJA

Opseg aplikacije:

- Klijent web aplikacija (JS DOM)
- Backend API (.NET Core)
- SQL Server baza podataka

Mogućnosti:

- Login
- Dodavanje novog eventa
- Brisanje eventa
- Dodavanje novog kluba
- Izmena podataka o klubu
- Brisanje postojećeg kluba
- Glasanje o eventima
- Dodavanje usera
- Povlačenje kluba iz baze

Moguća unapredjenja:

- Pregledniji frontend
- Poboljšanje logina
- Razdvajanje usera na admina i članove

Frontend

Nakon pokretanja aplikacije prijavljuje se login strana, kod koje treba da se prijavite mailom, ukoliko nemate nalog(email zakacen za ovaj mail) mozete kliknuti na dugme register now kako bi ste se registrovali, ukoliko pokusate da se prijavite emailom koji je vec u bazi, izbacuje se greska. Nakon logina prebacujete se na pocetnu stranu aplikacije gde mozete videti koji su dogadjaji aktuelni kao i njihove ocene.

Takodje mozete izabrati da dodate event/klub koji ce vas prebaciti na stranicu koja sluzi za dodavanje istih.

Mozete izabrati da ocenjujete event ocenama od 1-5, i mozete videti kako se njegova srednja ocena menja.

Mozete izabrati da dodate event ili klub kao i da ih obrisete u bilo kojem trenutku. takodje je moguće promeniti ime ili kategoriju bilo kojeg eventa.

Frontend aplikacija je povezana sa WEB API-jem na Backend-u koji vrsi komunikaciju sa kreiranom bazom podataka sa svim relevantnim podacima potrebnim za ovu aplikaciju.

Backend

Kreirane su metode unutar Controller foldera koji sadrzi nekoliko fajlova. ClubController.cs koji je zaduzen za rute za klub, Event Controller koji sadrzi event rute i UserController koji sadrzi rute vezane za usera. U ovom folderu se nalaze metode za

- dodavanje
- pribavljanje
- izmenu ili
- brisanje

entiteta poznatih bazi podataka.

Kroz backend se vrši komunikacija sa lokalnom bazom podataka. Kreirani modeli su:

- AttendingEvents
- Club
- ClubContext
- Event
- User i
- Vote

sa svim potrebnim podacima unutar tabela.

Komunikacija se odvija iz FrontEnd-a pozivanjem sistemskih fetch funkcija koje kontaktiraju Controller klase. Metode kontrolera se pozivaju I uz pomoc tih metoda se pristupa backendu prilikom pribavljanja ili prosledjivanja odredjenih podataka.

Baza

Poželjno je imati pristup lokalnoj bazi podataka preko koje mozete vrsiti proveru unetih parametara I pregled tabelarnog prikaza klasa kreiranih preko Modela unutar Web Api-ja koriscenjem MVC-a uz pomoć nekog od softverskih alata. Ja sam koristio Microsoft SSMS.

Pokretanje:

- U VS Code-u dodati/instalirati dotnet dodatak
- Pokrenuti kroz terminal
 - Komanda:
 - dotnet run/dotnet watch run

- Kreirati bazu podataka(ukoliko nije kreirana)
 - Komande u terminalu:
 - sqllocaldb create BazaPodataka
 - sqllocaldb start BazaPodataka
 - dotnet ef migrations add v1
 - dotnet ef database update
- U VS Code-u pokrenuti LiveServer

Rad aplikacije:

Nakon pokretanja Frontend aplikacije pojavljuje se login strana, na kojoj morate da se ulogujete emailom ili da napravite novi account ukoliko ga nemate, nakon logina ili registracije redirektujete se na pocetnu stranu aplikacije. Na pocetnoj strani mozete videti listu eventova koji su dodati i koje su im ocene, takodje imate opcije za dodavanje ili brisanje eventova kao i glasanje. Frontend komunicira sa backendom i moguće je raditi sa realnim podacima iz baze podataka

Namena:

Aplikacija je namenjena organizatorima raznih muzickih desavanja kao i ljudima koji bi prisustvovali istim.