





O que faço da vida?

Onde trabalho?

OIEEEE!

Eu sou a Catarina Nogueira(Cata)

Estou aqui porque amo passar conhecimento!



Introdução≥inha Dojo!



O QUE FAREMOS NESSES 40 MINUTINHOS?

Espero que seja bem divertido!

Slides e códigos estão no meu github(link no final) 🔻

Classificação da informação: Uso Irrestrito



Programação Funcional



A Lu falou alguns conceitos e sobre a importância do funcional no último encontro, vamos relembrar esse conceitos e aplicá-los;)

ESTORINHA...

Temos nossa personagem, a Ada.



Ela tem de ficar equilibrando pratos todos dias, carreira, família, amigos, relacionamento, estudos, contas para pagar etc. Vamos começar com conceitos simples e no final uns mais avançados...



Hoje vamos ajuda-la usando programação funcional!

Ol) FILTERS

Ada estava sem tempo para os amigos

Collectors?

O que têm na lista agora?

02) MAP

Ada terminou com x crush e vai tirá-lx da lista do seu aniversário

```
UZ) 1417
```

04) FLATMAP

Ada quer listar os nomes dos convidados dos convidados

```
List<String> newInvites = birthdayInvites.stream()
        .filter(oldInvites -> !"crush".equals(oldInvites.getName()))
        .flatMap(person -> person.getFriends().stream())
        .map(Person::getName)
        .collect(Collectors.toList());
                                                      newInvites.forEach(System.out::println);
  Person amigoDoAmigo = new Person("amigoDoAmigo", 45);
  Person amigoDoAmigo2 = new Person("amigoDoAmigo2", 32);
  Person amigaDaAmiga = new Person("amigaDaAmiga2", 28);
  List<Person> birthdayInvites = Arrays.asList(
          new Person("crush", 30),
          new Person( "amigo1", 26, Arrays.asList(amigoDoAmigo, amigoDoAmigo2)),
          new Person("amiga1", 23),
          new Person("Mami", 69, Arrays.asList(amigaDaAmiga))
  );
```

3)OPTIONAL + FUNÇÕES ALTA ORDEM + INTERFACES FUNCIONAIS



```
final Restaurant op1 = new Restaurant("opcaoA", 678990252, false);
final Restaurant op2 = new Restaurant("opcaoB", 338738737, true);
final Optional<Restaurant> restaurantOpt =
filterRestaurants (Restaurant::isAvailable, op1, op2);
restaurantOpt.ifPresent(System.out::println);
```

```
@FunctionalInterface
public interface Predicate<T>
   boolean apply(T t);
```

```
private Optional<Restaurant> filterRestaurants(final Predicate<Restaurant> fn, final Restaurant ...restaurants)
  for (Restaurant r : restaurants) {
        if (fn.apply(r)) return Optional.ofNullable(r);
   return Optional.empty();
```





Como estamos até agora?

04) FUTURES : MOTIVAÇÃO

Saindo um pouco do nosso exemplo...

```
private static void printOrderTest() {
    Runnable runnable = () \rightarrow {}
```

System.out.println("Fim!");

} ;

runnable.run();

thread.start();

System.out.println("Olá " + threadName);

Thread.currentThread().getName();

String threadName =

Thread thread = **new** Thread(runnable);

Classificação da informação: Uso Irrestrito

public static void main(String[] args){ printOrderTest();



04) FUTURES : MOTIVAÇÃO

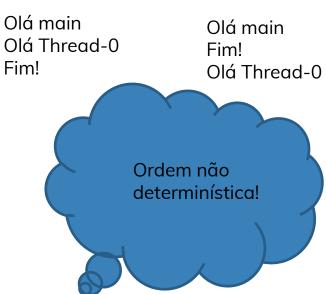
Saindo um pouco do nosso exemplo...

Multithreaded programming









05) FUTURES: MOTIVAÇÃO

thread.start();

```
private static void printOrderTestWithSleep() {
    Runnable runnable = () \rightarrow {}
       try {
         String threadName =
Thread.currentThread().getName();
         System.out.println("Olá " + threadName);
         TimeUnit. SECONDS. sleep (2);
         System.out.println("Olá novamente " +
threadName):
       catch (InterruptedException e) {
           e.printStackTrace();
   Thread thread = new Thread(runnable);
```

Saindo um pouco do nosso exemplo...



```
public static void
main(String[] args) {
    printOrderTestWithSleep();
}
```

Que mão! Como controlar isso!

05) FUTURES : SOLUÇÃO

s -> s + " World"

```
COMPLETABLE
```

);
assertEquals("Hello World", future.get());

Future provém mecanismos para evaluação

14

E se Hello falhar?



Tipagem forte



Lambdas

Closures

Recursão

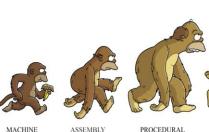
Pattern Matching

Conjunções de tipos

Falta muita coisa do mundo funcional!

Efeitos colaterais

Paradigmas



FUNCTIONAL

Concorrência

Funções de primeira ordem

Funções imutáveis

REVISANDO CONCEITOS





Remove elementos indesejados com base em alguma(s) condição(ões)...



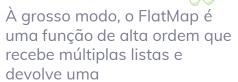
Itera sobre todos os itens de entrada, devolvendo um novo array transformado conforme a implementação desejada.





Um objeto container que pode ou não conter valor. Fim ao "null"!

FlatMap





Map



O tipo Future tem seu principal uso em se tratando da recuperação de informação que serão utilizadas no futuro e não estão prontas ainda

Interfaces Funcionais



Existem muitas já prontas, como as BiFunctions<x, y,z>, assim como podem ser criadas contendo um método abstrato, como fizemos no exemplo.

ATIVIDADES DO DOJO!

pequenos

O que é um Dojo? Conseguimos, Nós

Três

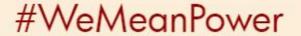
Gurias! Desafios

Três minutos para cada pessoa!

LET'S RULE THE WORLD, GIRLS!



Classificação da informação: Uso Irrestrito







ciassilicação da inforniação. Oso irrestrito



OBRIGADA!!

Estou sempre ai para trocar uma ideia!

Email: cvrnogueira@gmail.com

Github: https://github.com/cvrnogueira

Linkedin: https://www.linkedin.com/in/catarina-nogueira/

