

# 1.Encapsulation – tính đóng gói

Các thuộc tính và phương thức được đóng gói trong một class.

Class có thể ẩn hoặc public các thuộc tính hay phương thức của nó. Điều này giúp class kiểm soát được những thông tin nhạy cảm, ngăn nhưng người sử dụng class thay đổi các thuộc tính để không vi phạm các business rules.

# 2.Inheritance – tính kế thừa

Các thuộc tính, phương thức của một class có thể được kế thừa bởi class khác.

# 3.Abstraction – tính trừu tượng

Quy trình hoạt động của tính năng được ẩn đi. Lập trình viên (ngoại trừ người hiện thực - implement cái tính năng ấy) chỉ cần biết tính năng này làm được cái gì. Và khi sử dụng tính năng này, lập trình viên không cần quan tâm tới sự phức tạp bên trong của tính năng, từ đó sẽ tập trung vào được công việc riêng của mình hơn. Đây được coi là separation of concerns.

# 4.Polymorphism – tính đa hình

Một phương thức có thể có nhiều cách hành xử khác nhau.

Để thể hiện được tính đa hình, các lớp phải cùng kế thừa một phương thức. Bằng các override phương thức base, các class con có quyền thể hiện phương thức đó theo cách riêng của nó. Các phương thức base được ghi đề phải có key word *abstract* hoặc *virtual*.