

ENTREGABLE UT1- Selección de Arquitecturas y Lenguajes de Programación

Carlos Velasco García – 2º DAW Desarrollo Web en Entorno Cliente (tarde)



<u>Índice:</u>

Tarea 1	pg2
Tarea 2	pg 5
Tarea 3	pg7
Bibliografía	pg 9

Tarea 1:

1. Plataforma de Ejecución:

Google Chrome:

- Utiliza el motor de ejecución V8, diseñado para ejecutar JavaScript de manera eficiente.
- Compatible con los sistemas operativos más populares, como Windows, macOS, Linux, Android e iOS.
- V8 es conocido por su rendimiento rápido y optimización para aplicaciones web de alto rendimiento.

Mozilla Firefox:

- Usa el motor de ejecución SpiderMonkey, desarrollado por Mozilla, para procesar JavaScript.
- o También es compatible con Windows, macOS, Linux, Android, e iOS.
- SpiderMonkey es respetado por su enfoque en la velocidad y la gestión eficiente de la memoria, especialmente en comparación con otros motores.

2. Características del Navegador:

Google Chrome:

- Gran velocidad de navegación y tiempos de carga rápidos gracias al motor V8 y Blink.
- o Alto consumo de recursos, especialmente de memoria RAM.
- o Sincronización nativa con servicios de Google (Drive, Gmail, etc.).
- o Extensa Chrome Web Store con miles de extensiones y aplicaciones.

Mozilla Firefox:

- o Ofrece una mejor gestión de la RAM comparado con Chrome.
- Enfocado en la privacidad con herramientas integradas como Enhanced Tracking Protection (Protección contra rastreo).
- También dispone de una amplia gama de extensiones a través del Firefox Add-ons Store.
- Modo de Navegación Privada más robusto, con mayor énfasis en la privacidad del usuario.

3. Personalización de la Interfaz:

Google Chrome:

- La interfaz es limpia y minimalista, enfocada en maximizar el área de visualización de las páginas web.
- Personalización limitada: los usuarios pueden instalar temas y extensiones desde la Chrome Web Store, pero las opciones de modificar la apariencia son básicas.
- o Alta integración con Google Search y servicios de Google.

Mozilla Firefox:

 Interfaz altamente personalizable: los usuarios pueden cambiar no solo los temas, sino también mover botones y ajustar la disposición de la barra de herramientas.

- Posibilidad de instalar una amplia variedad de temas y complementos para modificar la apariencia del navegador.
- Firefox está más orientado a los usuarios que desean un mayor control sobre la apariencia de su navegador.

4. Soporte de Tecnologías Web:

Google Chrome:

- Excelente compatibilidad con las últimas tecnologías web como HTML5, CSS3, JavaScript ES6, WebAssembly, WebGL, y PWAs (Aplicaciones Web Progresivas).
- Chrome es conocido por adoptar rápidamente los estándares web y ofrecer mejor soporte para desarrolladores gracias a herramientas como DevTools.
- Es pionero en integrar funciones experimentales relacionadas con el futuro de la web.

Mozilla Firefox:

- También soporta las tecnologías más avanzadas, como HTML5, CSS3, JavaScript ES6, WebAssembly, y WebGL.
- Firefox es reconocido por adoptar nuevos estándares web rápidamente y, en algunos casos, ser el primero en implementarlos.
- Ofrece herramientas de desarrollo similares a Chrome, como Firefox Developer Tools, pero con un enfoque adicional en la privacidad.

5. Licencias de Software:

Google Chrome:

- Es un navegador de código cerrado. Sin embargo, se basa en el proyecto de código abierto Chromium, que está disponible para la comunidad de desarrolladores.
- La mayoría de las características avanzadas de Chrome son propietarias de Google y no están presentes en Chromium.

Mozilla Firefox:

- Código abierto bajo la Mozilla Public License (MPL).
- La comunidad de desarrolladores puede contribuir a su desarrollo, y su código fuente está disponible para todo el público, lo que garantiza transparencia.

6. Motores de Navegación:

Google Chrome:

- o Utiliza el motor de renderizado Blink, que se deriva de WebKit.
- Blink se encarga de procesar y renderizar las páginas web de forma rápida y eficiente. Es conocido por su alto rendimiento y su amplia compatibilidad con estándares web modernos.

Mozilla Firefox:

- o Usa el motor de renderizado Gecko, desarrollado por Mozilla.
- Gecko está diseñado para cumplir con los estándares web más estrictos y tiene un fuerte enfoque en la seguridad y privacidad del usuario. A pesar

de no ser tan rápido como Blink en algunos casos, Gecko es altamente estable y confiable.

Tarea 2:

Parte 1:

Google Chrome:

1.Inspección de elementos:

 Muestra el HTM y CSS de la página. Permite modificar y probar cambios visuales en tiempo real.

2.Consola):

 Muestra errores y advertencias de JavaScript. También puedes ejecutar comandos de JavaScript.

3. Fuentes:

• Te permite ver el código JavaScript y añadir puntos de interrupción para analizar su ejecución.

4.Red:

 Muestra todas las solicitudes de red. Sirve para analizar el tiempo de carga y errores en la carga de recursos.

5. Aplicación:

• Te permite inspeccionar cookies, almacenamiento local, y caché, útiles para depurar el manejo de datos.

Mozilla Firefox:

1.Inspección de elementos:

o Igual que en Chrome, permite ver y modificar HTML y CSS en tiempo real.

2.Consola:

o Muestra mensajes y errores de JavaScript. También puedes ejecutar código.

3.Depurador:

o Igual que en Chrome, te permite detener la ejecución del código JavaScript para analizarlo.

4.Red:

 Muestra las solicitudes de red para verificar el estado y tiempo de carga de los recursos.

5.Almacenamiento:

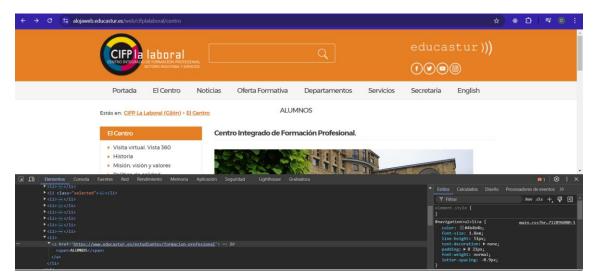
 Permite acceder a cookies y almacenamiento local para depurar cómo se gestionan los datos en el navegador.

Parte 2:

Para cambiar el título de la página tuve que entrar en la pestaña de elementos dentro de la depuradora y buscar el elemento que se refiriera a el título que buscaba. Una vez encontrado, hice doble click sobre el texto y lo cambié

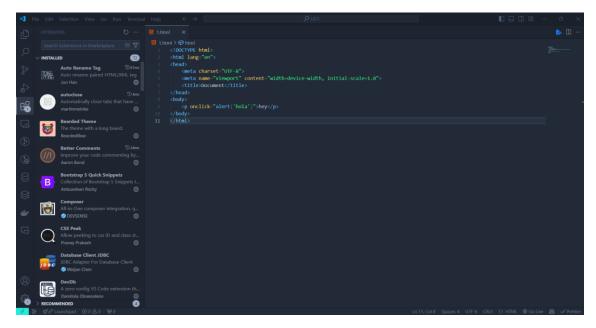


Para añadir un elemento al menú lo que hice fue copiar y pegar uno de los dentro del y le cambie el contenido.

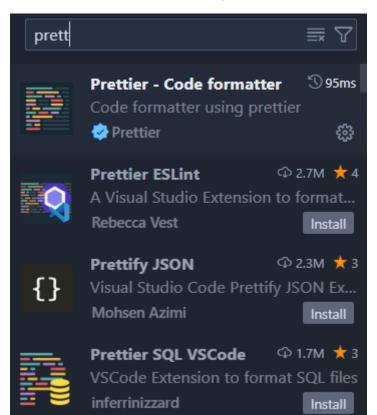


En el lado cliente ya que el lado servidor sigue totalmente intacto. Para comprobarlo, si refrescas la página verás que está igual que estaba antes de las modificaciones.

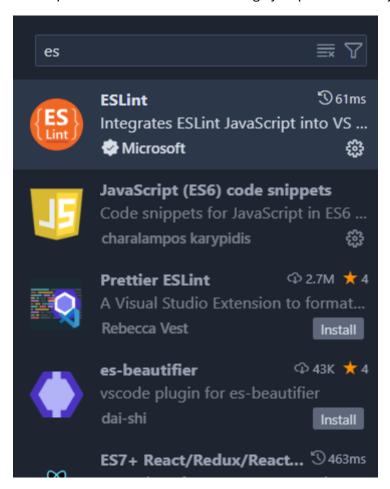
Tarea 3:



Prettier, para el formateo del código javascript:



ESLint para indentar las líneas de código y se pueda leer mejor.



Bibliografía:

- https://www.techradar.com/news/chrome-vs-firefox
- https://www.lifewire.com/firefox-vs-chrome-compare-browsers-4770661
- https://developer.chrome.com/docs/devtools/
- https://developer.mozilla.org/en-US/docs/Tools