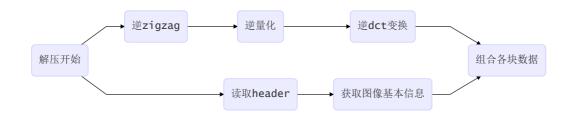
实现简单的无编码的jpeg压缩。

压缩与解压缩流程图如下:





## padding

我们首先要对图像进行padding,以便接下来我们对图像进行分割成: $n\times 8\times 8$ 的块,所以先对图像进行padding.

padding有多种方式,这边我们选择补与最后一行(列)相同的值。

当然我们也可以选择补0;

#### ###分割

padding 完成之后,我们对整个图像进行分割

可以采用matlab 自带函数: mat2cell 以及复原时候的cell2mat

https://blog.csdn.net/u010099080/article/details/50499828

这边我们用for循环实现

1 
$$| block(:,:,idx)=i(((j-1)*8+1:(j-1)*8+8),((k-1)*8+1:(k-1)*8+8))$$

## DCT变换

#### 离散余弦变换

$$r(x,y,u,v)=s(x,y,u,v)=lpha(u)lpha(v)cos[rac{(2x+1)u\pi}{2n}]cos[rac{(2y+1)v\pi}{2n}]$$

在matlab的函数库中,有dct2函数以及idct2函数

当然也可以自己实现:

一维:

```
1 in=1:8;
2 N=8;
3 for i=0:N-1
```

```
4 if i==0
 5
      a=sqrt(1/N);
   else
7
      a=sqrt(2/N);
8 end
9
   sum=0;
10 for j=0:N-1
11
       sum=sum+in(j+1)*cos(pi*(j+0.5)*i/N);
12 end
13
   F(i+1)=a*sum;
14
   end
```

这边我们用系统自带的函数dct2进行dct变换

#### 量化

量化矩阵Z,这是一个标准阵

 $Qblock = round(\frac{block}{K*Z})$  , K是压缩系数

进行量化之后,我们进行zigzag排序,将矩阵转化成数据流。

同样的 逆变换也是如此 block = Qblock.\*K\*Z

## zigzag排序

我们采用一个固定的8×8的zigzag函数

```
1 function y=zigzag(a)
2 zz=
[1,2,9,17,10,3,4,11,18,25,33,26,19,12,5,6,13,20,27,34,41,49,42,35,28,21,14,7
,...
3 8,15,22,29,36,43,50,57,58,51,44,37,30,23,16,24,31,38,45,52,59,60,53,46,39,3
2,...
4 40,47,54,61,62,55,48,56,63,64];
aa = reshape(a,1,64);%转化成数据流
y=aa(zz);%数据流中的第zz个是对应的y中的
end
```

在解压时候,我们也同样的采用这个方法,得到izigzag函数.

## 输出数据流

理论上来说,我们到此时已经完成了整个压缩过程,但是为了能够解压缩,必须添加一些信息。 header结构可以如下:

原图大小+padding后大小+压缩系数+填充

此外,在各zigzag序列前,我们需要添上一项以衡量这个非零zigzag序列长度,以便于我们解压缩时候,找到对应的block.

至此我们的压缩过程就已经结束了。

## 一些分析

我们来看几组不同k值时候的输出。

When K=1:

时间已过 1.720469 秒。

PSNR: 45.3306

Original Bit: 4718592 bit Compressed Bit: 288368 bit Compression Ratios: 16.3631





When K=5:

时间已过 0.476951 秒。

PSNR: 36.5716

Original Bit: 4718592 bit Compressed Bit: 161664 bit Compression Ratios: 29.1876





When K=10:

时间已过 0.476694 秒。

PSNR: 31.4891

Original Bit: 4718592 bit Compressed Bit: 129600 bit Compression Ratios: 36.4089





我们可以看到随着K的增加,压缩率明显地增加,但压缩使用时间减少,并且此时解压缩得到的图片质量也不断地降低。K不是太大的时候,图像解压缩得到的效果比较好并且,压缩率也在16%以上

误差的来源在于,在量化过程中,我们损失了一部分精度,而在逆量化过程中,我们也损失的一部分精度,其他步骤并没有损失精度。

# 附录:一些遇到的问题

### 矩阵除法

数值预算时候 /与. / 没有区别

数值与矩阵运算时 数值在前,只能用./ 数值在后,两者没有区别

矩阵与矩阵运算时 A/B = A\*inv(B) A./B表示对位相除

question im2double