그래픽스 스터디 계획서

주제 : 엔진 코어 라이브러리의 구현 1

1. LFH 구현 (Vista 따라하기)
2. Template library 구현 (STL 따라하기)
3. Threading 구현

개인과제 :

- 1~3의 기능들을 구현하고 서로 연계하며 기능을 확장해나간다. 추후 스터디 과정에서도 이어간다.

스터디 계획 :

- 1 주 : Windows의 LFH 이해

- 2 주 : LFH 설계 및 구현 1

- 3 주 : LFH 구현 2

- 4 주 : STL vector 이해 및 구현

- 5 주 : STL map 이해 및 구현

- 6 주 : STL string 이해 및 구현

- 7 주 : Threading 유틸리티 구현

- 8 주 : 1~6주 내용에 thread-safe 버전 제작

구현 일정이 조금 빠듯하네요;;;

서로 기능 연계하는 것이 더 중요해서 만일 일정이 밀리면 뒤쪽 작업들이 빠질 수 있습니다.