

杨

求职意向: iOS工程师
学历: 本科(网络工程专业)

电话: XXXXXXXXXX
邮箱: XXXXXXXXXX

工作经历

杭州XXXXXXXXXX有限公司	独立开发	2018.11 - 至今
杭州XXXXXXXXXX有限公司	独立开发	2016.07 - 2018.10
杭州XXXXXXXXXX有限公司	实习+团队开发	2014.08 - 2016.07

工作描述

- 负责日常OC开发, 并拥有一年react-native和一年Swift企业级开发经验;
- 根据需求说明完成OC以及Swift代码的编写、调试、测试和维护
- 参与软件模块功能的设计开发, 及后期的迭代;
- 分析并解决OC开发过程中的问题;
- 负责OC封装react-native (RN) 标签组件, 以及部分RN界面布局;
- 使用svn/gitHub进行代码版本控制, 并负责对打包, 版本发布, 以及testFlight内部测试;
- 改善应用的性能,提高用户体验;

项目经历

Hiracer(react-native)

- 项目名称: HiRacer (已上架)
- 下载链接: <https://itunes.apple.com/cn/app/hiracer-玩车人的app/id1144106973?mt=8>
- 项目描述: HiRacer嗨车手杭州乐速网络科技有限公司旗下汽车运动品牌, 致力于推广运动驾驶和赛车文化, 使汽车运动普及化、大众化。HiRacer 以满足运动驾驶爱好者的所有需求为核心目标, 提供属于运动驾驶爱好者自己的平台。
- 项目职责: 独立负责OC功能模块开发, 封装react-native组件, 编写少量RN界面;
- 负责模块: 负责图/文/小视频 动态发布模块开发, 视频/图片选择、压缩、录制、上传;
负责封装富文本编辑器、图集浏览、赛历等功能组件供RN调用;
负责登录、分享、统计、推送、支付、oss云存储功能接入;
负责日常bug修复, 部分RN组件OC部分修改;
负责直播(网易云信)功能交接调试。
- 技术要点: react-native 框架;
采用 cocoapods 管理, 便于管理及维护各种三方库;
wordpress富文本编辑器接入, 修改部分底层代码;
二次封装AFNetworking网络请求, 利用SystemConfiguration框架, 检测网络状态;
利用Photos框架, 自定义相册, 分别筛选视频、图片, 并获取媒体资源文件数据;
AVCaptureSession+AVCaptureMovieFileOutput实现自定义UI以及小视频录制功能;
使用MPMoviePlayerController来实现本地视频预览播放;
使用AVFoundation框架AVPlayerViewController实现在线视频播放, 自定义视频播放器;
利用runtime 修改系统UI控件基本属性, 满足开发中的特殊需求;

编写OC工具类，封装功能模块，供RN调用；

接入阿里云oss对媒体资源文件进行云存储；

接入魔窗， 引导用户下载应用；

利用Callback、Promise、EventDispatcher回调，实现react-native原生通信。

ARchat(Swift)

- 项目名称：ARchat（已上架）
- 下载链接：<https://itunes.apple.com/cn/app/ata-ar社交新次元/id1246106405?mt=8&ign-mpt=uo%3D4>
- 项目描述：基于真实地理位置创建 AR 场景,添加并分享各种元素，虚拟与真实完美结合的互动体验
- 负责模块：负责AR场景内添加视频录制、压缩、存储, 分享；
负责密码设置/钱包明细/场景banner界面。
负责用户个人主页, 场景主页等社交类主页的实现。
负责卡片发送模块, 飞机换肤模块的实现。
- 技术要点：swift, OC, C++, Lua混编；
使用xib ,Storyboard可视化编程；
使用AVFoundation框架实现视频媒体文件的录制压缩保存分享；
通过事件的发送接收, 实现与C++互通, 实现卡片/飞机 各种动画交互
利用imageview.animationimages，实现点赞收藏简单动画效果(类似微博赞)；
利用storyboard的LayoutGuide实现iphoneX的状态栏适配；
通过重写hitTest:方法实现按钮引导页, 手势穿透本View触发下层视图按钮事件；
通过webViewDidFinishLoad方法截取当前层级webView的title, 实时修改当前title；
通过webView.canGoBack判断当前是web的层级, 并作出webView.goBack()或者界面pop的返回操作。

微大圣(OC)

- 项目名称：微大圣（已上架）
- 下载链接：<https://itunes.apple.com/cn/app/微大圣/id1281313386?mt=8>
- 项目描述：支持视频+图片，视频+视频等拼接模式，快速合成，搭配魔性背景音乐。
- 项目职责：负责拼视模块开发；
负责海报日历合成；
负责视频添加水印；
负责音乐下载存储剪辑。
- 技术要点：拼图格式预览列表, 使用UICollectionView展示,
每个单元格都利用CoreGraphics进行图像绘制,
操作界面, 通过CoreGraphics进行绘图, 并对touch位置进行监听, 实现自由变换等交互。
通过Slider变化, 对原坐标点进行改变, 并对图进行动态重绘, 以实现间距 圆角的变换,
通过UIKit框架方法 drawAsPatternInRect对背景图进行平铺处理,
通过CoreGraphics框架方法 CGContextSetFillColorWithColor对背景色进行填充,
使用CGContextEOClip , 实现依据叠加奇偶规则实现图片背景色填充区分。
通过CGAffineTransform实现视频导出transform适配(左上角为坐标原点)
通过SSZipArchiveSDK进行文件解压
使用SCWaveformView绘制音频声波图, 使用CALayer给声波图加边框

汉富新生活(OC)

- 项目名称: 汉富新生活 (已上架)
 - 下载链接: <https://apps.apple.com/cn/app/id1458588987>
 - 项目描述: 汉富新生活通过具有中国知识产权局保护的创新商业模式和自主研发的软件把消费者, 商户, 推广者和平台打造成一个具有核心竞争力的经济体。经济体成员按照达成的共识机制激励机制, 公开透明的让每一个消费者都有机会参与分红。
 - 项目职责: 独立负责OC功能模块开发, 版本升级;
 - 负责模块: 重写登录注册密码找回模块, 增加账密登录。调整界面访问权限, 免登陆模式可访问。
重写“我的”界面, 更新界面样式以及界面逻辑。
重写商家入驻模块, 接入百度OCR身份证识别, 以及银联认证接口交互逻辑。
修正收款语音播报逻辑。
修改扫码支付, 余额, 微信, 支付宝, 云闪付逻辑;
新增附近商家模块, 展示线上线下附近商家, 并添加搜索功能。
附近商家, 接入高德地图。
 - 技术要点: 接入百度OCR身份证识别, 进行身份证信息读取。
添加账密登录。提供账号密码以及三方登录 多种登录方式
添加高德地图点聚合效果, 并自定义MAPointAnnotation地址气泡。
对高德聚合气泡进行搜索, 筛选, 详情展示。
-

乐江湖(OC)

- 项目名称: 乐江湖 (已下架)
- 下载链接: <https://itunes.apple.com/us/app/id1037745635>
- 项目描述: 乐江湖是以满足大学生切身需求为出发点的购物社交类分享平台。以兴趣, 微创, 互动为三个基本点构建“校园江湖生态圈”概念。
- 项目职责: 负责iOS维护升级版本迭代
- 负责模块: 负责即时通讯开发(依赖个推), 负责音频录制、压缩、上传;
负责社交模块开发(图文动态发布);
负责搜索匹配功能;
开发全新“无秘”模块;
根据开发文档, 封装请求类, 对 UI 界面进行数据填充, 修复遗留bug;
在原本文字通讯的基础上, 给聊天添加发送表情、图片、语音的功能。
- 技术要点: 使用个推实现应用消息推送;
聊天功能依赖消息推送机制来实现。当接收到消息通知时, 刷新指定聊天, 更新消息;
利用iOS反射机制objc_property_t(runtime下结构体)实现对象转化为字典;
添加3DTouch, 二维码扫描快捷入口;
语音对话功能, 利用AVFoundation框架 进行录音, 转码, 播放;
利用imageview.animationimages, 实现语音气泡播放音频时的简单动画效果;
数据请求采用封装的NSURLConnection;
利用SCNetworkReachabilityRef检测网络状态;
FMDB 数据库技术, 保证了该 App 能离线操作, 并能在有网时 进行数据的同步;
积分兑换页使用瀑布流进行布局;

收留我(OC)

- 项目名称: 收留我 (已下架)
- 下载链接: <https://itunes.apple.com/cn/app/shou-liu-woshou65/id736631310?mt=8>
- 项目描述: 收留我是一个可以预约当地人带用户玩的旅游社交类应用。还包括同城活动, 异地见面等等。身份认证采用本人照片+身份证, 进行认证了的用户更容易接到其他用户的预约。
- 项目职责: 负责iOS版本维护, 新功能开发
- 负责模块: 负责更换即时通讯模块 (NIMSDK替换EaseMobSDK)
负责“收留吧”图文动态发布模块开发;
开发服务发布、找人匹配、服务预约功能;
三方登录、分享、支付、推送、统计等基础功能接入;
新增多币种, 以及语言版本。
- 技术要点: 首页详情使用UIWebView实现数据展示, 并实现H5页面的交互;
所有的数据请求采用封装的NSURLConnection;
根据 NSFileManager 文件管理类实现对沙盒路径下 caches 文件夹缓存的清理;
将数据请求, 封装成封一个单例SLWGetDataEngine。包括get/post/图片上传;
采用 Reachability 类实现应用在使用过程中网络连接的监测;
使用 MJRefresh实现数据的下拉刷新和上拉加载;
使用 MBProgressHUD 实现页面数据加载过程的动画效果; ;
采用网易云信NIMSDK通讯系统;
实现用户的登录/分享/支付等功能包含PayPalMobile贝宝, WeChat微信, Alipay支付宝;
使用TableViewCell的重用机制。

教育背景

郑州航空工业管理学院	网络工程	本科	2011.09 - 2015.06
------------	------	----	-------------------

职业技能

精通OC开发, 熟悉swift 语言;
熟练日常开发, 打包, 发测, 发布流程;
熟练使用 git、svn 进行版本控制, 熟练使用终端命令;
熟练使用三方库, 包括登录/分享/推送/统计埋点/支付/即时通信/直播等;
熟练使用 sql 语句, 精通数据库操作, 以及 sqlite、归档等持久化存储技术;
熟练使用 cocoapod 管理工具, 管理并维护日常所用三方框架
熟练掌握各种UI控件以及动画效果;
熟练使用 react-native框架, 开发OC组件供RN使用;
熟悉HTML, CSS, JS;

自我评价

对生活充满热情, 喜欢学习和接触新鲜有趣的事情;
能对新技术进行自熟悉和掌握, 团队项目个人项目均可胜任;
具有较强的抗压能力, 对工作学习积极主动。