```
┌────────────────────────┐
│ Strategy  ← Interface  │
├────────────────────────┤
│ useStrategy()          │
└────────────────────────┘
```

```
┌──────────────────┐  ┌──────────────────┐  ┌──────────────────┐
│ EarlySprintStrategy│  │ SteadyRunStrategy │  │ SlowStartStrategy │
├──────────────────┤  ├──────────────────┤  ├──────────────────┤
│ useStrategy()     │  │ useStrategy()     │  │ useStrategy()     │
└──────────────────┘  └──────────────────┘  └──────────────────┘
```

```
┌────────────────────┐   ┌────────────────────────────────────┐
│ Horse              │   │ Race                               │
├────────────────────┤   ├────────────────────────────────────┤
│ int number         │   │ List<Horse> horses                 │
│ String name        │   │ String winner                      │
│ int maxSpeed       │   ├────────────────────────────────────┤
│ Strategy strategy  │   │                                    │
│ double position    │   │ enrollHorse(name, num, maxSpeed, Strategy) │
├────────────────────┤   │ changeStrategy(Strategy)           │
│ run()              │   │ startRace()                        │
│ changeStrategy()   │   └────────────────────────────────────┘
└────────────────────┘
```

```
┌────────────┐
│ Main       │
├────────────┤
│ main()     │
└────────────┘
```