

R&D Framework 研发框架	S&K and Competency Foundation 知识技能，软实力，与行为记录体系	CTG Competency Model (Communication-Thinking- Growing) CTG软实力模型 (沟通-思维-成长)					
		BLE S&K Model (Big Ideas-Learning Objectives-Essential Knowledge) BLE知识技能模型 (主导思想-学习目标-必要知识)					
		Behavior Model 行为观测模型					
		4 - 7	Learner Readiness 合格的学习者				
	STEAM Introduction STEAM入门						
	Explorer Level 1 - 3 探索者1-3级		S&K: Liberal Arts 知识技能：通学				
			Platform: Creativity 教学平台：创意D.I.Y				
	7 - 8	Competitor Readiness 合格的竞赛者					
		STEAM Creation STEAM创作					
		Mountaineer 攀登者	S&K: Mechanical Design, Programming 知识技能：机械结构，设计，编程				
			Platform: Creative Computing, D.I.Y 平台：创意计算，D.I.Y				
	8 - 15	Achiever Readiness 合格的成就者					
		STEAM Application STEAM应用					
		Challenger Level 1 挑战者1级	S&K: Mechanical Design, Programming 知识技能：机械结构，设计，编程				
			Platform: mBot 1.0 平台：一代mBot				
			Competition: MakeX Starter 比赛：MakeX Starter				
		Challenger Level 2 挑战者2级	S&K: Mechanical Design, Programming 知识技能：机械结构，设计，编程				
			Platform: mBot 2.0 平台：二代mBot				
			Competition: MakeX Explorer 比赛：MakeX Explorer				
		Challenger AFY 挑战者青少年AI	S&K: AI, Programming 知识技能：AI，编程				
			Platform: Robomaster EP 平台：Robomaster EP				
			Competition: Robomaster Youth Cup 比赛：Robomaster 青少年挑战赛				
		Challenger K.O.B 挑战者K.O.B	S&K: Mechanical Design 知识技能：机械结构，设计				
			Platform: D.I.Y Vehicle 平台：D.I.Y战车				
			Competition: K.O.B 比赛：K.O.B				
	8-15	Above and Beyond 成就及更高					
		Exceller 超越者	Targeted 专项强化				
			Personalized 个性化定制				
			Advanced Topics 进阶课题				
	Competition Strategies 比赛策略						
R&D Workflow 研发流程	Product Scoping 产品定型	K&S Components (global scope, raw) 知识技能模块（全局，稿）	Big Ideas 主导思想				
			Learning Objectives 学习目标				
		Platform 平台					
		Milestones 阶段性成果外化					
	Materials (global scope, raw) 物料（全局，稿）						
	Syllabus 大纲	Course 产品	What is this course about (product portrait) 这个产品是什么？（产品画像）		Course Overview 产品介绍		
		Units 单元	How do lessons in this unit connect to each other? What role does this unit play in the big picture? 这个单元里的每节课之间联系是什么？ 这个单元在课程整体的角度扮演的角色是什么？		Unit Overview 单元介绍		
		Lessons 课程	What is to be expected from students after this lesson? Detailing some specific learning objectives 可以对学生上完这节课后有何期望？ 某些学习目标的进一步阐述		Lesson Overview 课程介绍		
	Teaching Guide 教学资料	Syllabus 大纲					
		Lessons 课程	K&S Components (local scope, final) 知识技能模块（局部，终）	Big Ideas 主导思想			
				Learning Objectives 学习目标			
				Essential Knowledge 必要知识			
			Material Checklist 物料清单				
			Learning Activities 课堂活动	What does this activity aim to achieve? How does the connect to other activities in this lesson? 这个活动旨在达成什么？ 这个活动与本节课其他活动有什么联系？		Activity Overview 活动介绍	
				What will be the steps taken in this activity? 这个活动的具体实施步骤是什么？		Activity Description 活动说明	
				Supporting Resources 辅助资料	Media 照片视频		
					Worksheet 活动练习页		
				Notes 注意事项			
				Mentor Reflection 导师反思			
		Output 课程输出		What Did The Student Learn? 学生学了什么？		Class Summary 课堂总结	
			How Did The Student Do? 学生学的如何？		In-class Assessment 随堂测试		
			How Did The Student Behave? 学生行为表现如何？		Behavior Feedback Form 行为反馈表		
			Product Suggestions 产品反馈		Product Feedback Form 产品反馈表		
		Milestones 阶段性成果	Format 外化形式	Open Day 开放日			
				Themed Party 主题派对			
				Exhibition Match 表演赛			
				...			
			Periodic Assessments 阶段性测评	CTG Assessment 阶段性CTG测评			
				K&S Assessment 阶段性知识技能测评			
				Parent Feedback 家长反馈			
				Graduation 毕业	Format 外化形式	Graduation Ceremony 毕业典礼	
	Open Day 开放日						
	Themed Party 主题派对						
	Exhibition Match 表演赛						
	...						
	Final Assessments 毕业测评	CTG Assessment 毕业CTG测评					
		K&S Assessment 毕业K&S测评					
	Delivery 交付	Proofing 校对					
		Formatting 格式					
		Translation 翻译					
Online Progress Tracking and Documents Sharing 产研工作追踪以及资料整合平台		Teambition					