**王茜----守望先锋**

**顶部导航栏**

列表浮动实现一行显示，通过绝对定位被固定在页面顶部。用jquery实现高亮显示。鼠标移入当前li，其他li变暗。

**主体**

背景为相关游戏视频 上面的按钮和logo图片通过定位实现的，鼠标移入主体视频区域 上面两个按钮有摆动效果 通过这一效果可以诱惑玩家消费，视频左下角有一个在跳动的按钮，点击可以暂停视频并切换图片，再点击可以继续播放视频并切换图片，这两个效果是通过js实现的。

**侧边列表导航**

使用绝对定位固定在页面右侧，默认不显示文字导航，只显示图标导航 ，当鼠标移入图标导航时，整个导航显示，鼠标移入每一个l，从左侧缓缓出现一个遮罩盒子 ，当鼠标移除导航，列表恢复到图标导航，此效果是通过jquery中的animate()方法实现的。

**Top键**

通过jquery中的scroll事件实现，当玩家把滚动条拉到一定程度就会在页面右下角出现一个Top键（淡入淡出），点击可以回到页面顶部。

**新闻部分**

鼠标移入图片，从下向上升起一个盒子，上面是关于之一部分的新闻文字描述。具体效果实现用到了jquery中的动画方法。新闻公告下方按钮特效实现也用了jquery中的动画方法。鼠标移入从按钮左侧出现一个遮罩盒子，鼠标移除恢复遮罩盒子消失。

**英雄第一部分**

右侧人物部分效果通过hover实现，鼠标放上去图片变大，并且下面的文字介绍背景色改变。使用css3中的transform以及transition属性。

**英雄第二部分**

鼠标移入英雄人物小图，小图放大1.2倍，改变背景颜色，并在小图下方出现英雄名字，上方出现对应的英雄人物形象展示和人物介绍。小图效果通过js加类名和css样式实现。大图展示通过js实现，具体是通过字符串截取，字符串拼接改变图片路径实现的，鼠标移入小图，通过jquery把英雄名字和英雄介绍中的文字内容取出赋给上面对应的区域。

**皮肤上新区域**

盒子边框特效，把4个小盒子定位在图片四周，通过css和jQuery一起实现，在jquery中通过animate方法给四个小盒子分别加宽高，以此来实现这个特效。下方查看更多按钮是使用伪类:before :after实现的，鼠标移入背景色消失，动画加入上下两个边框。