全境封锁

页面整体分为三个模块，分别为固定导航栏，侧边电梯导航、主页内容模块（内容模块分为7个模块：TOP、最新资讯、加入特工、夺回纽约、敌对NPC、暗区来袭以及微博微信），对该游戏进性全面介绍。

导航栏

实现：采用固定定位的方式将导航栏始终固定在每一个页面的顶端。

效果：使页面整体充实美观，便于用户操作。

内容模块

TOP、最新资讯

实现：采用html、css布局，js定时器jQuery，将游戏更加生动的呈现在用户的面前

效果：使游戏更加生动的呈现在用户面前，通过定时器以及jQuery淡入淡出效果实现提示信息。

加入特工、夺回纽约、暗区来袭

实现：采用css ，hover，jQuer滑动动画实现页面的布局和效果。

效果：左侧的每一个小盒子实现鼠标进入半透栏增色效果，注册鼠标点击事件，点击后切换页面对每个小模块进行详细的介绍。

敌对NPC

实现：采用伸缩盒子，C3动画perspective、transform:translateZ() ;

效果：实现盒子等比例呈现，采用perspective、transform:translateZ()实现近大远小的动画效果。

微博微信

实现：采用html、 css 、jQuery

效果：实现底部布局，采用jQuery滑动效果实现鼠标进入显示二维码

侧边电梯导航

实现： jQuery

效果：采用jQuery实现侧边电梯导航效果，侧边导航亮起方块提示用户当前所在位置，当用户鼠标进入导航栏位置，侧边导航栏呈现。用户可以通过点击导航的方式动画效果切换至想看的页面，采用自定义动画效果使用户每次刷新页面动画效果返回顶部，增强用户体验。