## 首页 资讯 精华 论坛 问答 博客 专栏 群组 更多 ▼ 您还未登录! 登录 注册

# The time is passing

- 博客
- 微博
- 相册
- 收藏
- 留言
- 关于我

poi 3468 树状数组解法

博客分类:

• algorithms

### 一 算法

树状数组天生用来动态维护数组前缀和,其特点是每次更新一个元素的值,查询只能查数组的前缀和,但这个题目求的是某一区间的数组和,而且要支持批量更新某一区间内元素的值,怎么办呢?实际上,还是可以把问题转化为求数组的前缀和。

首先,看更新操作update(s, t, d)把区间A[s]...A[t]都增加d, 我们引入一个数组delta[i], 表示 A[i]...A[n]的共同增量, n是数组的大小。那么update操作可以转化为:

- 1) 令delta[s] = delta[s] + d, 表示将A[s]...A[n]同时增加d, 但这样A[t+1]...A[n]就多加了d, 所以
- 2) 再令delta[t+1] = delta[t+1] d, 表示将A[t+1]...A[n]同时减d

然后来看查询操作query(s, t),求A[s]...A[t]的区间和,转化为求前缀和,设sum[i] = A[1]+...+A[i],则 A[s]+...+A[t] = sum[t] - sum[s-1],

那么前缀和sum[x]又如何求呢?它由两部分组成,一是数组的原始和,二是该区间内的累计增量和,把数组A的原始值保存在数组org中,并且delta[i]对sum[x]的贡献值为delta[i]\*(x+1-i),那么

这其实就是三个数组org[i], delta[i]和delta[i]\*i的前缀和, org[i]的前缀和保持不变, 事先就可以求出来, delta[i]和 delta[i]\*i的前缀和是不断变化的, 可以用两个树状数组来维护。

树状数组的解法比朴素线段树快很多,如果把long long变量改成\_\_int64,然后用C提交的话,可以达到1047ms,排在22名,但很奇怪,如果用long long变量,用gcc提交的话就要慢很多。

二 代码

```
1. #include <stdio.h>
 2.
 3.
    #define DEBUG
 4.
    #ifdef DEBUG
    #define debug(...) printf( __VA_ARGS__)
    #else
 8. #define debug(...)
 9. #endif
10.
    #define N 100002
11.
12.
    #define lowbit(i) ( i & (-i) )
14.
15. /* 设delta[i]表示[i, n]的公共增量 */
16. long long c1[N]; /* 维护delta[i]的前缀和 */
                      /* 维护delta[i]*i的前缀和 */
17. long long c2[N];
18. long long sum[N];
19. int
              A[N];
20. int n;
21.
    long long query (long long *array, int i)
23.
24.
        long long tmp;
25.
26.
        tmp = 0;
27.
        while (i > 0) {
28.
           tmp += array[i];
29.
            i -= lowbit(i);
30.
31.
        return tmp;
32. }
33.
34. void update(long long *array, int i, long long d)
35.
36.
        while (i \le n) {
37.
            array[i] += d;
```

```
38.
            i += lowbit(i);
39.
40.
41.
42. int main()
43.
44.
        int
                     q, i, s, t, d;
45.
        long long
                     ans;
46.
        char
                     action;
47.
        scanf ("%d %d", &n, &q);
48.
        for (i = 1; i \le n; i++)
49.
             scanf("%d", A+i);
50.
51.
52.
        for (i = 1; i \le n; i++) {
53.
            sum[i] = sum[i-1] + A[i];
54.
55.
56.
        while (q--) {
57.
            getchar();
58.
             scanf ("%c %d %d", &action, &s, &t);
59.
            if (action == 'Q') {
60.
                 ans = sum[t] - sum[s-1];
61.
                 ans += (t+1)*query(c1, t) - query(c2, t);
62.
                 ans = (s*query(c1, s-1) - query(c2, s-1));
63.
                 printf("%lld\n", ans);
64.
65.
            else {
66.
                 scanf ("%d", &d);
67.
                 /* 把delta[i](s<=i<=t)加d, 策略是
68.
                 *先把[s, n]内的增量加d,再把[t+1, n]的增量减d
69.
                 */
70.
                 update(c1, s, d);
71.
                 update (c1, t+1, -d);
72.
                 update(c2, s, d*s);
73.
                 update(c2, t+1, -d*(t+1));
74.
```

```
75. }
76. return 0;
77. }
```

事实上,还可以不通过求s和t的前缀和,而是直接求出[s,t]的区间和,这是因为:

```
 \begin{aligned} & \text{sum}[t] = \text{segma}(\text{org}[i]) + (\text{x+1})*\text{segma}(\text{delta}[i]) - \text{segma}(\text{delta}[i]*i) & 1 \le i \le t \\ & \text{sum}[\text{s-1}] = \text{segma}(\text{org}[i]) + \text{s*segma}(\text{delta}[i]) - \text{segma}(\text{delta}[i]*i) & 1 \le i \le s-1 \end{aligned}
```

[s,t]的区间和可以表示为:

问题转化为求三个数组org, delta[i]和delta[i]\*i的区间和,而线段树可以直接求出区间和,所以又得到了另外一种解法:

## C代码 ☆

#include <stdio.h>
 //#define DEBUG
 #ifdef DEBUG
 #define debug(...) printf( \_\_VA\_ARGS\_\_)
 #else
 #define debug(...)

```
9. #endif
10.
11.
    #define N 100002
12.
13. /* 设delta[i]表示[i, n]的公共增量 */
14. long long tree1[262144];
                              /* 维护delta[i]的前缀和 */
15. long long tree2[262144]; /* 维护delta[i]*i的前缀和 */
16. long long sum[N];
17. int
           A[N];
18. int
           n, M;
19.
20. /* 查询[s,t]的区间和 */
21. long long query (long long *tree, int s, int t)
22.
   {
23.
        long long tmp;
24.
25.
        tmp = 0:
26.
        for (s = s+M-1, t = t+M+1; (s^t) != 1; s >>= 1, t >>= 1) {
27.
           if (~s&1) {
28.
               tmp += tree[s^1];
29.
30.
           if (t&1) {
31.
               tmp += tree[t^1];
32.
33.
34.
        return tmp;
35. }
36.
37. /* 修改元素i的值 */
38. void update(long long *tree, int i, long long d)
39.
40.
        for (i = (i+M); i > 0; i > = 1) {
           tree[i] += d;
41.
42.
43.
44.
45. int main()
```

```
46. {
47.
                     q, i, s, t, d;
        int
        long long
48.
                     ans;
49.
                     action;
        char
50.
51.
        scanf ("%d %d", &n, &q);
52.
        for (i = 1; i \le n; i++)
             scanf("%d", A+i);
53.
54.
55.
        for (i = 1; i \le n; i++) {
56.
            sum[i] = sum[i-1] + A[i];
57.
58.
59.
        for (M = 1; M < (n+2); M <<= 1);
60.
61.
        while (q--) {
62.
            getchar();
63.
            scanf("%c %d %d", &action, &s, &t);
            if (action == 'Q') {
64.
65.
                 ans = sum[t] - sum[s-1];
66.
                 ans += (t+1)*query(tree1, s, t)+(t-s+1)*query(tree1, 1, s-1);
67.
                 ans -= query(tree2, s, t);
68.
                 printf("%lld\n", ans);
69.
70.
            else {
71.
                 scanf ("%d", &d);
72.
                 /* 把delta[i](s<=i<=t)加d, 策略是
73.
                 *先把[s,n]内的增量加d,再把[t+1,n]的增量减d
74.
                 */
75.
                 update(tree1, s, d);
76.
                 update(tree2, s, d*s);
                if (t < n) {
77.
78.
                     update(tree1, t+1, -d);
79.
                    update(tree2, t+1, -d*(t+1));
80.
81.
82.
```

83. return 0; 84. }

两种解法本质上是一样的,其实zkw式线段树 == 树状数组,它们都可以支持查询某个区间的和,以及修改某个点的值, 但不能直接修改某个区间的值,必须引入一个额外的数组,如这题的delta数组,把对区间的修改转化为对两个端点的修改。

分享到: 🚳 🙍

po j 2777 线段树 | po j 3468 非递归的zkw式线段树解法

• 2011-03-14 21:32

• 浏览 3459

• 评论(0)

• 分类:编程语言

• 相关推荐

评论

发表评论



您还没有登录,请您登录后再发表评论



kenby

• 浏览: 245549 次

• 性别: 💣

• 来自: 北京

**多**我现在离线

最近访客 更多访客>>

ITCYC

huangrui

ITCYC

dylinshi126

Teye

janzxx

ITCYC

chenying998179

文章分类

- 全部博客 (133)
- <u>Python (3)</u>
- <u>linux (25)</u>
- <u>c (8)</u>
- <u>web (5)</u>
- <u>algorithms (38)</u>
- Network (2)
- erlang (1)
- <u>java (1)</u>

社区版块

• 我的资讯 (0)

- 我的论坛(0)
- 我的问答(0)

#### 存档分类

- <u>2014–08</u> (1)
- 2013-11 (2)
- <u>2012–07</u> (2)
- 更多存档...

#### 最新评论

- <u>kenby</u>: zmfyea 写道写的太赞了!!! 怎么没有下篇了? 好久没时间更 ... Yaf源码阅读之请求的处理(二)
- <u>zmf yea</u>: 写的太赞了!!!怎么没有下篇了? Yaf源码阅读之请求的处理(二)
- <u>frankfan915</u>: 不错,了解了 Java静态内部类
- <u>joeytang</u>: 赞 多线程与volatile变量
- <u>u011076827</u>: 读您这篇非常收益,谢谢!同时有个问题不太懂: (图2) I01 ... Tornado源码分析之http服务器篇

声明: ITeye文章版权属于作者,受法律保护。没有作者书面许可不得转载。若作者同意转载,必须以超链接形式标明文章原始出处和作者。

© 2003-2015 ITeye.com. All rights reserved. [ 京ICP证110151号 京公网安备110105010620 ]