君子博学而日参省乎己 则知明而行无过矣

博客园 首页 新随笔 联系 订阅 管理 988 Posts:: 375 Stories:: 79 Comments:: 0 Trackbacks

公告

昵称: 刺猬的温驯

园龄: 5年3个月

粉丝: 235 关注: 37

+加关注

搜索

找找看

谷歌搜索

常用链接

我的随笔

我的评论

我的参与

最新评论

我的标签

随笔分类

.NET编译及运行(3)

Alfresco(1)

Android开发(1)

apache nutch(1)

apache shiro(9)

apache tika(12)

ASP.NET(22)

ASP.NET MVC(5)

Castle&Ibatisnet(1)

Data Mining(47)

DataBase(16)

ehcache&oschache&memcached(
5)

elasticsearch(3)

Hadoop(16)

Heritrix3.1.0(37)

Hibernate&NHibernate(30)

Information Retrieval (信息检索)

(6)

java(52)

java

security(Cryptography&Network

Security)(1)

java socket(java nio)&Apache

mina&netty(27)

java web service(jax-ws&jaxm)

(22)

java并发编程(41)

jcr-jsr170(apache jackrabbit)(9)

JMS(java message service)(17)

Jquery&js(4)

探求Hoyd算法的动态规划本质

Floyd—Warshall(简称Floyd算法)是一种著名的解决任意两点间的最短路径(All Paris Shortest Paths,APSP)的算法。从表面上粗看,Floyd算法是一个非常简单的三重循环,而且纯粹的Floyd算法的循环体内的语句也十分简洁。我认为,正是由于"Floyd算法是一种动态规划(Dynamic Programming)算法"的本质,才导致了Floyd算法如此精妙。因此,这里我将从Floyd算法的状态定义、动态转移方程以及滚动数组等重要方面,来简单剖析一下图论中这一重要的基于动态规划的算法——Floyd算法。

在动态规划算法中,处于首要位置、且也是核心理念之一的就是状态的定义。在这里,把**d[k][i][j]**定义成:

"只能使用第1号到第k号点作为中间媒介时,点i到点j之间的最短路径长度。"

图中共有n个点,标号从1开始到n。因此,在这里,k可以认为是动态规划算法在进行时的一种层次,或者称为"松弛操作"。d[1][i][j]表示只使用1号点作为中间媒介时,点i到点j之间的最短路径长度;d[2][i][j]表示使用1号点到2号点中的所有点作为中间媒介时,点i到点j之间的最短路径长度;d[n-1][i][j]表示使用1号点到(n-1)号点中的所有点作为中间媒介时,点i到点j之间的最短路径长度d[n][i][j]表示使用1号到n号点时,点i到点j之间的最短路径长度。有了状态的定义之后,就可以根据动态规划思想来构建动态转移方程。

动态转移的基本思想可以认为是建立起某一状态和之前状态的一种转移表示。按照前面的定义,d[k][i][j]是一种使用1号到k号点的状态,可以想办法把这个状态通过动态转移,规约到使用1号到(k-1)号的状态,即d[k-1][i][j]。对于d[k][i][j](即使用1号到k号点中的所有点作为中间媒介时,i和j之间的最短路径),可以分为两种情况: (1) i到j的最短路不经过k; (2) i到j的最短路经过了k。不经过点k的最短路情况下,d[k][i][j]=d[k-1][i][j]。经过点k的最短路情况下,d[k][i][j]=d[k-1][i][k]+d[k-1][k][j]。因此,综合上述两种情况,便可以得到Floyd算法的动态转移方程:

 $d[k][i][j] = min(d[k-1][i][j], d[k-1][i][k]+d[k-1][k][j]) (k,i,j \in [1,n])$

最后,d[n][i][j]就是所要求的图中所有的两点之间的最短路径的长度。在这里,需要注意上述动态转移方程的初始(边界)条件,即d[0][i][j]=w(i,j),也就是说在不使用任何点的情况下("松弛操作"的最初),两点之间最短路径的长度就是两点之间边的权值(若两点之间没有边,则权值为INF,且我比较偏向在Floyd算法中把图用邻接矩阵的数据结构来表示,因为便于操作)。当然,还有d[i][i]=0($i\in[1,n]$)。

这样我们就可以编写出最为初步的Floyd算法代码:

```
1
    void floyd_original() {
         for(int i = 1; i <= n; i++)</pre>
2
3
              for(int j = 1; j <= n; j++)</pre>
                  d[0][i][j] = graph[i][j];
4
5
         for(int k = 1; k <= n; k++) {</pre>
6
              for(int i = 1; i <= n; i++) {</pre>
7
                  for(int j = 1; j <= n; j++) {</pre>
                       d[k][i][j] = min(d[k-1][i][j], d[k-1][i]
8
```

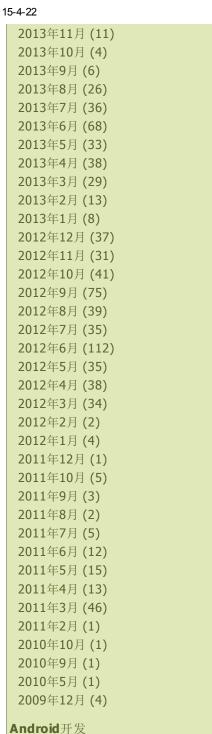
```
15-4-22
  jsp(7)
  JVM&tomcat&jetty(61)
  linux(7)
  lucene.net&solr(122)
  machine learning(2)
  maven(4)
  mybatis3(3)
  nosql(MongoDB)(22)
  Quartz(15)
  Semantic Web(12)
  spring MVC3.0(84)
  spring security3(8)
  spring.net(6)
  spring核心技术(7)
  spring企业服务(5)
  spring数据访问(35)
  spring源码研究(24)
  spring远程服务(22)
  tcp/ip协议(12)
  UrlRewrite(10)
  webkit(1)
  webServices&WCF(10)
  XML&JAXP(14)
  zookeeper(2)
  操作系统&体系结构(4)
  分布式系统(13)
  计算机网络(7)
  控件开发(4)
  离散数学
  设计模式(21)
  数据采集及解析(51)
  数据结构与算法(53)
  算法设计(6)
  文本挖掘
  系统架构(19)
  项目管理(37)
  虚拟化与云计算(3)
  语音识别(1)
 随笔档案
```

```
2015年4月 (8)
2015年3月 (17)
2015年2月 (7)
2014年12月 (4)
2014年11月 (5)
2014年10月 (3)
2014年9月 (4)
2014年8月 (5)
2014年7月 (11)
2014年6月 (22)
2014年5月 (14)
2014年4月 (5)
2014年3月 (6)
2014年2月 (4)
2014年1月 (3)
2013年12月 (3)
```

```
9
     [k] + d[k-1][k][j]);
10
                 }
11
             }
12
      }
     }
```

几乎所有介绍动态规划中最为著名的"0/1背包"问题的算法书籍中,都会进一步介 绍利用滚动数组的技巧来进一步减少算法的空间复杂度,使得0/1背包只需要使用 一维数组就可以求得最优解。而在各种资料中,最为常见的Floyd算法也都是用了 二维数组来表示状态。那么,在Floyd算法中,是如何运用滚动数组的呢?

再次观察动态转移方程d[k][i][j] = min(d[k-1][i][j], d[k-1][i][k]+d[k-1][k][j]),可 以发现每一个第k阶段的状态(d[k][i][j]),所依赖的都是前一阶段(即第k-1阶 段)的状态(如d[k-1][i][j], d[k-1][i][k]和d[k-1][k][j])。



httpclient4.2.1 Jakarta-commons Spring for Android Reference Manual

hadoop

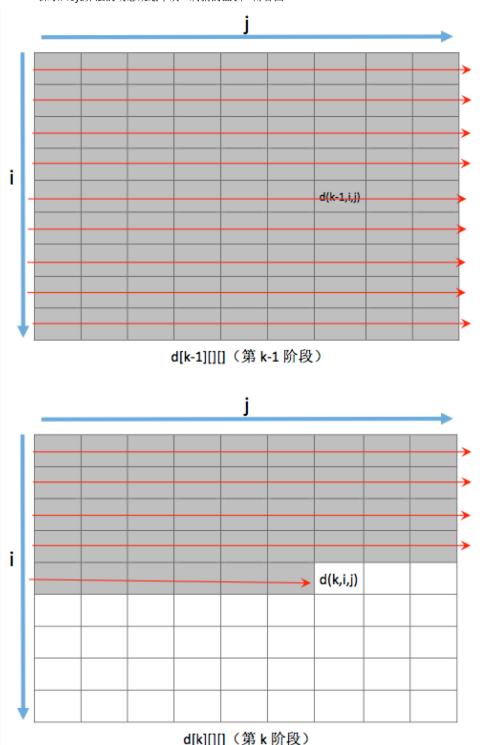
hadoop-tutorial

hibernate

man.lupaworld.com

Information Retrieval

jcr-jsr170 carrot2 胡萝卜聚类 DataImportHandler elasticsearch Google Search Appliance



上图描述了在前面最初试的Floyd算法中,计算状态d[k][i][j]时,d[k-1][][]和d[k] [][]这两个二维数组的情况(d[k-1][][]表示第k-1阶段时,图中两点之间最短路径 长度的二维矩阵;d[k][][]表示第k阶段时,图中两点之间最短路径长度的二维矩 阵)。红色带有箭头的有向线段指示了规划方向。灰色表示已经算过的数组元 素,白色代表还未算过的元素。由于d[k-1][][]和d[k][][]是两个相互独立的二维数 组,因此利用d[k-1][i][j],d[k-1][i][k]和d[k-1][k][j](皆处于上方的二维数组中) 来计算d[k][i][j]时没有任何问题。

那如何利用一个二维数组来实现滚动数组,以减小空间复杂度呢?

Heritrix3.x htmlparser jackrabbit

jeffheaton

jqian

kafka0102

lianj-lee.iteye.com martin3000.iteye.com

solr

solr wiki

Solrj

sstringsearch

tika

java blog

how tomcat works howtodoinjava

itzhai

java

kongxx

sishuok

Tomcat源码分析

java framework

apache cxf

hibernate3

jsoup

Mkyong.com

framework Example

roseindia.net

viralpatel.net

java socket

ifeve

Java Socket实战

Mina系列文章

netty教程

netty源码解析

浅析netty异步实践驱动

linux

vamei

Mongo DB

mongodb.org

spring data jpa

spring-data

spring-data-mongoDB

spring MVC3.0

Spring Framework Reference

Manual

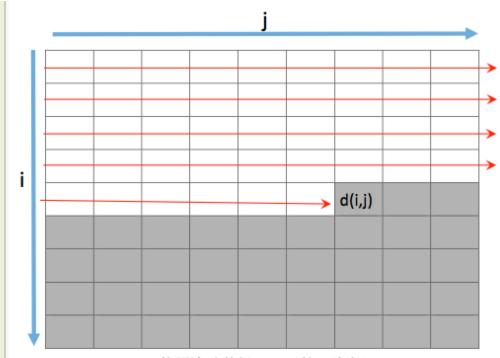
spring mvc3.0参考

spring1.1

spring3.0.5

springbyexample

spring-data



使用滚动数组 d[][](第 k 阶段)

上图是使用滚动数组,在第k阶段,计算d[i][j]时的情况。此时,由于使用d[][]这个二维数组作为滚动数组,在各个阶段的计算中被重复使用,因此数组中表示阶段的那一维也被取消了。在这图中,白色的格子,代表最新被计算过的元素(即第k阶段的新值),而灰色的格子中的元素值,其实保存的还是上一阶段(即第k-1阶段)的旧值。因此,在新的d[i][j]还未被计算出来时,d[i][j]中保存的值其实就对应之前没有用滚动数组时d[k-1][i][j]的值。此时,动态转移方程在隐藏掉阶段索引后就变为:

$d[i][j] = min(d[i][j], d[i][k]+d[k][j]) (k,i,j \in [1,n])$

赋值号左侧d[i][j]就是我们要计算的第k阶段是i和j之间的最短路径长度。在这里,需要确保赋值号右侧的d[i][j],d[i][k]和d[k][j]的值是上一阶段(k-1阶段)的值。前面已经分析过了,在新的d[i][j]算出之前,d[i][j]元素保留的值的确就是上一阶段的旧值。但至于d[i][k]和d[k][j]呢?我们无法确定这两个元素是落在白色区域(新值)还是灰色区域(旧值)。好在有这样一条重要的性质,dp[k-1][i][k]和dp[k-1][k][j]是不会在第k阶段改变大小的。也就是说,凡是和k节点相连的边,在第k阶段的值都不会变。如何简单证明呢?我们可以把j=k代入之前的d[k][i][j]=min(d[k-1][i][j], d[k-1][i][k]+d[k-1][k][j])方程中,即:

d[k][i][k]

- = min(d[k-1][i][k], d[k-1][i][k]+d[k-1][k][k])
- = min(d[k-1][i][k], d[k-1][i][k]+0)
- = d[k-1][i][k]

也就是说在第k-1阶段和第k阶段,点i和点k之间的最短路径长度是不变的。相同可以证明,在这两个阶段中,点k和点j之间的的最短路径长度也是不变的。因此,对于使用滚动数组的转移方程d[i][j] = min(d[i][j], d[i][k]+d[k][j])来说,赋值号右侧的d[i][j], d[i][k]和d[k][j]的值都是上一阶段(k-1阶段)的值,可以放心地被用来计算第k阶段时d[i][j]的值。

利用滚动数组改写后的Floyd算法代码如下:

1 void floyd() {

for(int k = 1; k <= n; k++)

spring-roo spring-ws spring参考文档 yulezhandian

开源框架: Spring Gossip 深入剖析Spring Web源码

spring security3

dead-knight.iteye

hzhuxin

mossle.com

Spring Security

中文版

spring security3(翻译)

springsecurity

springsecurity-single

thread

a511596982

csdn

并发编程网

深入浅出 Java Concurrency

操作系统

brandnewuser

wm_1991

操作系统面试题

数据结构与算法

happyframework

sunysen

yeolar

zinss26914

云计算

SolrCloud

最新评论

1. Re:Heritrix 3.1.0 源码解析(二十六)

您好,我想对Heritrix设置一个代理 来进行请求,需要设置IP,Port, username,password和domain, 是通过这个证书认证来实现吗?请 问具体如何操作?谢谢

--非薇不爱

2. Re:Heritrix 3.1.0 源码解析(二十二)

请问,这个封装的httpclient,能设置代理吗?我需要设置IP,Port,username,password,可能域也需要设置,能做到吗?

--非薇不爱

3. Re:Heritrix 3.1.0 源码解析

(-)

怎么实现增量爬取??怎么配参数??大神!!!

```
for(int i = 1; i <= n; i++)

for(int j = 1; j <= n; j++)

d[i][j] = min(d[i][j], d[i][k] + d[k]

[j]);
}</pre>
```

因此,通过这篇文章的分析,我们可以发现,Floyd算法的的确确是一种典型的动态规划算法;理解Floyd算法,也可以帮助我们进一步理解动态规划思想。

转载 http://tech.artyoo.me/?p=81

分类: 算法设计

绿色通道:

好文要顶

关注我

收藏该文

与我联系





刺猬的温驯 关注 - 37

粉丝 - 235

+加关注

0 **○**推荐

0 即反对

(请您对文章做出评价)

《上一篇:选择置换+败者树搞定外部排序

» 下一篇: 互联网协议入门(一)

posted on 2014-08-24 16:03 刺猬的温驯 阅读(427) 评论(0) 编辑 收藏

刷新评论 刷新页面 返回顶部

🜄 注册用户登录后才能发表评论,请 <u>登录</u> 或 <u>注册</u>,<u>访问</u>网站首页。

【推荐】50万行VC++源码:大型组态工控、电力仿真CAD与GIS源码库融云,免费为你的App加入IM功能——让你的App"聊"起来!!



最新耳新闻:

- · 华为P8国行版4月23日开卖 售价2888元起
- ·LG显示器沾iPhone 6的光 第一季度利润创4年新高
- ·3月彩票销售同比降20.62亿 互联网渠道影响明显
- ·苹果手表18K金版零售包装亮相
- ·保护环境从点滴做起 世界地球日苹果绿了!
- » 更多新闻...

--kamal330

4. Re:网络爬虫(网络蜘蛛)之网页抓取

htmlunit的速度也不是很快,主要是 加载**js**花费太多的时间了。

--ipsyco

5. Re:jms activeMQ与spring的集成 (转载)

你好, 我现在正在做

activemq+spring+log4j,将项目的日志可以通过消息队列单独的拿出来,放在日志服务器上,遇到问题,我已经可以测试通activemq+spring的demo测试,现

--注定的人生

阅读排行榜

在不.....

- 1. Windows服务器下用IIS Rewrite 组件为IIS设置伪静态方法(15294)
- 2. Spring + Spring MVC + MyBatis 整合(7610)
- 3. HttpClient 4.3教程(转载) (6776)
- 4. Spring Data JPA教程, 第三部分: Custom Queries with Query Methods (翻译) (6238)
- 5. No bean named 'springSecurityFilterChain' is defined(5951)

评论排行榜

- 1. Hadoop1.2.0开发笔记(三) (10)
- 2. Heritrix 3.1.0 源码解析(一)(6)
- 3. solr&lucene3.6.0源码解析 (四)(4)
- 4. quartz源码解析(一)(3)
- 5. 基于分块统计和机器学习的主题 类网页内容识别算法实现和应用范 例(3)

推荐排行榜

- 1. LRUCache和FastLRUCache实现分析(4)
- 2. 纯客户端页面关键字搜索高亮 jQuery插件(转载)(3)
- 3. html控件、html服务器控件等的 区别详解(2)
- 4. HttpClient 4.3教程(转载)(2)
- 5. Web service是什么? (2)



最新知识库文章:

- 尾调用优化
- · 淘宝搜索算法现状
- · 对象的职责
- ·好对象的7大美德
- · iOS应用架构谈(一):架构设计的方法论
- » 更多知识库文章...

Powered by:

博客园

Copyright © 刺猬的温驯