Защищено: Ю.Е. Гапанюк		Демонстрация: Ю.Е. Гапанюк	
""20	17 г.	""	_2017 г.
	лабораторной рабо компоненты интер		
	ИСПОЛНИТЕЛЬ: студент гр. ИУ5Ц-54Б (учится с гр.ИУ5-34Б) Аношин В.В.	—————————————————————————————————————	5) 2017 г.
	Москва, МГТУ - 20	17	

Задание к Лабораторной роботе №4:

Разработать программу, реализующую работу с файлами.

- 1. Программа должна быть разработана в виде приложения Windows Forms на языке С#. По желанию вместо Windows Forms возможно использование WPF (Windows Presentation Foundation).
- 2. Добавить кнопку, реализующую функцию чтения текстового файла в список слов List.
- 3. Для выбора имени файла используется класс OpenFileDialog, который открывает диалоговое окно с выбором файла. Ограничить выбор только файлами с расширением «.txt».
- 4. Для чтения из файла рекомендуется использовать статический метод ReadAllText() класса File (пространство имен System.IO). Содержимое файла считывается методом ReadAllText() в виде одной строки, далее делится на слова с использованием метода Split() класса string. Слова сохраняются в список List.
- 5. При сохранении слов в список List дубликаты слов не записываются. Для проверки наличия слова в списке используется метод Contains().
- 6. Вычислить время загрузки и сохранения в список с использованием класса Stopwatch (пространство имен System. Diagnostics). Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label).
- 7. Добавить на форму поле ввода для поиска слова и кнопку поиска. При нажатии на кнопку поиска осуществлять поиск введенного слова в списке.
- 10 Слово считается найденным, если оно входит в элемент списка как подстрока (метод Contains() класса string).
- 8. Добавить на форму список (ListBox). Найденные слова выводить в список с использованием метода «название_списка.Items.Add()». Вызовы метода «название_списка.Items.Add()» должны находится между вызовами методов «название списка.BeginUpdate()» и «название списка. EndUpdate()».
- 9. Вычислить время поиска с использованием класса Stopwatch. Вычисленное время вывести на форму в поле ввода (TextBox) или надпись (Label)

Текст программы:

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Windows.Forms;
using System.IO;
using System.Diagnostics;

namespace Valera_4_lab
{
    public partial class Form1 : Form
    {
        Stopwatch t = new Stopwatch();
        bool FilesBool = false;
        string Stroka;
        List<string> Files = new List<string>();
        public Form1()
        {
              InitializeComponent();
        }
}
```

```
this. Visible = false;
private void Form1_Load(object sender, EventArgs e)
}
private void button1_Click(object sender, EventArgs e)
  OpenFileDialog fd = new OpenFileDialog();
  fd.Filter = "Текстовые файлы|*.txt";
  if (fd.ShowDialog() == DialogResult.OK)
     FilesBool = true;
     t.Start();
     //Чтение файла в виде строки
     string text = File.ReadAllText(fd.FileName);
     char[] separators = new char[] { ' ', '.', ',', '!', '?', '/', '\t', '\n' };
     string[] textArray = text.Split(separators);
     foreach (string strTemp in textArray)
       //Удаление пробелов в начале и конце строки
       string str = strTemp.Trim();
       //Добавление строки в список, если строка не содержится в списке
       if (!Files.Contains(str))
          Files.Add(str);
     t.Stop();
     this. Visible = true;
     this.Text = "FileReadTime: " + t.Elapsed.ToString();
  }
  else
     MessageBox.Show("Необходимо выбрать файл");
  t.Reset();
private void button2_Click(object sender, EventArgs e)
  if (FilesBool == true)
     t.Start();
     if (Files.Contains(Stroka))
       checkedListBox1.Items.Add(Stroka);
       t.Stop();
       MessageBox.Show("Совпадение обнаружено ");
     }
     else
```

```
t.Stop();
MessageBox.Show("Совпадение не обнаружено ");
}
checkedListBox1.Items.Add(t.Elapsed.ToString());
```

t.Reset(); } else { MessageBox.Show("Вы не выбрали файл");

}

private void textBox1_TextChanged(object sender, EventArgs e)
{
 Stroka = textBox1.Text;
}

private void checkedListBox1_SelectedIndexChanged(object sender, EventArgs e) {

Результаты работы программы





