

# 에러와 예외

🕒 작성일시	@2022년 7월 27일 오후 1:20
📄 강의 번호	JAVA
📄 유형	
📎 자료	
☑ 복습	<input type="checkbox"/>
≡ 학습 소스 출처 1	
≡ 학습 소스 출처 2	
📅 날짜	

에러 (error) : 프로그램 코드로는 처리할 수 없는 상황

—메모리 부족, 스택오버플로 등

—> 디버깅으로 해결

예외 (exception) : 프로그램 코드로 처리할 수 있는 상황

—읽어야 할 파일이 없는 경우, 네트워크연결이 안되는 경우

—>예외처리(exception handling)로 해결

## 예외처리 클래스

예외처리를 위한 클래스들이 있다

가장 상위인 object 밑에 Throwable 이 있고 이밑에 두가지로 나뉜다.

Error 의 하위 클래스 : error에 해당하고 디버깅이 필요하다. 하위클래스로는 OutOfMemoryError 가 있다.

Exception 의 하위클래스 : exception 에 해당하고 예외처리가 필요하다. 이하위클래스는 또 두가지로 나뉘는데.

checked exception : 꼭 예외처리가 필요한 경우에 쓰는 클래스들  
ex)FileNotFoundException ...

unchecked exception : 예외처리가 필수는 아님.

# 예외처리 기본

예외처리 할시 , try문 안의 예외발생 지점 아래의 모든 try구문은 처리하지않고 catch 문을 실행한다.

```
try{}  
catch(){}  
catch(){}  
catch(){}  
}
```

catch는 여러개 존재 할 수 있다.

또한 예외처리할시 상위 예외처리 클래스일 수록 아래로 가야한다. 왜냐하면 하위 클래스들은 전부 상위클래스를 상속받았기 때문에 더상위클래스일수록 하위클래스보다 커버하는 범위가 크다.

```
try(FileReader br= new FileReader("aaa.txt")) {
    br.read();
}
catch(FileNotFoundException e) {

}
catch(IOException e) {

}
```

위와 같이 try()안에서 close할 변수를 작성하면, 따로 close를 하지 않아도 알아서 종료할때 close를 실행한다.

## throws를 오버라이딩시 주의점

throw 사용을 사용하는 상위 클래스의 메소드를 하위 메소드가 오버라이딩할때,  
throw 하는 예외클래스는 항상 부모가 받는 클래스보다 작거나 같아야한다.

```

class Parent{
    void mehodA() throws IOException{}
}

public class Test extends Parent{
    @Override
    void methodA() throws Exception{
    }
    //불가능!
}

```

## Throw , Throws

```

public void method01() throws FileNotFoundException { //예외 발생시 호출한 메서드로 예외 넘기기
    Random r = new Random();
    int num=r.nextInt(2);

    if(num==0) {
        //고의로 예외 발생!!
        throw new FileNotFoundException();
    }
    System.out.println("method01 종료");
}

```

위의 코드를 보면 throw를 이용해 직접 예외를 발생시키고,

이를 throws를 받을 수 있다. 예외처리 클래스도 클래스 이기 때문에 new가 필요하다

## 사용자 정의 예외 클래스

```

public class MyCheckedException extends Exception {
    public MyCheckedException() {
        super("MyCheckedException");
    }

    public void mySolution() {
        System.out.println("예외 상황이 해결됐어요.");
    }
}
//이런식으로 코드를 짜고

```

```

//예외를 throws 할 메소드
public void method01() throws MyCheckedException {
    Random r = new Random();
    int num=r.nextInt(2);

    if(num==0) {
        throw new MyCheckedException();
    }
    System.out.println("method01 종료");
}
//메인
public static void main(String[] args) {
    ExceptionMain m= new ExceptionMain();
    try {

        m.method01();
    }
    catch(MyCheckedException e) {
        e.printStackTrace();
        e.mySolution();
    }

}

```

위의 코드처럼 Exception을 상속받아 사용자 정의 함수를 작성할 수 있다.