Курсов проект

Дисциплина: Проектиране и интегриране на софтуерни системи

Фаза 1: Формиране на екипи и дефиниране на тема

Октомври, 2018

# Резюме на проекта

*Идеята на системата е създаване на групи от приятели или роднини за размяна на подаръци за Коледа.*

*Функционалности:*

Всеки потребител трябва първо да се регистрира и впише в системата, за да може да използва нейните функционалности.

Всеки потребител може да прегледа списък с другите потребители на системата, както и профила на даден потребител.

Всеки потребител може да създава групи и да редактира създадените от него.

Създателят на дадена група може да изпраща покана за присъединяване на друг потребител, както и да премахне даден потребител от групата.

Създателят на група може да стартира процеса по произволно свързване на потребителите в групата за получаване и подаряване на подарък

Даден потребител може да приеме или отхвърли покана, която е чакаща. Потребителят може да прегледа всички чакащи покани, изпратени до него.

Всеки потребител може да прегледа списък със групите, в които членува.

Всеки потребител може да изпраща съобщение в чат на група, в която членува.

Всеки потребител може да прегледа дали има свързан получател на подарък в дадена група.

Системата ще бъде разработена чрез клиент-сървър архитектура. Клиентското приложение ще бъде уеб Single Page Application, реализирано с react.js. То ще комуникира със сървър, реализиран на ASP.NET Core 2.0 чрез REST услуги. Базата данни на сървърното приложение ще бъде Microsoft SQL Server. За чат в група ще бъде използвано сървърно приложение, написано на Node.js. Клиентското приложение ще комуникира с чат приложението чрез web sockets. Съобщенията ще се пазят в MongoDB база от данни.

# Разпределение на ролите в екипа

*Опишете разпределението на задачите между студентите във връзка с разработването на курсовия проект по дисциплината „Проектиране и интегриране на софтуерни системи”.*

***Максималният брой на участниците*** *в екипа е 4*.

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Роля[[1]](#endnote-1) | Фак. №. | Име | Описание на задачите |
| Програмист, архитект на база данни, тестер | 61950 | Иван Младенов | Цялостно реализиране и тестване на системата |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

1. Студент от екипа може да изпълнява няколко роли: програмист, архитект на базата от данни, архитект на софтуерната архитектура, тестер и т.н. [↑](#endnote-ref-1)