**人员分工**

贪吃蛇游戏介绍及规则制定：彭秋蕾、李树鹏

源代码部分及运行结果：常文瀚、裴桐

游戏改进及问题反馈、试玩体验：李明强

**简要规范：**由于各使用编程软件的广泛性，在这里本小组的所有代码均由C、C++进行编程。考虑到Microsoft Visual C++ 6.0的过时性，我们将采用Dev-C++进行源程序编译与运行。

**成员名单：**

队长：常文瀚

组员：李树鹏、彭秋蕾、裴桐、李明强