**死锁**

在多线程的环境下，势必会对资源进行抢夺。当两个线程锁住了当前资源，但都需要对方的资源才能进行下一步操作，这个时候两方就会一直等待对方的资源释放。这就形成了死锁。这些永远在互相等待的进程称为死锁进程。

代码逻辑：

t1创建，t1先拿到o1的锁，开始休眠3秒。然后  
t2线程创建，t2拿到o2的锁，开始休眠3秒。然后  
t1先醒来，准备拿o2的锁，发现o2已经加锁，只能等待o2的锁释放。  
t2后醒来，准备拿o1的锁，发现o1已经加锁，只能等待o1的锁释放。  
t1,t2形成死锁。

运行结果：

