Verslag van de vergadering der Z8-commissie op donderdag, 28 januari 1965.

Aanwezigen: hh. Dijkstra, Kolff, Kruseman Aretz, v.d. Meulen, v.d. Poel, Schmidt, v.d. Sluis, v. Wijngaarden.

- 1. De notulen van de vorige vergadering worden goedgekeurd.
- 2. De assembler zal door medewerkers van het Neherlaboratorium en van het RCN in Utrecht getest worden op een van de X1-installaties van de Nillmij. Zodra bekend wordt, wanneer het testen kan beginnen zal dit aan EL (hr. Zwanenburg) worden doorgegeven.
- 3. De leden van de Z8-commissie zouden gaarne door EL geïnformeerd worden over de mogelijkheid tot aansluiting van plotters, zowel mechanische- als beedbuisplotters. Hierover zal de secretaris met de desbetreffende EL-functionarissen contact opnemen.
- 4. De interne code, besproken in Z8 Nr. 42, wordt aanvaard.
- 5. Gediscusieerd wordt over een symbolen-set voor de RD 20 en RD 5/10 t.b.v. wetenschappelijke gebruikers.
 - op de wals is per positie plaats voor 64 "printable characters". Een spatie geldt niet als zodanig, maar moet wel in de 6-bits code van de printer vertegenwoordigd worden; als gevolg hiervan kunnen in de binaire code niet meer 63 "printable characters" gerepresenteerd zijn. Eventueel zou de hierdoor openblijvende positie op de wals een herhaling van één van de andere kunnen bevatten(uitsluitend mogelijk voor RD 5/10).

Prof. Dijkstra stelt voor het symbool voor de underlining 2x op de wals-diametraal-te zetten, om dezelfde reden als dubbele opneming van cijfers bij commerciële toepassingen.

- . De heer Kolff trekt de bestaanbaarheid van het symbool underlining in twijfel. Over dit punt zal met EL-Rijswijk contact worden opgenomen.
- Uitgaande van de veronderstelling dat underlining en overlining mogelijk zijn, wordt ter nadere overweging de volgende symbolenset vastgesteld.

```
de lett_re a t/m z
de cijfers 0_t/m 9
.,:; 10 ↑
+ - x /
= < > !"
¬/ \ \ \ ? ' "
( ) [ ]
```

Volgende vergadering: datum:

18 februari 1965

tijd: 10.00 uur

Plaats:

Transitorium (De Uithof)

Utrecht

Agenda:

Conventies voor standaard subroutines